

**SO MY CODE IS
IN A CONTAINER**

NOW WHAT?

img0x.com

Contenedores

- ✓ Imágenes "livianas" e inicio rápido.
 - ✓ Portables.
 - ✓ Económicos.
 - ✓ Escalables.
-
- ✗ Se pueden salir de control.
 - ✗ Escasez de RRHH con conocimiento.
 - ✗ No están completamente aislados.



Problemas de Administración

- Despliegue
- Escalado
- Actualizaciones
- Caída de Servidores

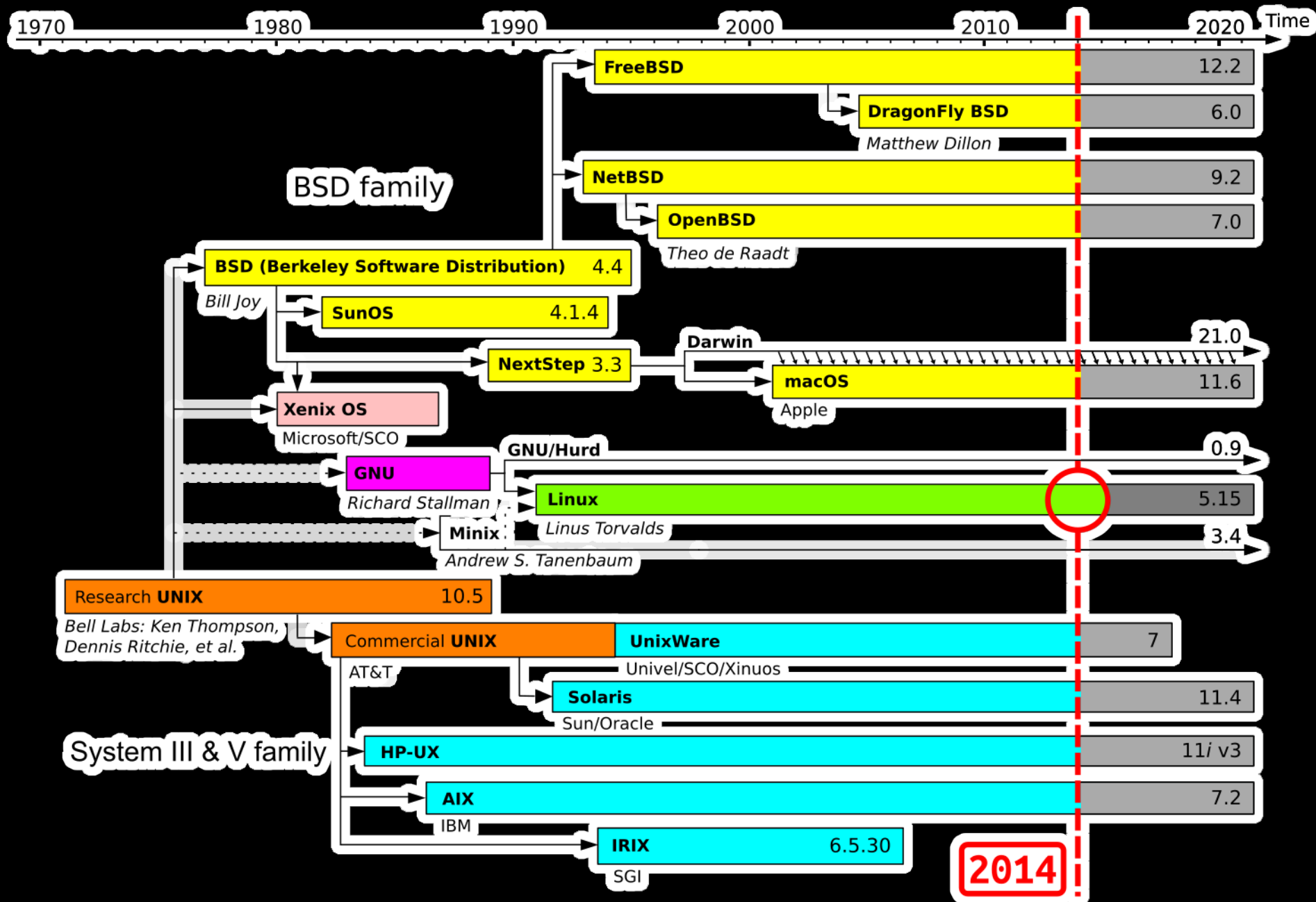
KUBERNETES



SO YOU WANT TO DO

**CONTAINERS AND
KUBERNETES?**

makeameme.org

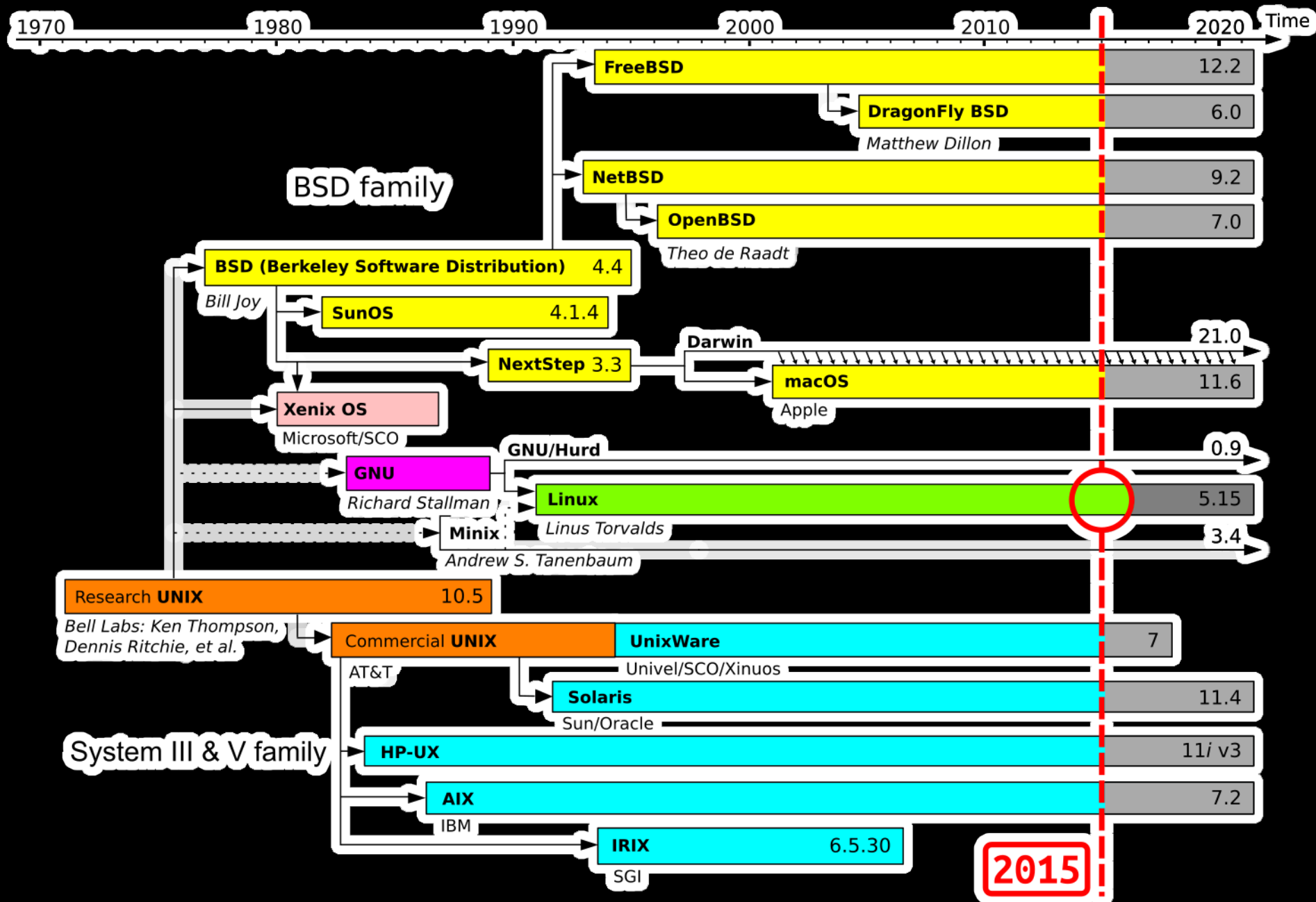


2014 - Kubernetes / K8s (Google)

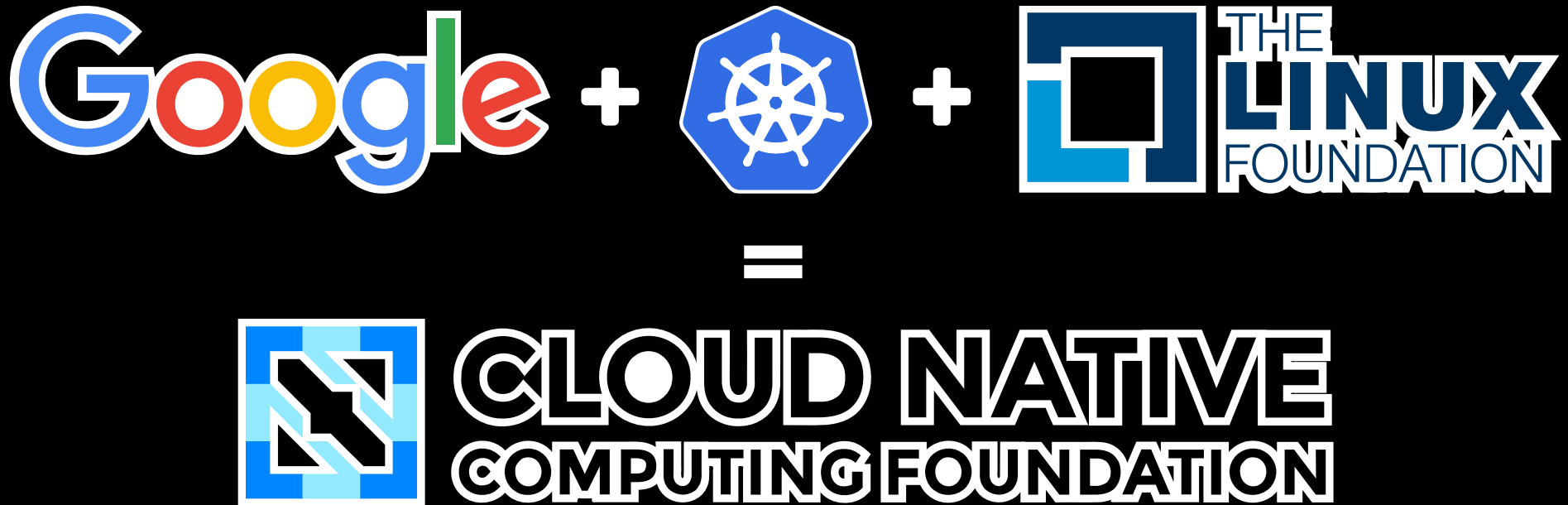


Sistema de código abierto para orquestar contenedores. Kubernetes permite automatizar el despliegue, escalado y la administración de software.

El nombre "kubernetes" proviene del griego antiguo y significa "timonel". ([wikipedia](#)) ([comic](#))



2015 - CNCF



La CNCF fue anunciada junto a Kubernetes 1.0, la cual Google contribuyó a la Linux Foundation como tecnología semilla. Entre los miembros fundacionales encontramos a Google, CoreOS, Mesosphere, Red Hat, Twitter, Huawei, Intel, Cisco, IBM, Docker, Univa y Vmwarel. Al día de hoy la CNCF está compuesta por más de 450 miembros. (wikipedia)



containerd es un estándar industrial del núcleo del motor de ejecución de los contenedores. Maneja todo el ciclo de vida de los contenedores. En 2015, Docker donó la especificación OCI junto a una implementación de referencia llamada runC.

CoreDNS es un servidor DNS que permite encadenar complementos.

etcd es un almacén de clave-valor distribuido, proveyendo un método para almacenar datos a lo largo de un grupo (cluster) de máquinas.

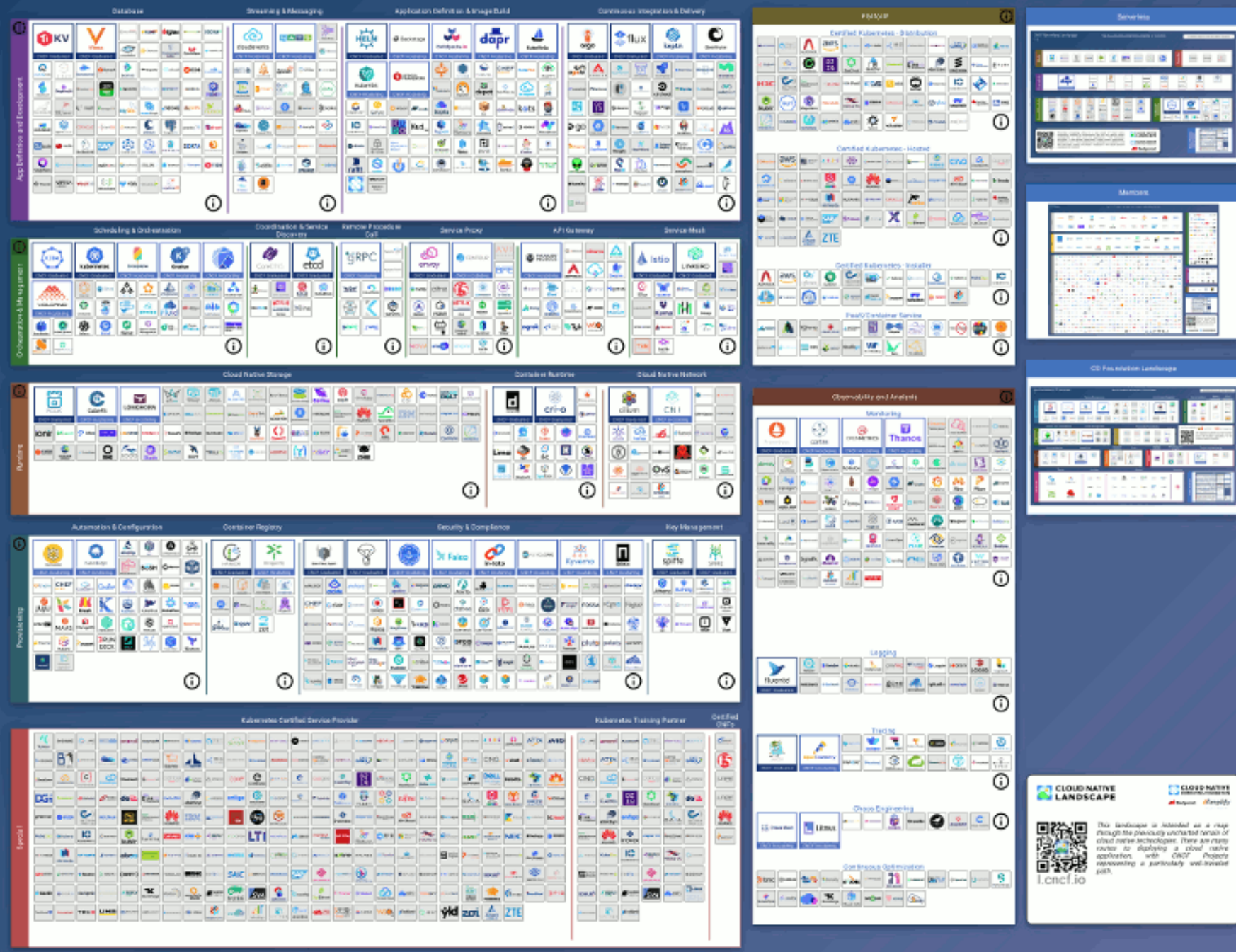
Helm es un administrador de paquetes que ayuda a los desarrolladores a "administrar y desplegar las aplicaciones en un cluster de k8s de manera fácil".

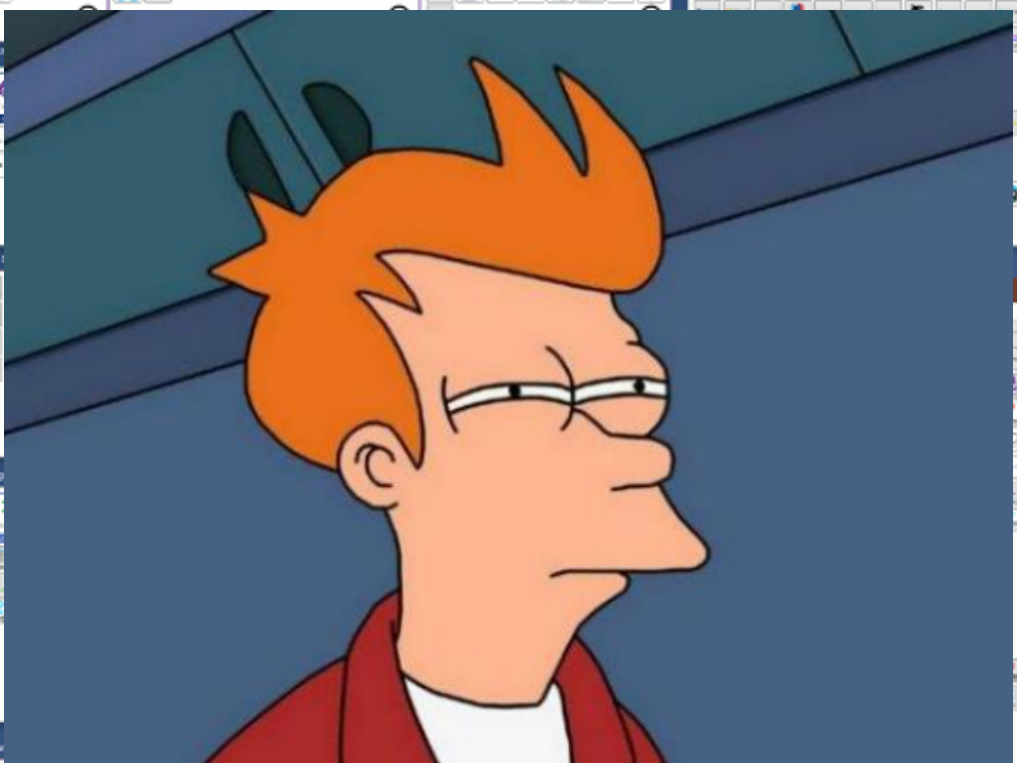
Linkerd agrega funciones de observabilidad, seguridad y confiabilidad a las aplicaciones al agregarlas a la plataforma en lugar de a la capa de aplicación. También cuenta con un "pequeño proxy" para maximizar la velocidad y seguridad del plano de datos.

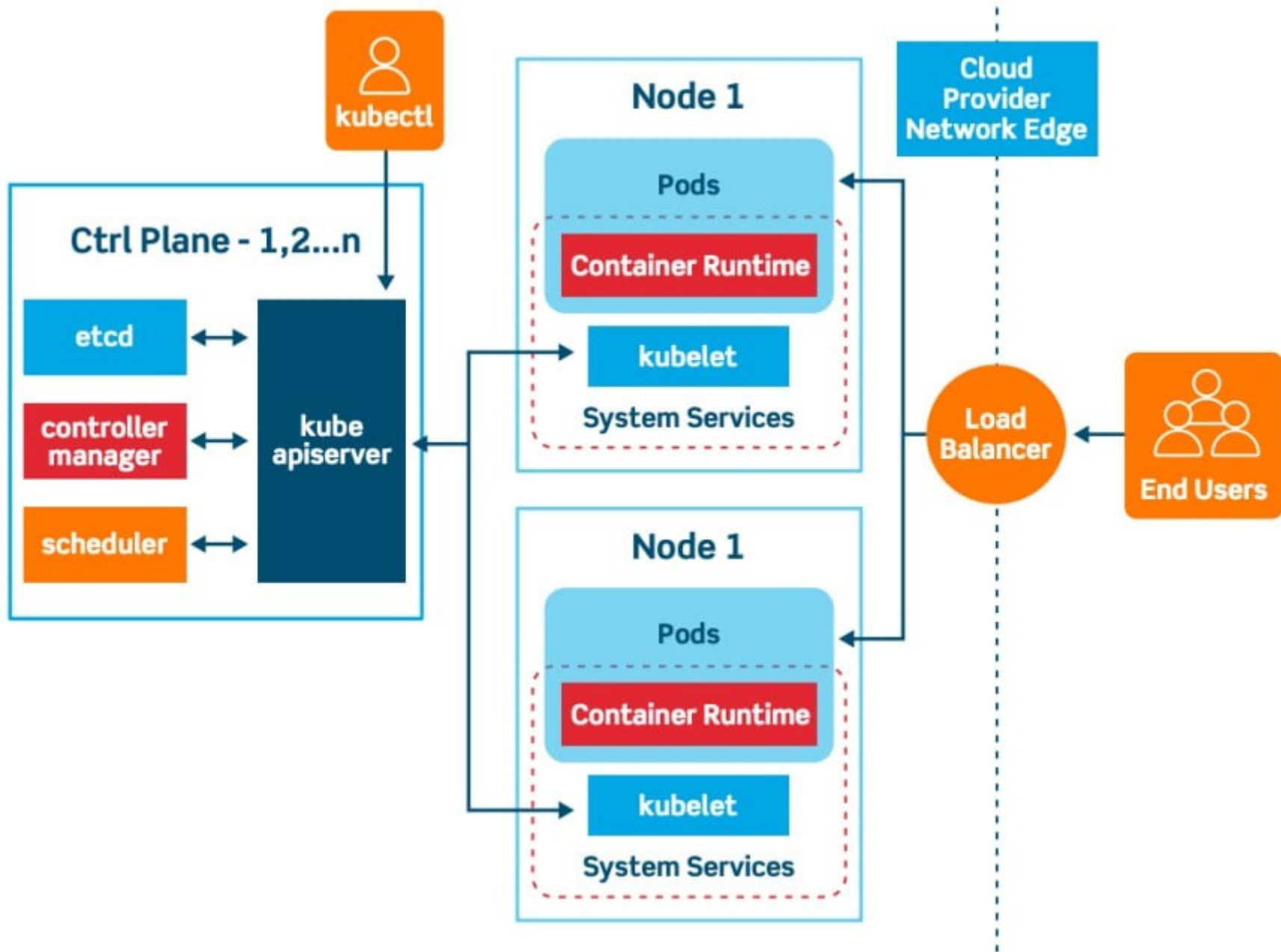
DISTRIBUTED SYSTEMS



HOW HARD CAN IT BE?

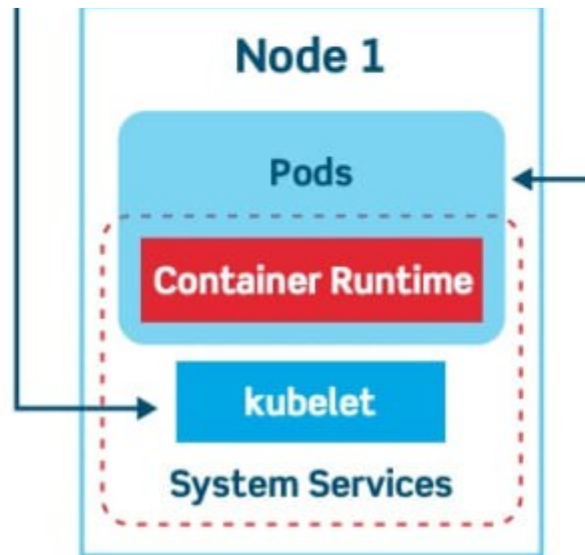




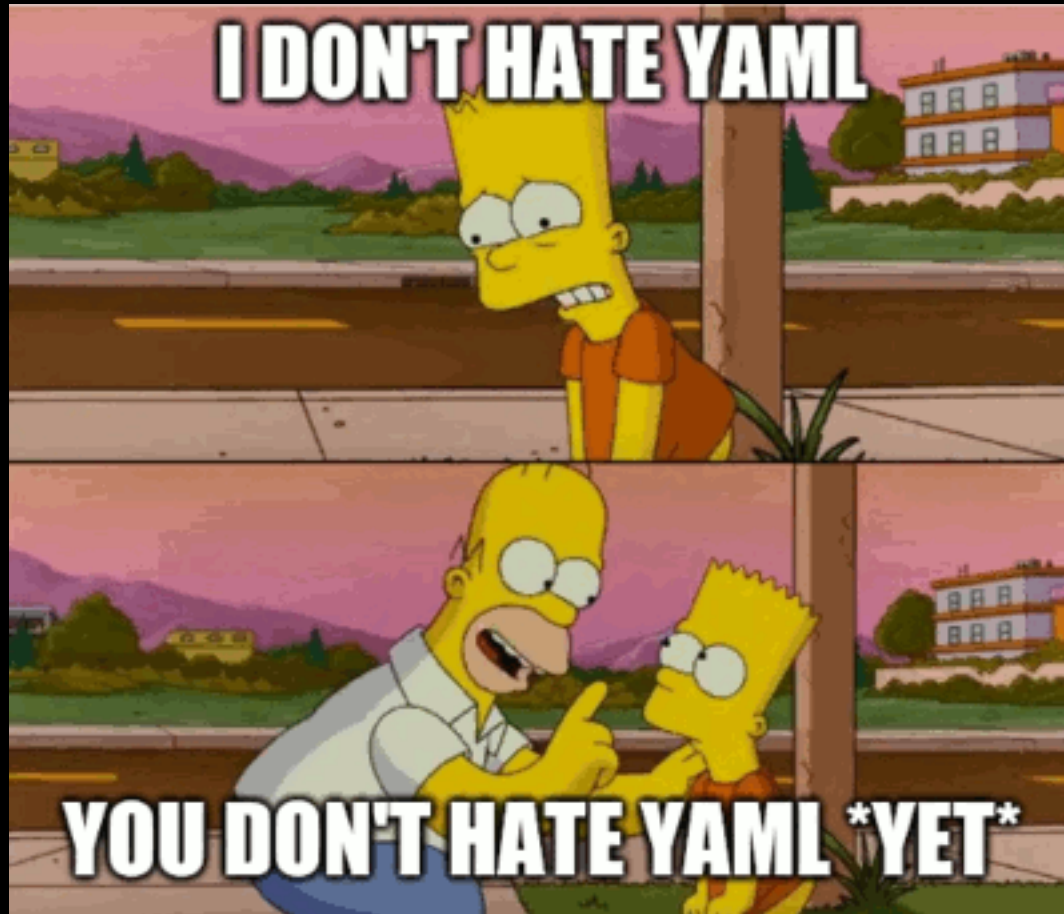




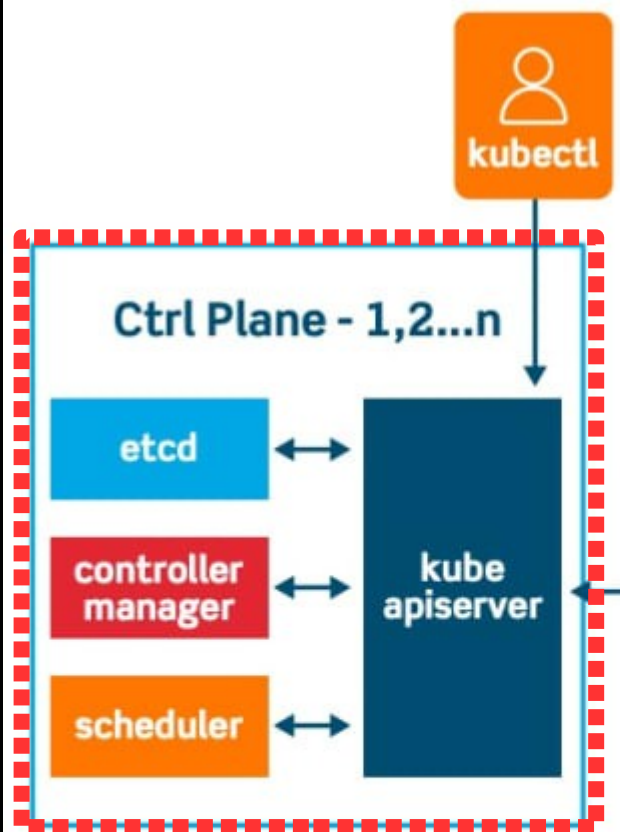
kubectrl: Herramienta de línea de comando provista por Kubernetes para comunicarse con el plano de control de un cluster de k8s, usando la API de k8s. La API usa JSON sobre HTTP, pero kubectrl permite operar con YAML y se recomienda su uso por ser más "amigable".



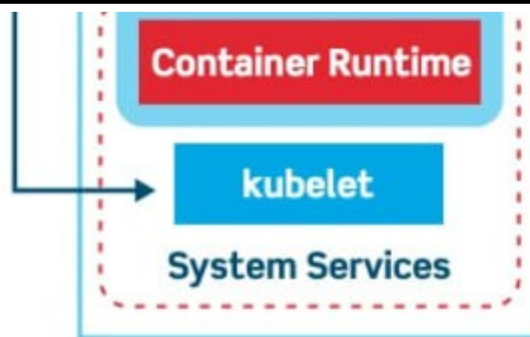
I DON'T HATE YAML

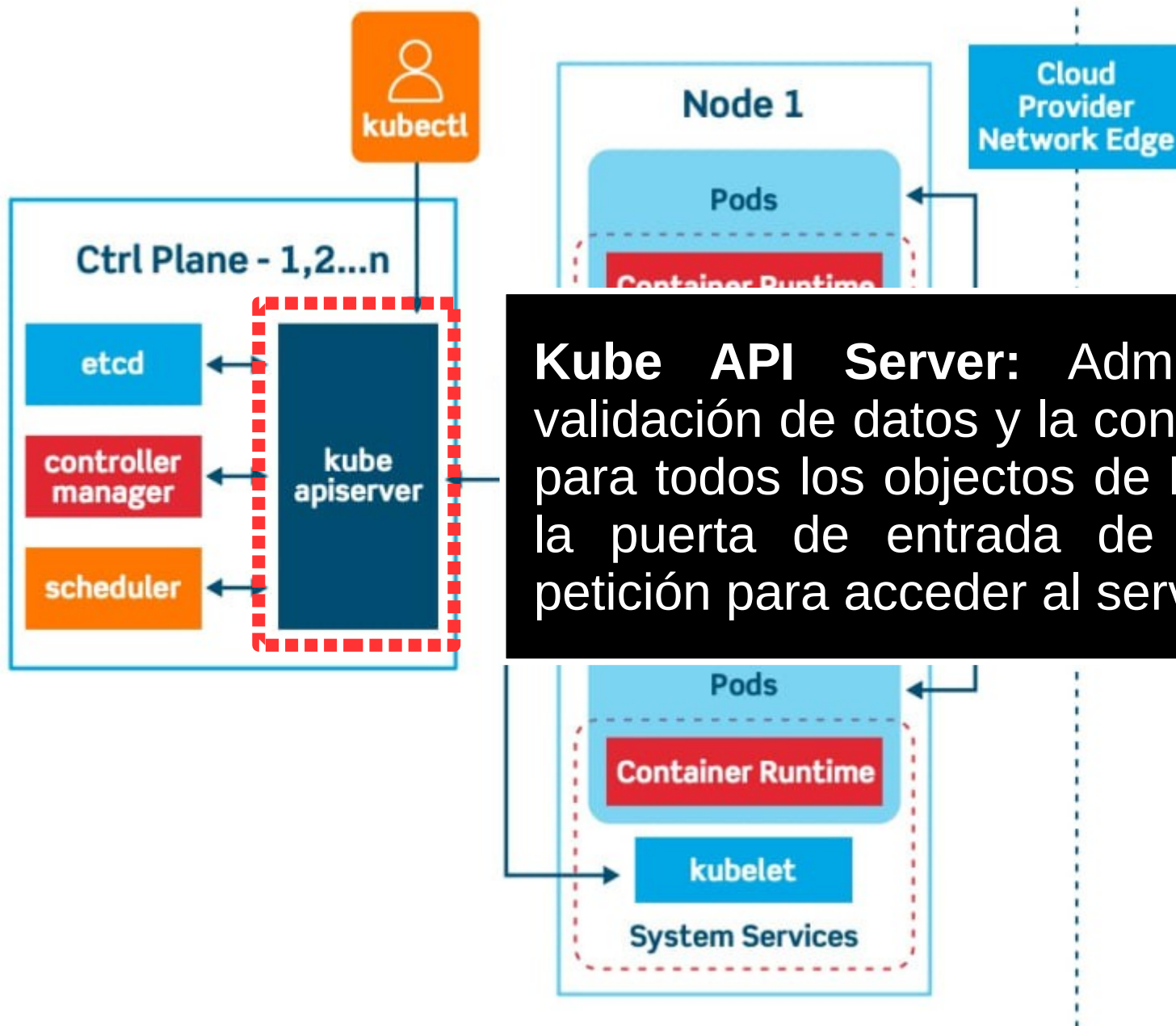


YOU DON'T HATE YAML *YET*

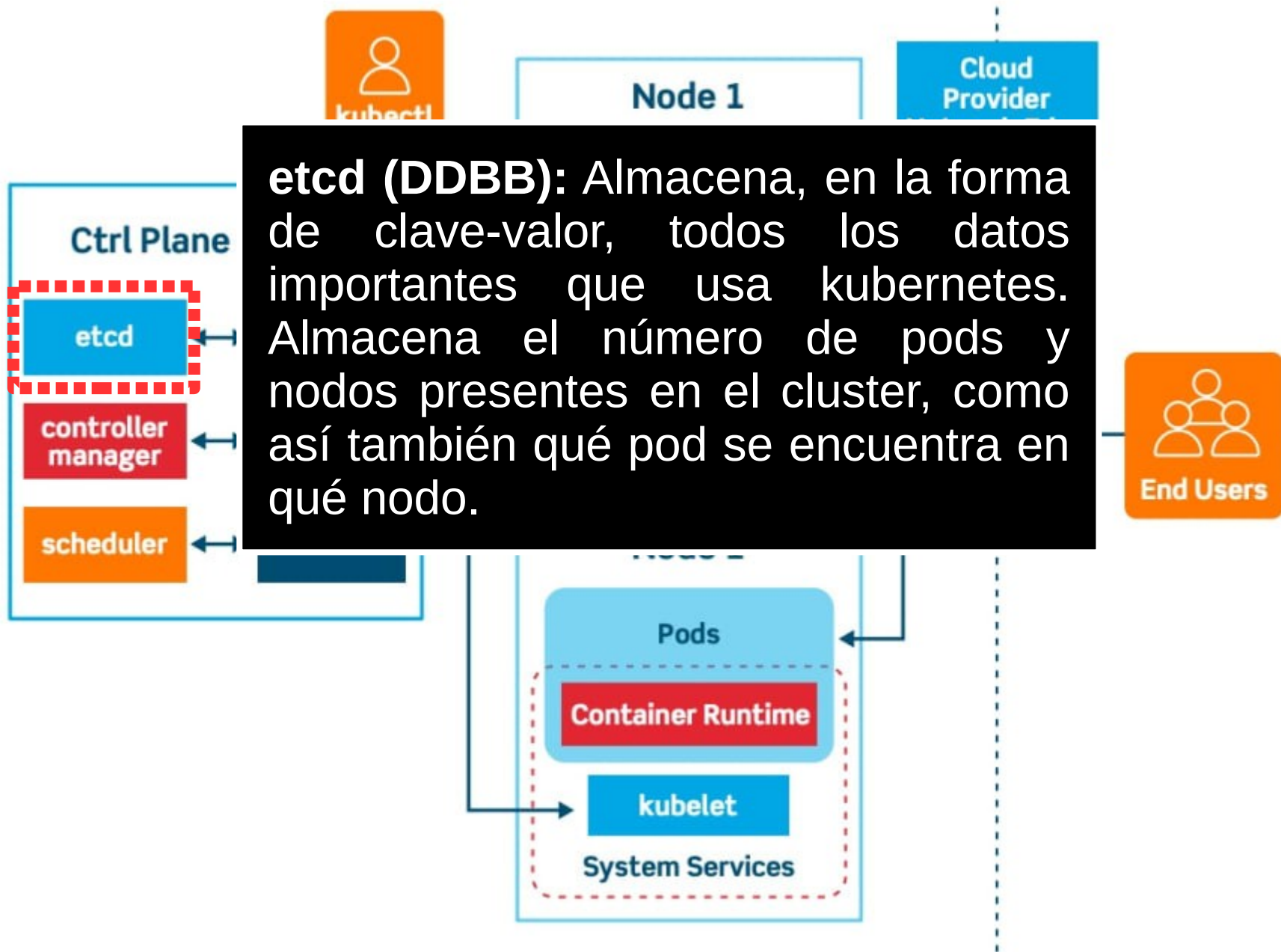


Control Plane: Los componentes del plano de control están a cargo de tomar decisiones globales del cluster (por ejemplo, la planificación de tareas), como así también de detectar y responder a los eventos del cluster (por ejemplo, iniciar un nuevo pod cuando no se satisface la cantidad definida en el capo de replicas de un deploy).





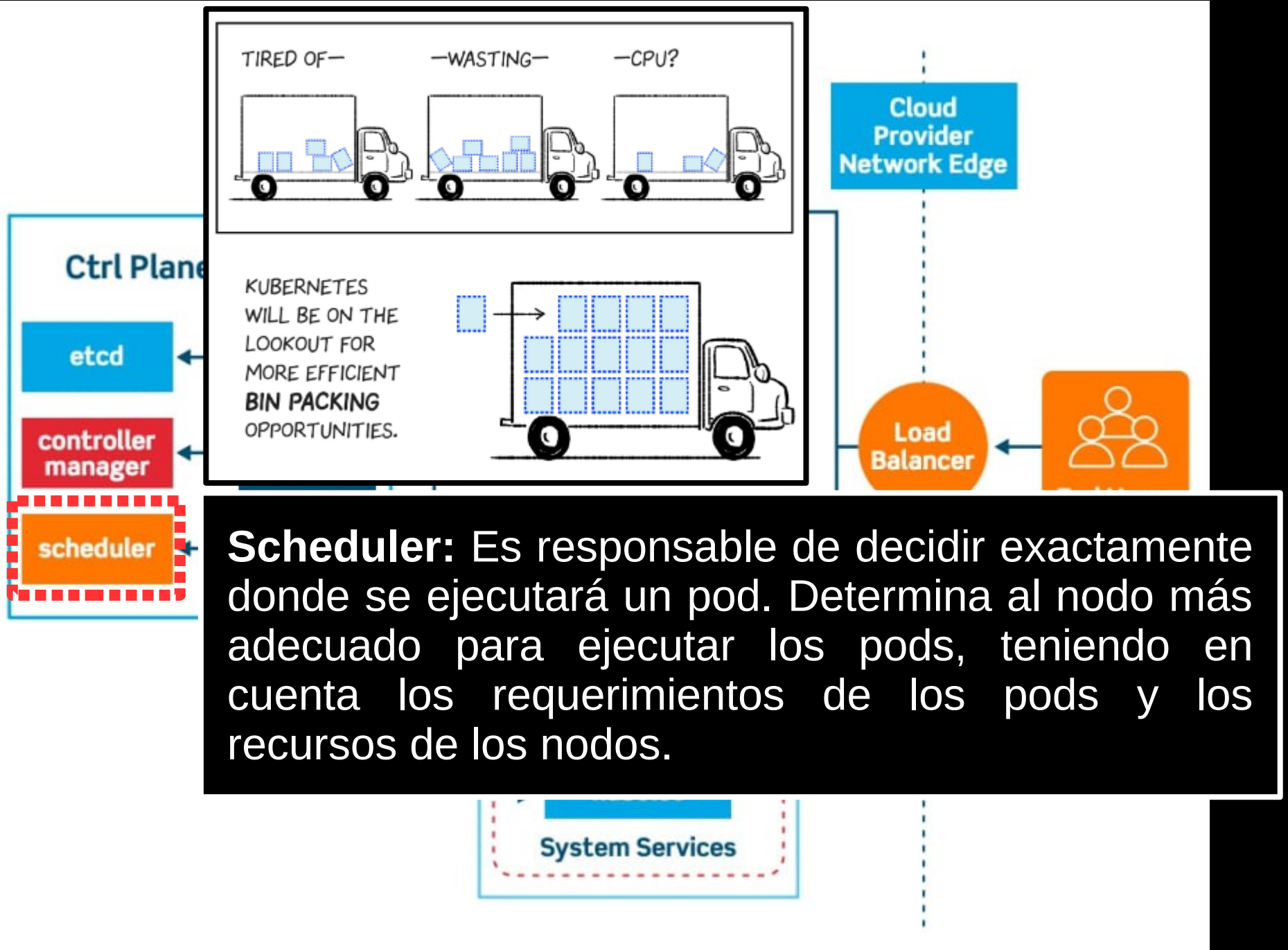
Kube API Server: Administra la validación de datos y la configuración para todos los objetos de la API. Es la puerta de entrada de cualquier petición para acceder al servidor.



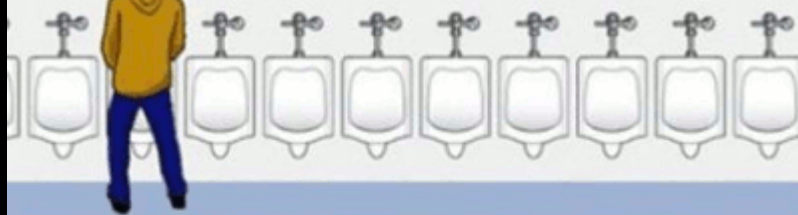


Controller Manager: Actúa como el cerebro de K8s, ya que la lógica principal se ejecuta en éste lugar. Su principal responsabilidad es la administración del ciclo de vida, ya que se asegura que todos los componentes funcionen correctamente. Existen diferentes tipos de controladores (controllers). Sin ser exhaustiva, a continuación se listan algunos ejemplos:

- ✓ Node Controller: Responsable de identificar y responder cuando se cae un nodo.
 - ✓ Job Controller: Observa los objetos de trabajo (job) que representan las tareas únicas (crea los pods para ejecutar y completar éstas tareas).
 - ✓ EndpointSlice Controller: Se encarga de popular los objetos que proveen un enlace entre los Servicios y los Pods.
 - ✓ Replication Controller: Monitorea el estado de los pods. Se encarga de asegurar que el número deseado de pods se encuentre presente en el cluster.
- Lógicamente, cada controlador es un proceso separado.

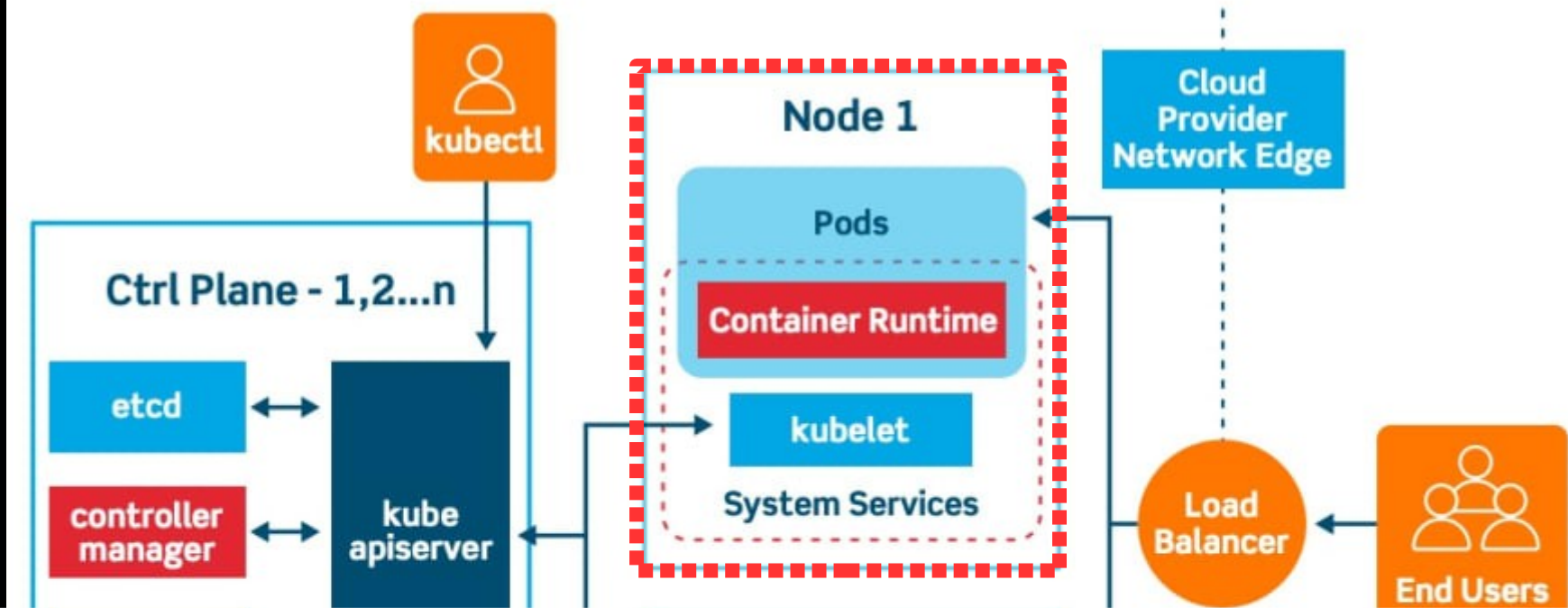


Container scheduling

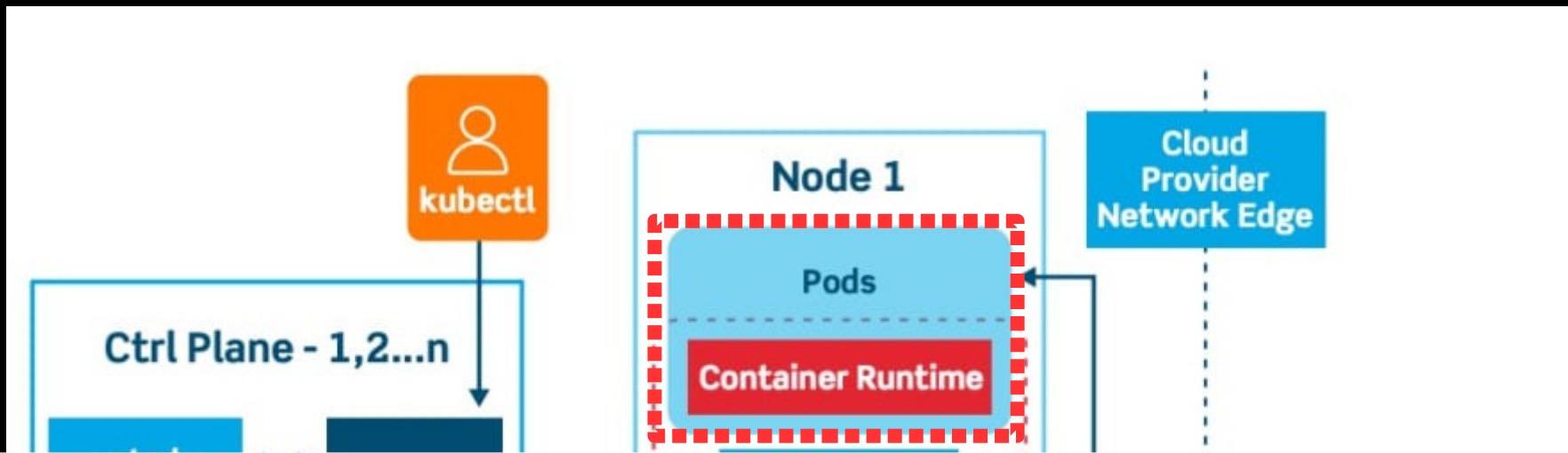


In my Kubernetes cluster

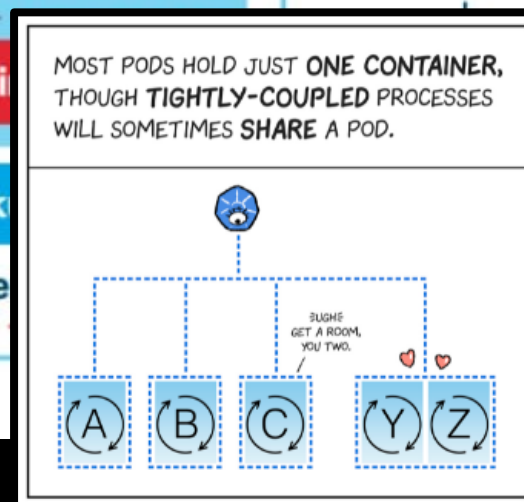
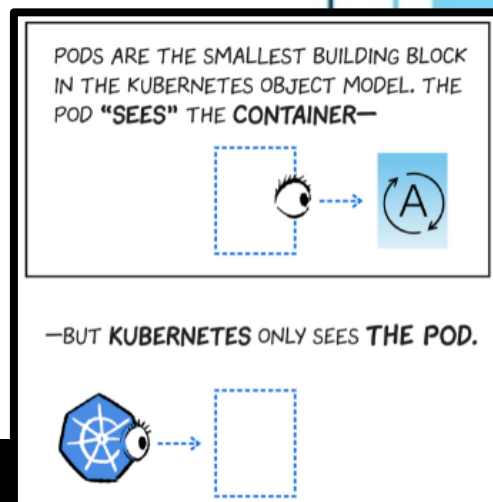
meme-arsenal.ru

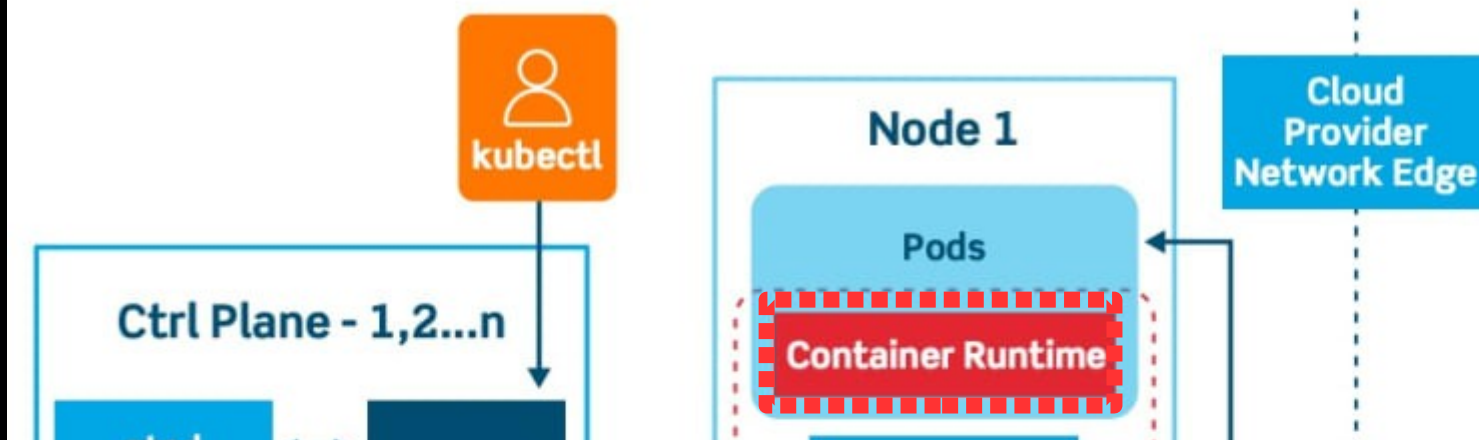


Node: Es el servidor o la máquina virtual sobre la que trabaja Kubernetes. Se puede tener más de un "master" y N cantidad de "workers". Se recomienda tener dos servidores HA (High Availability / Alta Disponibilidad) para los Masters y al menos tres servidores para los Workers. Cada uno de los nodos contienen los servicios necesarios para ejecutar los pods.



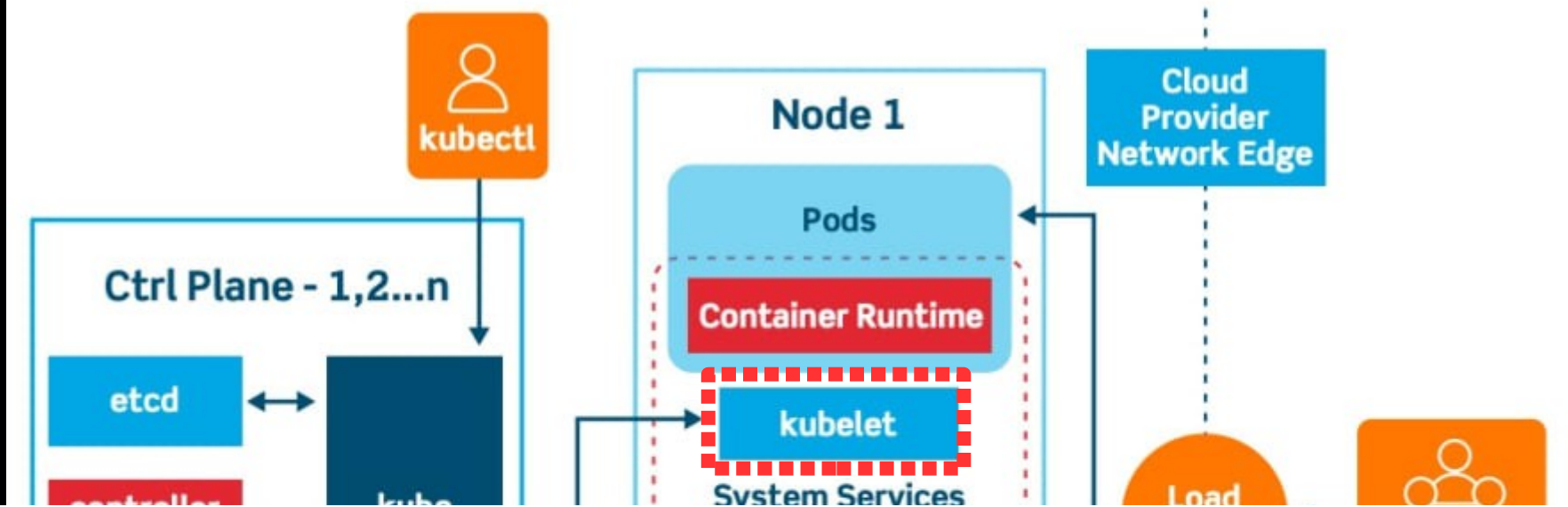
Pod: Es la unidad más pequeña que se puede desplegar en Kubernetes. Dentro de los pods se ejecutan nuestras aplicaciones. Un pod es el envoltorio (wrapper) de los contenedores. Dentro de un pod se pueden desplegar multiples contenedores que usen el mismo almacenamiento, recursos y red.





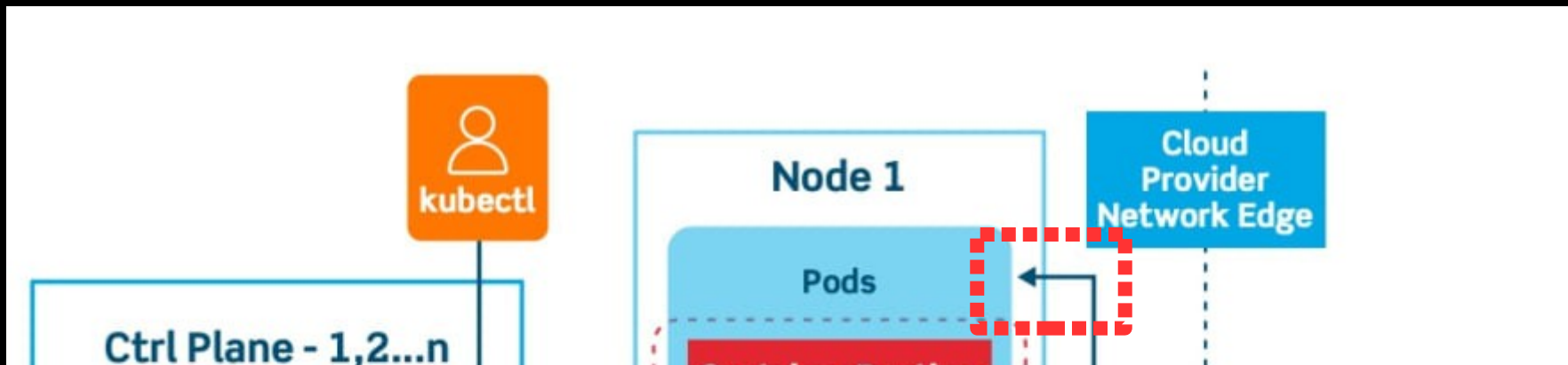
Container Runtime Engine: El motor de ejecución de contenedores es el responsable de ejecutar y administrar los contenedores en los nodos de trabajo (workers). Kubernetes soporta multiples motores de contenedores, donde runC (containerd - Docker) es normalmente el más usado. El motor asegura que los contenedores se creen, arranquen y terminen según lo requiera Kubernetes.



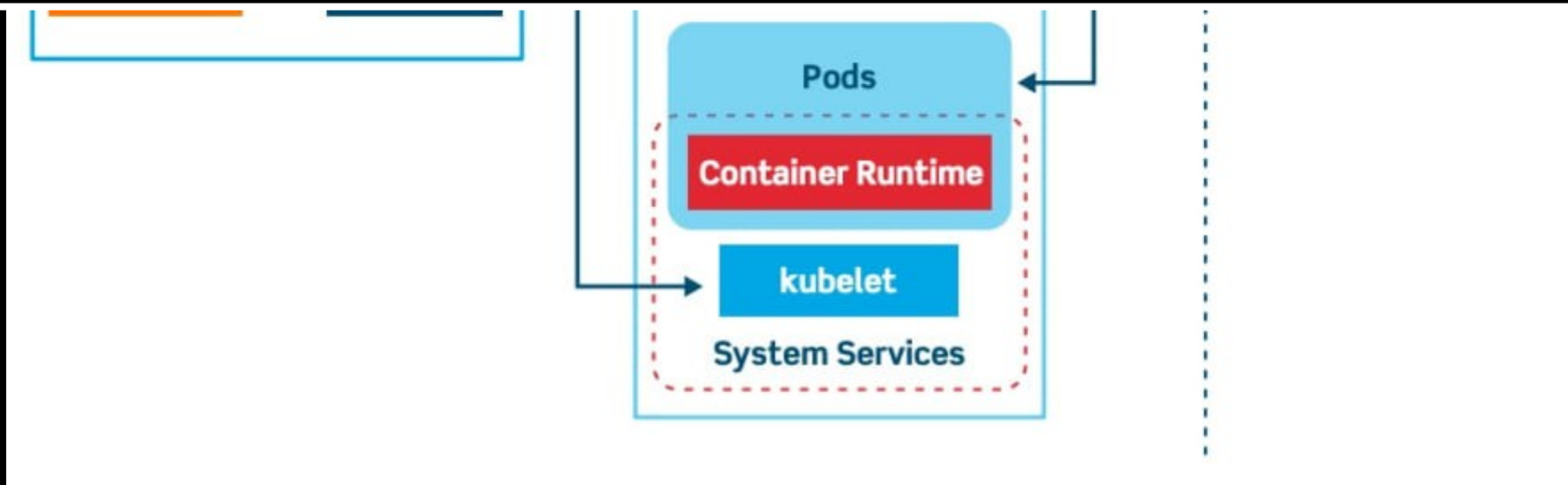


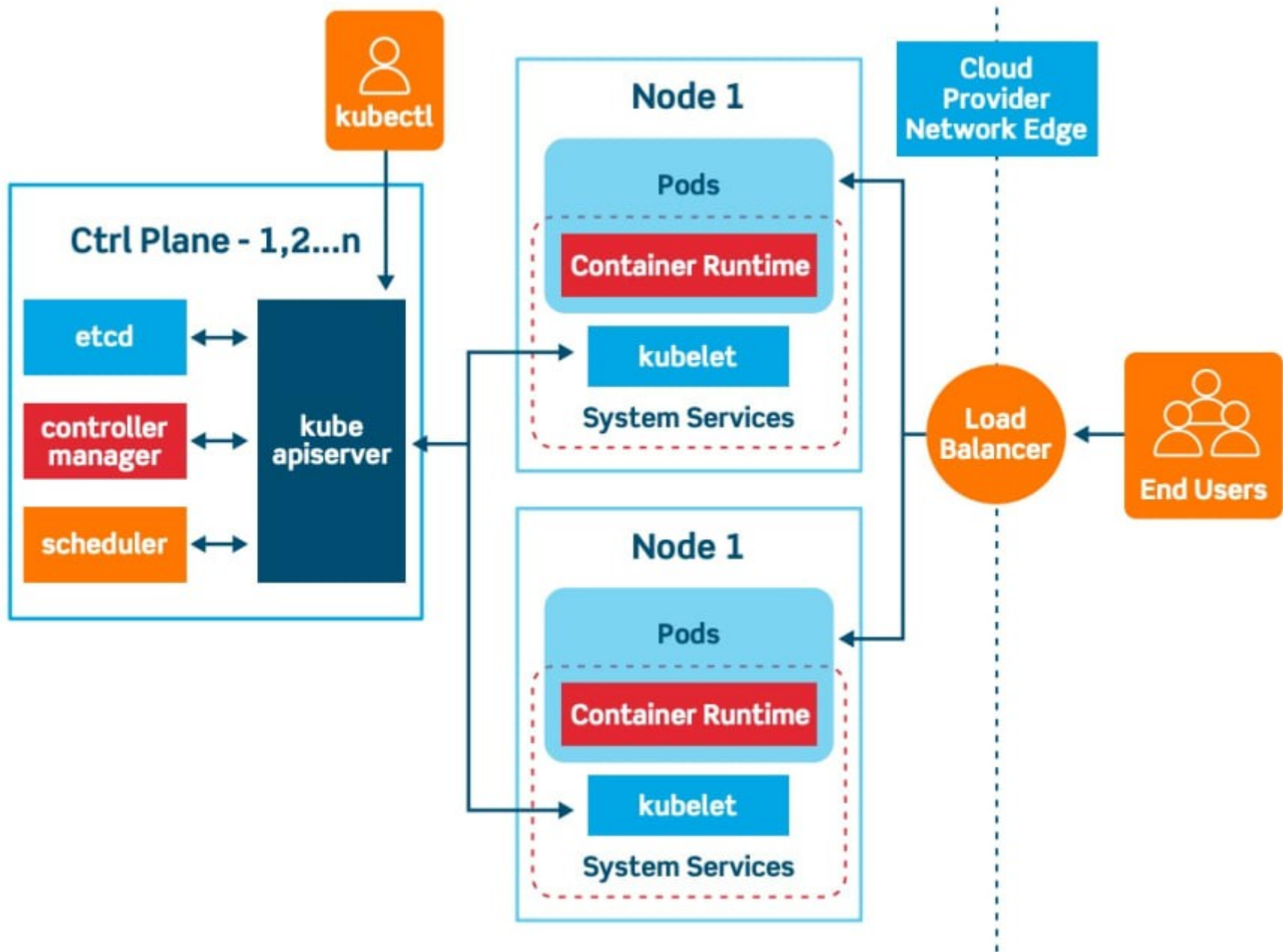
Kubelet: Maneja todas las actividades que ocurren en el nodo de trabajo ("worker") y se lo llama administrador del nodo. Cuando el servidor API ("master") le pide al kubelete que cree un container, éste le delega la tarea al motor de contenedores para que lo haga. Una vez que se haya creado el contenedor, el kubelete retorna el estado de pods al servidor API y éste actualiza la información en la base de datos etcd.

System Services



Kube Proxy: Es el último componente, del plano de control, responsable de toda la comunicación entre pods. Se ejecuta en cada nodo del cluster y regula las reglas de red en los nodos. Éstas reglas permiten comunicar los pods desde redes que estén dentro o fuera del cluster.





Entorno Local

- Docker Desktop
- Podman Desktop
- Minikube
- Kind
- MicroK8s
- • k3d

**YOU WENT FULL
KUBERNETES ON YOUR DESKTOP**



**NEVER GO FULL
KUBERNETES ON YOUR DESKTOP**

Herramientas

- k3d (k3s + dind)
- kubectl
- kompose

- ➔ k3d demo: <https://github.com/k3d-io/k3d-demo/>.
- ➔ k3s: k8s optimizado para usar menos recursos.
- ➔ dind: Docker in Docker.

WE HEARD YOU LIKE DOCKER

SO WE PUT A DOCKER IN YOUR DOCKER



```
docker --version # >= v20.10.5
> Docker version 20.10.7, build f0df350
runc --version # >= v1.0.0-rc93
> runc version 1.0.0-rc95
> commit: b9ee9c6314599f1b4a7f497e1f1f856fe433d3b7
> spec: 1.0.2-dev
> go: go1.13.15
> libseccomp: 2.5.1
k3d version
> k3d version v5.6.0
> k3s version v1.27.4-k3s1 (default)
kubectl version --client=true
> Client Version: v1.28.3
> Kustomize Version: v5.0.4-0.20230601165947-6ce0bf390ce3
kompose version
> 1.31.2 (a92241f79)
# Test k3d cluster
k3d cluster create edi2
kubectl cluster-info
kubectl get nodes
k3d cluster list
k3d cluster delete edi2
```

Usar el proyecto VOTAR (cliente)

```
cat docker-compose.yml
> version: '3'
> services:
>   edi2-server:
>     image: edi2/server:0.1
>     ports:
>       - '9080:80'
>   edi2-client:
>     image: edi2/client:0.1
>     ports:
>       - '9090:80'
>     environment:
>       - RESTAPI_HOST=localhost
>       - RESTAPI_PORT=9080
mkdir k8s
kompose convert --out k8s/
> INFO Kubernetes file "k8s/edi2-client-service.yaml" created
> INFO Kubernetes file "k8s/edi2-server-service.yaml" created
> INFO Kubernetes file "k8s/edi2-client-deployment.yaml" created
> INFO Kubernetes file "k8s/edi2-server-deployment.yaml" created
```



```
# Tag images ('latest' bug)
# - https://github.com/k3d-io/k3d/issues/920
# - https://github.com/kubernetes/kubernetes/issues/47775
docker tag edi2/server:latest edi2/server:0.1
docker tag edi2/client:latest edi2/client:0.1
# Create a cluster
k3d cluster create edi2cluster \
  --api-port 6550 \
  --port 9080:9080 \
  --port 9090:9090 \
  --wait
# Load VOTAR images into the cluster
k3d image import -c edi2cluster edi2/server:0.1
k3d image import -c edi2cluster edi2/client:0.1
# Check uploaded images
docker exec k3d-edi2cluster-server-0 ctr image list | grep edi
# Apply k8s objects
kubectl apply -f k8s/
# Check service
curl localhost:9090 | less
```

IT WORKED, MARTY!



IT WORKED!



Purpose

Development

Production



Configuration
File Format

YAML

YAML



Container
Orchestration

Local

Cluster



Scalability

Limited

Unlimited



Features

Basic

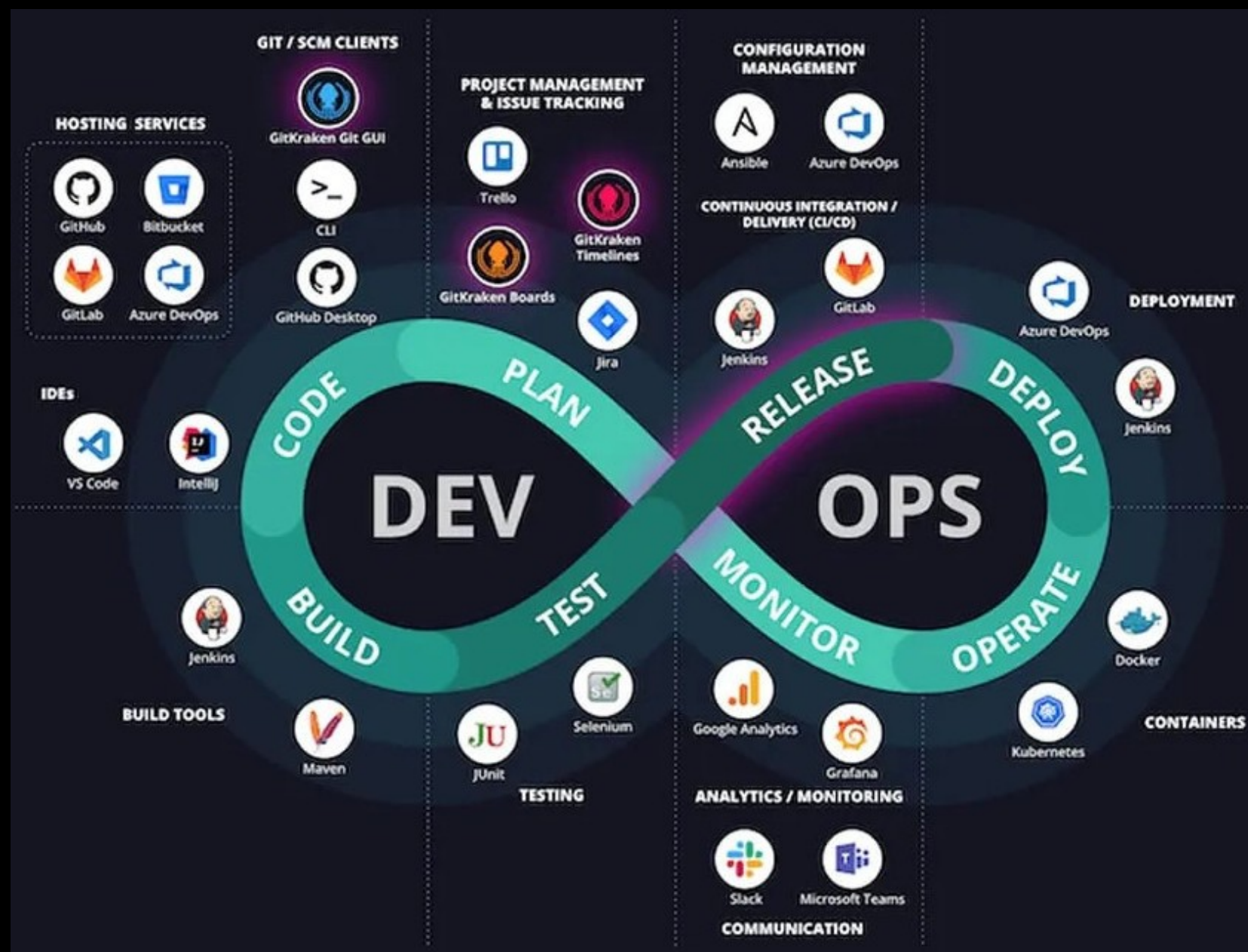
Advanced



Ease of Use

Simple

Complex



Learning Kubernetes

Day 1



Day 2+

