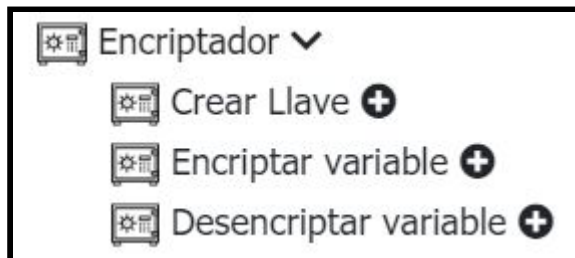


MÓDULO ENCRYPTADOR

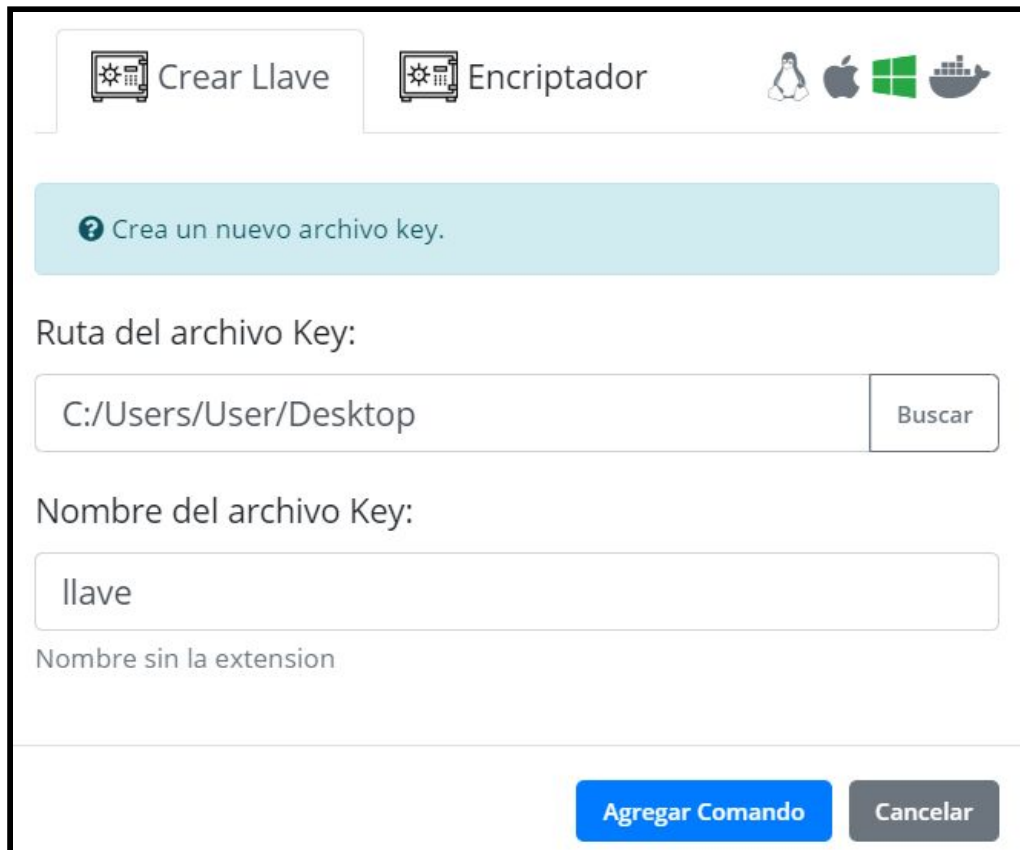
Con este módulo puedes encriptar una variable a partir de una llave previamente creada, también se puede desencriptar.

1. Ir a la carpeta **"Mods"** y abrir el módulo "Encriptador".



2. Crear Llave.

- **Ruta del archivo Key:** Ruta donde se guardará la key creada
- **Nombre del archivo Key:** Nombre del archivo que tendrá la key, debe ir sin extensión.



Crear Llave Encriptador

🔍 Crea un nuevo archivo key.

Ruta del archivo Key:

C:/Users/User/Desktop Buscar

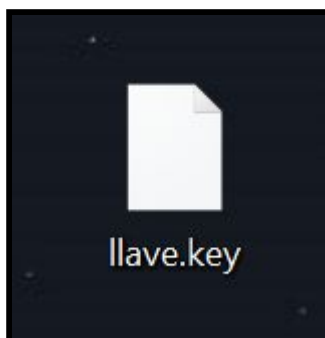
Nombre del archivo Key:

llave

Nombre sin la extension

Agregar Comando Cancelar

Esto generará un archivo de key:




3. Encriptar Variable.

Para encriptar un variable debemos ingresar lo siguiente:

- **Ruta del archivo Key:** Ruta donde está el archivo key previamente creado.
- **Variable a Encriptar:** Nombre de la variable que se quiere encriptar.
- **Asignar resultado a variable:** Nombre de variable donde se guardará el dato encriptado.
 - Nombre de variable debe ir sin llaves {}.

Encriptar variable

Encriptador



Enciptar contenido de variable.

Ruta del archivo Key:

C:/Users/User/Desktop/llave.key

Buscar

Variable a Encriptar:

pass

La variable debe ir sin {}

Asignar resultado a variable

pass_enc

La variable debe ir sin {}

Agregar Comando

Cancelar

Variable a encriptar:

| | | | |
|---|---|------|-----|
| 1 |  | pass | 123 |
|---|---|------|-----|


Variable encriptada:


| | | | |
|---|---|----------|---|
| 2 |  | pass_enc | b'gAAAAABdzXbcgDjk_rlhRiZC-BPPORvtmzLNDWP |
|---|---|----------|---|

Si nos fijamos, esta variable queda codificada, para decodificarla debemos hacer lo siguiente:

En el comando **“Asignar Variable”**.

`{pass_enc}.decode()` y asignarlo nuevamente a la variable `{pass_enc}`, quedando de esta forma:

 **Asignar Variable**

 Puede asignar un dato a una variable o un comando predefinido.

Dato:

`{pass_enc}.decode()`


Asignar resultado a variable

`{pass_enc}`

Agregar Comando

Cancelar


Variable decodificada:


| | | | |
|---|---|----------|-------------------------------------|
| 2 |  | pass_enc | gAAAAABdzXbcgDjk_rlhRiZC-BPPORvtmzL |
|---|---|----------|-------------------------------------|





4. Desencriptar Variable.

Para desencriptar una variable debemos ingresar lo siguiente:

- **Ruta del archivo Key:** Ruta donde está el archivo key previamente creado.
- **Variable a desencriptar:** Nombre de variable que se quiere desencriptar.
- **Asignar resultado a variable:** Nombre de variable donde se guardará el dato encriptado.
 - Nombre de variable debe ir sin llaves {}.

 Desencriptar variable

 Encriptador

Desencriptar contenido de variable.

Ruta del archivo Key:

Buscar

Variable a Desencriptar:

La variable debe ir sin {}


Asignar resultado a variable

La variable debe ir sin {}


Agregar Comando


Cancelar

Variable descriptada:

| | | | |
|---|---|----------|--------|
| 3 |  | pass_des | b'123' |
|---|---|----------|--------|

Al igual que el valor del punto anterior, debemos descriptar esta variable:

 Asignar Variable

 Puede asignar un dato a una variable o un comando predefinido.

Dato:

Asignar resultado a variable

Agregar ComandoCancelar

Variable descriptada:

| | | | |
|---|---|----------|-----|
| 3 |  | pass_des | 123 |
|---|---|----------|-----|