# UNIDAD 7:

# PAGES EN .NET MAUI

#### Páginas

- En el tema anterior comentamos que los posibles elementos raíz en una archivo XAML de MAUI son:
  - Application
  - Shell
  - ContentPage
  - TabbedPage
  - FlayoutPage
  - NavigationPage
  - ResourceDictionary
- Nos centraremos en los tipos de páginas (pages) que podemos encontrar en .NET MAUI

**PAGES** 

# ContentPage

- Es la página más sencilla.
- Solamente puede tener un único elemento raíz.
- Ese hijo puede tener múltiples hijos.
- En ella se suele colocar como hijo un elemento "Grid" o un

"StackLayout"

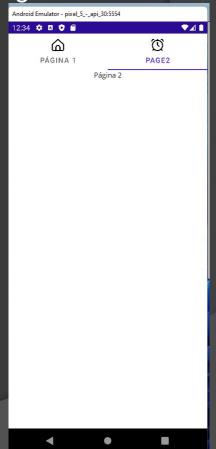


#### **TabbedPage**

En ella usaremos Tabs para visualizar una de las páginas.

Se recomienda para 2-5 páginas.

 Tenemos que cambiar el tipo de clase heredada en el Code Behind a TabbedPage



## **TabbedPage**

- Los únicos hijos de este tipo de páginas son ContentPage o NavigationPage.
- Es incompatible con Shell.
- La localización de las pestañas será:
  - IOS: parte de abajo y con iconos.
  - Android: parte de arriba y con iconos. Se puede colocar en la parte de abajo especificando un cambio para esta plataforma.

Windows: parte de arriba sin iconos.

- Es incompatible con Shell.
- Nos da la posibilidad de navegar entre
  - diferentes páginas.
- Lo hace mediante una pila LIFO.









- Para crear una NavigationPage debemos hacer lo siguiente:
- Abrir el archivo App.Xaml.CS
- Cambiar la línea
  - MainPage = new new MainPage();
- Por
  - MainPage = new NavigationPage(new MainPage());
- De esta forma MainPage será la primera página en la pila de navegación (Root Page).
- Si queremos cambiar propiedades, podemos instanciar primero un objeto de tipo NavigationPage, cambiarle sus propiedades y después asignárselo a MainPage.
   BarBackground, BarBackgroundColor, BackButtonTittle, etc.
- Para navegar (al hacer click en un botón, por ejemplo):

```
await Navigation.PushAsync(new DetailsPage());
```

 InsertPageBefore: inserta una página detrás de una especificada:



RemovePage: elimina una página especificada de la pila



#### Navegación MODAL

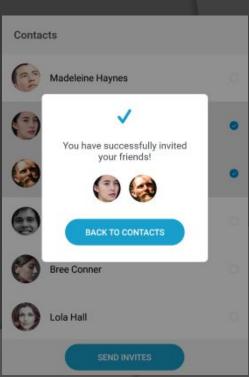
Una página puede ser mostrada de forma modal.

 Modal significa que el usuario debe interactuar con la nueva ventana antes de volver a la anterior.

La página anterior se queda "bloqueada".

- El usuario puede volver pulsando el botón Back y saldrá de la pila.
- Para abrir una página:

await Navigation.PushModalAsync(new DetailsPage());



Pasar datos
Tenemos dos formas:

Usando constructor por parámetros

```
Contact contact = new Contact
{
    Name = "Jane Doe",
    Age = 30,
    Occupation = "Developer",
    Country = "USA"
};
...
await Navigation.PushModalAsync(new DetailsPage(contact));
```

#### Usando BindingContex

Contact contact = new Contact

```
Name = "Jane Doe",
    Age = 30,
    Occupation = "Developer",
    Country = "USA"
await Navigation.PushAsync(new DetailsPage
});
XAML
<ContentPage xmlns="http://schemas.microsoft.com/dotnet/2021/maui"</pre>
             x:Class="MyMauiApp.DetailsPage"
             Title="Details">
    <StackLayout>
        <Label Text="{Binding Name}" />
        <Label Text="{Binding Occupation}" />
    </StackLayout>
```

# **FlyoutPage**

- Es incompatible con Shell.
- Contiene dos elementos:
  - Una página Flyout o flotante
  - Una página de detalles
- Lo normal es que se use para mostrar un menú y seleccionar páginas que queramos abrir en la parte "Detalle"
- Una de las propiedades más importantes es FlyoutLayoutBehavior que define la forma de comportarse el menú

