

Universidade Federal do Rio Grande do Norte Centro de Ciências Exatas e da Terra Departamento de Física Teórica e Experimental

Apostila de Física Computacional I

Josiel Mendonça Soares de Souza

Natal-RN, 2021

Conteúdo

1	Par	te 1: Introdução ao Python, Integração e Derivação Numérica	:	
	1.1	Introdução ao Python	•	
	1.2	Gráficos e Visualização		
	1.3	Precisão Numérica		
	1.4	Integração Numérica		
	1.5	Derivação Numérica		
2	Parte 2: Resolução de Equações Lineares e Não-Lineares			
	2.1	Equações Lineares	4	
	2.2	Problemas de Autovalor e Autovetor		
	2.3	Equações Não-Lineares		
	2.4	Maximização e Minimização de Funções		
3	Parte 3: Equações Diferenciais Ordinárias/Interpolação e Ajuste de Dados			
	3.1	Método de Euler	Ę	
	3.2	Método de Runge-Kutta		
	3.3	Equações Diferenciais de Segunda Ordem		
	3.4	Outros Métodos de Resolução de EDO's		
	3.5	Problemas de Valor de Fronteira		
	3.6	Interpolação		
	3.7	Ajuste de Dados		
	0.1	Il district de Bades		



Capítulo 1

Parte 1: Introdução ao Python, Integração e Derivação Numérica

- 1 Introdução ao Python
- 2 Gráficos e Visualização
- 3 Precisão Numérica
- 4 Integração Numérica
- 5 Derivação Numérica
- 1.1 Introdução ao Python
- 1.2 Gráficos e Visualização
- 1.3 Precisão Numérica
- 1.4 Integração Numérica
- 1.5 Derivação Numérica



Capítulo 2

Parte 2: Resolução de Equações Lineares e Não-Lineares

- 1 Equações Lineares
- 2 Problemas de Autovalor e Autovetor
- 3 Equações Não-Lineares
- 4 Maximização e Minimização de Funções
- 2.1 Equações Lineares
- 2.2 Problemas de Autovalor e Autovetor
- 2.3 Equações Não-Lineares
- 2.4 Maximização e Minimização de Funções



Capítulo 3

Parte 3: Equações Diferenciais Ordinárias, Interpolação e Ajuste de Dados

- 1 Método de Euler
- 2 Método de Runge-Kutta
- 3 Equações Diferenciais de Segunda Ordem
- 4 Outros Métodos de Resolução de EDO's
- 5 Problemas de Valor de Fronteira
- 6 Interpolação
- 7 Ajuste de Dados
- 3.1 Método de Euler
- 3.2 Método de Runge-Kutta
- 3.3 Equações Diferenciais de Segunda Ordem
- 3.4 Outros Métodos de Resolução de EDO's
- 3.5 Problemas de Valor de Fronteira
- 3.6 Interpolação
- 3.7 Ajuste de Dados