# **MÓDULO CORREO OUTLOOK 365**

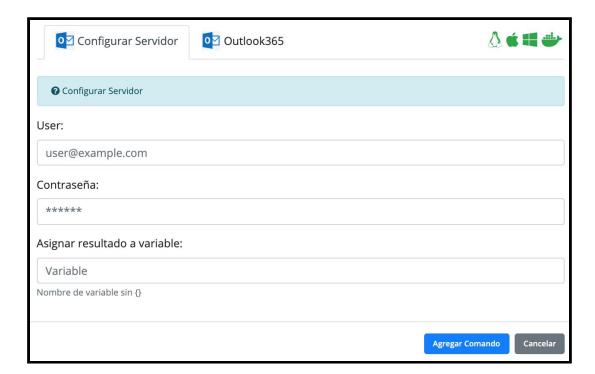
Este módulo permite configurar un correo Office365, enviar mail a varios destinatarios, listar todos los email, listar los no leídos, leerlos, crear una carpeta y mover un mail a dicha carpeta.

1.	Ir al menú "Mods" y abrir el módulo "Outlook365"				

## 2. Configurar Servidor.

Se deben ingresar los siguientes datos:

- User: Mail que se quiere configurar
- Contraseña: Contraseña del mail a configurar
- **Asignar resultado a variable:** Nombre de variable donde retornaremos True o False, indicando si se pudo conectar o no.



#### 3. Enviar email.

Se deben ingresar los siguientes datos:

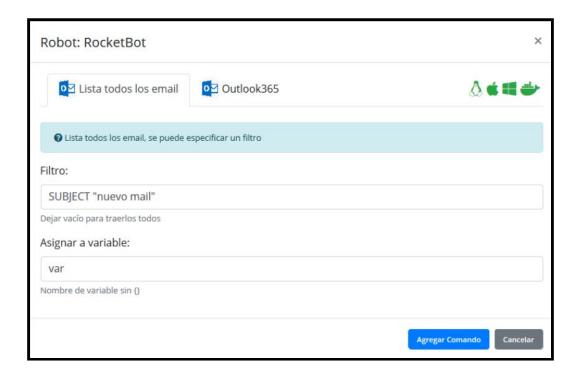
- Para: Mail de destino, para varios destinatarios, separar por coma.
- Copia: Correos en copia, para varios destinatarios, separar por coma.
- Asunto: Asunto del mensaje a enviar
- Mensaje: Cuerpo del mensaje
- Archivo Adjunto: Ruta del archivo a enviar (opcional)
  - Esta opción es para adjuntar un solo archivo
- Carpeta (Varios archivos): Para adjuntar varios archivos, indicar la carpeta contenedora.
  - o Si se ingresan ambas opciones "Archivo Adjunto" y "Carpeta (Varios

archivos)", solo se considerará esta última.

#### 4. Listar todos los emails.

Se deben ingresar los siguientes datos:

- **Filtro:** Filtro por el cual queremos buscar un mail, en este caso estamos buscando que el subject sea "nuevo mail". Si se deja vacío traerá todos los emails.
- Asignar a variable: Nombre de la variable donde retornaremos el o los id's de los emails. El nombre de la variable debe ir sin llaves {}.



#### **Resultado Variable:**



 Para utilizar el id, debemos indicar en este caso, que queremos el primer elemento del array, para esto se utiliza el comando "Asignar Variable":



## Resultado de Variable:

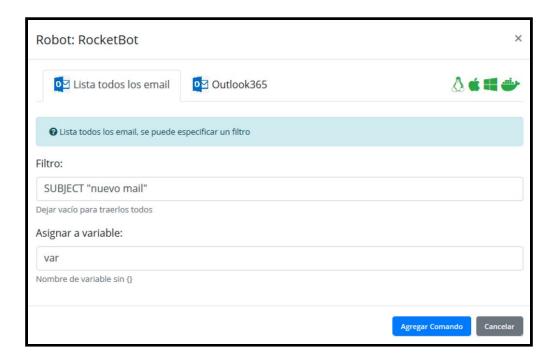


#### 5. Listar emails no leídos.

\*\*A diferencia del comando anterior, este retorna los ids de los emails que no hayan sido leídos.

Se deben ingresar los siguientes datos:

- **Filtro:** Filtro por el cual queremos buscar un mail, en este caso estamos buscando que el subject sea "test". Si se deja vacío traerá todos los emails no leídos.
- **Asignar a variable**: Nombre de la variable donde retornaremos el o los id's del email. El nombre de la variable debe ir sin llaves {}.



#### Resultado Variable:



• Para utilizar el id, debemos indicar en este caso, que queremos el primer elemento del array, para esto se utiliza el comando "Asignar Variable":



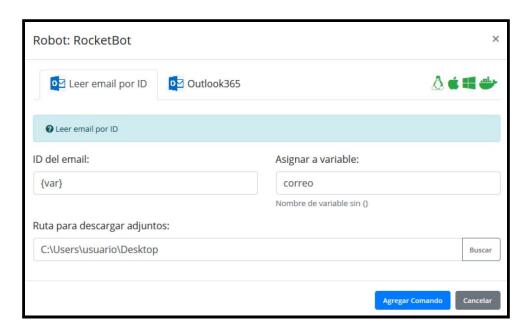
## Resultado de Variable:



## 6. Leer email por ID.

Se deben ingresar los siguientes datos:

- ID del email: ID del correo que queremos leer.
- **Asignar a variable:** Variable donde retornaremos los datos del correo. El nombre de la variable debe ir sin llaves {}.
- Ruta para descargar adjuntos: Buscar carpeta donde se descargan los adjuntos.

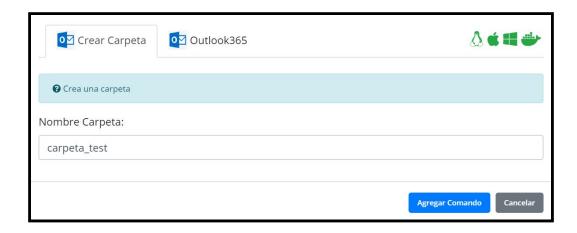


## Resultado Variable:

correo {'subject': 'test', 'from': 'fromuser@rocketbot.cl', 'to': 'user@rocketbot.cl', 'body': 'testtttt', 'files': ['Saldo\_y\_Mov\_No\_Facturado (1).pdf']}

# 7. Crear carpeta.

• Debemos ingresar el nombre de la carpeta que queremos crear



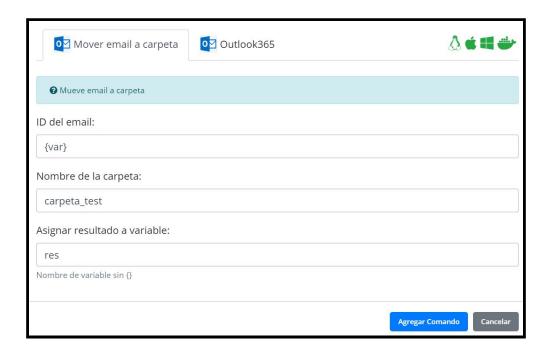
## Resultado:



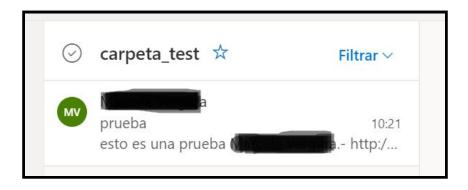
## 8. Mover email a carpeta.

Se deben ingresar los siguientes datos:

- ID del email: ID del email que queremos mover.
- Nombre de la carpeta: Nombre de la carpeta donde queremos mover el email.
- Asignar resultado a variable: Nombre de la variable donde retornaremos si movió o no el email.



#### Resultado:



#### Resultado variable:



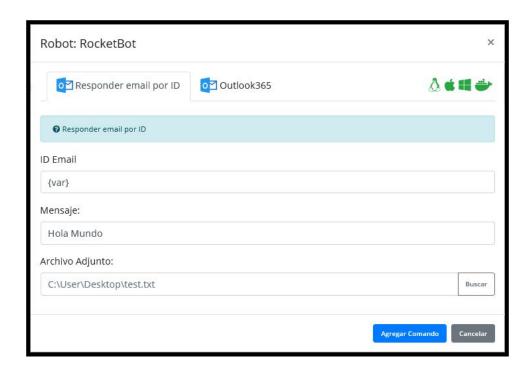
# 9. Responder email por ID

Se deben completar los siguientes datos:

• **ID Email:** Id del email a responder

• Mensaje: Cuerpo del email

• Archivo Adjunto



# 10. Reenviar email por ID

Para	reenviar	un emai	l se	debe	comp	letar	lo	siquiente	э:

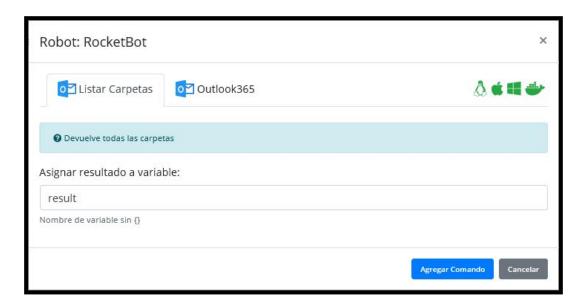
•	ID Email: Id del email para reenviar
•	Email: Email de destino



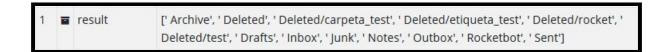
## 11. Listar carpetas

Para listar carpetas, se debe completar el siguiente campo:

## • Asignar resultado a variable



## Resultado:



## 12. Marcar email como no leído

Para marcar un email como no leído debemos ingresar su ID

