**Modo Estricto:** El modo estricto es una manera forzada de desarrollar código java script con buenas prácticas de programación para ello colocamos **‘use strict’** en cada archivo .js

**Diferentes entre let y var**

**Let:** permite definir variables limitando su alcance dentro de un bloque ya sea if u otro, pero solo dentro del bloque.

**Var:**  es una variable global.

**Type of** para saber qué tipo de dato es la variable que tengo en duda si es int. o string etc.

**Ventana de confirmación**

Se realiza con confirm(“la pregunta”) esto returna true o false y se le asigna a una variable

**Ventana de ingreso de datos**

Con prompt(“pregunta”, value por default); y su resultado se le asigna a una variable.

**isNaN** valida si la variable es un número.

**Funciones con parámetros opcionales**

Es cuando en la funtion en el parámetro le damos un valor por default

**Funciones con parámetros rest y spread**

estructura …NombreParametro es cuando no se cuantos parámetros vienen de la invocación del método y los almacena dentro de un array

**Funciones anónimas**

Es una función que no tiene nombre es decir no es un método suelto, se le asignan a variables

**Callbacks**

Es una función que se ejecuta dentro de otra

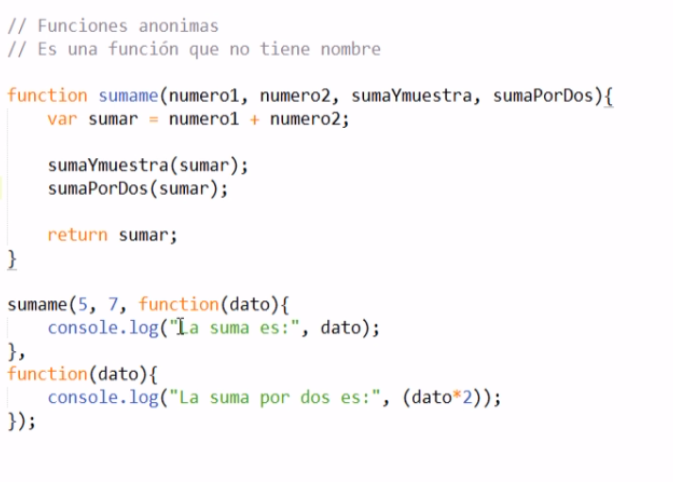


Ilustración 1 funciones anonimas y callbaks

Funciones de flecha es una manera de reducir código y reemplazaria la palabra function por => después de los parámetros

**Metodos de búsqueda**

**indexOf** para saber la primer coincidencia de la palabra a buscar

**lastIndexOf** para la saber la ultima concidencia de la palabrea a buscar  
  
**sSearch** lo mismo que el indexOf

**match** retorna un array de las palabras para saber cuantas veces exite la palabrea dentro de los paréntesis colocar (/palabra a buscar/gi).

**Substr(i,j)**  es el método subString de java

**chartAt**  para sacar letras en especifico.

**startsWhith**  método encargado de encotrar un texto o frase que comience con el texto ingresado retorna true o false.

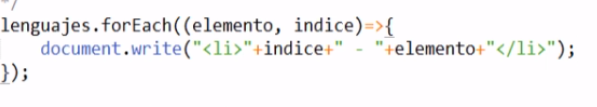
**EndsWhith**  lo mismo que el startsWhith solo que encuentra al final de la frase

**Includes** se encarga de buscar una plabra dentro de un texto para saber si existe o no.

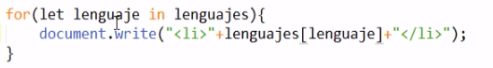
**PLANTILLAS DE TEXTO**

Las comillas invertidas son para textos grades y hacer plantilas y para imprimir variables dentro de un texto con comillas invertidas se hace con ${variable}

**ForEach**

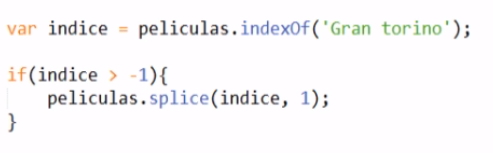


**For in**



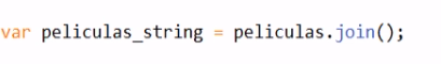
**ARRAYS**

**Eliminar un elemento de un array**

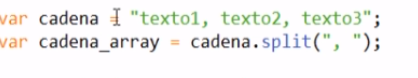


**pop** eliminar el último elemento de un array

**join** método encargado de convertir un array en string separados por comas.



**Split convertir** una cadena de string en array

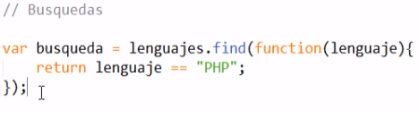


**Short** método encargado de ordenar los arrays por orden alfabetico

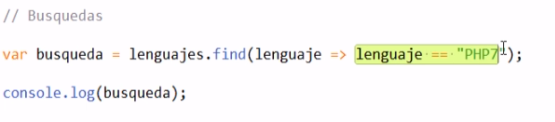
**Reverse** métdo encargado de ordenar en orden inverso el array

**Búsqueda dentro de un array**

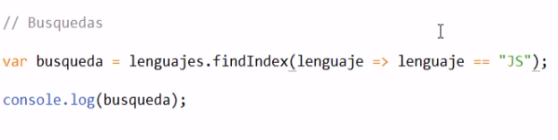
**Búsqueda común**



**Búsqueda mejorada**



**Búsqueda por índice**



**Búsqueda con some(sirve para buscar con validaciones de operadores logicos)**

