

## Manejo de puertos de Salida para el microcontrolador LPC 43XX con la librería LPCOpen

Para este trabajo práctico, debemos configurar las entradas digitales correspondientes a las teclas.

```
Chip_SCU_PinMux(1,0,MD_PUP|MD_EZI|MD_ZI,FUNC0); /* remapea P1_0 en GPIO 0[4],  
SW1 */
```

```
Chip_SCU_PinMux(1,1,MD_PUP|MD_EZI|MD_ZI,FUNC0); /* remapea P1_1 en GPIO 0[8],  
SW2 */
```

```
Chip_SCU_PinMux(1,2,MD_PUP|MD_EZI|MD_ZI,FUNC0); /* remapea P1_2 en GPIO 0[9],  
SW3 */
```

```
Chip_SCU_PinMux(1,6,MD_PUP|MD_EZI|MD_ZI,FUNC0); /* remapea P1_6 en GPIO 1[9],  
SW4 */
```

Además, habilita para cada pin el buffer de entrada y deshabilita el filtro de glitch (ver figura 41 del *User Manual*).

Es interesante como se realiza esta acción en el driver de GPIO del Firmware de la CIAA: "*ciaaDriverDio.c*", que se encuentra en  
...CIAA\Firmware\modules\drivers\cortexM4\lpc43xx\lpc4337\src

Luego setear estos pines como entrada ([Chip\\_GPIO\\_SetDir](#)), y para leer, se pueden utilizar las funciones:

```
Chip_GPIO_ReadValue()
```

```
Chip_GPIO_ReadPortBit()
```