



Navegación por el cuestionario



Finalizar revisión

Comenzado el	viernes, 12 de octubre de 2018, 10:18
Estado	Finalizado
Finalizado en	viernes, 12 de octubre de 2018, 16:23
Tiempo empleado	6 horas 4 minutos
Calificación	9,23 de 10,00 (92%)

Pregunta 1

Correcta

Puntuía 1,00 sobre 1,00

⚑ Marcar pregunta

Corrige el programa para que muestre lo siguiente por consola:

x = 10.01 y = 8.0  
x = 10.01 y = 867.5309  
El valor es: 867.5309  
z = 5

Respuesta: (penalty regime: 10, 20, ... %)

Reiniciar respuesta

```
1 public class Programa {  
2     public static void main(String[] args) {  
3         double num = 867.5309;  
4         double x = 10.01, y = 8.0;  
5         int z = 5;  
6         mostrar( x, y);  
7         mostrar(x, y = num);  
8         System.out.println("El valor es: " + num);  
9         System.out.println("z = " + z);  
10    }  
11  
12    public static void mostrar(double x, double y) {  
13        System.out.println("x = " + x + " y = " + y);  
14    }  
15 }  
16 }
```

Expected	Got	
✓ x = 10.01 y = 8.0 x = 10.01 y = 867.5309 El valor es: 867.5309 z = 5	x = 10.01 y = 8.0 x = 10.01 y = 867.5309 El valor es: 867.5309 z = 5	✓

Todas las pruebas superadas. ✓

Question author's solution:

```
public class Programa {  
    public static void main(String[] args) {  
        double num = 867.5309;  
        double x = 10.01;  
        int z = 5;  
        mostrar(x, 8.0);  
        mostrar(x, num);  
        System.out.println("El valor es: " + num);  
        System.out.println("z = " + z);  
    }  
  
    public static void mostrar(double x, double y) {  
        System.out.println("x = " + x + " y = " + y);  
    }  
}
```

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 2

Correcta

Puntuía 1,00 sobre 1,00

⚑ Marcar pregunta

Completa el siguiente programa con las mejores opciones:

```
public class Programa {  
    public static void main(String[] args) {  
        String nombre = "Naranjas";  
        double precio = 2.15;  
        mostrarPrecio(nombre, precio);  
    }  
  
    public static void mostrarPrecio(String izena, double prezioa) {  
        System.out.println("Hoy tenemos " + izena + " a " + prezioa + " euros.");  
    }  
}
```

int

mostrarPrecio(izena, prezioa);

mostrarPrecio(Café, 5.6);

int precio

int nombre

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

Completa el siguiente programa con las mejores opciones:

```
public class Programa {  
    public static void main(String[] args) {  
        [String] nombre = "Naranjas";  
        [double] precio = 2.15;  
        [mostrarPrecio(nombre, precio);]  
    }  
  
    public static void mostrarPrecio([String] izena, [double] prezioa) {  
        System.out.println("Hoy tenemos " + izena + " a " + prezioa + " euros.");  
    }  
}
```

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 3

Correcta

Puntuía 1,00 sobre 1,00

⚑ Marcar pregunta

Empareja los siguientes métodos con sus llamadas:

Método	Llamada
public static void sumar(int num1, int num2) {	

🚩 Marcar pregunta

System.out.println(num1 + num2);

sumar(4, 5);

✓

public static void restar(double num1, double num2) {  
System.out.println(num1 - num2);  
}

restar(4.7, 5.3);

✓

public static void saludo(String nombre) {  
System.out.println("Hola " + nombre);  
}

saludo("Amaia");

✓

public static void mostrar(String variable, double valor) {  
System.out.println(variable + ": " + valor);  
}

mostrar("Temperatura", 20.6);

✓

sumar(4.7, 5.3);

saludo(String "Amaia");

mostrar(Temperatura, 20.6);

restar(4, 5.0);

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

Empareja los siguientes métodos con sus llamadas:

Método	Llamada
public static void sumar(int num1, int num2) { System.out.println(num1 + num2); }	[sumar(4, 5);]
public static void restar(double num1, double num2) { System.out.println(num1 - num2); }	[restar(4.7, 5.3);]
public static void saludo(String nombre) { System.out.println("Hola " + nombre); }	[saludo("Amaia");]
public static void mostrar(String variable, double valor) { System.out.println(variable + ": " + valor); }	[mostrar("Temperatura", 20.6);]

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 4

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

Tenemos las siguientes llamadas a un método:

```
metodo("Nerea", 1.72);  
metodo("Aitor", 1.84);
```

Indica cuáles sería declaraciones válidas de ese método

Seleccione una:

☐ a. public static void metodo(nombre, altura) {}

☐ b. public static void metodo(String nombre, int altura) {}

☒ c. public static void metodo(String nombre, double altura) {} ✓

☐ d. public static void metodo(String nombre, double altura);

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: public static void metodo(String nombre, double altura) {}

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 5

Parcialmente correcta

Puntúa 0,67 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

Tenemos el siguiente método:

```
public static void metodo(int num) {  
System.out.println("El número introducido es: " + num);  
}
```

Indica cuáles son llamadas validas a este método

Seleccione una o más de una:

☐ a. int num = 7; metodo(num);

☐ b. metodo(int num);

☒ c. metodo(5); ✓

☐ d. metodo(5.5);

☒ e. metodo(55) ✗

☒ f. metodo(3 \* 4 - 5); ✓

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 2.

La respuesta correcta es: metodo(5);, metodo(3 \* 4 - 5);, int num = 7; metodo(num);

Parcialmente correcta

Puntos para este envío: 0,67/1,00.

Pregunta 6

Parcialmente correcta

Puntúa 0,67 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

Marca las características que describen los parámetros de un método:

Seleccione una o más de una:

☒ a. Un parámetro recibe su valor inicial del valor que se le pasa en la llamada a dicho método ✓

☐ b. Los parámetros son variables que solo existen dentro del método

☐ c. Las cadenas de caracteres no se pueden pasar como parámetro

☐ d. Los parámetros de un método y las variables que se pasan a ese método deben tener el mismo nombre

☒ e. Los parámetros de los tipos primitivos permiten enviar y recibir datos de un método ✗

☒ f. Los parámetros pueden ser de cualquier tipo en Java ✓

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 2.

La respuesta correcta es: Los parámetros son variables que solo existen dentro del método, Los parámetros pueden ser de cualquier tipo en Java, Un parámetro recibe su valor inicial del valor que se le pasa en la llamada a dicho método

Parcialmente correcta

Puntos para este envío: 0,67/1,00.

Pregunta 7

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

🚩 Marcar

Crea el método mostrar(). Se le pasará:

- un número

Escribirá la tabla de multiplicar de ese número.

```
mostrar(4);
```

1 x 4 = 4  
2 x 4 = 8  
...  
10 x 4 = 40

Respuesta: (penalty regime: 10, 20, ... %)

```
1 public static void mostrar(int num){
2     for(int i = 1; i <=10; i++){
3         System.out.println(i + " x " + num + " = " + i * num);
4     }
5 }
```

	Test	Expected	Got	
✓	mostrar(4);	1 x 4 = 4 2 x 4 = 8 3 x 4 = 12 4 x 4 = 16 5 x 4 = 20 6 x 4 = 24 7 x 4 = 28 8 x 4 = 32 9 x 4 = 36 10 x 4 = 40	1 x 4 = 4 2 x 4 = 8 3 x 4 = 12 4 x 4 = 16 5 x 4 = 20 6 x 4 = 24 7 x 4 = 28 8 x 4 = 32 9 x 4 = 36 10 x 4 = 40	✓
✓	mostrar(7);	1 x 7 = 7 2 x 7 = 14 3 x 7 = 21 4 x 7 = 28 5 x 7 = 35 6 x 7 = 42 7 x 7 = 49 8 x 7 = 56 9 x 7 = 63 10 x 7 = 70	1 x 7 = 7 2 x 7 = 14 3 x 7 = 21 4 x 7 = 28 5 x 7 = 35 6 x 7 = 42 7 x 7 = 49 8 x 7 = 56 9 x 7 = 63 10 x 7 = 70	✓

Todas las pruebas superadas. ✓

Question author's solution:

```
public static void mostrar(int num) {
    for(int i = 1; i <= 10; i++) {
        System.out.println(i + " x " + num + " = " + i * num);
    }
}
```

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Correcta

Puntúa 0.90 sobre 1,00

⚑ Marcar pregunta

Crea el método mostrar(). Se le pasarán:

- 2 números

Mostrará la suma de esos números como se indica ene l siguiente ejemplo:

```
mostrar(5.6, 7.4);
mostrar(3.1, 8.3);

5.6 + 7.4 = 13.0
3.1 + 8.3 = 11.4
```

Respuesta: (penalty regime: 10, 20, ... %)

```
1 public static void mostrar(double num1, double num2){
2
3     System.out.print(num1);
4     System.out.println(" + " + num2 + " = " + (num1 + num2));
5 }
6
```

	Test	Expected	Got	
✓	mostrar(5.6, 7.4);	5.6 + 7.4 = 13.0	5.6 + 7.4 = 13.0	✓
	mostrar(3.1, 8.3);	3.1 + 8.3 = 11.4	3.1 + 8.3 = 11.4	

Todas las pruebas superadas. ✓

Question author's solution:

```
public static void mostrar(double num1, double num2) {
    System.out.println(num1 + " + " + num2 + " = " + (num1 + num2));
}
```

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00. Contando con los intentos anteriores, daría 0,90/1,00.

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1,00

⚑ Marcar pregunta

Escribe lo que mostraría en consola el siguiente programa:

```
public class Programa {
    public static void main(String[] args) {
        mostrar(3);
        mostrar(17 / 2);
        int x = 25;
        mostrar(37 - x + 1);
    }

    public static void mostrar(int n) {
        for (int i = 1; i <= n; i++) {
            int num = 2 * i - 1;
            System.out.print(num + " ");
        }
        System.out.println();
    }
}
```

Respuesta: (penalty regime: 10, 20, ... %)

1	1 3 5
2	1 3 5 7 9 11 13 15
3	1 3 5 7 9 11 13 15 17 19 21 23 25

	Expected	Got	Comment	Mark	
✓	1 3 5 1 3 5 7 9 11 13 15 1 3 5 7 9 11 13 15 17 19 21 23 25	1 3 5 1 3 5 7 9 11 13 15 1 3 5 7 9 11 13 15 17 19 21 23 25	Line 0 right Line 1 right Line 2 right	1	✓

Todas las pruebas superadas. ✓

Question author's solution:

```
1 3 5
1 3 5 7 9 11 13 15
1 3 5 7 9 11 13 15 17 19 21 23 25
```

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 10

Correcta

Puntuá 1,00 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

Crea el método mostrar(). Se le pasarán 2 parámetros:

- una cadena de caracteres
- un número

Escribirá por consola el texto el número de veces indicado.

```
mostrar("Hola", 4);

Hola Hola Hola Hola
```

Respuesta: (penalty regime: 10, 20, ... %)

```
1 | public static void mostrar(String text, int num){
2 |     for(int i = 1; i <= num; i++){
3 |         System.out.print(text + " ");
4 |     }
5 | }
```

Test	Expected	Got	
✓ mostrar("Hola", 4);	Hola Hola Hola Hola	Hola Hola Hola Hola	✓
✓ mostrar("Agur", 5);	Agur Agur Agur Agur Agur	Agur Agur Agur Agur Agur	✓

Todas las pruebas superadas. ✓

Question author's solution:

```
public static void mostrar(String texto, int num) {
    for(int i = 0; i < num; i++) {
        System.out.print(texto + " ");
    }
}
```

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Finalizar revisión



Urrutiko Lanbide Heziketako Institutua  
Instituto de Formación Profesional a Distancia

Contacta con nosotros

📍 Dirección: Calle Álava 41, interior - Vitoria-Gasteiz  
☎ Teléfono : 945 567 953  
✉ E-mail: ulhi@ulhi.net  
🐦 Twitter: @UrrutikoLH



EUSKO JAURLARITZA  
GOBIERNO VASCO

HEZKUNTZA BAILA  
Lanbide Heziketako Subiruntzatza  
DEPARTAMENTO DE EDUCACIÓN  
Ministerio de Formación Profesional