

- **i, --interactive**

- 표준 입력(stdin)을 활성화하며, 컨테이너와 연결(attach)되어 있지 않더라도 표준 입력을 유지합니다.
- 보통 이 옵션을 사용하여 Bash 에 명령을 입력합니다.

- **-t, --tty**

- TTY 모드(pseudo-TTY)를 사용합니다.
- Bash를 사용하려면 이 옵션을 설정해야 합니다.
- 이 옵션을 설정하지 않으면 명령을 입력할 수는 있지만, 셸이 표시되지 않습니다.

- **--name**

- 컨테이너 이름을 설정합니다.

- **-d, --detach**

- Detached 모드입니다.
- 보통 데몬 모드라고 부르며, 컨테이너가 백그라운드로 실행됩니다.

- **-p, --publish**

- 호스트와 컨테이너의 포트를 연결합니다. (포트 포워딩)
- <호스트 포트>:<컨테이너 포트>
 - -p 80:80

- **--privileged**
 - 컨테이너 안에서 호스트의 리눅스 커널 기능 (Capability)을 모두 사용합니다.
 - 호스트의 주요 자원에 접근할 수 있습니다.
- **--rm**
 - 프로세스 종료시 컨테이너 자동 제거
- **--restart**
 - 컨테이너 종료 시, 재시작 정책을 설정합니다.
 - `--restart="always"`
- **-v, --volume**
 - 데이터 볼륨을 설정입니다.
 - 호스트와 컨테이너의 디렉토리를 연결하여, 파일을 컨테이너에 저장하지 않고 호스트에 바로 저장합니다. (마운트)
- **-u, --user**
 - 컨테이너가 실행될 리눅스 사용자 계정 이름 또는 UID를 설정합니다.
 - `--user root`
- **-e, --env**
 - 컨테이너 내에서 사용할 환경 변수를 설정합니다.
 - 보통 설정 값이나 비밀번호를 전달할 때 사용합니다.

- **-e GRANT_SUDO=yes**
- **--link**
 - 컨테이너끼리 연결합니다.
 - [컨테이너명 : 별칭]
 - `--link="db:db"`
- **-h, --hostname**
 - 컨테이너의 호스트 이름을 설정합니다.
- **-w, --workdir**
 - 컨테이너 안의 프로세스가 실행될 디렉터리를 설정합니다.
- **-a, --attach**
 - 컨테이너에 표준 입력(stdin), 표준 출력(stdout), 표준 에러(stderr) 를 연결합니다.
- **-c, --cpu-shares**
 - CPU 자원 분배 설정입니다.
 - 기본 값은 1024이며, 각 값은 상대적으로 적용됩니다.
- **-m, --memory**
 - 메모리 한계를 설정합니다.
 - <숫자><단위> 형식이며 단위는 b, k, m, g 를 사용할 수 있습니다
 - `--memory="1000000b"`
- **--gpus**

- 컨테이너에서 호스트의 NVIDIA GPU 를 사용할 수 있도록 설정합니다.
 - 호스트는 NVIDIA GPU 가 장착 된 Linux 서버여야하며,
 - NVIDIA driver 가 설치되어 있어야하고,
 - docker 19.03.5 버전 이상이어야합니다.
- **GPU 모두 사용하기**
 - `--gpus all`
- **GPU 지정해서 사용하기**
 - `--gpus "device=0,1"`
- **--security-opt**
 - SELinux, AppArmor 옵션을 설정합니다.
 - `--security-opt="label:level:TopSecret"`