Installation d’environnement pour le développement de plugins du viewer de la PGF

Logiciel nécessaire à installer :

* Visual Studio Code
  + Extension(suggestion) :
    - Gitlens
    - Document this
    - Bracket pair colorizer
    - Debugger for chrome
    - CSS peek
* Git
* Node.js
* Sourcetree(pour pas travailler avec les lignes de commande ou repaire visuel)

Préparations pour réaliser des remotes et avoir une branche sur le poste physique :

* Création d’un compte GitHub
* Réaliser un fork à partir de la du projets plugins(<https://github.com/jolevesq/plugins>)
* Sur la console du git :
  + git cd <path to your working repository>
  + git init
  + git remote add origin [https://github.com/<your\_profile>/plugins](https://github.com/%3cyour_profile%3e/plugins)
  + git remote add upstream <https://github.com/jolevesq/plugins>
  + git fetch –all
  + git checkout -b <branch> origin/<branch>
  + Configurer utilisateur pour faciliter les commit et push :
    - Git config user.name <username>
    - Git config user.email <github email>
* sur console power shell (dans le dossier shift+right click->powershell)
  + npm install
* sur Visual Studio Code (in the node console)
  + npm install
  + npm run serve
* Si erreur(MSBUILD : error MSB3428: Could not load the Visual C++ component "VCBuild.exe".To fix this, 1) install the .NET Framework 2.0 SDK, 2) install Microsoft Visual Studio 2005 or 3) add the location of the component to the system path if itis installed elsewhere.)
  + Aller dans la node console: npm install -g node-gyp
  + Npm install
* Sur le navigateur web : <http://localhost:6001/>