

Navegación por el cuestionario

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
✓	✓	✓	✓	✓	✗	✓	✓	✓	✓

Finalizar revisión

Comenzado el	jueves, 31 de enero de 2019, 12:28
Estado	Finalizado
Finalizado en	sábado, 2 de febrero de 2019, 12:03
Tiempo empleado	1 día 23 horas
Calificación	6,45 de 10,00 (65%)

Pregunta 1 Correcta
Puntúa 1,00 sobre 1,00
Marcar pregunta

Tenemos el siguiente código:

```
Casa miCasa = new Casa();  
Casa[] listaCasas = new Casa[10];
```

Si la clase Casa se define:

```
public class Casa {  
    public String dirección;  
    public double superficie;  
    public int edad;  
}
```

¿Qué valor tendrán las siguientes expresiones?

Expresión	Valor
miCasa.dirección	null ✓
miCasa.superficie	0.0 ✓
miCasa.edad	0 ✓
listaCasas[3]	null ✓

Correcta
Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 2 Correcta
Puntúa 1,00 sobre 1,00
Marcar pregunta

Tenemos el siguiente código:

```
Casa[] ventaCasas = new Casa[10];
```

que crea e inicializa un array con las casas que tenemos en venta en este momento.
Indica las afirmaciones correctas.

Selecciona una o más de una:

a. Se crea un array con 10 elementos ✓
 b. Cada uno de los elementos del array hace referencia a un objeto de la clase Casa vacío
 c. Todos los elementos del array hacen referencia al mismo objeto de la clase Casa
 d. Cada uno de los elementos del array contiene el valor null ✓

Correcta
Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 3 Correcta
Puntúa 0,00 sobre 1,00
Marcar pregunta

Indica la afirmación que describe el paso de objetos como parámetros a un método.

Selecciona una:

a. Solo se pueden devolver objetos que se han pasado como parámetros al método
 b. Cuando se cree un nuevo objeto en un método y se quiera usar fuera de él, se deberá devolver mediante un return ✓
 c. Los objetos no se pueden devolver con un return
 d. Cuando se modifique algún atributo de un objeto pasado como parámetro a un método y queremos que se refleje fuera de él, se deberá devolver mediante un return

Correcta
Puntos para este envío: 1,00/1,00. Contando con los intentos anteriores, daría **0,00/1,00**.

Pregunta 4 Correcta
Puntúa 0,75 sobre 1,00
Marcar pregunta

Tenemos el siguiente código:

```
Cuenta miCuenta = new Cuenta(0, 0.0, "");  
Cuenta[] listaCuentas = new Cuenta[5];  
for (int i = 0; i < listaCuentas.length; i++) {  
    listaCuentas[i] = new Cuenta(0, 0.0, "");  
}
```

Si la clase Cuenta tiene los siguientes atributos y métodos:

```
public class Cuenta {  
    private int numero;  
    private double saldo;  
    private String titular;  
  
    public void setNumero(int numero)  
    public void setSaldo(double saldo)  
    public void setTitular(String titular)  
    public int getNumero()  
    public double getSaldo()  
    public String getTitular()  
    public String toString()  
    public double ingresar(double cantidad)  
    public boolean retirar(double cantidad)  
}
```

¿Qué código necesitaríamos para realizar las siguientes acciones? (no se debe incluir un ; al final)

Acción	Código
Obtener el saldo del 2º elemento del array	listaCuentas[1].getSaldo() ✓
Modificar el saldo del último elemento del array para que valga 55.55	listaCuentas[4].setSaldo(55.55) ✓
Modificar el titular del objeto miCuenta para que valga "Alicia Garai"	miCuenta.setTitular("Alicia Garai") ✓

Correcta
Puntos para este envío: 1,00/1,00. Contando con los intentos anteriores, daría 0,75/1,00.

Pregunta 5

Parcialmente correcta
Puntuó 0,50 sobre 1,00
▼ Marcar pregunta

Tenemos el siguiente código:

```
Circulo miCirculo = new Circulo();
Circulo[] listaCirculos = new Circulo[10];
for (int i = 0; i < listaCirculos.length; i++) {
    listaCirculos[i] = new Circulo();
}
```

Si la clase Circulo tiene los atributos y métodos siguientes:

```
public class Circulo {
    private double radio;
    private String color;

    public void setRadio(double radio)
    public void setColor(String color)
    public double getRadio()
    public String getColor()
    public String toString()
    public double calculaArea()
    public boolean esIgual(Circulo otro)
}
```

¿Qué código se necesitará para realizar las siguientes acciones? (No se necesita el ; final)

Acción	Código
Cambiar el color del primer circulo de listaCirculos para que sea azul	listaCirculos[0].setColor("azul")
Obtener el radio del último circulo de listaCirculos	listaCirculos[9].getRadio()
Calcular el area de miCirculo	miCirculo.calculaArea()
Comprobar si el segundo y el penúltimo circulo de listaCirculos son iguales	equals(listaCirculos[1], listaCirculos[8])

Parcialmente correcta

Puntos para este envío: 0,75/1,00. Contando con los intentos anteriores, daría 0,50/1,00.

Pregunta 6

Correcta
Puntuó 0,20 sobre 1,00
▼ Marcar pregunta

Tenemos la clase Circulo con las siguientes características:

```
// Atributos
private double radio;
private String color;

// Constructores
public Circulo()
public Circulo(double radio, String color)
public Circulo(Circulo otro)

// Otros métodos
public void setRadio(double radio)
public void setColor(String color)
public double getRadio()
public String getColor()
public String toString()           // Formatea el objeto de la siguiente manera: Circulo color de radio radio
public double calculaArea()
```

Crea el método mostrar al que se le pasará un array de Circulos y mostrará su contenido. Si el array tiene 3 elementos todos iguales de color verde y radio 5 mostrará:

```
1: Circulo verde de radio 5.0
2: Circulo verde de radio 5.0
3: Circulo verde de radio 5.0
```

Respuesta: (penalty regime: 10, 20, ... %)

```
1: public void mostrar(Circulo[] circulo){
2:     for(int i = 0; i < circulo.length; i++){
3:         if(circulo[i] != null){
4:             System.out.println((i + 1) + ": " + circulo[i].toString());
5:         }else{
6:             System.out.println((i + 1) + ": null");
7:         }
8:     }
9: }
10}
11}
12}
```

Test	Expected	Got
✓ Circulo[] lista = new Circulo[4]; for (int i = 0; i < lista.length; i++) { Circulo nuevoCirculo = new Circulo(5.5, "blanco"); lista[i] = nuevoCirculo; } mostrar(lista);	1: Circulo blanco de radio 5.5 2: Circulo blanco de radio 5.5 3: Circulo blanco de radio 5.5 4: Circulo blanco de radio 5.5	1: Circulo blanco de radio 5.5 2: Circulo blanco de radio 5.5 3: Circulo blanco de radio 5.5 4: Circulo blanco de radio 5.5
✓ Circulo[] lista = new Circulo[3]; lista[1] = new Circulo(9.9, "negro"); mostrar(lista);	1: null 2: Circulo negro de radio 9.9 3: null	1: null 2: Circulo negro de radio 9.9 3: null
✓ Circulo[] lista = new Circulo[2]; lista[0] = new Circulo(11.11, "rojo"); lista[1] = new Circulo(6.6, "azul"); mostrar(lista);	1: Circulo rojo de radio 11.11 2: Circulo azul de radio 6.6	1: Circulo rojo de radio 11.11 2: Circulo azul de radio 6.6

Todas las pruebas superadas. ✓

Question author's solution:

```
public static void mostrar(Circulo[] lista) {
    for (int i = 0; i < lista.length; i++) {
        System.out.println((i + 1) + ": " + lista[i]);
    }
}
```

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00. Contando con los intentos anteriores, daría 0,20/1,00.

Pregunta 7

Tenemos la clase Circulo con las siguientes características:

Correcta
Puntúa 0,70 sobre
1,00
 Marcar

```
// Atributos
private double radio;
private String color;

// Constructores
public Circulo()
public Circulo(double radio, String color)
public Circulo(Circulo otro)

// Otros métodos
public void setRadio(double radio)
public void setColor(String color)
public double getRadio()
public String getColor()
public String toString()           // Formatea el objeto de la siguiente manera: Circulo color de radio
public double calculaArea()
```

y queremos crear la clase ArrayCirculo:

Corrige el método **colorMayor** para que identifique el Círculo de mayor área y devuelva su color. Si hay varios Círculos de igual tamaño se devolverá el color del primero en el array.

Por ejemplo, si ejecutamos el siguiente código

[Annotaciones](#) [Comentarios](#) [enviar](#)

```
ArrayCirculos nuevalista = new ArrayCirculos(0, 3);
nuevalista.setCirculo(1, 1.1, "verde");
nuevalista.setCirculo(2, 3.3, "blanco");
nuevalista.setCirculo(3, 3.3, "verde");
System.out.println(nuevalista);
System.out.println("Círculo mayor: " + nuevalista.colorMayor())
```

Por consola se mostrará

- 1: Circulo verde de radio 1.1
- 2: Circulo blanco de radio 3.
- 3: Circulo verde de radio 3.3

Respuesta: (penalty regime: 10, 20, ... %)

Reiniciar respuesta

```
1 public class ArrayCirculos {
2     // Atributos
3     Circulo[] lista;
4
5     // Constructor
6     public ArrayCirculos(double radio, String color, int num) {
7         lista = new Circulo[num];
8         for (int i = 0; i < lista.length; i++) {
9             lista[i] = new Circulo(radio, color);
10        }
11    }
12
13    // Metodos
14    public void setCirculo(int num, double radio, String color)
15    {
16        lista[num - 1].setColor(color);
17        lista[num - 1].setRadio(radio);
18    }
19
20    public String toString()
21    {
22        String formato = "";
23        for (int i = 0; i < lista.length; i++)
24        {
25            formato += lista[i].toString();
26        }
27        return formato;
28    }
29}
```

Test	Expected	Got
✓ <pre>ArrayCirculos nuevaLista = new ArrayCirculos(0, "", 3); nuevaLista.setCirculo(1, 1.1, "verde"); nuevaLista.setCirculo(2, 3.3, "blanco"); nuevaLista.setCirculo(3, 3.3, "verde"); System.out.println("Círculo mayor: " + nuevaLista.colorMayor());</pre>	Círculo mayor: blanco	Círculo mayor: blanco ✓
✓ <pre>ArrayCirculos nuevaLista = new ArrayCirculos(0, "", 2); nuevaLista.setCirculo(1, 1.1, "verde"); nuevaLista.setCirculo(2, 3.3, "verde"); System.out.println("Círculo mayor: " + nuevaLista.colorMayor());</pre>	Círculo mayor: verde	Círculo mayor: verde ✓
✓ <pre>ArrayCirculos nuevaLista = new ArrayCirculos(0, "", 3); nuevaLista.setCirculo(1, 1.1, "rojo"); System.out.println("Círculo mayor: " + nuevaLista.colorMayor());</pre>	Círculo mayor: rojo	Círculo mayor: rojo ✓

Todas las pruebas superadas

[Question author's solution](#)

```

public class ArrayCirculos {
    // Atributos
    Circulo[] lista;

    // Constructor
    public ArrayCirculos(double radio, String color, int num) {
        lista = new Circulo[num];
        for (int i = 0; i < lista.length; i++) {
            lista[i] = new Circulo(radio, color);
        }
    }

    // Metodos
    public void setCirculo(int num, double radio, String color) {
        lista[num - 1].setColor(color);
        lista[num - 1].setRadio(radio);
    }

    public String toString() {
        String formato = "";
        for (int i = 0; i < lista.length; i++) {
            formato += (i + 1) + ": " + lista[i] + "\n";
        }
        return formato;
    }

    public String colorMayor() {
        double mayor = lista[0].calculaArea();
        String color = lista[0].getColor();
        for (int i = 1; i < lista.length; i++) {
            double area = lista[i].calculaArea();
            if (area > mayor) {
                mayor = area;
                color = lista[i].getColor();
            }
        }
        return color;
    }
}

```

Correcta

Pregunta 8
Correcta
Puntúa 0,60 sobre
1,00
 Marcar
pregunta

```
// Atributos  
private double radio;  
private String color;  
  
// Constructores  
public Circulo()
```

```

public Circulo(double radio, String color)
public Circulo(Circulo otro)

// Otros métodos
public void setRadio(double radio)
public void setColor(String color)
public double getRadio()
public String getColor()
public String toString()      // Formatea el objeto de la siguiente manera: Circulo color de radio radio
public double calculaArea()

```

y queremos crear la clase ArrayCirculos.

Corrige el constructor para que reciba un radio, un color y un número y permita crea un objeto ArrayCírculos que contendrá el número de Círculos indicado. Todos esos Círculos tendrán el radio y el color indicados.

Por ejemplo, si ejecutamos el siguiente código:

```

ArrayCírculos nuevaLista = new ArrayCírculos(5.5, "rojo", 3);
System.out.println(nuevaLista);

```

Por consola se mostrará :

```

1: Circulo rojo de radio 5.5
2: Circulo rojo de radio 5.5
3: Circulo rojo de radio 5.5

```

Respuesta: (penalty regime: 10, 20, ... %)

[Reiniciar respuesta](#)

```

1 | public class ArrayCírculos {
2 |   // Atributos
3 |   Circulo[] lista;
4 |
5 |   // CORRIGE EL CONSTRUCTOR
6 |   public ArrayCírculos(double radio, String color, int num) {
7 |     lista = new Circulo[num];
8 |     for (int i = 0; i < lista.length; i++) {
9 |       Circulo nuevoCírculo = new Circulo(radio, color);
10 |      lista[i] = nuevoCírculo;
11 |    }
12 |
13 |
14 |
15 |   // Metodos
16 |   public String toString() {
17 |     String formato = "";
18 |     for (int i = 0; i < lista.length; i++) {
19 |       formato += (i + 1) + ": " + lista[i] + "\n";
20 |     }
}

```

Test	Expected	Got
✓ ArrayCírculos nuevaLista = new ArrayCírculos(5.5, "rojo", 3); System.out.println(nuevaLista);	1: Circulo rojo de radio 5.5 2: Circulo rojo de radio 5.5 3: Circulo rojo de radio 5.5	1: Circulo rojo de radio 5.5 2: Circulo rojo de radio 5.5 3: Circulo rojo de radio 5.5
✓ ArrayCírculos nuevaLista = new ArrayCírculos(2.2, "verde", 2); System.out.println(nuevaLista);	1: Circulo verde de radio 2.2 2: Circulo verde de radio 2.2	1: Circulo verde de radio 2.2 2: Circulo verde de radio 2.2
✓ ArrayCírculos nuevaLista = new ArrayCírculos(1.1, "blanco", 1); System.out.println(nuevaLista);	1: Circulo blanco de radio 1.1	1: Circulo blanco de radio 1.1

Todas las pruebas superadas. ✓

Question author's solution:

```

public class ArrayCírculos {
  // Atributos
  Circulo[] lista;

  // Constructor
  public ArrayCírculos(double radio, String color, int num) {
    lista = new Circulo[num];
    for (int i = 0; i < lista.length; i++) {

      // Crear un nuevo objeto de la clase Circulo
      Circulo nuevoCírculo = new Circulo(radio, color);

      // Lo asigna al elemento actual del array
      lista[i] = nuevoCírculo;
    }
  }

  // Metodos
  public String toString() {
    String formato = "";
    for (int i = 0; i < lista.length; i++) {
      formato += (i + 1) + ": " + lista[i] + "\n";
    }
    return formato;
  }
}

```

[Correcta](#)

Puntos para este envío: 1,00/1,00. Contando con los intentos anteriores, daría 0,60/1,00.

Pregunta 9

Correcta

Puntúa 1,00 sobre

1,00

[Marcar pregunta](#)

Tenemos la clase Concesionario y queremos añadir el método **buscarViejo** que buscará el coche mas viejo del concesionario y devolverá su índice en el array de objetos de la clase Coche.

Por ejemplo, si el concesionario tiene los siguientes coches:

```

1: Opel Astra (2015)
2: Hyundai Ioniq (2018)
3: Renault Megane (2014)
4: Volkswagen Golf (2013)
5: Ford Focus (2016)

```

Devolverá el número 3.

Respuesta: (penalty regime: 10, 20, ... %)

[Reiniciar respuesta](#)

```

1 | public class Concesionario {
2 |   // Atributos
3 |   private String nombre;
4 |   private Coche[] lista;
5 |
6 |   // Constructor
7 |   public Concesionario(String concesionario, String marca, int num) {
8 |     nombre = concesionario;
9 |     lista = new Coche[num];
10 |    for (int i = 0; i < lista.length; i++) {
11 |      lista[i] = new Coche("", "", 0);
12 |    }
13 |
14 |
15 |   // Metodos
16 |   public void setCoche(int indice, String marca, String modelo, int year) {
17 |     lista[indice].setMarca(marca);
18 |     lista[indice].setModelo(modelo);
19 |     lista[indice].setYear(year);
20 |   }
}

```

Test	Expected	Got
------	----------	-----

<pre>✓ Concesionario unConcesionario = new Concesionario("House of Cars", "", 5); unConcesionario.setCoche(0, "Opel", 2015); unConcesionario.setCoche(1, "Hyundai", "Ioniq", 2018); unConcesionario.setCoche(2, "Renault", "Megane", 2014); unConcesionario.setCoche(3, "Volkswagen", "Golf", 2013); unConcesionario.setCoche(4, "Ford", "Focus", 2016); int indice = unConcesionario.buscarViejo(); System.out.println("Tu coche mas viejo es: " + unConcesionario.mostrarCoche(indice));</pre>	Tu coche mas viejo es: Volkswagen Golf (2013)	Tu coche mas viejo es: Volkswagen Golf (2013)
<pre>✓ Concesionario unConcesionario = new Concesionario("House of Cars", "", 4); unConcesionario.setCoche(0, "Opel", "Astra", 2010); unConcesionario.setCoche(1, "Hyundai", "Ioniq", 2018); unConcesionario.setCoche(2, "Renault", "Megane", 2014); unConcesionario.setCoche(3, "Volkswagen", "Golf", 2013); int indice = unConcesionario.buscarViejo(); System.out.println("Tu coche mas viejo es: " + unConcesionario.mostrarCoche(indice));</pre>	Tu coche mas viejo es: Opel Astra (2010)	Tu coche mas viejo es: Opel Astra (2010)
<pre>✓ Concesionario unConcesionario = new Concesionario("House of Cars", "", 3); unConcesionario.setCoche(0, "Opel", "Astra", 2015); unConcesionario.setCoche(1, "Hyundai", "Ioniq", 2018); unConcesionario.setCoche(2, "Renault", "Megane", 2014); int indice = unConcesionario.buscarViejo(); System.out.println("Tu coche mas viejo es: " + unConcesionario.mostrarCoche(indice));</pre>	Tu coche mas viejo es: Renault Megane (2014)	Tu coche mas viejo es: Renault Megane (2014)

Todas las pruebas superadas.

Question author's solution:

```
public class Concesionario {
    // Atributos
    private String nombre;
    private Coche[] lista;

    // Constructor
    public Concesionario(String concesionario, String marca, int num) {
        nombre = concesionario;
        lista = new Coche[num];
        for (int i = 0; i < lista.length; i++) {
            lista[i] = new Coche(marca, "", 0);
        }
    }

    // Metodos
    public void setCoche(int indice, String marca, String modelo, int year) {
        lista[indice].setMarca(marca);
        lista[indice].setModelo(modelo);
        lista[indice].setYear(year);
    }

    public int getNumCoches() {
        return lista.length;
    }

    public String toString() {
        String formato = nombre.toUpperCase() + "\n";
        for (int i = 0; i < lista.length; i++) {
            formato += (i + 1) + ": " + lista[i] + "\n";
        }
        return formato;
    }

    public String mostrarCoche(int indice) {
        return lista[indice].toString();
    }

    /*
     * Busca el coche mas viejo del concesionario
     * Devolvera su indice en array
     */
    public int buscarViejo() {
        int viejo = lista[0].getYear();
        int indice = 0;
        for (int i = 1; i < lista.length; i++) {
            int year = lista[i].getYear();
            if (year < viejo) {
                viejo = year;
                indice = i;
            }
        }
        return indice;
    }
}
```

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 10

Correcta

Puntuación 0,70 sobre 1,00

▼ Marcar pregunta

Tenemos la clase Concesionario con las siguientes características:

```
// Constructor
public Concesionario(String nombreConcesionario, String marca, int numCoches)

// Modifica los datos del coche con el indice indicado en el concesionario. Los indices empezarán en 0.
public void setCoche(int indice, String marca, String modelo, int year)

// Devuelve el número de coches en el concesionario
public int getNumCoches()

// Formatea los datos del concesionario de la siguiente manera:
// NOMBRE DEL CONCESIONARIO
// 1: Marca Modelo (año)
// 2: Marca Modelo (año)
public String toString()

// Muestra los datos del coche en el concesionario con el indice indicado
public String mostrarCoche(int indice)

// Busca el primer coche que del modelo indicado. Devolverá su indice (empieza en 0) o -1 si no lo encuentra
public int BuscarModelo(String modelo)

// Busca el coche mas viejo del concesionario. Devolverá su indice (empieza en 0) en el concesionario
public int buscarViejo()
```

Crea el método **cambiarMasViejo** que recibira un objeto de la clase Concesionario y un Scanner para leer por teclado. buscará el coche más viejo del concesionario y lo modificará. A continuación, preguntará si se quiere cambiar y en caso afirmativo, pedirá los nuevos valores y lo modificará.

Por ejemplo:

```
Tu coche mas viejo es: Volkswagen Golf (2013)
Quieres cambiarlo (S/N)? S
Marca: Seat
Modelo: Ibiza
Fecha: 2017
```

Respuesta: (penalty regime: 10, 20, ... %)

Reiniciar respuesta

```
1 import java.util.*;
2
3 public class ConcesionarioMain {
4     public static void main(String[] args) {
5         Scanner leerTeclado = new Scanner(System.in);
6
7         // Crea un concesionario de ejemplo
8         Concesionario tuConcesionario = crearConcesionario();
```

```

9     System.out.println(tuConcesionario);
10    // Buscar el coche mas viejo y cambia sus datos
11    cambiarMasViejo(tuConcesionario, leerTeclado);
12    System.out.println(tuConcesionario);
13 }
14 */
15 /**
16 * Crea un concesionario de ejemplo
17 */
18 public static Concesionario crearConcesionario() {
19

```

Input	Expected	Got
✓ S	<p>HOUSE OF CARS</p> <p>1: Opel Astra (2015)</p> <p>2: Hyundai Ioniq (2018)</p> <p>3: Renault Megane (2014)</p> <p>4: Volkswagen Golf (2013)</p> <p>5: Ford Focus (2016)</p> <p>Tu coche mas viejo es: Volkswagen Golf (2013)</p> <p>Quieres cambiarlo (S/N)? Marca: Modelo: Fecha: HOUSE OF CARS</p> <p>1: Opel Astra (2015)</p> <p>2: Hyundai Ioniq (2018)</p> <p>3: Renault Megane (2014)</p> <p>4: Seat Ibiza (2017)</p> <p>5: Ford Focus (2016)</p>	<p>HOUSE OF CARS</p> <p>1: Opel Astra (2015)</p> <p>2: Hyundai Ioniq (2018)</p> <p>3: Renault Megane (2014)</p> <p>4: Volkswagen Golf (2013)</p> <p>5: Ford Focus (2016)</p> <p>Tu coche mas viejo es: Volkswagen Golf (2013)</p> <p>Quieres cambiarlo (S/N)? Marca: Modelo: Fecha: HOUSE OF CARS</p> <p>1: Opel Astra (2015)</p> <p>2: Hyundai Ioniq (2018)</p> <p>3: Renault Megane (2014)</p> <p>4: Seat Ibiza (2017)</p> <p>5: Ford Focus (2016)</p>
✓ N	<p>HOUSE OF CARS</p> <p>1: Opel Astra (2015)</p> <p>2: Hyundai Ioniq (2018)</p> <p>3: Renault Megane (2014)</p> <p>4: Volkswagen Golf (2013)</p> <p>5: Ford Focus (2016)</p> <p>Tu coche mas viejo es: Volkswagen Golf (2013)</p> <p>Quieres cambiarlo (S/N)? HOUSE OF CARS</p> <p>1: Opel Astra (2015)</p> <p>2: Hyundai Ioniq (2018)</p> <p>3: Renault Megane (2014)</p> <p>4: Volkswagen Golf (2013)</p> <p>5: Ford Focus (2016)</p>	<p>HOUSE OF CARS</p> <p>1: Opel Astra (2015)</p> <p>2: Hyundai Ioniq (2018)</p> <p>3: Renault Megane (2014)</p> <p>4: Volkswagen Golf (2013)</p> <p>5: Ford Focus (2016)</p> <p>Tu coche mas viejo es: Volkswagen Golf (2013)</p> <p>Quieres cambiarlo (S/N)? HOUSE OF CARS</p> <p>1: Opel Astra (2015)</p> <p>2: Hyundai Ioniq (2018)</p> <p>3: Renault Megane (2014)</p> <p>4: Volkswagen Golf (2013)</p> <p>5: Ford Focus (2016)</p>

Todas las pruebas superadas. ✓

Question author's solution:

```

import java.util.*;

public class ConcesionarioMain {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner leerTeclado = new Scanner(System.in);

        // Crear concesionario de ejemplo
        Concesionario tuConcesionario = crearConcesionario();
        System.out.println(tuConcesionario);

        // Buscar el coche mas viejo y cambia sus datos
        cambiarMasViejo(tuConcesionario, leerTeclado);
        System.out.println(tuConcesionario);
    }

    /*
     * Crea un concesionario de ejemplo
     */
    public static Concesionario crearConcesionario() {

        // Crea el concesionario
        Concesionario unConcesionario = new Concesionario("House of Cars", "", 5);

        // Modifica las caracteristicas de los 5 coches con unos valores de prueba
        unConcesionario.setCoche(0, "Opel", "Astra", 2015);
        unConcesionario.setCoche(1, "Hyundai", "Ioniq", 2018);
        unConcesionario.setCoche(2, "Renault", "Megane", 2014);
        unConcesionario.setCoche(3, "Volkswagen", "Golf", 2013);
        unConcesionario.setCoche(4, "Ford", "Focus", 2016);

        return unConcesionario;
    }

    public static void cambiarMasViejo(Concesionario unConcesionario, Scanner teclado) {

        // Busca y muestra el coche mas viejo
        int indice = unConcesionario.buscarViejo();
        System.out.println("Tu coche mas viejo es: " + unConcesionario.mostrarCoche(indice));

        // Pregunta si se quiere cambiar
        System.out.print("Quieres cambiarlo (S/N)? ");
        String respuesta = teclado.nextLine();

        if (respuesta.equals("S")) {
            System.out.print("Marca: ");
            String marca = teclado.nextLine();

            System.out.print("Modelo: ");
            String modelo = teclado.nextLine();

            System.out.print("Fecha: ");
            int year = teclado.nextInt();

            unConcesionario.setCoche(indice, marca, modelo, year);
        }
    }
}

```

Correcta

Puntos para este envío: 1.00/1.00. Contando con los intentos anteriores, daría 0.70/1.00.

Finalizar revisión