

## Algoritmo de Dijkstra (pseudocódigo)

```
1 DIJKSTRA(G, origen):  
2     dist[origen] = 0  
3     PARA cada vértice v en G:  
4         SI v = origen:  
5             dist[v] = INFINITO  
6             AÑADIR v a Q  
7  
8     MIENTRAS Q no está vacío:  
9         u = vértice en Q con mínimo dist[u]  
10        ELIMINAR u de Q  
11  
12        PARA cada vecino v de u:  
13            alt = dist[u] + peso(u, v)  
14            SI alt < dist[v]:  
15                dist[v] = alt  
16                previo[v] = u  
17  
18    DEVOLVER dist[], previo[]
```