



Navegación por el cuestionario



Finalizar revisión

Comenzado el	jueves, 15 de noviembre de 2018, 14:43
Estado	Finalizado
Finalizado en	viernes, 16 de noviembre de 2018, 19:19
Tiempo empleado	1 día 4 horas
Calificación	8,33 de 10,00 (83%)

Pregunta 1

Correcta

Puntuación 0,90 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

Reescribe el siguiente método para mejorar el código y reducir el número de líneas de código.  
El método devuelve true cuando la 2ª letra y la penúltima son iguales, false en caso contrario.

Respuesta: (penalty regime: 10, 20, ... %)

Reiniciar respuesta

```
1 public static boolean comienzoFin(String cadena) {  
2     return cadena.charAt(1) == cadena.charAt(cadena.length() - 2);  
3 }
```

	Expected	Got	Comments
✓	<pre>public static boolean comienzoFin(String cadena) {     return cadena.charAt(1) == cadena.charAt(cadena.length() - 2); }</pre>	<pre>public static boolean comienzoFin(String cadena) {     return cadena.charAt(1) == cadena.charAt(cadena.length() - 2); }</pre>	Line 0 r Line 1 r Line 2 r

Todas las pruebas superadas. ✓

Question author's solution:

```
public static boolean comienzoFin(String cadena) {  
    return cadena.charAt(1) == cadena.charAt(cadena.length() - 2);  
}
```

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00. Contando con los intentos anteriores, daría 0,90/1,00.

Pregunta 2

Correcta

Puntuación 1,00 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

Tenemos el siguiente método.

```
public static int metodo(int a, int b) {  
    while (a != 0 && a != 0) {  
        if (a < b) {  
            b -= a;  
        } else {  
            a -= b;  
        }  
    }  
    return a + b;  
}
```

Indica el resultado de las siguientes llamadas:

Llamada	return
metodo (5, 5);	5 ✓
metodo (5, 8);	1 ✓
metodo (12, 4);	4 ✓
metodo (21, 35);	7 ✓

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 3

Correcta

Puntuación 0,67 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

Dados los siguientes valores:

```
int a = 5, b = 25, c = -5;  
boolean test = true;
```

Indica el resultado de las siguientes expresiones booleanas:

Expresión	Resultado
a * c >= b	false ✓
b / a == -c	true ✓
test && (c > b)	false ✓
!(a == c)    test	true ✓
(b + a * c) == 0	true ✓

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00. Contando con los intentos anteriores, daría 0,67/1,00.

Pregunta 4

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00

Marcar pregunta

Corrige el método tieneDigito3() al que se le pasa un número y devuelve true si al menos uno de sus dígitos es 3 y false en caso contrario. Recuerda que para obtener el último dígito de un número solo tienes que calcular el resto de la división por 10:

Por ejemplo:

```
System.out.println(tieneDigito3(423));
true
System.out.println(tieneDigito3(672));
false
```

Respuesta: (penalty regime: 10, 20, ... %)

Reiniciar respuesta

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

```
public static boolean tieneDigito3(int num) {
    while (num > 0) {
        int digito = num % 10;
        if (digito == 3) {
            return true;
        }
        num = num / 10;
    }
    return false;
}
```

Test	Expected	Got	
✓ System.out.println(tieneDigito3(423));	true	true	✓
✓ System.out.println(tieneDigito3(4878));	false	false	✓
✓ System.out.println(tieneDigito3(45131));	true	true	✓
✓ System.out.println(tieneDigito3(14209));	false	false	✓

Todas las pruebas superadas. ✓

Question author's solution:

```
public static boolean tieneDigito3(int num) {
    while (num > 0) {
        if (num % 10 == 3) {
            return true;
        }
        num = num / 10;
    }
    return false;
}
```

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 5

Parcialmente correcta

Puntúa 0.60 sobre 1.00

Marcar pregunta

Sabiendo que:

```
public static int mystery(Scanner teclado) {
    int a = 0;
    int cont = 0;
    int b = teclado.nextInt();
    // Point A
    while (b != 0) {
        // Point B
        if (b == a) {
            // Point C
            cont++;
        }
        a = b;
        b = teclado.nextInt();
        // Point D
    }
    // Point E
    return cont;
}
```

Indica el valor de las siguientes expresiones en los diferentes puntos del programa. Habrá condiciones que según los valores que tomen las variables, se podrán cumplir siempre, nunca o algunas veces:

Punto	b == 0	a == 0	b == a
A	Algunas veces ✓	Nunca ✗	Nunca ✗
B	Nunca ✓	Nunca ✗	Siempre ✗
C	Nunca ✓	Nunca ✓	Siempre ✓
D	Algunas veces ✓	Nunca ✓	Nunca ✗
E	Siempre ✓	Algunas veces ✓	Nunca ✗

Algunas veces Siempr e Nunca

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 9.

La respuesta correcta es:

Sabiendo que:

```
public static int mystery(Scanner teclado) {
    int a = 0;
    int cont = 0;
    int b = teclado.nextInt();
    // Point A
    while (b != 0) {
        // Point B
        if (b == a) {
            // Point C
            cont++;
        }
        a = b;
        b = teclado.nextInt();
        // Point D
    }
    // Point E
    return cont;
}
```

Indica el valor de las siguientes expresiones en los diferentes puntos del programa. Habrá condiciones que según los valores que tomen las variables, se podrán cumplir siempre, nunca o algunas veces:

Punto	b == 0	a == 0	b == a
A	[Algunas veces]	[Siempre]	[Algunas veces]

B	[Nunca]	[Algunas veces]	[Algunas veces]
C	[Nunca]	[Nunca]	[Siempre]
D	[Algunas veces]	[Nunca]	[Algunas veces]
E	[Siempre]	[Algunas veces]	[Algunas veces]

Parcialmente correcta

Puntos para este envío: 0,60/1,00.

Pregunta 6

Correcta

Puntuá 1,00 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

Corrige el método esPrimo() al que se le pasa un número y devuelve true si es un número primo y false en caso contrario. Recuerda que un número primo solo es divisible por 1 y por él mismo:

Por ejemplo:

```
System.out.println(esPrimo(3));
true
System.out.println(esPrimo(6));
false
```

Respuesta: (penalty regime: 10, 20, ... %)

Reiniciar respuesta

```
1 public static boolean esPrimo(int num) {
2     boolean primo = true;
3     for(int i = 2; i < num; i++) {
4         if (num % i == 0) {
5             primo = false;
6         }
7     }
8     return primo;
9 }
```

Test	Expected	Got	
✓ System.out.println(esPrimo(3));	true	true	✓
✓ System.out.println(esPrimo(6));	false	false	✓
✓ System.out.println(esPrimo(31));	true	true	✓
✓ System.out.println(esPrimo(64));	false	false	✓

Todas las pruebas superadas. ✓

Question author's solution:

```
public static boolean esPrimo(int num) {
    for(int i = 2; i < num; i++) {
        if(num % i == 0) {
            return false;
        }
    }
    return true;
}
```

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 7

Parcialmente correcta

Puntuá 0,60 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

Sabiendo que:

```
public static int metodo(int num) {
    Random r = new Random();
    int x = r.nextInt(3) + 1;
    int y = 2;
    // Punto A
    while (num > y) {
        // Punto B
        y = y + x;
        if (x > 1) {
            num--;
            // Punto C
            x = r.nextInt(y) + 1;
        } else {
            x = y + 1;
            // Punto D
        }
    }
    // Punto E
    return num;
}
```

Indica el valor de las siguientes expresiones en los diferentes puntos del programa. Habrá condiciones que según los valores que tomen las variables, se podrán cumplir siempre, nunca o algunas veces:

Punto	num > y	x > 1	y > x
A	Algunas veces ✓	Algunas veces ✓	Siempre ✗
B	Siempre ✓	Algunas veces ✓	Siempre ✗
C	Algunas veces ✓	Siempre ✓	Siempre ✓
D	Algunas veces ✓	Nunca ✗	Nunca ✓
E	Nunca ✓	Algunas veces ✓	Algunas veces ✓

Algunas veces    Nunca    Siempre

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 12.

La respuesta correcta es:

Sabiendo que:

```
public static int metodo(int num) {
    Random r = new Random();
    int x = r.nextInt(3) + 1;
    int y = 2;
    // Punto A
    while (num > y) {
        // Punto B
        y = y + x;
        if (x > 1) {
            num--;
            // Punto C
            x = r.nextInt(y) + 1;
        }
    }
    // Punto E
    return num;
}
```

Pregunta 8

Parcialmente correcta

Puntúa 0,67 sobre 1,00

⚑ Marcar pregunta

```
    } else {
        x = y + 1;
        // Punto D
    }
}
// Punto E
return num;
}
```

Indica el valor de las siguientes expresiones en los diferentes puntos del programa. Habrá condiciones que según los valores que tomen las variables, se podrán cumplir siempre, nunca o algunas veces:

Punto	num > y	x > 1	y > x
A	[Algunas veces]	[Algunas veces]	[Algunas veces]
B	[Siempre]	[Algunas veces]	[Algunas veces]
C	[Algunas veces]	[Siempre]	[Siempre]
D	[Algunas veces]	[Siempre]	[Nunca]
E	[Nunca]	[Algunas veces]	[Algunas veces]

Parcialmente correcta

Puntos para este envío: 0,80/1,00. Contando con los intentos anteriores, daría 0,60/1,00.

Pregunta 8

Parcialmente correcta

Puntúa 0,67 sobre 1,00

⚑ Marcar pregunta

Sabiendo que:

```
public static int metodo(Scanner teclado, int a) {
    int b = teclado.nextInt();
    int cont = 0;

    // Punto A
    while (b < a) {
        // Punto B
        if (b == 0) {
            cont++;
            // Point C
        }
        b = teclado.nextInt();
        // Point D
    }
    // Point E
    return cont;
}
```

Indica el valor de las siguientes expresiones en los diferentes puntos del programa. Habrá condiciones que según los valores que tomen las variables, se podrán cumplir siempre, nunca o algunas veces:

Punto	b < a	b == 0	cont > 0
A	<div>Algunas veces ✓</div>	<div>Algunas veces ✓</div>	<div>Algunas veces ✗</div>
B	<div>Siempre ✓</div>	<div>Algunas veces ✓</div>	<div>Algunas veces ✓</div>
C	<div>Siempre ✓</div>	<div>Siempre ✓</div>	<div>Nunca ✗</div>
D	<div>Algunas veces ✓</div>	<div>Nunca ✗</div>	<div>Algunas veces ✓</div>
E	<div>Nunca ✓</div>	<div>Nunca ✗</div>	<div>Algunas veces ✓</div>

Siempre

Nunca

Algunas veces

Pregunta 8

Parcialmente correcta

Puntúa 0,67 sobre 1,00

⚑ Marcar pregunta

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 11.

La respuesta correcta es:

Sabiendo que:

```
public static int metodo(Scanner teclado, int a) {
    int b = teclado.nextInt();
    int cont = 0;

    // Punto A
    while (b < a) {
        // Punto B
        if (b == 0) {
            cont++;
            // Point C
        }
        b = teclado.nextInt();
        // Point D
    }
    // Point E
    return cont;
}
```

Indica el valor de las siguientes expresiones en los diferentes puntos del programa. Habrá condiciones que según los valores que tomen las variables, se podrán cumplir siempre, nunca o algunas veces:

Punto	b < a	b == 0	cont > 0
A	[Algunas veces]	[Algunas veces]	[Nunca]
B	[Siempre]	[Algunas veces]	[Algunas veces]
C	[Siempre]	[Siempre]	[Siempre]
D	[Algunas veces]	[Algunas veces]	[Algunas veces]
E	[Nunca]	[Algunas veces]	[Algunas veces]

Parcialmente correcta

Puntos para este envío: 0,73/1,00. Contando con los intentos anteriores, daría 0,67/1,00.

Pregunta 9

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

⚑ Marcar pregunta

Crea el método esMenorResta() al que se le pasan 3 números en cualquier orden y devuelve true si uno de ellos es menor que la resta de los otros 2 y false en caso contrario. Recuerda que puedes obtener el valor absoluto de un número con la clase Math.

Por ejemplo:

```
System.out.println(esMenorResta(4, 18, 6));
true
System.out.println(esMenorResta(6, 7, 2));
false
```

Respuesta: (penalty regime: 10, 20, ... %)

```
1 public static boolean esMenorResta(int num1, int num2, int num3){
2     int num = Math.abs(num1-num2);
3     if(num > num3) {
4         return true;
5     }
6     return false;
7 }
```

Test	Expected	Got	
✓ System.out.println(esMenorResta(4, 18, 6));	true	true	✓
✓ System.out.println(esMenorResta(4, 8, 5));	false	false	✓
✓ System.out.println(esMenorResta(9, 5, 3));	true	true	✓
✓ System.out.println(esMenorResta(7, 5, 4));	false	false	✓

Todas las pruebas superadas. ✓

Question author's solution:

```
public static boolean esMenorResta(int num1, int num2, int num3) {  
    return (num1 < Math.abs(num2 - num3) || num2 < Math.abs(num1 - num3) || num3 < Math.abs(num2 - num1));  
}
```

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 10

Correcta

Puntuación 0,90 sobre 1,00

⚑ Marcar pregunta

Escribe el método esConsonante() al que se le pasa un carácter y devuelve true si es una vocal y false en caso contrario:

Por ejemplo:

```
System.out.println(esConsonante('f'));  
true  
System.out.println(esConsonante('a'));  
false
```

Respuesta: (penalty regime: 10, 20, ... %)

```
1 public static boolean esConsonante(char caracter) {  
2     String cadena = Character.toString(caracter);  
3     cadena = cadena.toLowerCase();  
4     if(cadena.equals("a") || cadena.equals("e") || cadena.equals("i") || cadena.equals("o") || cadena.equals("u")){  
5         return false;  
6     }  
7     return true;  
8 }
```

Test	Expected	Got	
✓ System.out.println(esConsonante('f'));	true	true	✓
✓ System.out.println(esConsonante('a'));	false	false	✓
✓ System.out.println(esConsonante('e'));	false	false	✓
✓ System.out.println(esConsonante('u'));	false	false	✓
✓ System.out.println(esConsonante('z'));	true	true	✓

Todas las pruebas superadas. ✓

Question author's solution:

```
public static boolean esConsonante( char letra) {  
    boolean noVocalMinus = (letra != 'a') && (letra != 'e') && (letra != 'i') && (letra != 'o') && (letra != 'u');  
    boolean noVocalMayus = (letra != 'A') && (letra != 'E') && (letra != 'I') && (letra != 'O') && (letra != 'U');  
    return noVocalMinus && noVocalMayus;  
}
```

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00. Contando con los intentos anteriores, daría 0,90/1,00.

Finalizar revisión



Urrutiko Lanbide Heziketako Institutua  
Instituto de Formación Profesional a Distancia

Contacta con nosotros

📍 Dirección: Calle Álava 41, interior - Vitoria-Gasteiz  
☎ Teléfono : 945 567 953  
✉ E-mail: ulhi@ulhi.net  
🐦 Twitter: @UrrutikoLH



EUSKO JAURLARITZA  
GOBIERNO VASCO

HEZKUNTZA SAIA  
Lanbide Heziketa Sailburuordetza  
DEPARTAMENTO DE EDUCACIÓN  
Viceconsejería de Formación Profesional