

Desafío - Diseño e Implementación de Red para Gaming House

Nombre: José Miguel Rivera
G2 Seguridad en Redes de Datos

Consideraciones:

Para este proyecto se considera una topología en estrella jerárquica.

Se contemplan 5 áreas de trabajo:

- Streaming
- Competición
- Administración
- Servidores
- Zona de invitados

La red se planificará a partir de 192.168.0.0 /16

Se implementarán VLAN para separar las áreas, éstas son:

- VLAN 10 para streaming
- VLAN 20 para competición
- VLAN 30 para administración
- VLAN 40 para invitados

El router principal se identificará con la IP 192.168.0.1

Para el área de streaming se considera lo siguiente:

VLAN 10
IP 192.168.10.1 /28
MASCARA 255.255.255.240

Para el área de competiciones se considera lo siguiente:

VLAN 20
IP 192.168.20.1 /28
MASCARA 255.255.255.240

Para el área de administración se considera lo siguiente:

VLAN 30
IP 192.168.30.1 /29
MASCARA 255.255.255.248

Para el área de servidores se considera lo siguiente:

No se requiere asignar vlan

Se determina utilizar switch de paso para conectar servidores que utilicen el router principal como gateway.

** Se solicitó configuración inicial con 192.168.0.0 /16

Para el área de invitados se considera lo siguiente:

VLAN 40

IP 192.168.40.1 /27

MASCARA 255.255.255.224

Se realizan pruebas de ping por áreas de trabajo.

Se sugiere tener en consideración para mejorar la conectividad:

- Definir que áreas tendrán comunicación entre ellas
- No se define quién puede acceder a los servidores
- Crear reglas de tráfico para la zona de invitados
- Desactivar puertos que no están en uso