

Practica 3

Aprendizaje Automático

José Manuel Pérez Lendínez

Contents

1	Digits Data Set	1
1.1	Comprender el problema a resolver.	1

1 Digits Data Set

1.1 Comprender el problema a resolver.

Los datos almacenados en el dataset pertenecen a un conjunto de dígitos manuscritos. Para el reconocimiento de los dígitos se utiliza una matriz de 32x32 inicialmente. Esta matriz se dividirá en matrices mas pequeñas de 4x4 sin solaparse. A cada una de estas matrices le daremos un valor numérico en el rango [0,16].

Por tanto finalmente obtendremos por cada dígito manuscrito una matriz 8x8 que contendrán un valor numérico entre [0,16]. Esto es un total de 64 enteros por cada dígito analizado. La división de la matriz inicial en matrices mas pequeñas nos asegura que el tamaño del problema se mucho menor al reducir el numero de valores por cada muestra y que al tener en cuenta matrices de 4x4 para dar un valor evitamos muchas invarianzas a pequeñas distorsiones que se podrían dar si usáramos directamente la matriz de 32x32.

Las clases para los dígitos vienen dada por los números naturales de un único dígito ([0-9]), teniendo un total de 10 posibles clases.

La base de datos seleccionada ya nos da la partición de train y test con el siguiente numero de instancias y participantes.

Tipo	Nº Participantes	Nº instancias
Train	30	3823
Text	13	1797

La proporción de cada clase es muy parecida tanto en el train como en el text con una diferencia como máximo en el conjunto de entrenamiento de 13 instancias entre la clase que mas tiene y la que menos. En el caso del test la diferencia máxima es de 9 instancias.

Clase	Nº instancias train	Nº instancias test
0	376	178
1	389	182
2	380	177
3	389	183
4	387	181
5	376	182
6	377	181
7	387	179
8	380	174
9	382	180