

Administración



- ▼ Administración del foro
 - Suscripción opcional
 - Suscribirse a este foro
 - Darse de baja de esta discusión
- ▶ Administración del curso

Debates, dudas y aclaraciones para PROG02

Tarea Aprendizaje 03. Scanner y String

Suscrito

[◀ Tarea Aprendizaje 01. Parámetros](#)[Tarea Evaluación 01. Describe la solución para el siguiente problema \(20%\) ▶](#)Mostrar respuestas anidadas 

Tarea Aprendizaje 03. Scanner y String

de [Nora San Saturnino Murua](#) - domingo, 9 de septiembre de 2018, 17:08

Este hilo es para todas las intervenciones relacionadas con la actividad de aprendizaje 03

[Enlace permanente](#) | [Responder](#)

Re: Tarea Aprendizaje 03. Scanner y String

de [Jose Maria Tome Mejias](#) - sábado, 20 de octubre de 2018, 09:17

Buenas no entiendo cómo crear un objeto Scanner pasándolo como parámetro se instancia fuera del método o dentro? En internet no encuentro nada relacionado
Un saludo

[Enlace permanente](#) | [Mostrar mensaje anterior](#) | [Responder](#)

Re: Tarea Aprendizaje 03. Scanner y String

de [Nora San Saturnino Murua](#) - sábado, 20 de octubre de 2018, 10:07

Kaixo Jose Mari,
Si te fijas el Scanner se instancia en el main y luego se pasa al método. Se hace todo en una línea pero se puede separar para verlo más claro:

```
System.out.println(procesarDireccion(new Scanner(System.in)));  
  
Es lo mismo que:  
  
Scanner teclado = new Scanner(System.in);  
String resultado = procesarDireccion(teclado);  
System.out.println(resultado);
```

Luego en el método se trabaja con él como con cualquier otra tipo de variable:

```
public static void procesarDireccion(Scanner leer) {  
    String datos = leer.nextLine();  
}
```

Y ya nos dirás.

Ondo segi.

[Enlace permanente](#) | [Mostrar mensaje anterior](#) | [Responder](#)

Re: Tarea Aprendizaje 03. Scanner y String

de [Lourdes Balza de Vallejo Carbajo](#) - sábado, 20 de octubre de 2018, 13:57

Aupa Nora y compañer@s, egunon,

Tengo problemas con el ejercicio 11. En la siguiente imagen está el enunciado y como me daba errores lo he solucionado en jGRAPS. En este programa no me da errores pero en la respuesta de la tarea si. Además hago un redondeo para que en el promedio no salga un número con muchos decimales.

He probado tb, ha hacerlo sin redondeos pero aún así me da error.

Me podrías dar alguna pista?

Ondo segi....

[Enlace permanente](#) | [Mostrar mensaje anterior](#) | [Responder](#)[Enlace permanente](#) | [Mostrar mensaje anterior](#) | [Responder](#)



Re: Er: Tarea Aprendizaje 03. Scanner y String
de Jose Maria Tome Mejias - sábado, 20 de octubre de 2018, 14:12

Buenas Lourdes, dejanos ver los errores que te da para hacernos una idea, a mi este no me ha tocado hacer.
Un saludo

[Enlace permanente](#) | [Mostrar mensaje anterior](#) | [Responder](#)



Re: Er: Tarea Aprendizaje 03. Scanner y String
de Luis Antonio Barbero Miguel - sábado, 20 de octubre de 2018, 15:20

Buenas Lourdes,
Puede ser porque en el enunciado redondean a 1 decimal y el tuyo redondea a 2.
Luego, aunque no te da fallo, no hace falta que pases *producto* al método *calculoPrecio*, ni que vuelvas a crear el objeto teclado en ese método, al estar lo dos en el main, puedes acceder directamente a ellos desde dentro del método.
Saludos,
Luisan

[Enlace permanente](#) | [Mostrar mensaje anterior](#) | [Responder](#)



Re: Re: Tarea Aprendizaje 03. Scanner y String
de Nora San Saturnino Murua - domingo, 21 de octubre de 2018, 10:23

Kaixo Lourdes,
El problema está con el objeto de tipo Scanner para leer el teclado. El IDE de Moodle no permite crear 2 objetos para leer el teclado y jGRASP si (lo estoy mirando).
Miesntras tanto, cuando lo crees en el main y quieras utilizarlo en un método, lo tienes que pasar como parámetro:

```
public static void main(String[] args) {  
    Scanner teclado = new Scanner(System.in);  
    ...  
    calculoPrecio(producto, teclado);  
}  
  
public static void calculoPrecio(int num, Scanner leer) {  
    ...  
    double precio = leer.nextDouble();  
    ...  
}
```

Ya nos dirás.
Buen trabajo,

[Enlace permanente](#) | [Mostrar mensaje anterior](#) | [Responder](#)

◀ [Tarea Aprendizaje 01. Parámetros](#)

[Tarea Evaluación 01. Describe la solución para el siguiente problema \(20%\)](#) ▶



Urrutiko Lanbide Heziketako Institutua
Instituto de Formación Profesional a Distancia

Contacta con nosotros

- 📍 Dirección: Calle Álava 41, inferior - Vitoria-Gasteiz
- 📞 Teléfono : 945 567 953
- ✉️ E-mail: ulhi@ulhi.net
- 🐦 Twitter: [@UrrutikolH](#)



HEZKUNTZA SAILA
Lanbide Heziketako Saila
DEPARTAMENTO DE EDUCACIÓN
Ministerio de Formación Profesional