

Algoritmo de Dijkstra (pseudocódigo)

```
1 DIJKSTRA(G, origen):
2   dist[origen] = 0
3   PARA cada vértice v en G:
4     SI v = origen:
5       dist[v] = INFINITO
6     AÑADIR v a Q
7
8   MIENTRAS Q no está vacío:
9     u = vértice en Q con mínimo dist[u]
10    ELIMINAR u de Q
11
12    PARA cada vecino v de u:
13      alt = dist[u] + peso(u, v)
14      SI alt < dist[v]:
15        dist[v] = alt
16        previo[v] = u
17
18  DEVOLVER dist[], previo[]
```