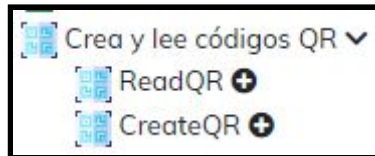


QRReadCreate

Con este módulo puedes leer y crear códigos QR

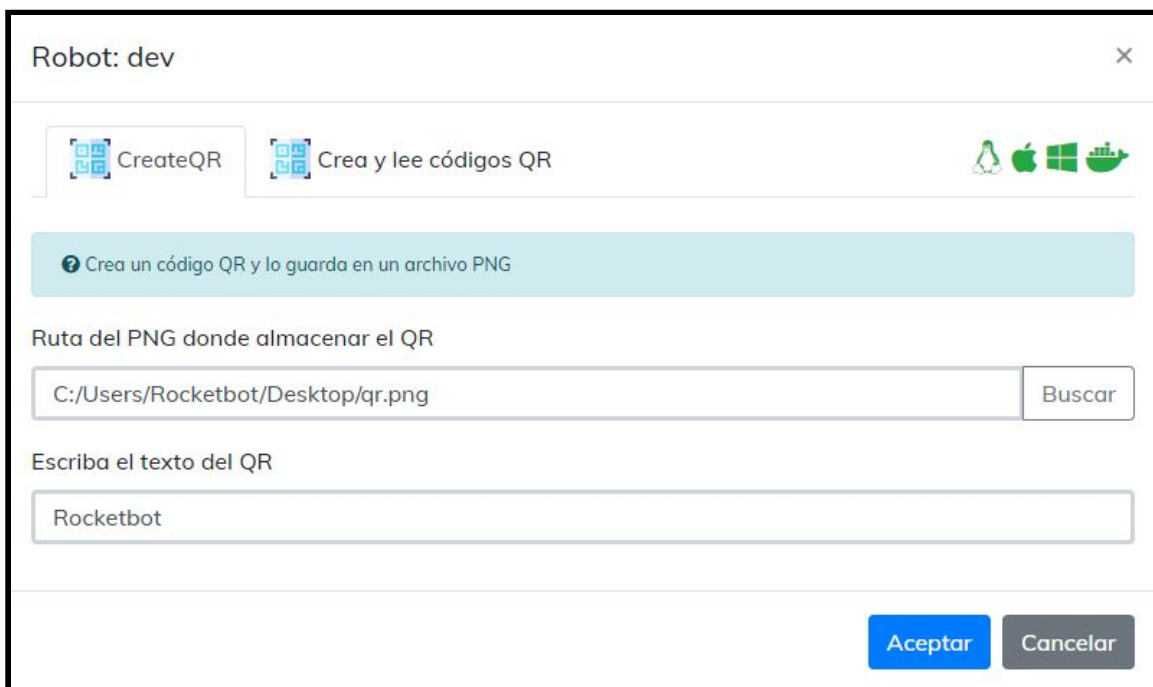
1. Ir al menú “**Mods**” y abrir el módulo “**Crea y lee códigos QR**”



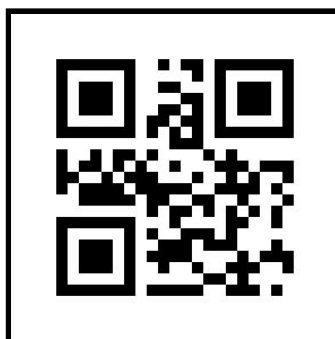
2. CreateQR.

Para crear un código QR, completar los siguientes campos:

- **Ruta del PNG donde almacenar el QR:** Ruta donde quieres que se guarde el QR. Debe terminar con la extensión (.jpg)
- **Escriba el texto del QR:** Texto que contendrá el QR

A screenshot of a dialog box titled 'Robot: dev'. At the top, there are two tabs: 'CreateQR' (selected) and 'Crea y lee códigos QR'. To the right of the tabs are icons for Linux, macOS, Windows, and a server. Below the tabs is a light blue instruction bar that says 'Crea un código QR y lo guarda en un archivo PNG'. The main area contains two input fields. The first is labeled 'Ruta del PNG donde almacenar el QR' and contains the text 'C:/Users/Rocketbot/Desktop/qr.png', with a 'Buscar' button to its right. The second is labeled 'Escriba el texto del QR' and contains the text 'Rocketbot'. At the bottom right, there are two buttons: 'Aceptar' (blue) and 'Cancelar' (grey).

Resultado:





3. ReadQR





Para leer un código Qr, completar los siguientes campos:


- **Ruta del QR en PNG:** Ruta donde se encuentra el QR. Debe ser en formato PNG
- **Asignar resultado a variable:** Nombre de la variable donde guardar el texto

Robot: dev

 ReadQR

 Crea y lee códigos QR



 Lee un código QR a partir de un archivo PNG

Ruta del QR en PNG

C:/Users/Rocketbot/Desktop/qr.png

Buscar

Asignar resultado a variable

result

La variable debe ir sin {}

Aceptar

Cancelar