



Algoritmo de Dijkstra (pseudocódigo)

```
1 DIJKSTRA(G, origen):
2     dist[origen] = 0
3     PARA cada vértice v en G:
4         SI v == origen:
5             dist[v] = INFINITO
6         AÑADIR v a Q
7
8     MIENTRAS Q no está vacío:
9         u = vértice en Q con mínimo dist[u]
10        ELIMINAR u de Q
11
12        PARA cada vecino v de u:
13            alt = dist[u] + peso(u, v)
14            SI alt < dist[v]:
15                dist[v] = alt
16                previo[v] = u
17
18    DEVOLVER dist[], previo[]
```