



Design III

Pirates des Caraïbes

présenté à

Philippe Giguère, Dominique Grenier, Denis Laurendeau

par

Équipe 7 — Zière

<i>matricule</i>	<i>nom</i>	<i>signature</i>
111 114 478	Garvin, Sébastien	
111 040 128	Kedzierski, Xavier	
111 066 466	Magnan, Charles-Olivier	
111 071 384	Provencher, Jean-Michel	
111 073 630	Bourque, Emile	
111 075 478	Sylvain, Matthieu	
111 074 361	Brown, Jérémy	
907 196 009	Garneau, Laurent	

Université Laval

31 janvier 2016

Historique des versions		
<i>version</i>	<i>date</i>	<i>description</i>
1.0	24 janvier 2016	Création du document
2.0	31 janvier 2016	Remise 1

Table des matières

1	Diagrammes	1
1.1	Diagramme de contexte	1
1.2	Diagrammes de classes	1
1.3	Diagrammes de séquences	1
2	Description des cas d'utilisation	2
3	Familiarisation avec équipements et expériences préliminaires	3
3.1	Structure mécanique	3
3.2	Système de préhenseur et d'électroaimant	3
3.3	Station de recharge	3
3.4	Contrôle des moteurs	3
3.5	Localisation du robot et des îles	3
3.6	Repérage des trésors et de la station de recharge	3
3.7	Alimentation du robot	3
3.8	Communications sans fil	3

Chapitre 1

Diagrammes

1.1 Diagramme de contexte

1.2 Diagrammes de classes

1.3 Diagrammes de séquences

Chapitre 2

Description des cas d'utilisation

Chapitre 3

Familiarisation avec équipements et expériences préliminaires

- 3.1 Structure mécanique
- 3.2 Système de préhenseur et d'électroaimant
- 3.3 Station de recharge
- 3.4 Contrôle des moteurs
- 3.5 Localisation du robot et des îles
- 3.6 Repérage des trésors et de la station de recharge
- 3.7 Alimentation du robot
- 3.8 Communications sans fil