Prueba - Implementación de red para centro de eSports

Nombre: José Miguel Rivera G2 Seguridad en Redes de Datos

Proyecto de implementación de red para eSportsPRO Academy.

1.- Diseño de red

Se crea un diagrama de topología estrella en software Packet Tracer

Esquema de direccionamiento IP y VLAN:

Red sugerida: 172.16.0.0/16

De acuerdo a los requerimientos entregados se realiza la siguiente propuesta de direccionamiento IP y creación de VLAN por área de trabajo:

AREA ENTRENAMIENTO (20 PCS)

VLAN 10 IP 172.16.10.1 /27 MASCARA 255.255.254

AREA STREAMING (5 PCS)

VLAN 20 IP 172.16.20.1 /28 MASCARA 255.255.250.240

AREA ADMINISTRACION (10 PCS)

VLAN 30 IP 172.16.30.1 /28 MASCARA 255.255.255.240

AREA VISITANTES

VLAN 40 IP 172.16.40.1 /24 MASCARA 255.255.255.0

AREA SERVIDORES

VLAN 99 IP 172.16.99.1 /29

MASCARA 255.255.255.248

Por los requerimientos de equipos, es necesario acotar las redes y dividir por vlan para determinar los canales de comunicación. La cantidad de hosts para /16 es demasiada considerando los equipos que se conectarán.

Reglas definidas

- → Entrenamiento se comunica con servidores y streaming
- → Streaming se comunica con servidores y entrenamiento
- → Servidores se comunica con todos excepto visitantes
- → Administracion se comunica con servidores y visitantes

2.- Configuración de switching

Se crean las vlans:

- → 10 ENTRENAMIENTO
- → 20 STREAMING
- → 30 ADMINISTRACION
- → 40 VISITANTES
- → 99 SERVIDORES

Se implementa el modo trunk entre los switch de cada área, el switch core de distribución y el router principal. Se tiene presente que la red de visitantes quedará aislada de las demás redes.

3.- Configuración de routing

- → Se implementa en router la subdivisón de redes y vlans en el puerto Gigabit Ethernet 0/0
- → Se implementa ACL para determinar que áreas quedarán intercomunicadas
- → Se verifica la conectividad de acuerdo a las reglas definidas

4.- Optimización y seguridad

- → Se implementa QoS para tráfico de gaming
- → Se configura red wifi para acceso de visitantes
- → Se asigna ip de gestión para router