

Hola Mundo con Ionic

Rodriguez Perez, Juan Manuel



Contenidos

1. Introducción	2
2. Elementos a instalar	¡Error! Marcador no definido.
3. Creando nuestra aplicación.....	3
4. Bibliografía	4
5. Control de versiones	4

1. Introducción

Este es un simple ejercicio de introducción de cómo generar un proyecto con Ionic (basado en Angular).

Guía inicio de ionic → <https://ionicframework.com/getting-started>

Documentación oficial → <https://ionicframework.com/docs/>

2. Elementos que instalar

- a. El primer paso de todo es instalar en nuestro equipo Node, para ello podéis acceder a su zona de descargas (<https://nodejs.org/es/download/>).

Una vez instalado node podemos buscar su consola de comandos para seguir instalando diferentes componentes usando NPM (<https://www.npmjs.com/>)

- b. Preparar entornos de iOS y Android:

<https://cordova.apache.org/docs/en/7.x/guide/platforms/android/>

<https://cordova.apache.org/docs/en/7.x/guide/platforms/ios/>

- c. Instalar Ionic:

En la consola y teniendo NPM instalado ejecutamos el comando.

npm install -g cordova ionic

```
choco install gradle
```

3. Creando nuestra aplicación

En este punto tenemos diferentes opciones:

- `ionic start myApp blank` → la genera vacía
- `ionic start myApp tabs` → genera el proyecto con el tema de tabs
- `ionic start myApp sidemenu` → genera el proyecto con una barra de menú

Durante la generación de la creación de la App te preguntara:

```
? Would you like to integrate your new app with Cordova to target native iOS and Android? (y/N)
```

En este punto he dicho si (opción y), con ello instalara **IONIC DEVAPP** con ello podremos testear las aplicaciones sin tener los SDKs nativos de Android e iOS (en el caso de Android recomiendan instalar AndroidStudio).

Después de esta te preguntara:

```
? Install the free Ionic Pro SDK and connect your app? (Y/n)
```

Esta opción es para instalar la versión PRO de ionic

d. Ejecutar la aplicación en navegador:

Usamos el comando **ionic serve** en la terminal que estemos usando.

e. Añadir platform Android al proyecto:

Usamos el comando **cordova platform add android --save**

f. Añadir platform iOS al proyecto:

Usamos el comando **cordova platform add ios --save**

g. Ejecutar la aplicación en emulador:

Usamos el comando **ionic cordova run Android --device** desde el terminal.

h. Ejecutar o generar la aplicación para producción:

Usamos los comandos:

```
ionic cordova run android --prod --release
ionic cordova build android --prod --release
```

4. Bibliografía

Enlaces interesantes para tener en cuenta o donde se ha obtenido información.

- Node: <https://nodejs.org/es/>
- Ioni: <https://ionicframework.com/>
- Android SDK: <https://developer.android.com/studio/#downloads>
- ios SDK: <https://developer.apple.com/develop/>

5. Control de versiones

Versión	Descripción	Fecha
1.0	Versión Inicial	20/02/2018
2.0	Versión revisada	09/07/2018