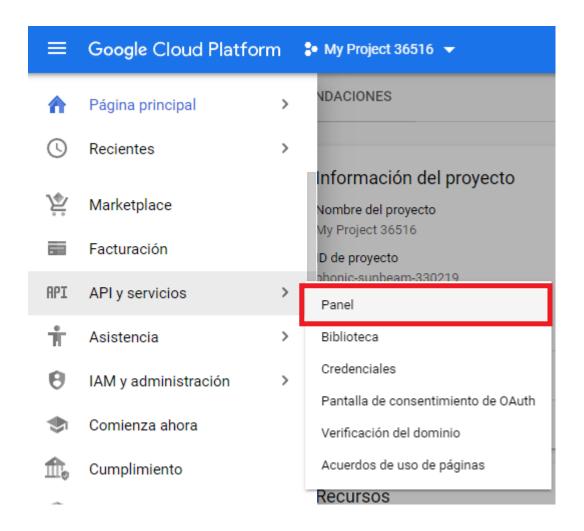
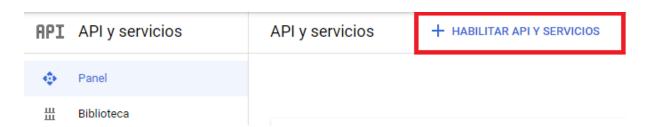
# **MÓDULO GOOGLE DRIVE**

1. Ir al siguiente link <a href="https://console.cloud.google.com/home/dashboard">https://console.cloud.google.com/home/dashboard</a> (si no se tiene un proyecto, crear uno).

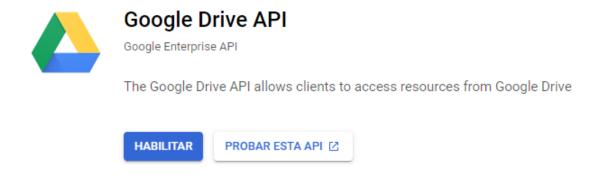
Luego iremos al menú y seleccionaremos "API y servicios" e iremos a "Panel".



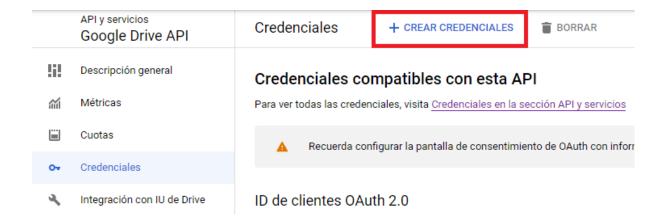
Una vez dentro, clickearemos en "Habilitar API y servicios"



### Buscaremos "Google Drive API" y habilitaremos la API



Una vez habilitado, podremos crear las credenciales en el botón "Crear Credenciales"

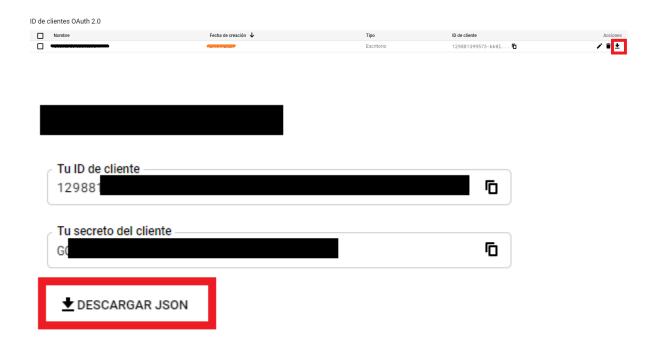


La credencial a crear será "ID de Cliente de OAuth. Fijarse que esté la pantalla de consentimiento acorde a los permisos necesarios y que se encuentre habilitado el usuario que va a interactuar.

## Usuarios de prueba

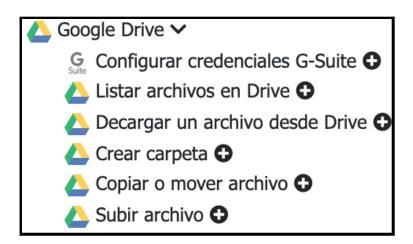


Luego en "Acciones" clickearemos en "Descargar el cliente de OAuth" y descargamos el archivo .json



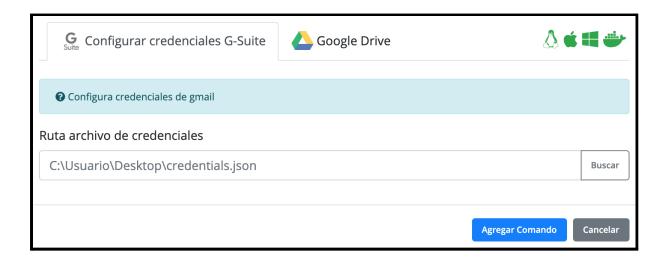
**ACEPTAR** 

2. Ir al menú "Mods" y abrir el módulo "Google Drive"

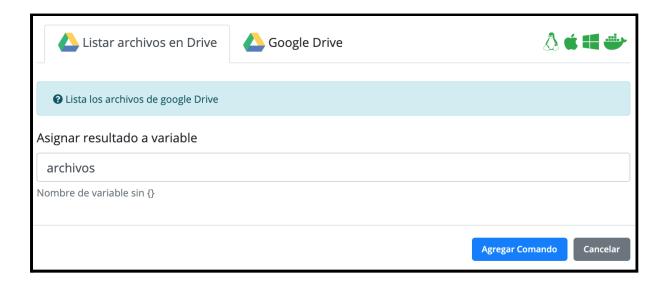


# 3. Abrir "Configurar credenciales G-Suite":

- Ruta archivo credenciales: Buscar el archivo de credenciales anteriormente descargado.
- Pedirá dar acceso a la cuenta, aceptar y continuar.



- 4. Listar archivos de Drive:
- Asignar resultado a variable: Nombre de variable donde nos retornará los datos de los archivos de Drive.
  - El nombre de la variable debe ir sin llaves {}.



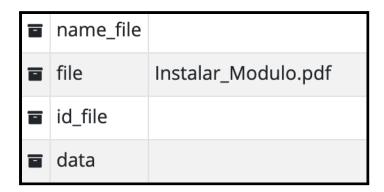
#### Resultado Variable:

archivos [{'name': 'MÓDULO GOOGLE DRIVE', 'id': '1qGccSrO2BZ6WFgg1e8mVTxSiGohu7xecRPFb1oInbKQ', 'mimeType': 'application/vnd.google-apps.document'}, {'name': 'test\_modulo', 'id': '100AFhnmem3R\_93rTnkIP-nl3HNF737KWWxwnlBy1J3o', 'mimeType': 'application/vnd.google-apps.spreadsheet'}, {'name': 'TIPS COMANDOS ROCKETBOT', 'id': '1iySKcDSSHoRxjlNBS4WIANMi9RLp-t8mwYmc-61cvTo', 'mimeType': 'application/vnd.google-apps.document'}, {'name': 'SplitPdf.zip', 'id': '12XxVzbhae6LWMUm1f3Y-Ln7fByRRUbRF', 'mimeType': 'application/zip'}, {'name': 'SPLIT PDF.pdf', 'id': '1PQw\_mzdLdmmnRXBJrN5J09kGqTS24SRF', 'mimeType': 'application/pdf'}, {'name': 'Split PDF', 'id': '1fYe3uXGjAUFSgTHWVgQCcGxiBY4DcdMM', 'mimeType': 'application/vnd.google-apps.folder'}, {'name': 'SPLIT PDF', 'id': '1XSSuPv53GvAyAIX3yFUiWITNHZz4JLe4be1tMpXlH74', 'mimeType': 'application/vnd.google-apps.document'}, {'name': 'SABER SI UN CHECKBOX ESTÁ MARCADO O NO', 'id': '15qjOYjcdlRebLnaT7YgS620moOJcMlyxYlZzYHpzV\_o', 'mimeType': 'application/vnd.google-apps.document'}, {'name': 'Licencias', 'id': '1Fe8eFtqkarTuqmXzcTc91wOzwae9Sgm66IXDi9mbPeA', 'mimeType':

#### Recorrer los archivos.

Por ejemplo si quisiéramos descargar un archivo en específico, debemos recorrer la lista y obtener el nombre:

- Crearemos 4 variables más (los nombres son sólo un ejemplo):
  - o data: donde quedarán los datos en cada iteración de la lista.
  - file: donde asignaremos manualmente el nombre del archivo que queremos descargar.
  - name\_file: donde retornaremos el nombre del archivo en cada iteración.
  - o id file: donde retornaremos el id del archivo encontrado.



- Agregaremos el comando "For" que se encuentra en el apartado de "Lógica":
  - Variables: Asignaremos la variable data.
  - Elemento iterable: Asignaremos la variable {archivos} creada en punto 4.

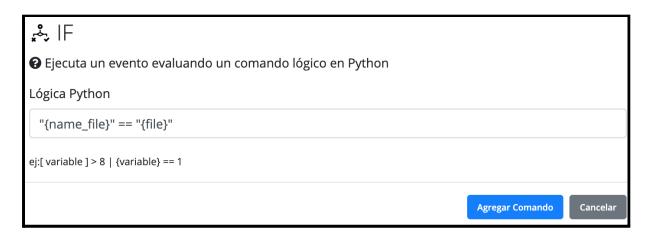


#### Dentro del for debemos utilizar:

• el comando "Asignar Variable", donde de cada iteración obtendremos el nombre y lo asignaremos a la variable "name\_file":



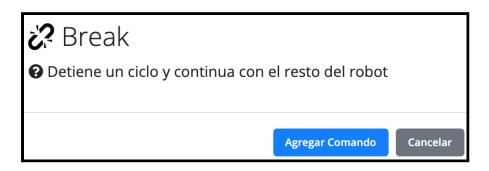
 Bajo este comando debemos agregar un "IF" donde validaremos si el nombre retornado a la variable "name\_file" es igual al que ingresamos en la variable "file":



 Si es Verdadero entonces entrará a la condición y agregaremos el comando "Asignar Variable", donde obtendremos el id del archivo y lo retornaremos a la variable "id\_file":



Además incluiremos el comando "Break" para que salga del ciclo cuando encuentre el archivo:



5. La secuencia quedará así:



6. Al ejecutarlo y luego de recorrer todo, obtendremos el id del archivo:



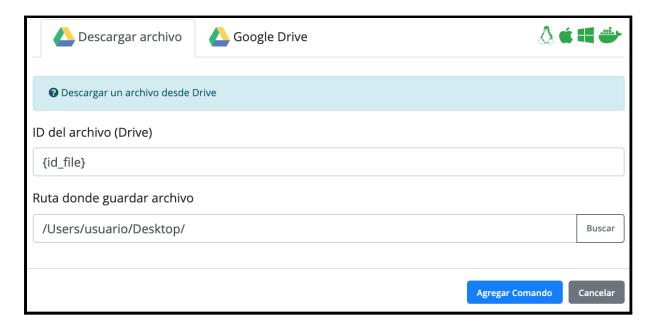
#### Datos de variable "var":

```
'application/vnd.google-apps.folder'}, {'name': 'FUNCIONAMIENTO MÓDULO SAP', 'id': '110j4Rp-p82Xlq68OqanmrofOlTUgNWRbjniMJDmhFTU', 'mimeType': 'application/vnd.google-apps.document'}, 'name': 'lnstalar_Modulo.pdf', 'id': '1RsU1ZulK9vZOjg86eYSBEnQjUYOlv0ID, 'mimeType': 'application/pdf'}, {'name': 'exchange.rar', 'id': '1x2TbfYsSiFt0GbxXnTfVva-JTXZcyM_Z', 'mimeType': 'application/x-rar'},
```

### 7. Descargar Archivo

Debemos agregar los siguientes datos:

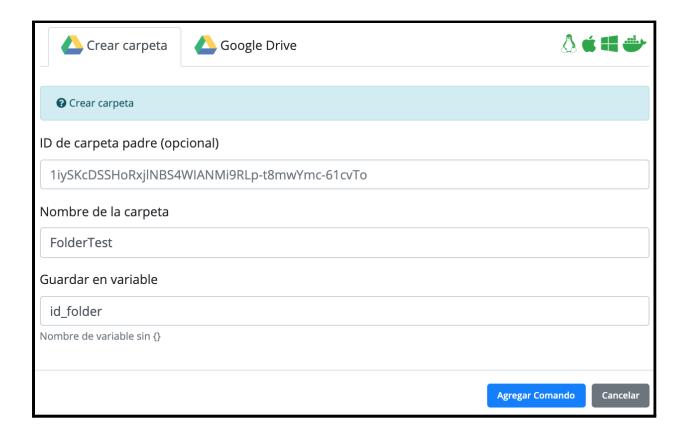
- ID del archivo (Drive): Indicar el id del archivo que queremos descargar.
- Ruta donde guardar archivo: Buscar la ruta donde queremos guardar el archivo.



### 8. Crear carpeta

Debemos ingresar los siguientes datos:

- ID de carpeta padre (opcional): Indicar el id de una carpeta en caso de que la queramos crear dentro de esta.
- Nombre de la carpeta: Nombre que le pondremos a la carpeta.
- Guardar en variable: Retornará los datos relacionados a la carpeta.



\*\*Al ejecutarlo creará la carpeta en Drive:



9. Copiar o mover archivo

Debemos ingresar los siguientes datos:

- ID de Archivo: ID del archivo que queremos copiar o mover.
- Carpeta destino (ID): Id de la carpeta donde queremos copiar o mover el archivo.
  - En el punto anterior obtuvimos los datos de la carpeta en la variable id\_folder:



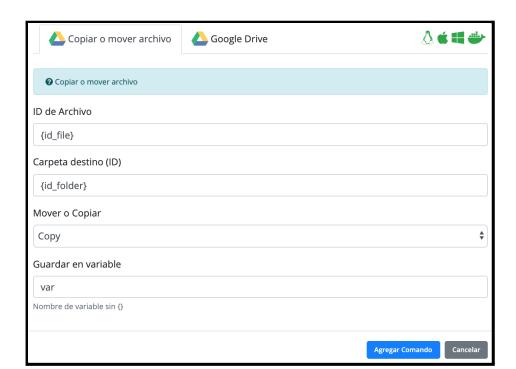
Para obtener solo el ID, utilizaremos el comando "Asignar Variable" y retornaremos el dato a nuestra variable "id folder"



#### Quedará sólo el ID:



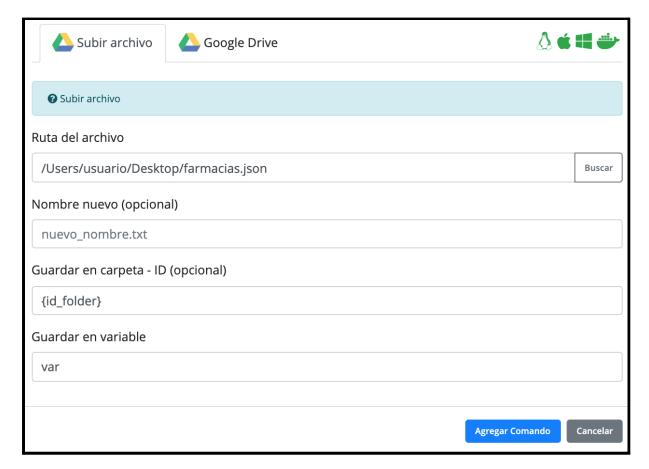
- Mover o Copiar: Elegir una de las opciones.
- Guardar en variable: Retornará el ID del archivo y el de la carpeta de destino.



#### 10. Subir archivo

Debemos ingresar los siguientes datos:

- Ruta del archivo: Buscar el archivo que queremos subir.
- Nombre nuevo (opcional): Ingresar un nombre en el caso de que queramos cambiarlo.
- Guardar en carpeta ID (opcional): Ingresar ID de la carpeta donde lo queremos subir, si no se especifica, quedará por defecto en "Mi Unidad".
- Guardar en variable: Variable donde retornará el ID del archivo subido.



\*\*Al ejecutarlo, subirá el archivo, en este caso, a la carpeta especificada:

