

## Algoritmo de Dijkstra (pseudocódigo)

---

```
1  DIJKSTRA(G, origen):
2      dist[origen] = 0
3      PARA cada vértice v en G:
4          SI v == origen:
5              dist[v] = INFINITO
6          AÑADIR v a Q
7
8      MIENTRAS Q no está vacío:
9          u = vértice en Q con mínimo dist[u]
10         ELIMINAR u de Q
11
12         PARA cada vecino v de u:
13             alt = dist[u] + peso(u, v)
14             SI alt < dist[v]:
15                 dist[v] = alt
16                 previo[v] = u
17
18     DEVOLVER dist[], previo[]
```

---