

Navegación por el cuestionario

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✗

Finalizar revisión

Comenzado el	jueves, 8 de noviembre de 2018, 15:57
Estado	Finalizado
Finalizado en	sábado, 10 de noviembre de 2018, 16:48
Tiempo empleado	2 días
Calificación	<b>6,60 de 10,00 (66%)</b>

Pregunta 1  
Correcta  
Puntúa 1,00 sobre 1,00  
▼ Marcar pregunta

Indica cuántas veces se repite el siguiente bucle while:

```
String palabra= "a";
while (palabra.length() < 10) {
    palabra = "b" + palabra + "b";
}
```

Seleccione una:

a. Ninguna  
 b. No se puede saber  
 c. 7  
 d. 5 ✓  
 e. Es un bucle infinito  
 f. 6

Respuesta correcta  
La respuesta correcta es: 5  
**Correcta**  
Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 2  
Correcta  
Puntúa 0,67 sobre 1,00  
▼ Marcar pregunta

Indica cuántas veces se repite el siguiente bucle while:

```
int x = 55;
do {
    System.out.println(x);
    x = x / 2;
} while (x % 2 != 0);
```

Seleccione una:

a. No se puede saber  
 b. 2  
 c. 1  
 d. 3 ✓  
 e. Ninguna  
 f. Es un bucle infinito

Respuesta correcta  
La respuesta correcta es: 3  
**Correcta**  
Puntos para este envío: 1,00/1,00. Contando con los intentos anteriores, daría **0,67/1,00**.

Pregunta 3  
Correcta  
Puntúa 1,00 sobre 1,00  
▼ Marcar pregunta

Indica cuántas veces se repite el siguiente bucle while:

```
int x = 25;
while (x % 3 != 0) {
    System.out.println(x);
}
```

Seleccione una:

a. No se puede saber  
 b. Es un bucle infinito ✓  
 c. 9  
 d. 10  
 e. Ninguna  
 f. 11

Respuesta correcta  
La respuesta correcta es: Es un bucle infinito  
**Correcta**  
Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 4  
Correcta  
Puntúa 1,00 sobre 1,00  
▼ Marcar pregunta

Tenemos el siguiente método.

```
public static void bucleWhile(int x) {
    int y = 2;
    int z = -2;
    while (x + 3 > y) {
        y = y + 2;
        z++;
    }
    System.out.println(x + " " + y + " " + z);
}
```

Indica el resultado de las siguientes llamadas:

Llamada	x	y	z
bucleWhile(5);	5 ✓	8 ✓	1 ✓
bucleWhile(2);	2 ✓	6 ✓	0 ✓
bucleWhile(0);	0 ✓	4 ✓	-1 ✓
bucleWhile(-2);	-2 ✓	2 ✓	-2 ✓

**Correcta**  
Puntos para este envío: 1,00/1,00.

**Pregunta 5**

Correcta

Puntúa 0,67 sobre  
1,00▼ Marcar  
pregunta

Estudia el siguiente programa y elige las opciones correctas:

```
import java.util.*;
public class Programa {
    public static final int FIN = 10;
    public static void main(String[] args) {
        Scanner leerTeclado = new Scanner(System.in);
        int cont = 0;
        for(int i = 0; i < FIN; i++) {
            System.out.println("Introduce palabra:");
            String palabra = leerTeclado.next();
            if(palabra.indexOf('a') >= 0 && palabra.indexOf('c') >= 0) {
                cont++;
            }
        }
        System.out.println("Palabras: " + cont);
    }
}
```

Seleccione una o más de una:

- a. Utiliza el algoritmo fence post
- b. No distingue entre mayúsculas y minúsculas
- c. Cuenta las palabras que tienen una 'a' y 'c' ✓
- d. Utiliza el algoritmo acumulador ✓
- e. Cuenta las palabras que tienen una 'a' o 'c'
- f. La constante FIN determina el número de palabras que se piden por teclado ✓

## Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Utiliza el algoritmo acumulador, La constante FIN determina el número de palabras que se piden por teclado, Cuenta las palabras que tienen una 'a' y 'c'

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00. Contando con los intentos anteriores, daría 0,67/1,00.

**Pregunta 6**

Correcta

Puntúa 0,67 sobre  
1,00▼ Marcar  
pregunta

Estudia el siguiente método y elige las opciones correctas:

```
public static int factores(int num) {
    System.out.print(1);
    int cont = 1;
    for(int i = 2; i <= num; i++) {
        if(num % i == 0) {
            System.out.print(" - " + i);
            cont++;
        }
    }
    System.out.println();
    return cont;
}
```

Seleccione una o más de una:

- a. Una posible llamada al método sería: factores(4,5)
- b. Devuelve el total de números por los que es divisible un número ✓
- c. Utiliza el algoritmo fence post
- d. Devuelve un valor de tipo double
- e. Muestra por pantalla los números por los que es divisible el valor pasado como parámetro ✓
- f. Utiliza el algoritmo acumulador ✓

## Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Utiliza el algoritmo acumulador, Muestra por pantalla los números por los que es divisible el valor pasado como parámetro, Devuelve el total de números por los que es divisible un número

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00. Contando con los intentos anteriores, daría 0,67/1,00.

**Pregunta 7**

Correcta

Puntúa 0,10 sobre  
1,00▼ Marcar  
pregunta

Corrige el método contarDigitos() para que a partir de un número, devuelva el número de dígitos que tiene. Recuerda que cada vez que divides un número por 10 desaparece un dígito.

Por ejemplo:

```
System.out.println(contarDigitos(4567));
4
System.out.println(contarDigitos(10924));
5
```

Respuesta: (penalty regime: 10, 20, ... %)

Reiniciar respuesta

```
1 |  public static int contarDigitos(int num) {
2 |      int cont = 0;
3 |      do {
4 |          cont++;
5 |          num = num / 10;
6 |      } while (num > 0 );
7 |      return cont;
8 |  }
```

Todas las pruebas superadas. ✓

Question author's solution:

```
public static int contarDigitos(int num) {
    int cont = 1;
    num = num / 10;
    while (num > 0) {
        cont++;
        num = num / 10;
    }
    return cont;
}
```

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00. Contando con los intentos anteriores, daría 0,10/1,00.

Test	Expected	Got
✓ System.out.println(contarDigitos(3456));	4	4 ✓
✓ System.out.println(contarDigitos(45067));	5	5 ✓
✓ System.out.println(contarDigitos(0));	1	1 ✓
✓ System.out.println(contarDigitos(1045670));	7	7 ✓

Pregunta 8  
Correcta  
Puntúa 1,00 sobre  
1,00  
▼ Marcar  
pregunta

Ordena el programa para que pida palabras por teclado hasta pulsar "Q" y nos dirá cuántas palabras acaban por "o". Distinguirá entre mayúsculas y minúsculas.

Por ejemplo:

```
Introduce una palabra: Hola
Introduce una palabra: kaixo
Introduce una palabra: mesa
Introduce una palabra: PERRO
Introduce una palabra: q
Introduce una palabra: Q
Palabras que acaban en o: 1
```

El programa será:

```
import java.util.*;

public class Programa {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner teclado = new Scanner(System.in);
        int contador = 0;
        String palabra;
        do {
            System.out.print("Introduce una palabra: ");
            palabra = teclado.next();
            if(palabra.endsWith("o")) {
                contador++;
            }
        } while (!palabra.equals("Q"));
        System.out.println("Palabras que acaban en o: " + contador);
    }
}
```

}

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

Ordena el programa para que pida palabras por teclado hasta pulsar "Q" y nos dirá cuántas palabras acaban por "o". Distinguirá entre mayúsculas y minúsculas.

Por ejemplo:

```
Introduce una palabra: Hola
Introduce una palabra: kaixo
Introduce una palabra: mesa
Introduce una palabra: PERRO
Introduce una palabra: q
Introduce una palabra: Q
Palabras que acaban en o: 1
```

El programa será:

```
import java.util.*;

public class Programa {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner teclado = new Scanner(System.in);
        [int contador = 0;]
        [String palabra;]
        [do {]
        [System.out.print("Introduce una palabra: ");}
        [palabra = teclado.next();]
        [if(palabra.endsWith("o")) {}]
        [contador++;]
        []
        [} while (!palabra.equals("Q"));]
        System.out.println("Palabras que acaban en o: " + contador);
    }
}
```

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 9  
Correcta  
Puntúa 0,50 sobre  
1,00  
▼ Marcar  
pregunta

Ordena el método `deletrear()` para que a partir de una palabra, cree otra en mayúsculas en la que se eliminan todas las "A"s.

Por ejemplo:

```
String resultado = deletrear("salida");
System.out.println(resultado);

SLID
```

El programa será:

```
public static String deletrear(String cadena) {
    String nuevaCadena = "";
    cadena = cadena.toUpperCase();
    for(int i = 0; i < cadena.length() - 1; i++) {
        if (cadena.charAt(i) != 'A') {
            nuevaCadena += cadena.charAt(i);
        }
    }
    if (cadena.charAt(cadena.length()-1) != 'A') {
        nuevaCadena += cadena.charAt(cadena.length()-1);
    }
    return nuevaCadena;
}
```

}

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

Ordena el método `deletrear()` para que a partir de una palabra, cree otra en mayúsculas en la que se eliminan todas las "A"s.

Por ejemplo:

```
String resultado = deletrear("salida");
System.out.println(resultado);

SLID
```

El programa será:

```
public static String deletrear(String cadena) {
    [String nuevaCadena = ""];
    [cadena = cadena.toUpperCase()];
    [for(int i = 0; i < cadena.length() - 1; i++) {}]
    [if (cadena.charAt(i) != 'A') {}]
    [nuevaCadena += cadena.charAt(i);]
    []
    []
    [if (cadena.charAt(cadena.length()-1) != 'A') {}]
    [nuevaCadena += cadena.charAt(cadena.length()-i);]
    []
}
return nuevaCadena;
}
```

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00. Contando con los intentos anteriores, daría 0,50/1,00.

Pregunta 10

Incorrecta

Puntuó 0,00 sobre  
1,00

✗ Marcar  
pregunta

Crea un programa que calcule la media de las calificaciones introducidas. El programa pedirá valores hasta que se introduzca un número menor que 0. Si el primer número introducido es negativo no mostrará nada.

Haz que el programa sea robusto frente a valores incorrectos. Es decir, no leerá el dato hasta comprobar que el valor introducido es realmente un número real. Para ello crea el método leerDouble().

Por ejemplo:

```
Introduce calificacion:  
-10  
  
Introduce calificacion:  
6,75  
Introduce calificacion:  
abc  
Valor no valido. Introduce calificacion:  
7,25  
Introduce calificacion:  
-5  
Media: 7.0
```

Respuesta: (penalty regime: 10, 20, ... %)

Reiniciar respuesta

```
1 import java.util.*;  
2 public class Programa {  
3     public static void main(String[] args) {  
4         Scanner teclado = new Scanner(System.in);  
5         System.out.printf("Media: " + leerDouble(teclado));  
6     }  
7     public static double leerDouble(Scanner teclado) {  
8         double numero = 0.0;  
9         double media = 0.0;  
10        int cont = 0;  
11        double suma = 0.0;  
12        do{  
13            System.out.println("Introduce calificacion:");  
14            while(teclado.hasNextDouble() != true){  
15                System.out.println("Dato no valido. Introduce calificacion:");  
16                teclado.nextLine();  
17            }  
18            numero = teclado.nextDouble();  
19            if(numero >=0){  
20                cont++;  
21            }  
22        }  
23        suma += numero;  
24        System.out.println("Introduce calificacion:");  
25        numero = leerDouble(teclado);  
26    }  
27    if(cont > 0) {  
28        System.out.println("Media: " + suma / cont);  
29    }  
30}  
31 public static double leerDouble(Scanner teclado) {  
32     while(!teclado.hasNextDouble()) {  
33         teclado.nextLine();  
34         System.out.println("Dato no valido. Introduce calificacion:");  
35     }  
36     double num = teclado.nextDouble();  
37     teclado.nextLine();  
38     return num;  
39 }
```

Input	Expected	Got	
6.75 7.25 -5	Introduce calificacion: Introduce calificacion: Introduce calificacion: Media: 7.0	Introduce calificacion: Introduce calificacion: Introduce calificacion: Media: 14.0	✗
-10	Introduce calificacion:	Introduce calificacion: Media: 0.0	✗
5.55 abc -6	Introduce calificacion: Introduce calificacion: Dato no valido. Introduce calificacion: Media: 5.55	Introduce calificacion: Introduce calificacion: Dato no valido. Introduce calificacion: Media: 5.55	✓

Your code must pass all tests to earn any marks. Try again.

Mostrar diferencias

Question author's solution:

```
import java.util.*;
public class Programa {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner leerTeclado = new Scanner(System.in);
        int cont = 0;
        double suma = 0;
        System.out.println("Introduce calificacion:");
        double num = leerDouble(leerTeclado);
        while(num >= 0) {
            cont++;
            suma += num;
            System.out.println("Introduce calificacion:");
            num = leerDouble(leerTeclado);
        }
        if(cont > 0) {
            System.out.println("Media: " + suma / cont);
        }
    }
    public static double leerDouble(Scanner teclado) {
        while(!teclado.hasNextDouble()) {
            teclado.nextLine();
            System.out.println("Dato no valido. Introduce calificacion:");
        }
        double num = teclado.nextDouble();
        teclado.nextLine();
        return num;
    }
}
```

Incorrecta

Puntos para este envío: 0,00/1,00.

Finalizar revisión



Urrutiko Lanbide Heziketako Institutua  
Instituto de Formación Profesional a Distancia

Contacta con nosotros

📍 Dirección: Calle Álava 41, interior - Vitoria-Gasteiz

📞 Teléfono: 945 567 953

✉️ E-mail: ulhi@ulhi.net

🐦 Twitter: @UrrutikoLH



HEZKINTZA SAILA  
Lurraldeko Hezkuntza-Sekretariadoa

DEPARTAMENTO DE EDUCACIÓN  
Viceconsejería de Formación Profesional

