

RESOLVER RECAPTCHA

Con este módulo puedes resolver captchas v1 y v2.

1. Crear una cuenta en <https://2captcha.com/> y comprar las resoluciones, una vez realizado esto, nos entregarán un key, el cual utilizaremos en el módulo.
2. Ir al menú "**Mods**", abrir el módulo "**2Captcha**" y seleccionar el submódulo "**Resolver ReCaptcha**".



3. Crear Variables:

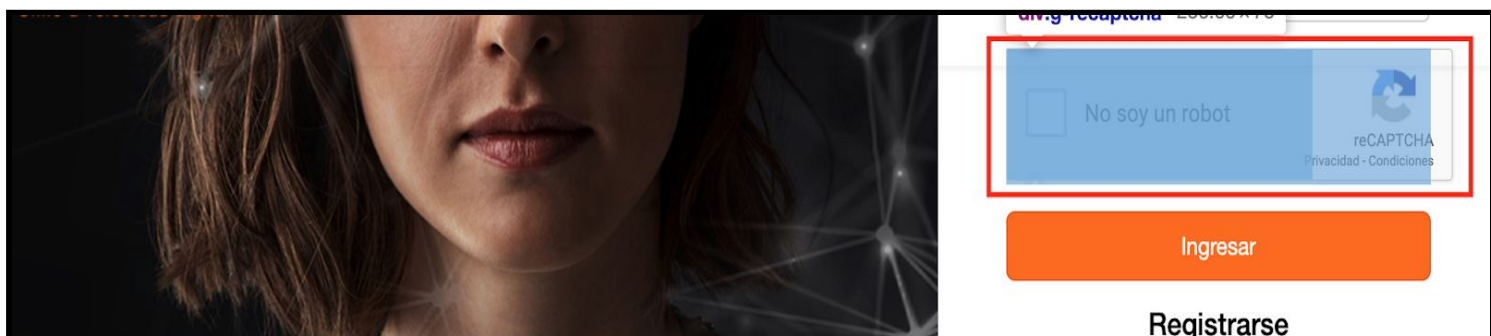
api_key: Contendrá la llave de 2Captcha.

captcha_result: Donde nos retornará el resultado del captcha.

captcha_token: Lo obtenemos inspeccionando la página.

5	api_key	
6	captcha_result	
7	captcha_token	6LcdpV4UAAAAAALymbW1TxBHvtsJchAoe3YIGf3I

2. En la página inspeccionar el cuadrado del captcha y buscar donde aparezca la key.



The screenshot shows a web page with a reCAPTCHA interface. The interface includes a blue box with the text "No soy un robot" and a reCAPTCHA logo. Below this is an orange button labeled "Ingresar" and a link labeled "Registrarse". The background features a woman's face and a network diagram.

The browser's developer tools are open, showing the HTML structure. The reCAPTCHA element is highlighted with a red box. The HTML code for the reCAPTCHA is:

```
<div class="g-recaptcha" data-sitekey="6LcdpV4UAAAAAALymbW1TxBHvtsJchAoe3YIGf3I">
```

The Styles panel on the right shows the default styles for the reCAPTCHA element, including background-image, background-repeat, and border.

3. En Rocketbot lo obtenemos en este caso con el comando “Ejecuta JS” y lo asignamos a la variable anteriormente creada “**captcha_token**”.

 Ejecuta JS

 Ejecuta javascript dentro del navegador

Script:

```
1 return document.getElementsByClassName("g-recaptcha")[0].getAttribute("data-sitekey")
```


Asignar resultado a variable:


Si el captcha no viene en un div como en el ejemplo, se puede buscar en el inspeccionador, con CTRL+F la palabra “sitekey**” y guardar el valor a mano, directamente en la variable “**captcha_token**”



The screenshot shows the browser's developer tools with the 'Console' tab selected. It displays the source code of a script that initializes the reCAPTCHA API. A red box highlights the 'sitekey' value: '6LdVNwETAAAAABMBhr1PwXBP577qeqcFo5KEdxuG'. Below the console, the 'Elements' tab shows the 'body' element, and a red box highlights the 'sitekey' property in the console output.

4. Luego lo decodificamos con el comando “**Asignar variable**” y lo volvemos a asignar a “**captcha_token**”.

 **Asignar Variable**

 Puede asignar un dato a una variable o un comando predefinido.

Dato:

`{captcha_token}.decode()`

Asignar resultado a variable

`captcha_token`

Agregar Comando


Cancelar

5. Con el comando “**Resolver ReCaptcha**” que se encuentra en el apartado de mods, se deben ingresar las variables anteriormente creadas y la URL de la página.

*La última variable debe ir sin llaves {}.

Resolver ReCaptcha

2Captcha



Resuelve ReCaptcha con API de <https://2captcha.com> mas información https://2captcha.com/2captcha-api#solving_recaptchav2_new

Key 2Captcha

{key}

Lo encontrará en la sección dashboard de 2captcha.com

Url de la página que tiene ReCaptcha

https://test.com

Token ReCaptcha

{captcha_token}

Variable donde se almacena el resultado de 2Captcha

captcha_result

Nombre de variable sin llaves {}

Agregar Comando

Cancelar

- Finalmente inspeccionar la página y buscar el g-recaptcha-response, ejecutamos JS y le pasamos el resultado del captcha.

```
</iframe>
</div>
<textarea id="g-recaptcha-response" name="g-recaptcha-response" class="g-recaptcha-response" style="
width: 250px; height: 40px; border: 1px solid rgb(193, 193, 193); margin: 10px 25px; padding: 0px;
resize: none; display: none;"></textarea>
</div>
```

Ejecuta JS

? Ejecuta javascript dentro del navegador

Script:

```
1 document.getElementById("g-recaptcha-response").value = "{captcha_result}"
2
```

Ya con esto podemos continuar con nuestro proceso.