

Algoritmo de Dijkstra (pseudocódigo)

```
1 DIJKSTRA(G, origen):  
2   dist[origen] = 0  
3   PARA cada vértice v en G:  
4     SI v = origen:  
5       dist[v] = INFINITO  
6     AÑADIR v a Q  
7  
8   MIENTRAS Q no está vacío:  
9     u = vértice en Q con mínimo dist[u]  
10    ELIMINAR u de Q  
11  
12    PARA cada vecino v de u:  
13      alt = dist[u] + peso(u, v)  
14      SI alt < dist[v]:  
15        dist[v] = alt  
16        previo[v] = u  
17  
18  DEVOLVER dist[], previo[]
```
