

Navegación por el cuestionario

1	1	2	3	4	5	6	7	8	9
10									

Finalizar revisión

Comenzado el	martes, 26 de marzo de 2019, 11:50
Estado	Finalizado
Finalizado en	miércoles, 27 de marzo de 2019, 17:50
Tiempo empleado	1 día 5 horas
Calificación	3,33 de 10,00 (33%)

Información
 Marcar pregunta

**En la plataforma no se pueden ejecutar aplicaciones con interfaz gráfica.
No os guíéis por las correcciones porque lo único que hacen es comparar vuestro código con una posible solución.
Desarrollar y ejecutad el programa en jGrasp y comparad la solución con la planteada.
Para cualquier duda ya sabéis donde estoy.**

Pregunta 1
Correcta
Puntúa 1,00 sobre 1,00
 Marcar pregunta

Al método `setLayout()`:

Seleccione una:
 a. se le puede indicar si se desea que la aplicación sea portable o no.
 b. Ninguna es cierta.
 c. se le pasa como argumento un objeto del tipo de Layout que se quiere establecer. ✓
 d. se le pasa como argumento un `String` para indicarle la forma del layout que se quiere establecer.

La respuesta correcta es: se le pasa como argumento un objeto del tipo de Layout que se quiere establecer.

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 2
Correcta
Puntúa 1,00 sobre 1,00
 Marcar pregunta

Un `JFrame` constituye un contenedor de alto nivel de la aplicación.

Seleccione una:
 Verdadero ✓
 Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 3
Correcta
Puntúa 1,00 sobre 1,00
 Marcar pregunta

Toda aplicación de interfaz gráfica de usuario Java tiene al menos dos contenedores de alto nivel.

Seleccione una:
 Verdadero
 Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 4
Correcta
Puntúa 0,33 sobre 1,00
 Marcar pregunta

Una interfaz es...

Seleccione una:
 a. Un dispositivo que permite comunicar dos sistemas que no hablan el mismo lenguaje.
 b. El juego de conexiones y dispositivos que hacen posible la comunicación entre dos sistemas.
 c. Todas son correctas. ✓

La respuesta correcta es: Todas son correctas.

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00. Contando con los intentos anteriores, daría 0,33/1,00.

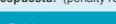
Pregunta 5
Incorrecta
Puntúa 0,00 sobre 1,00
 Marcar pregunta

Modifica el código que se plantea para que la ventana que se muestre sea la siguiente:

Ten en cuenta que:

- La ventana principal utiliza el BorderLayout.
- Se crea un JPanel con GridLayout para organizar todos los botones en la zona sur de la ventana principal.
- La etiqueta "Escribe los que quieras..." estará en la zona norte y el área de texto en la zona central.

Respuesta: (penalty regime: 10, 20, ... %)



```
1 import java.awt.*;           // Componentes de dibujo
2 import javax.swing.*;         // Componentes de una interfaz gráfica
3
4 public class ClaseInterfazGraficaSimple {
5
6     // Se puede incluir el main en la clase
7     public static void main(String[] args) {
8         String[] opciones = {"MAYUSCULAS", "MINUSCULAS", "NEGRITA",};
9
10    ClaseInterfazGraficaSimple gui = new ClaseInterfazGraficaSimple(opciones);
11
12
13    //Atributos
14    JTextArea cajaTexto;
15    JPanel panelBotones;
16
17    // Constructor
```

```

18 |     public ClaseInterfazGraficaSimple(String[] botones) {
19 |         // Crea y configura la ventana principal
20 |

```

Expected	Got
<pre> 18 import java.awt.*; // Componentes de dibujo 19 import javax.swing.*; // Componentes de una interfaz gráfica 20 21 public class ClaseInterfazGraficaSimple { 22 23 // Se puede incluir el main en la clase 24 public static void main(String[] args) { 25 String[] opciones = {"MAYUSCULAS", "MINUSCULAS", "NEGRITA"}; 26 27 ClaseInterfazGraficaSimple gui = new ClaseInterfazGraficaSimple(opciones); 28 29 //Atributos 30 JTextArea cajaTexto; 31 32 // Constructor 33 public ClaseInterfazGraficaSimple(String[] botones) { 34 35 // Crea y configura la ventana principal 36 JFrame ventana = new JFrame(); 37 ventana.setTitle("EJERCICIO"); 38 ventana.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE); 39 ventana.setLayout(new BorderLayout()); 40 41 // Crea y configura los componentes 42 JLabel etiqueta = new JLabel("Escribe lo que quieras..."); 43 ventana.add(etiqueta, BorderLayout.NORTH); 44 45 cajaTexto = new JTextArea(10, 50); 46 ventana.add(cajaTexto, BorderLayout.CENTER); 47 48 JPanel sur = new JPanel(new GridLayout(1, 3)); 49 for (int i = 0; i < botones.length; i++) { 50 String texto = botones[i]; 51 JButton boton = new JButton(texto); 52 sur.add(boton); 53 } 54 ventana.add(sur, BorderLayout.SOUTH); 55 56 // Al final. Cuando se haya creado todo se visualiza 57 ventana.pack(); 58 ventana.setVisible(true); 59 } 60 } 61 } </pre>	<pre> ***Error *** Traceback (most recent call last): File "prog.pythons", line 99, in <module> comment = "Expected {1} lines, got {2}" .format(lines, len IndexError: tuple index out of range </pre>

Your code must pass all tests to earn any marks. Try again.

Question author's solution:

```

import java.awt.*;           // Componentes de dibujo
import javax.swing.*;        // Componentes de una interfaz gráfica

public class ClaseInterfazGraficaSimple {

    // Se puede incluir el main en la clase
    public static void main(String[] args) {
        String[] opciones = {"MAYUSCULAS", "MINUSCULAS", "NEGRITA"};

        ClaseInterfazGraficaSimple gui = new ClaseInterfazGraficaSimple(opciones);
    }

    //Atributos
    JTextArea cajaTexto;

    // Constructor
    public ClaseInterfazGraficaSimple(String[] botones) {

        // Crea y configura la ventana principal
        JFrame ventana = new JFrame();
        ventana.setTitle("EJERCICIO");
        ventana.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
        ventana.setLayout(new BorderLayout());

        // Crea y configura los componentes
        JLabel etiqueta = new JLabel("Escribe lo que quieras...");
        ventana.add(etiqueta, BorderLayout.NORTH);

        cajaTexto = new JTextArea(10, 50);
        ventana.add(cajaTexto, BorderLayout.CENTER);

        JPanel sur = new JPanel(new GridLayout(1, 3));
        for (int i = 0; i < botones.length; i++) {
            String texto = botones[i];
            JButton boton = new JButton(texto);
            sur.add(boton);
        }
        ventana.add(sur, BorderLayout.SOUTH);

        // Al final. Cuando se haya creado todo se visualiza
        ventana.pack();
        ventana.setVisible(true);
    }
}

```

Incorrecta

Puntos para este envío: 0,00/1,00.

Pregunta 6

Incorrecta

Puntuación 0,00 sobre
1,00

Marcar
pregunta

Modifica el código que se plantea para que la ventana que se muestre sea la siguiente:

Ten en cuenta que:

- La ventana principal tiene unas dimensiones de 300 x 150, se ubica en la posición 600 x 200 y cuando se cierra el programa finaliza.
- Los nombres de las cajas de texto se leen del fichero colores.txt.
- El layout que se utiliza es GridLayout.

Respuesta: (penalty regime: 10, 20, ... %)

Reiniciar respuesta

```

1 | import java.awt.*;           // Componentes de dibujo
2 | import javax.swing.*;        // Componentes de una interfaz gráfica
3 | import java.util.*;
4 | import java.io.*;
5 |
6 | public class ClaseInterfazGraficaSimple {
7 |     // Se puede incluir el main en la clase
8 |     public static void main(String[] args) throws FileNotFoundException {
9 |         Scanner leerFichero = new Scanner(new File("colores.txt"));
10 |

```

```

11     ClaseInterfazGraficaSimple gui = new ClaseInterfazGraficaSimple(leerFichero);
12 }
13
14 // Constructor
15 public ClaseInterfazGraficaSimple(Scanner leerDatos) {
16
17     // Crea y configura la ventana principal
18     JFrame ventana = new JFrame();
19     ventana.setTitle("EJERCICIO 5");
20     ventana.setLocation(600, 200);

```

Expected	Got
<pre> import java.awt.*; // Componentes de dibujo import javax.swing.*; // Componentes de una interfaz gráfica import java.util.*; import java.io.*; public class ClaseInterfazGraficaSimple { // Se puede incluir el main en la clase public static void main(String[] args) throws FileNotFoundException { Scanner leerFichero = new Scanner(new File("colores.txt")); ClaseInterfazGraficaSimple gui = new ClaseInterfazGraficaSimple(leerFichero); } // Constructor public ClaseInterfazGraficaSimple(Scanner leerDatos) { // Crea y configura la ventana principal JFrame ventana = new JFrame(); ventana.setTitle("EJERCICIO 5"); ventana.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE); ventana.setSize(300, 150); ventana.setLocation(600, 200); ventana.setLayout(new GridLayout(3, 1)); // Crea y configura los componentes while (leerDatos.hasNext()) { String texto = leerDatos.next(); JTextField cajaTexto = new JTextField(texto); ventana.add(cajaTexto); } // Al final. Cuando se haya creado todo se visualiza ventana.setVisible(true); } } </pre>	<pre> ***Error *** Traceback (most recent call last): File "prog.pythoN3", line 81, in <module> comment = "Expected {1} lines, got {2}".format(lines, IndexError: tuple index out of range </pre>

Your code must pass all tests to earn any marks. Try again.

Question author's solution:

```

import java.awt.*;           // Componentes de dibujo
import javax.swing.*;        // Componentes de una interfaz gráfica
import java.util.*;
import java.io.*;

public class ClaseInterfazGraficaSimple {

    // Se puede incluir el main en la clase
    public static void main(String[] args) throws FileNotFoundException {
        Scanner leerFichero = new Scanner(new File("colores.txt"));

        ClaseInterfazGraficaSimple gui = new ClaseInterfazGraficaSimple(leerFichero);
    }

    // Constructor
    public ClaseInterfazGraficaSimple(Scanner leerDatos) {

        // Crea y configura la ventana principal
        JFrame ventana = new JFrame();
        ventana.setTitle("EJERCICIO 5");
        ventana.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
        ventana.setSize(300, 150);
        ventana.setLocation(600, 200);
        ventana.setLayout(new GridLayout(3, 1));

        // Crea y configura los componentes
        while (leerDatos.hasNext()) {
            String texto = leerDatos.next();
            JTextField cajaTexto = new JTextField(texto);
            ventana.add(cajaTexto);
        }

        // Al final. Cuando se haya creado todo se visualiza
        ventana.setVisible(true);
    }
}

```

Incorrecta

Puntos para este envío: 0,00/1,00.

Pregunta 7

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre
1,00

▼ Marcar
pregunta

Conocemos las siguientes ventanas JOptionPane:

```

JOptionPane.showMessageDialog(null, "Texto a mostrar");
String respuesta = JOptionPane.showInputDialog(null, "Pregunta a realizar");
int respuesta = JOptionPane.showConfirmDialog(null, "Pregunta con respuesta SI o NO");

```

Corrige el código que se plantea para que el funcionamiento del programa sea el siguiente:

1. Primero preguntará si se quiere finalizar el programa. Todo el proceso descrito a continuación se repetirá una y otra vez mientras no se pulse "Sí".

2. A continuación, pedirá introducir un texto cualquiera.

3. y dirá cuántas letras tiene el texto introducido.

4. Por último, cuando se elija acabar se mostrará el siguiente mensaje:

Respuesta: (penalty regime: 10, 20, ... %)

Reiniciar respuesta

```
1 import javax.swing.*;
2
3 public class Ejercicio JOptionPane {
4     public static void main(String[] args) {
5         int respuesta = JOptionPane.showConfirmDialog(null, "¿Quieres acabar?");
6         while(respuesta != JOptionPane.YES_OPTION) {
7             String texto = JOptionPane.showInputDialog(null, "Escribe un texto: ");
8             int letras = texto.length();
9             JOptionPane.showMessageDialog(null, "El texto introducido tiene " + letras + " letras");
10            respuesta = JOptionPane.showConfirmDialog(null, "¿Quieres acabar?");
11        }
12        JOptionPane.showMessageDialog(null, "Fin del programa");
13    }
14 }
15 }
```

Expected	Got
<pre>1 import javax.swing.*; 2 public class Ejercicio JOptionPane { 3 public static void main(String[] args) { 4 int respuesta = JOptionPane.showConfirmDialog(null, "¿Quieres acabar?"); 5 while(respuesta != JOptionPane.YES_OPTION) { 6 String texto = JOptionPane.showInputDialog(null, "Escribe un texto: "); 7 int letras = texto.length(); 8 JOptionPane.showMessageDialog(null, "El texto introducido tiene " + letras + " letras"); 9 respuesta = JOptionPane.showConfirmDialog(null, "¿Quieres acabar?"); 10 } 11 JOptionPane.showMessageDialog(null, "Fin del programa"); 12 } 13 }</pre>	<pre>***Error*** Traceback (most recent call last): File "prog.python3", line 36, in <module> comment = "Expected {1} lines, got {2}". IndexError: tuple index out of range</pre>

Your code must pass all tests to earn any marks. Try again.

Question author's solution:

```
import javax.swing.*;
public class Ejercicio JOptionPane {
    public static void main(String[] args) {
        int respuesta = JOptionPane.showConfirmDialog(null, "¿Quieres acabar?");
        while(respuesta != JOptionPane.YES_OPTION) {
            String texto = JOptionPane.showInputDialog(null, "Escribe un texto: ");
            int letras = texto.length();
            JOptionPane.showMessageDialog(null, "El texto introducido tiene " + letras + " letras");
            respuesta = JOptionPane.showConfirmDialog(null, "¿Quieres acabar?");
        }
        JOptionPane.showMessageDialog(null, "Fin del programa");
    }
}
```

Incorrecta

Puntos para este envío: 0.00/1.00.

Pregunta 8

Incorrecta

Puntúa 0.00 sobre

1.00

▼ Marcar pregunta

Conocemos las siguientes ventanas JOptionPane:

```
JOptionPane.showMessageDialog(null, "Texto a mostrar");
String respuesta = JOptionPane.showInputDialog(null, "Pregunta a realizar");
int respuesta = JOptionPane.showConfirmDialog(null, "Pregunta con respuesta SI o NO");
```

Corrige el código que plantea para que el funcionamiento del programa sea el siguiente:

1. Primero pedirá una temperatura en grados Celsius. El dato que se introduzca podrá ser un número decimal.

2. A continuación, mostrará la misma temperatura convertida a grados Fahrenheit. La fórmula que se utilizará será: fahrenheit = celsius * 9 / 5 + 32.

3. Por último, se preguntará si se quiere realizar otra conversión. Se repetirá todo el proceso una y otra vez mientras se pulse "SI".

IMPORTANTE: Con JOptionPane, cuando se introduzcan números decimales siempre hay que hacerlo con '.'. En caso contrario, se producirá una excepción.

Respuesta: (penalty regime: 10, 20, ... %)

Reiniciar respuesta

```
1 import javax.swing.*;
2
3 public class Ejercicio JOptionPane08 {
4     public static void main(String[] args) {
5         int respuesta = -1;
6         do {
7             String celsiusTexto = JOptionPane.showInputDialog(null, "Introduce una temperatura en grados Celsius");
8             double celsius = Double.parseDouble(celsiusTexto);
9             double fahrenheit = celsius * 9 / 5 + 32;
10            JOptionPane.showMessageDialog(null, "Temperatura en grados Fahrenheit: " + String.format("%.2f", fahrenheit));
11            respuesta = JOptionPane.showConfirmDialog(null, "¿Quieres realizar otra conversión?");
12        } while(respuesta == JOptionPane.YES_OPTION);
13    }
14 }
```

Expected	Got
<pre>1 import javax.swing.*; 2 public class Ejercicio JOptionPane { 3 public static void main(String[] args) { 4 int respuesta = 0; 5 do { 6 String celsiusTexto = JOptionPane.showInputDialog(null, "Introduce una temperatura en grados Celsius");</pre>	<pre>***Error*** Traceback (most recent call last): File "prog.python3", line 36, in <module> comment = "Expected {1} lines, got {2}". IndexError: tuple index out of range</pre>

```

Expected
    double celsius = Double.parseDouble(celsiusTexto);
    double fahrenheit = celsius * 9 / 5 + 32;
    JOptionPane.showMessageDialog(null, "Temperatura en grados Farenheit: " + String.format("%.2f", fahrenheit));
    respuesta = JOptionPane.showConfirmDialog(null, "¿Quieres realizar otra conversión?");
} while(respuesta == JOptionPane.YES_OPTION);
}
}

```

Got

Your code must pass all tests to earn any marks. Try again.

Question author's solution:

```

import javax.swing.*;
public class EjercicioJOptionPane {
    public static void main(String[] args) {
        int respuesta = 0;
        do {
            String celsiusTexto = JOptionPane.showInputDialog(null, "Introduce una temperatura en grados Celsius");
            double celsius = Double.parseDouble(celsiusTexto);
            double fahrenheit = celsius * 9 / 5 + 32;
            JOptionPane.showMessageDialog(null, "Temperatura en grados Farenheit: " + String.format("%.2f", fahrenheit));
            respuesta = JOptionPane.showConfirmDialog(null, "¿Quieres realizar otra conversión?");
        } while(respuesta == JOptionPane.YES_OPTION);
    }
}

```

Incorrecta

Puntos para este envío: 0,00/1,00.

Pregunta 9

Incorrecta

Puntuación 0,00 sobre
1,00

Marcar pregunta

Escribe el código de una interfaz gráfica para que la ventana que se muestre sea la siguiente:

Ten en cuenta que:

- La ventana principal tiene un tamaño de 300 x 150, utiliza el BorderLayout y cuando se cierra el programa acaba.
- Se crea un JPanel con GridLayout para organizar las etiquetas y las cajas de texto en la zona centro de la ventana principal.
- Las etiquetas se crean a partir de un array de String.
- El botón estará en la zona sur y la etiqueta "Vas a dar de alta..." en la zona norte.

Respuesta: (penalty regime: 10, 20, ... %)

[Reiniciar respuesta](#)

```

1 import java.awt.*;
2 import javax.swing.*;
3
4 public class CocheGUI {
5
6     // Programa principal
7     public static void main(String[] args) {
8
9         String[] opciones = {"Marca: ", "Modelo: ", "Año: "};
10
11     CocheGUI gui = new CocheGUI(opciones);
12 }
13
14 // Atributos
15 JTextField[] cajasTexto;
16
17 // Constructor
18 public CocheGUI(String[] etiquetas) {
19
20     // Crea y configura la ventana principal

```

Expected	Got
<pre> // Importamos las librerías necesarias import java.awt.*; import javax.swing.*; public class CocheGUI { // Programa principal public static void main(String[] args) { String[] opciones = {"Marca: ", "Modelo: ", "Año: "}; CocheGUI gui = new CocheGUI(opciones); } // Atributos JTextField[] cajasTexto; // Constructor public CocheGUI(String[] etiquetas) { // Crea y configura la ventana principal JFrame ventana = new JFrame(); ventana.setTitle("ANADIR COCHE"); ventana.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE); ventana.setSize(300, 150); ventana.setLayout(new BorderLayout()); // Crea y configura la etiqueta de la zona norte JLabel titulo = new JLabel("Vas a dar de alta un nuevo coche"); ventana.add(titulo, BorderLayout.NORTH); // Crea y configura la zona centro. Se leen las etiquetas del array etiquetas // Las cajas de texto se guardan en el array cajasTexto JPanel centro = new JPanel(new GridLayout(3, 2)); cajasTexto = new JTextField[etiquetas.length]; for (int i = 0; i < etiquetas.length; i++) { String texto = etiquetas[i]; centro.add(new JLabel(texto)); cajasTexto[i] = new JTextField(10); centro.add(cajasTexto[i]); } ventana.add(centro, BorderLayout.CENTER); // Crea y configura el botón de la zona sur JButton boton = new JButton("CREAR"); ventana.add(boton, BorderLayout.SOUTH); // Al final. Cuando se haya creado todo se visualiza ventana.setVisible(true); } } </pre>	<pre> ***Error*** Traceback (most recent call last): File "prog.python3", line 108, in <module> comment = "Expected {1} lines, got {2}".format(lines, IndexError: tuple index out of range </pre>

Your code must pass all tests to earn any marks. Try again.

Question author's solution:

```

// Importamos las librerías necesarias
import java.awt.*;

```

```

import javax.swing.*;
public class CocheGUI {

    // Programa principal
    public static void main(String[] args) {

        String[] opciones = {"Marca: ", "Modelo: ", "Año: "};

        CocheGUI gui = new CocheGUI(opciones);
    }

    // Atributos
    JTextField[] cajasTexto;

    // Constructor
    public CocheGUI(String[] etiquetas) {

        // Crea y configura la ventana principal
        JFrame ventana = new JFrame();
        ventana.setTitle("ANADIR COCHE");
        ventana.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
        ventana.setSize(300, 150);
        ventana.setLayout(new BorderLayout());

        // Crea y configura la etiqueta de la zona norte
        JLabel titulo = new JLabel("Vas a dar de alta un nuevo coche");
        ventana.add(titulo, BorderLayout.NORTH);

        // Crea y configura la zona centro. Se leen las etiquetas del array etiquetas
        // Las cajas de texto se guardan en el array cajasTexto
        JPanel centro = new JPanel(new GridLayout(3, 2));
        cajasTexto = new JTextField[etiquetas.length];
        for (int i = 0; i < etiquetas.length; i++) {
            String texto = etiquetas[i];
            centro.add(new JLabel(texto));
            cajasTexto[i] = new JTextField(10);
            centro.add(cajasTexto[i]);
        }
        ventana.add(centro, BorderLayout.CENTER);

        // Crea y configura el botón de la zona sur
        JButton boton = new JButton("CREAR");
        ventana.add(boton, BorderLayout.SOUTH);

        // Al final. Cuando se haya creado todo se visualiza
        ventana.setVisible(true);
    }
}

```

Incorrecta

Puntos para este envío: 0,00/1,00.

Pregunta 10

Incorrecta

Puntuación 0,00 sobre
1,00

▼ Marcar
pregunta

Tenemos la clase [Circulo](#) y el fichero [circulos.txt](#).

Escribe el código del constructor de una interfaz gráfica para que la ventana que se muestre sea la siguiente:

Ten en cuenta que:

- La ventana principal tendrá un tamaño de 400 x 150, utiliza BorderLayout y cuando se cierra el programa acaba.
- Se crea un JPanel con FlowLayout para organizar la etiqueta y el JComboBox en la zona centro.
- El botón se identificará como "ELEGIR" y se ubicará en la zona sur.

Podéis consultar cómo se crea y configura un JComboBox en los [apuntes](#).

Respuesta: (penalty regime: 10, 20, ... %)

[Reiniciar respuesta](#)

```

4 import java.io.*;
5
6 public class ArrayCirculosGUI {
7
8     // Programa principal
9     public static void main(String[] args) throws FileNotFoundException {
10
11     Scanner leerFichero = new Scanner(new File("circulos.txt"));
12     int num = leerFichero.nextInt();
13     Circulo[] listaCirculos = new Circulo[num];
14     for (int i = 0; i < num; i++) {
15         double radio = leerFichero.nextDouble();
16         String color = leerFichero.next();
17         listaCirculos[i] = new Circulo(radio, color);
18     }
19
20     ArrayCirculosGUI gui = new ArrayCirculosGUI(listaCirculos);
21
22
23     // Atributos
24     JComboBox<Circulo> circulos;

```

Expected	Got
<pre> ✗ import javax.swing.*; import java.awt.*; import java.util.*; import java.io.*; public class ArrayCirculosGUI { // Programa principal public static void main(String[] args) throws FileNotFoundException { Scanner leerFichero = new Scanner(new File("circulos.txt")); int num = leerFichero.nextInt(); Circulo[] listaCirculos = new Circulo[num]; for (int i = 0; i < num; i++) { double radio = leerFichero.nextDouble(); String color = leerFichero.next(); listaCirculos[i] = new Circulo(radio, color); } ArrayCirculosGUI gui = new ArrayCirculosGUI(listaCirculos); } // Atributos JComboBox<Circulo> circulos; public ArrayCirculosGUI(Circulo[] lista) { // Crea y configura la ventana principal JFrame ventana = new JFrame(); ventana.setTitle("ELEGIR CIRCULO"); ventana.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE); ventana.setSize(400, 150); ventana.setLayout(new BorderLayout()); // Crea y configura la etiqueta y el JComboBox para el color. JPanel arriba = new JPanel(); </pre>	<pre> ***Error*** Traceback (most recent call last): File "prog.py", line 94, in <module> comment = "Expected {1} lines, got {2}".format(lines, len(got_lines)) IndexError: tuple index out of range </pre>

<pre> arriba.add(new JLabel("Círculo: ")); círculos = new JComboBox<Círculo>(lista); arriba.add(círculos); ventana.add(arriba, BorderLayout.CENTER); // Crea y configura los botones JButton botón = new JButton("EDITAR"); ventana.add(botón, BorderLayout.SOUTH); // Al final. Cuando se haya creado todo se visualiza ventana.setVisible(true); } </pre>	<p>Got</p>
--	-------------------

Your code must pass all tests to earn any marks. Try again.

Question author's solution:

```

import javax.swing.*;
import java.awt.*;
import java.util.*;
import java.io.*;

public class ArrayCírculosGUI {

    // Programa principal
    public static void main(String[] args) throws FileNotFoundException {

        Scanner leerFichero = new Scanner(new File("círculos.txt"));
        int num = leerFichero.nextInt();
        Círculo[] listaCírculos = new Círculo[num];
        for (int i = 0; i < num; i++) {
            double radio = leerFichero.nextDouble();
            String color = leerFichero.next();
            listaCírculos[i] = new Círculo(radio, color);
        }

        ArrayCírculosGUI gui = new ArrayCírculosGUI(listaCírculos);
    }

    // Atributos
    JComboBox<Círculo> círculos;

    public ArrayCírculosGUI(Círculo[] lista) {

        // Crea y configura la ventana principal
        JFrame ventana = new JFrame();
        ventana.setTitle("ELEGIR CÍRCULO");
        ventana.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
        ventana.setSize(400, 150);
        ventana.setLayout(new BorderLayout());

        // Crea y configura la etiqueta y el JComboBox para el color.
        JPanel arriba = new JPanel();
        arriba.add(new JLabel("Círculo: "));
        círculos = new JComboBox<Círculo>(lista);
        arriba.add(círculos);
        ventana.add(arriba, BorderLayout.CENTER);

        // Crea y configura los botones
        JButton botón = new JButton("EDITAR");
        ventana.add(botón, BorderLayout.SOUTH);

        // Al final. Cuando se haya creado todo se visualiza
        ventana.setVisible(true);
    }
}

```

Incorrecta

Puntos para este envío: 0,00/1,00.

[Finalizar revisión](#)

Contacta con nosotros

- 📍 Dirección: Calle Álava 41, inferior - Vitoria-Gasteiz
- 📞 Teléfono : 945 567 953
- ✉️ E-mail: ulhi@ulhi.net
- 🐦 Twitter: [@UrrutikoLH](https://twitter.com/UrrutikoLH)