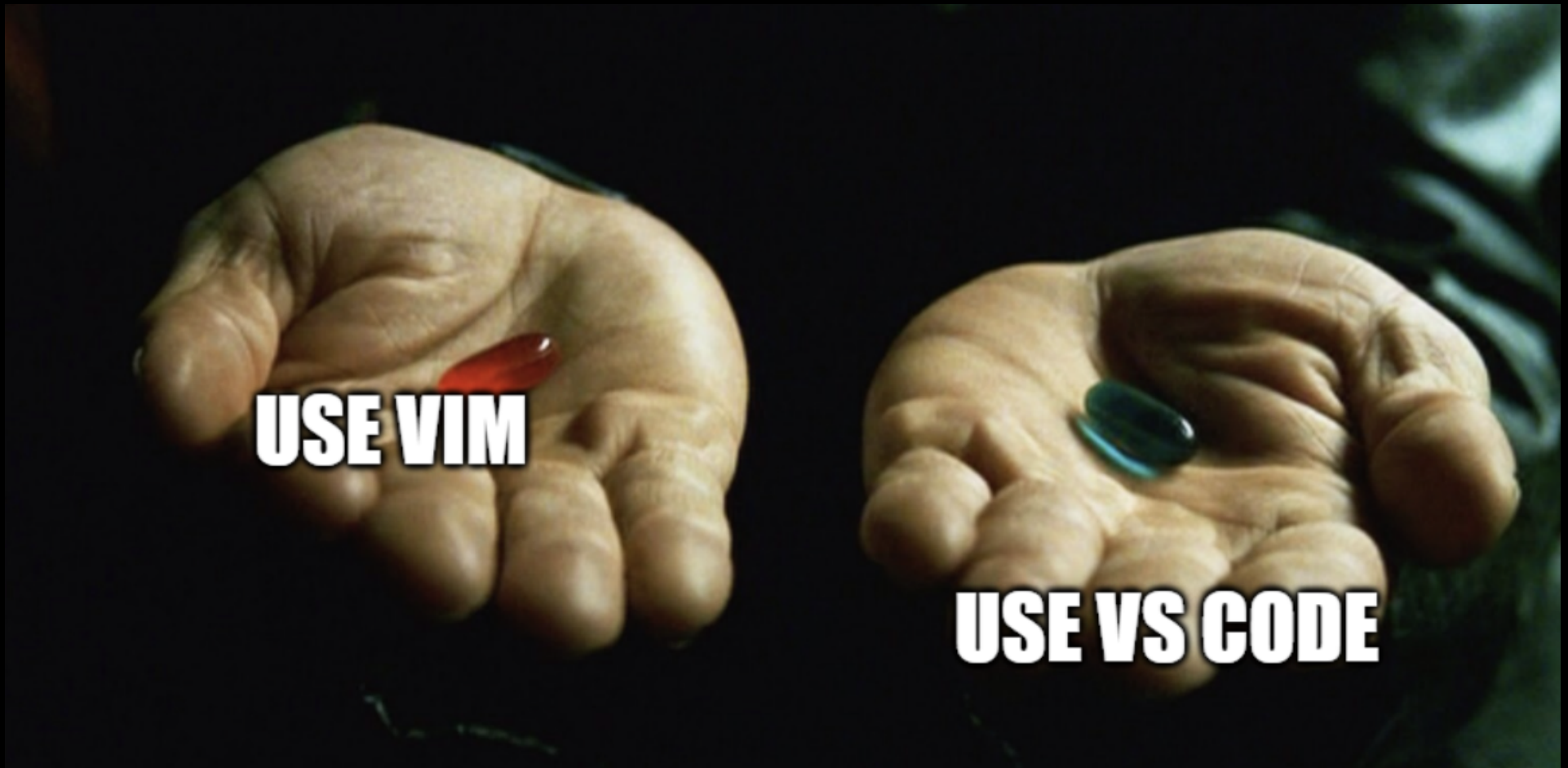
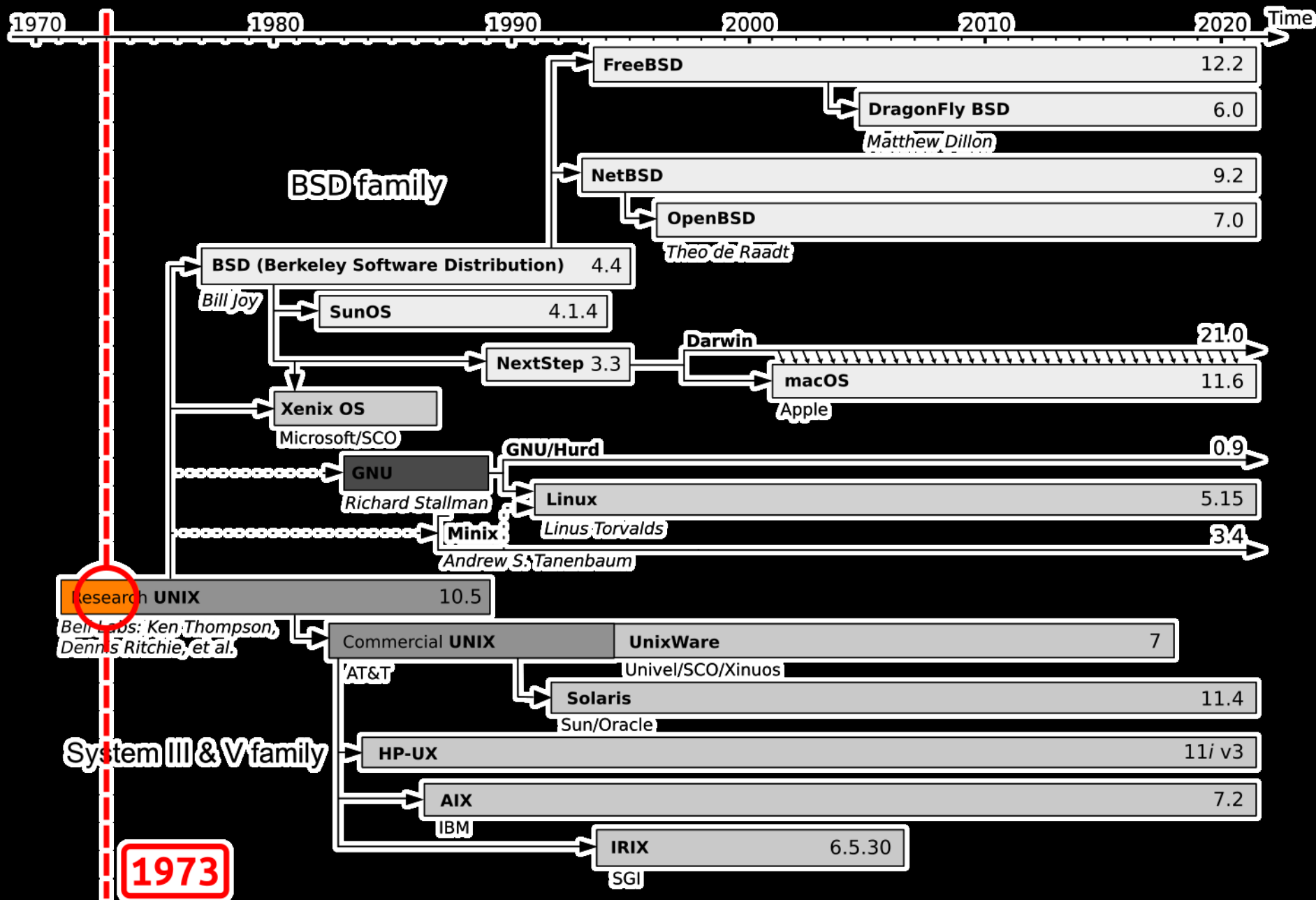


# vi / vim / neovim

(página 96)

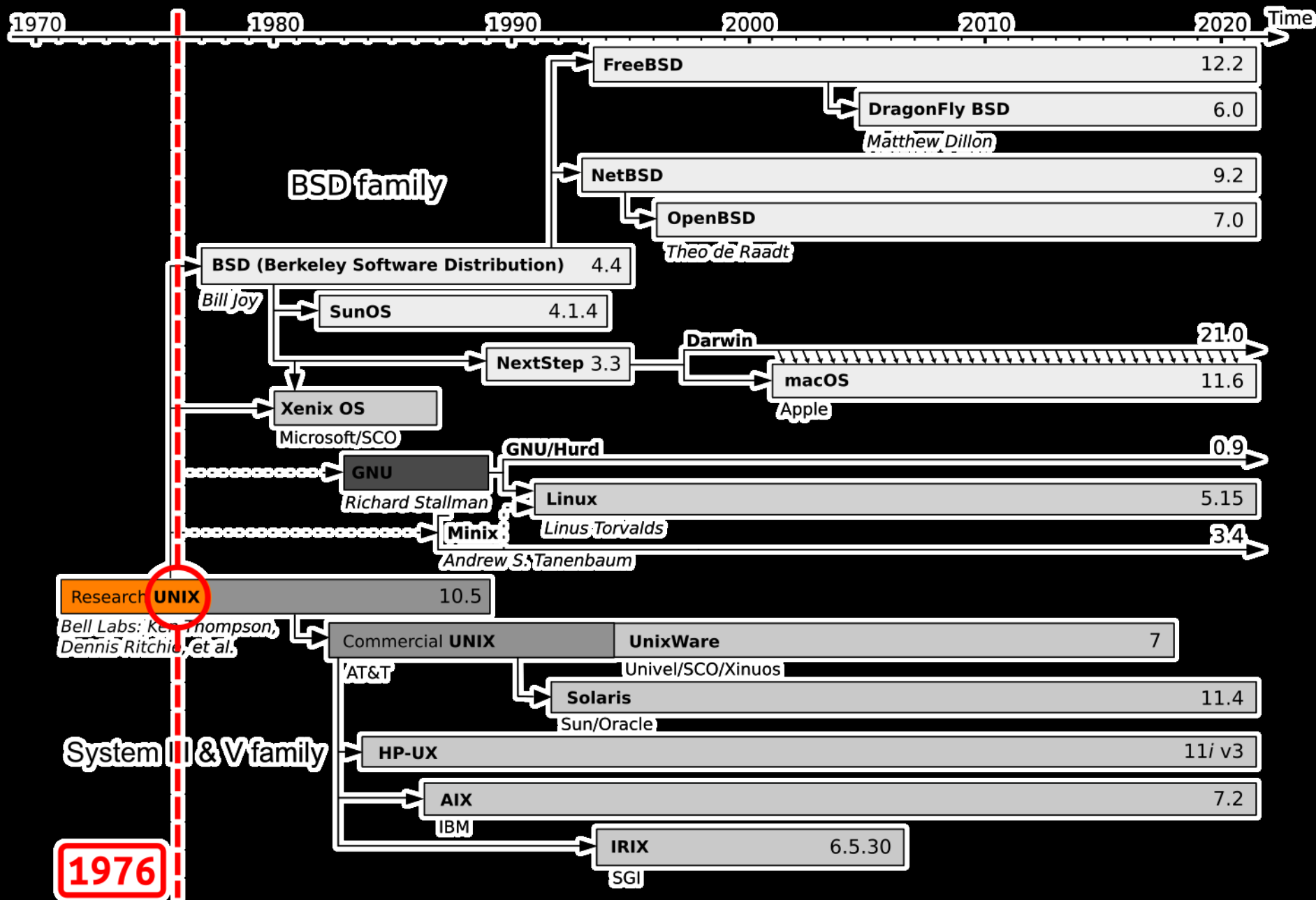




# 1973 - ed

- **Editor de Linea:** editor de texto donde cada comando se aplica al texto designado
- Sigue siendo parte del estándar POSIX
- Uno de los primeros tres elementos claves de UNIX (**ensamblador, editor y shell**)
- Fuertemente influenciado por QED ("quick editor" - 1967)

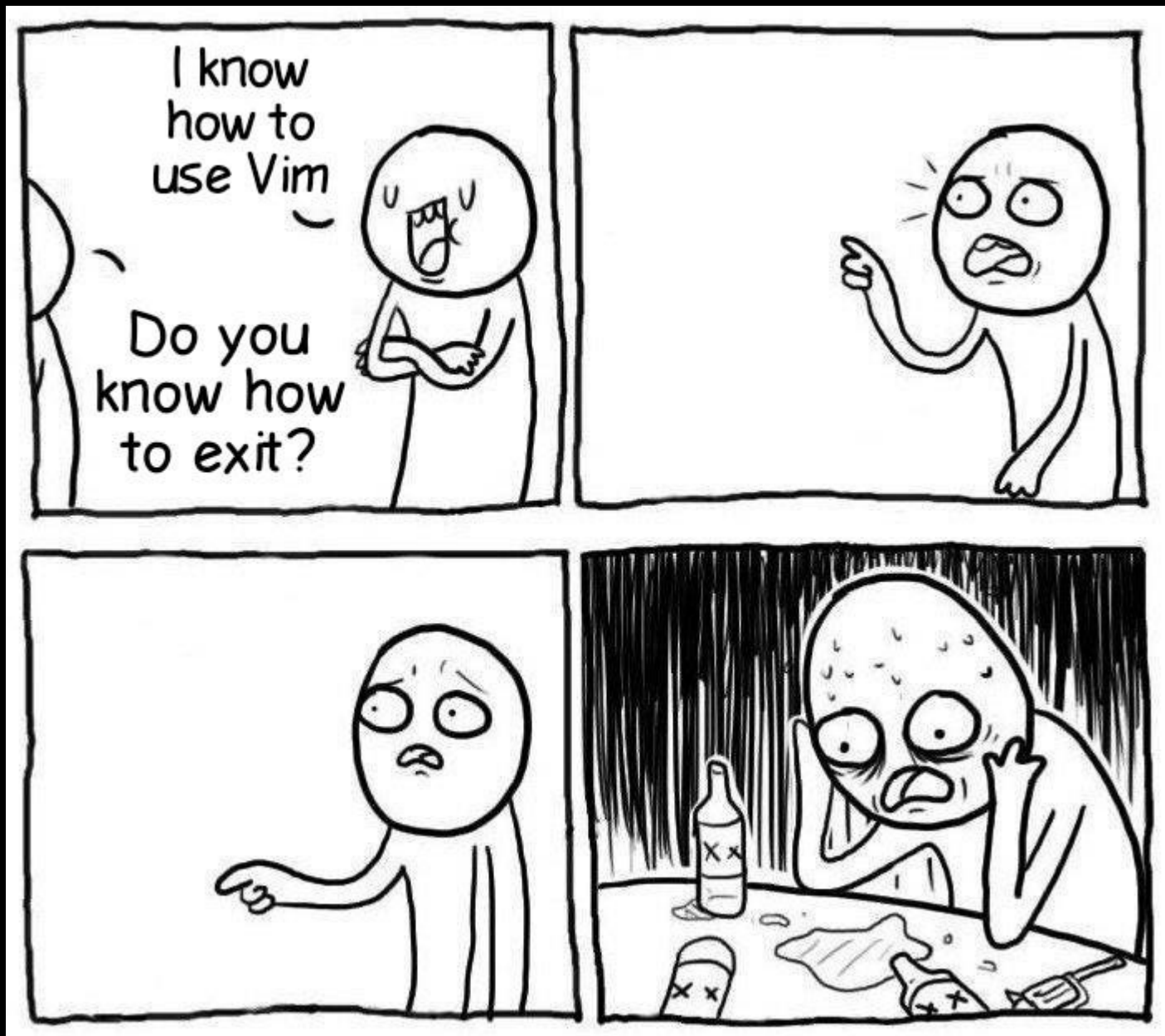
```
~$ ed
a # modo de inserción
Hola!
Segunda linea
. # salir modo inserción
p # imprimir última línea
Segunda linea
,p # imprimir todas las líneas
Hola!
Segunda linea
f nombre_archivo.txt # definir archivo
nombre_archivo.txt
w # escribir en archivo
20
Q # salir
~$ cat nombre_archivo.txt
Hola!
Segunda linea
~$ printf '2m0\nwq\n' | ed -s pepe.txt -
```



# 1976 - vi

- Ejecuta el modo visual del editor de linea **ex** (en lugar del modo de linea)
- **ex** (de "**EX**tended") fue una continuación mejorada de **ed**
- El nombre "**vi**" deriva de la abreviación del comando "**visual**" de **ex**
- Parte del estándar POSIX

```
~$ vi nombre_de_archivo.txt
```



**ESC :q!**



**ESC** : **!kill -9 \$PPID**

Classical learning  
curves for some  
common editors



11-17-09

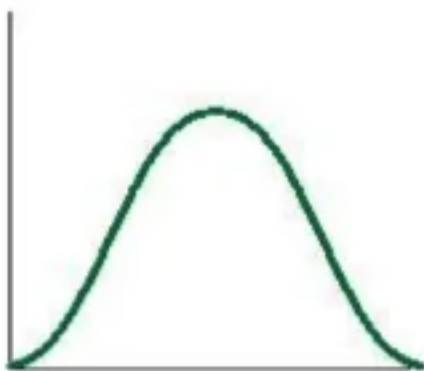
**Notepad**



**Pico**



**Visual Studio**

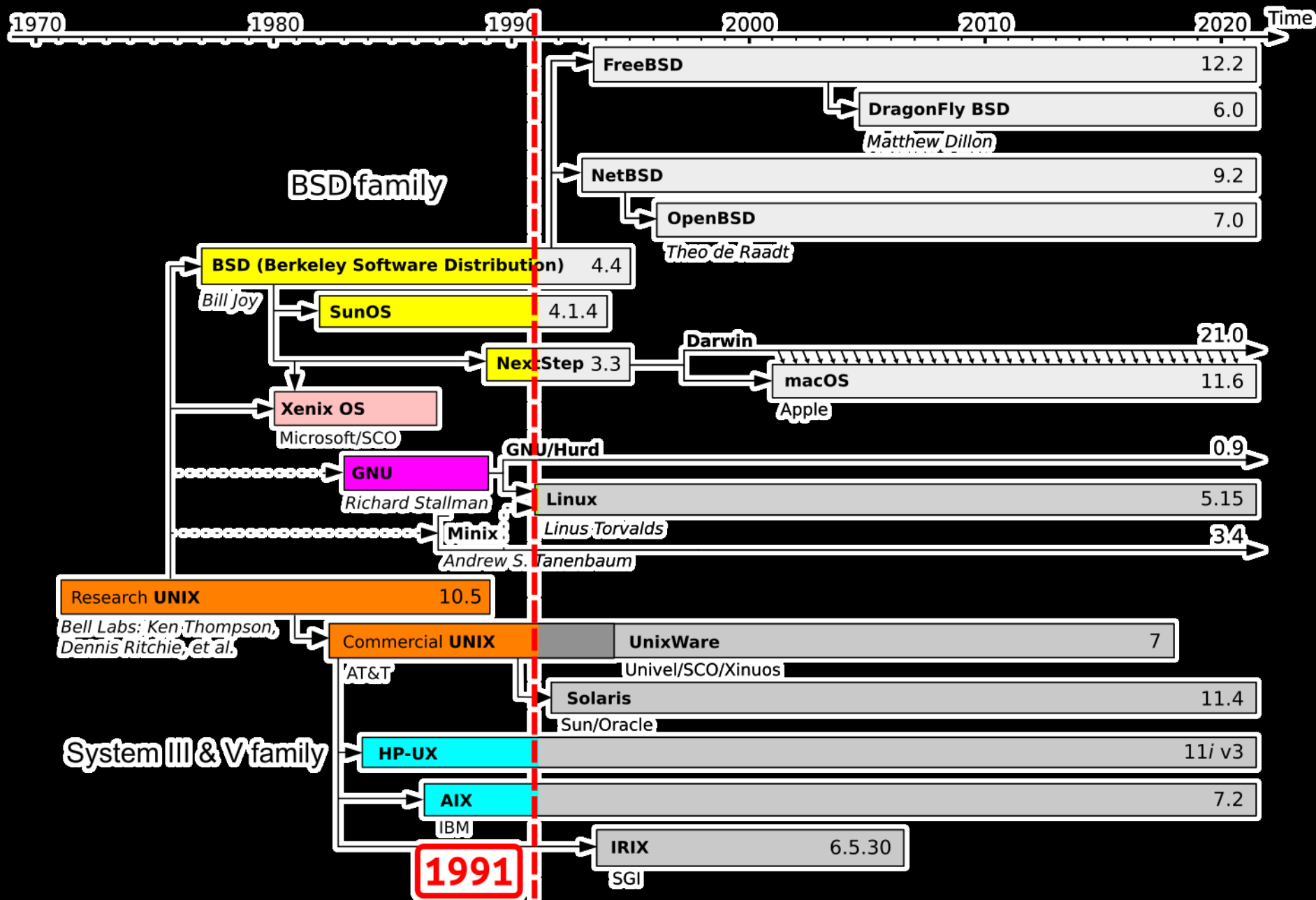


**vi**



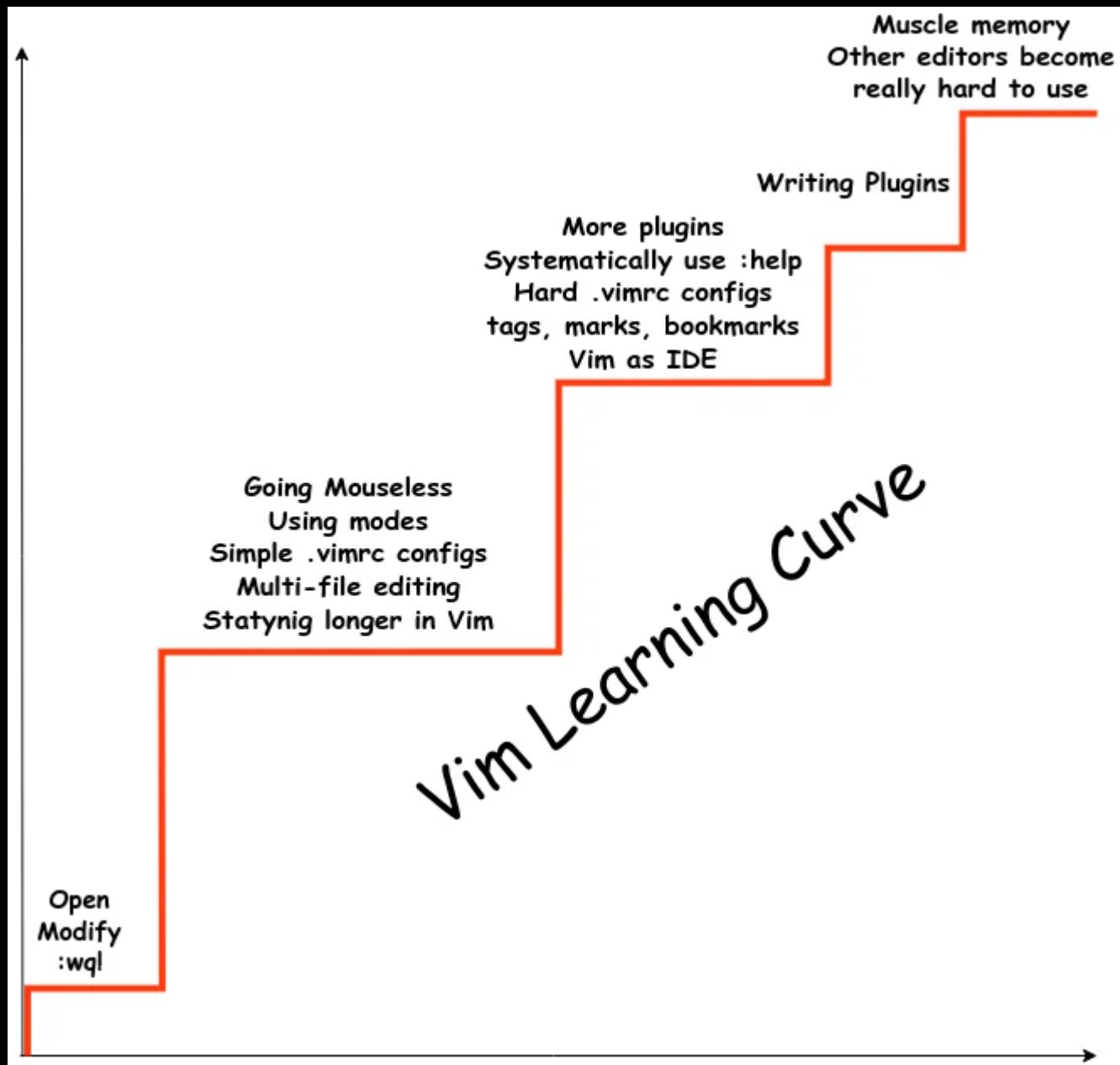
**emacs**

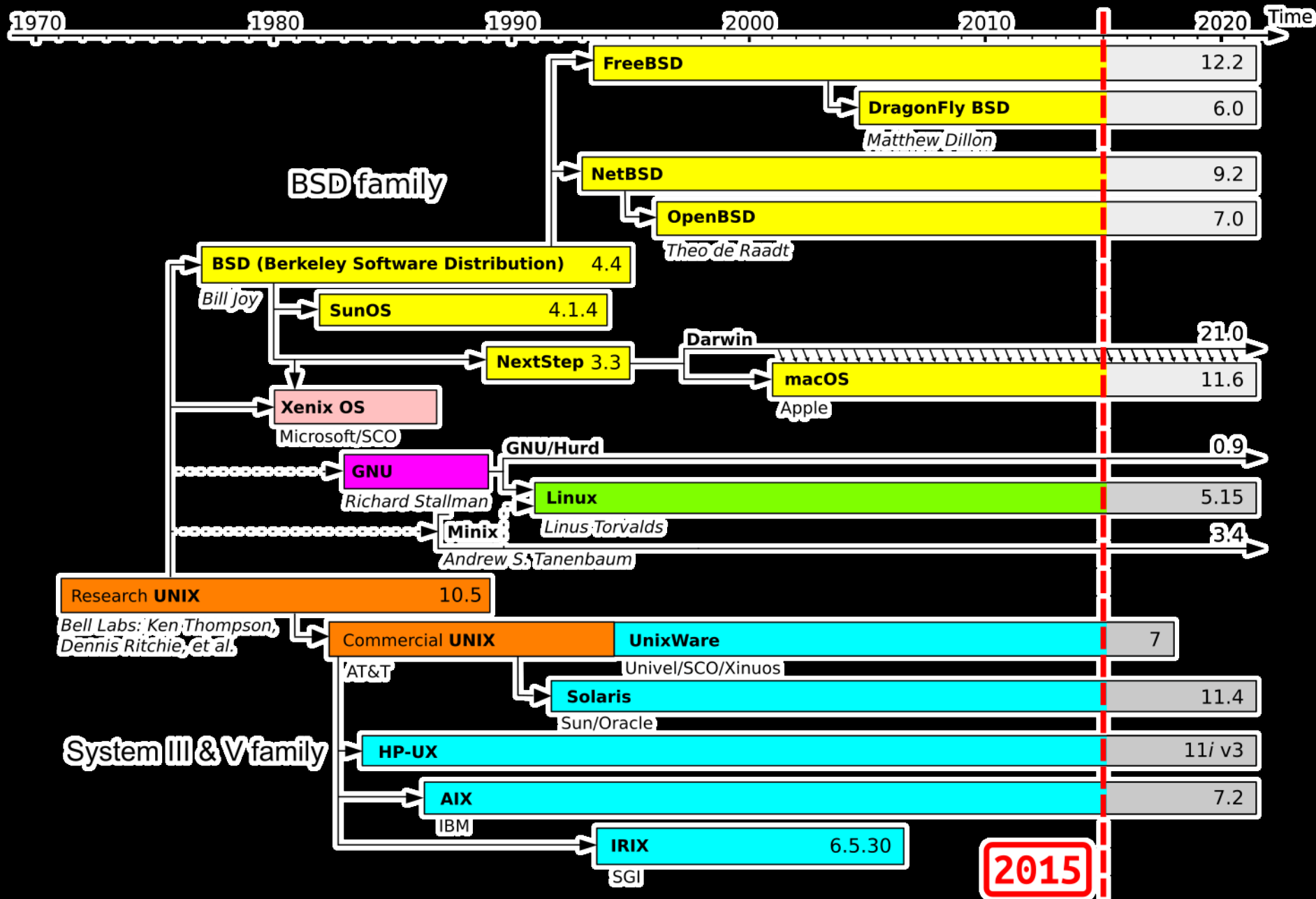




## 1991 - vim

- Es un clon de "vi" para AmigaOS (luego portado a multiples OS)
- El nombre comenzó siendo un acrónimo de "Vi IMitation" y en 1993 se lo cambio por "Vi IMproved"
- Algunas de las mejoras que agrega son: colores y resaltado de sintaxis, soporte para ventanas y pestañas, personalización y extensión a través de plugins, lenguajes de scripting, GUI





# 2015 - neovim

- Es un "fork" de vim
- Busca mejorar la extensibilidad y mantenibilidad de vim
- Entre sus mejoras se encuentra el uso de Lua como lenguaje de scripting

The screenshot displays the AstroNvim editor interface. On the left, a file explorer shows the directory structure: `~/config/nvim/lua` containing `astronvim` (with subdirectories `icons` and `utils`) and various Lua files like `buffer.lua`, `ffi.lua`, `git.lua`, `init.lua` (selected), `lsp.lua`, `mason.lua`, `status.lua`, `ui.lua`, `updater.lua`, `autocmds.lua`, `bootstrap.lua`, `health.lua`, `lazy.lua`, `mappings.lua`, `options.lua`, `plugins`, `resession`, and `lazy_snapshot.lua`. The main editor window shows the `init.lua` file with the following code:

```
f M.get_hlgroup > if > else > α hl
15 | if #spinner > 0 then return spinner end
14 | end
13 |
12 | --- Get highlight properties for a given highlight name
11 | ---@param name string The highlight group name
10 | ---@param fallback? table The fallback highlight properties
9 | ---@return table properties # the highlight group properties
8 | function M.get_hlgroup(name, fallback)
7 |   if vim.fn.hlexists(name) == 1 then
6 |     local hl
5 |     if vim.api.nvim_get_hl then -- check for new neovim 0.9 API
4 |       hl = vim.api.nvim_get_hl(0, { name = name, link = false })
3 |       if not hl.fg then hl.fg = "NONE" end
2 |       if not hl.bg then hl.bg = "NONE" end
1 |     else
121 | hl = vim.api.nvim_get_hl_by_name(name, vim.o.termguicolors)
1 |     if not hl.foreground then hl.foreground = "NONE" end
2 |     if not hl.background then hl.background = "NONE" end
3 |     hl.fg, hl.bg = hl.foreground, hl.background
4 |     hl.ctermbg, hl.ctermbg = hl.fg, hl.bg
5 |     hl.sp = hl.special
6 |   end
7 |   return hl
8 | end
9 | return fallback or {}
10 | end
11 |
12 | --- Serve a notification with a title of AstroNvim
13 | ---@param msg string The notification body
```

On the right, the AST (Abstract Syntax Tree) for the selected code is shown, illustrating the hierarchical structure of the Lua code, including function definitions, conditional statements, and variable assignments.

The status bar at the bottom indicates the editor is running on `nightly` with `lua` as the Lua version, and the current file is `lua_ls, stylua` at line 121, column 10, with 35% zoom.

# NvChad – LunarVim – AstroNvim

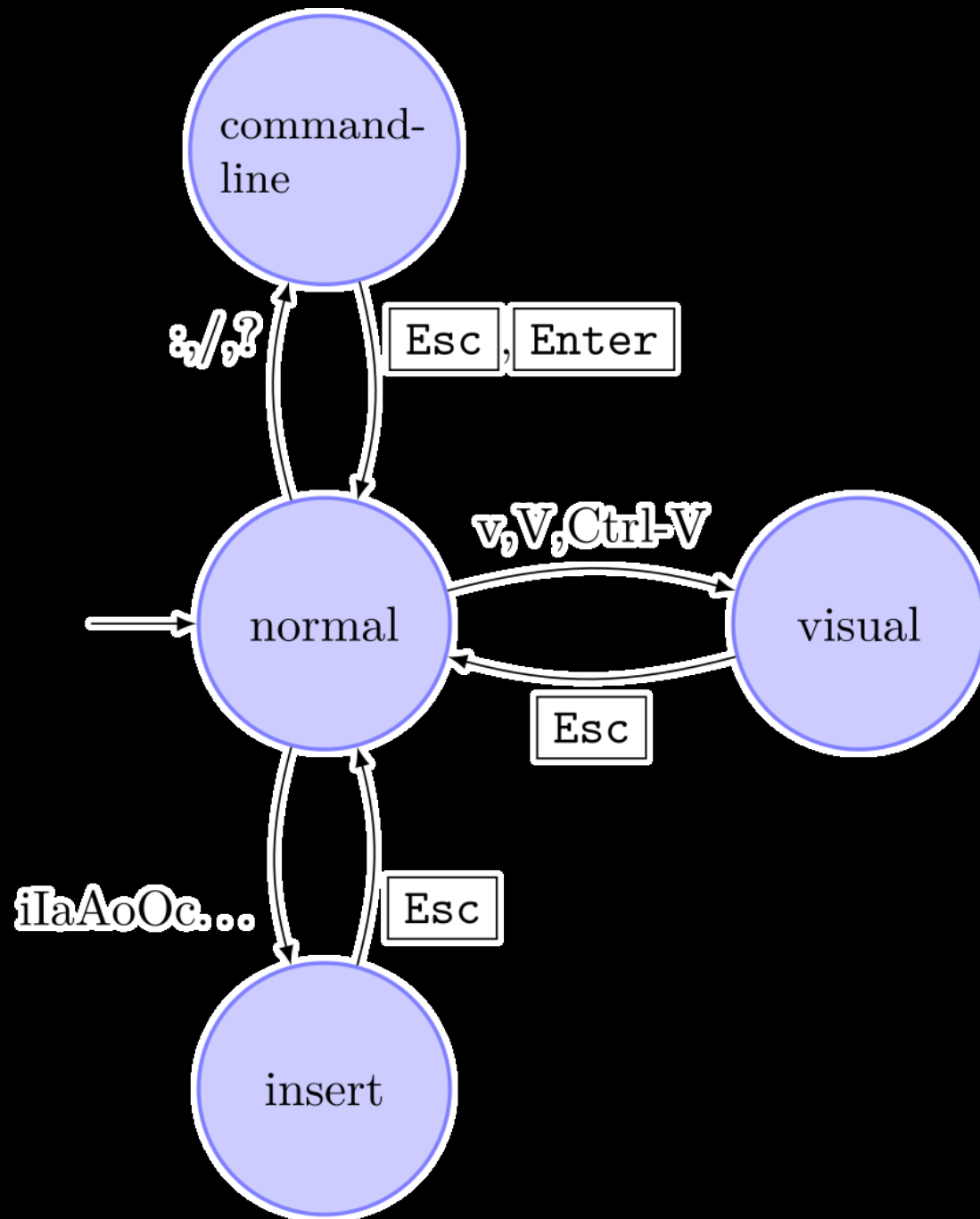


# Movimiento del Cursor

Tecla	Mueve el cursor
l o Flecha derecha	Un carácter a la derecha
h o flecha izquierda	Un carácter a la izquierda
j o Flecha abajo	Abajo una línea
k o Flecha arriba	Arriba una línea
0 (cero)	Al principio de la línea actual
^	Al primer espacio no en blanco en la línea actual
\$	Al final de la línea actual
w	Al principio de la siguiente palabra o signo de puntuación
W	Al principio de la siguiente palabra, ignorando signos de puntuación
b	Al principio de la anterior palabra o signo de puntuación
B	Al principio de la anterior palabra, ignorando signos de puntuación
Ctrl-f o Page Down	Abajo una página
Ctrl-b o Page Up	Arriba una página
[number]G	A la línea número. Por ejemplo, 1G lo mueve a la primera línea del archivo
G	A la última línea del archivo

# Inserción de Texto

Teclea	Acción
i	Donde se encuentra el cursor
I	Al comienzo de la línea
a	A continuación de la posición del cursor
A	Al final de la línea
o	Nueva línea por debajo (de la posición del cursor)
O	Nueva línea por arriba (de la posición del cursor)
R	Donde se encuentra el cursor en modo "reemplazar"



# Salir de vim

Comando	Acción
<code>:q</code>	Salir (abreviación de <code>:quit</code> )
<code>:q!</code>	Salir sin guardar cambios (abreviación de <code>:quit!</code> )
<code>:wq</code>	Guardar y salir
<code>:wq!</code>	Guardar y salir (fuerza la escritura)
<code>:x</code>	Guardar y salir (sólo escribe si hay cambios)
<code>:exit</code>	Guardar y salir (igual que <code>:x</code> )
<code>:qa</code>	Salir de todo (abreviación de <code>:quitall</code> )
<code>:cq</code>	Salir sin guardar cambios y que vim termine con un error (no cero)

# Borrado de Texto

Comando	Borra
x	El carácter actual
3x	El carácter actual y los siguientes dos caracteres
dd	La línea actual
5dd	La línea actual y las cuatro siguientes
dW	Desde la posición actual del cursor hasta el principio de la siguiente palabra
d\$	Desde la posición actual del cursor hasta el final de la línea actual
d0	Desde la posición actual del cursor hasta el principio de la línea
d^	Desde la posición actual de cursor hasta el primer carácter no en blanco de la línea
dG	Desde la línea actual al final del archivo
d20G	Desde la línea actual hasta la vigésima línea del archivo

# Copiar y Pegar Texto

Comando	Copia
yy	La línea actual
5yy	La línea actual y las siguientes cuatro líneas
yW	Desde la posición actual del cursor hasta el principio de la siguiente palabra
y\$	Desde la posición actual del cursor al final de la línea actual
y0	Desde la posición actual del cursor hasta el principio de la línea
y^	Desde la posición actual del cursor hasta el primer espacio no en blanco de la línea
yG	Desde la línea actual hasta el final de la línea
y20G	Desde la línea actual hasta la vigésima línea del archivo
p	Paga el texto debajo de la línea actual
P	Paga el texto arriba de la línea actual

# Búsqueda y Reemplazo

Elemento	Significado
:	El carácter dos puntos comienza un comando.
%	Especifica el rango de líneas para la operación. % es una abreviatura que significa desde la primera a la última línea. Si el archivo tuviese 5 líneas, alternativamente, el rango podría ser especificado como "1,5"; o "1,\$" que significa "de la línea 1 a la última línea del archivo". Si el rango de líneas se omite, la operación sólo se realiza en la línea actual.
s	Especifica la operación. En este caso, sustitución (buscar y reemplazar).
/search/replace/	El patrón de búsqueda y el texto de reemplazo.
g	Significa "global" en sentido de que la búsqueda y reemplazo se realiza en cada instancia de la cadena de búsqueda en la línea. Si la omitimos, sólo la primera instancia de la cadena de búsqueda de cada línea se reemplazará.
c	Significa "confirmar" el reemplazo.

# Editando Múltiples Archivos

Comando	Acción
:n	Para cambiar de un archivo al siguiente.
:N	Para volver al archivo previo.
:buffers	Para ver una lista de los archivos que están siendo editados.
:buffer N	Para cambiar a otro buffer.
:e FILE	Para editar un nuevo archivo.



