

Autorzy

-Jakub Sahs- Lider

-Bartosz Laskowski

Temat projektu

Bitwa dwóch armii

Analiza czasownikowo- rzeczownikowa

Celem projektu jest przeprowadzenie prostej symulacji agentowej, w której będziemy badać przebieg bitwy pomiędzy dwoma **armiami**.

Użytkownik na **planszy 10 na 10** **rozstawia jednostki**. Każda z jednostek ma określone punkty życia, siła ataku oraz premię przeciwko innym jednostkom. Symulacja przebiega w **turach**, jednostki armii **wykonują akcje** na zmianę.

Każda jednostka **wybiera** przeciwnika biorąc pod uwagę jego odległość, następnie **porusza się** w jego stronę aby go **zaatakować**. Kiedy punkty życia dojdą do 0 jednostka zostaje **usunięta** z planszy. Bitwa toczy się do ostatniej obecnej jednostki z jednej frakcji lub do przekroczenia zadanej liczby tur. Po bitwie udostępnione użytkownikowi zostają **statystyki** o stratach każdej ze stron.