



Navegación por el cuestionario



Finalizar revisión

Comenzado el	jueves, 7 de marzo de 2019, 20:38
Estado	Finalizado
Finalizado en	viernes, 8 de marzo de 2019, 16:27
Tiempo empleado	19 horas 48 minutos
Calificación	8,57 de 10,00 (86%)

Pregunta 1

Correcta

Puntuá 1,00 sobre 1,00

⚑ Marcar pregunta

¿Cuál de las siguientes afirmaciones es correcta?

Seleccione una:

☐ a. Una clase no puede implementar más de dos interfaces .

☒ b. Una clase abstracta puede incluir implementaciones de métodos y una interface no. ✓

☐ c. Una interface puede contener varias declaraciones de métodos (sin implementar) y una clase abstracta no.

☐ d. Una clase puede heredar el comportamiento de dos clases abstractas disjuntas (que no heredan una de la otra).

La respuesta correcta es: Una clase abstracta puede incluir implementaciones de métodos y una interface no.

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 2

Correcta

Puntuá 1,00 sobre 1,00

⚑ Marcar pregunta

¿Con qué nombre son conocidas aquellas clases cuya única función es la de ser superclase en una jerarquía, sin que llegue a haber nunca instancias de ellas?

Seleccione una:

☐ a. Clases jerárquicas.

☐ b. Clases básicas.

☐ c. Ese tipo de clases no tienen sentido y no existen en Java.

☒ d. Clases abstractas. ✓

La respuesta correcta es: Clases abstractas.

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 3

Correcta

Puntuá 1,00 sobre 1,00

⚑ Marcar pregunta

Un método abstracto no puede ser estático. ¿Verdadero o falso?

Seleccione una:

☒ Verdadero ✓

☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 4

Correcta

Puntuá 1,00 sobre 1,00

⚑ Marcar pregunta

Los modificadores de clase final y abstract son excluyentes. ¿Verdadero o falso?

Seleccione una:

☒ Verdadero ✓

☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 5

Correcta

Puntuá 0,67 sobre 1,00

⚑ Marcar pregunta

Tenemos la clase Triangulo ↗ :

```
public class Triangulo {
    private String id;
    private double base;
    private double altura;

    public Triangulo(String id, double base, double altura) {
        this.id = id;
        this.base = base;
        this.altura = altura;
    }

    public String toString() {
        return "Triangulo(" + id + "): " + base + " x " + altura;
    }

    public double getArea() {
        return base * altura;
    }

    public double getBase() {
        return base;
    }
}
```

Ordena el código de la clase ComparadorBase para que implemente correctamente la interfaz Comparator.

```
import java.util.*;

public class ComparadorBase implements Comparator<Triangulo> {
    public int compare(Triangulo triangulo1, Triangulo triangulo2) {
        double base1 = triangulo1.getBase();
        double base2 = triangulo2.getBase();
        if (base1 == base2)
            return triangulo1.getId().compareTo(triangulo2.getId());
        if (base1 > base2)
            return -1;
        return 1;
    }
}
```

Cuando se ejecute el siguiente código ↗ el array se ordene según la base, de mayor a menor, y si las bases son iguales en función del id de los triángulos, de la A a la Z:

```
Triangulo[] arrayTriangulo = {new Triangulo("A321", 4, 3), new Triangulo("C321", 4, 2), new Triangulo("A123", 2, 5), new Triangulo("B123", 3, 4)};
```

```
System.out.println(Arrays.toString(arrayTriangulo));
Arrays.sort(arrayTriangulo, new ComparadorBase());
System.out.println(Arrays.toString(arrayTriangulo));
```

El resultado será:

```
[Triangulo(A321): 4.0 x 3.0, Triangulo(C321): 4.0 x 2.0, Triangulo(A123): 2.0 x 5.0, Triangulo(B123): 3.0 x 4.0]
[Triangulo(A321): 4.0 x 3.0, Triangulo(C321): 4.0 x 2.0, Triangulo(B123): 3.0 x 4.0, Triangulo(A123): 2.0 x 5.0]
```

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

Tenemos la clase [Triangulo](#)  :

```
public class Triangulo {
    private String id;
    private double base;
    private double altura;

    public Triangulo(String id, double base, double altura) {
        this.id = id;
        this.base = base;
        this.altura = altura;
    }

    public String toString() {
        return "Triangulo(" + id + "): " + base + " x " + altura;
    }


    public double getArea() {
        return base * altura;
    }

    public double getBase() {
        return base;
    }
}
```

Ordena el código de la clase ComparadorBase para que implemente correctamente la interfaz Comparator.

```
import java.util.*;

[public class ComparadorBase implements Comparator<Triangulo> {}
[public int compare(Triangulo triangulo1, Triangulo triangulo2) {}
[double base1 = triangulo1.getBase();]
[double base2 = triangulo2.getBase();]
[if (base1 == base2)]
[return triangulo1.getId().compareTo(triangulo2.getId());]
[if (base1 > base2)]
[return -1;]
[return 1;]
]
```

Cuando se ejecute el siguiente [código](#)  el array se ordene según la base, de mayor a menor, y si las bases son iguales en función del id de los triángulos, de la A a la Z:

```
Triangulo[] arrayTriangulo = {new Triangulo("A321", 4, 3), new Triangulo("C321", 4, 2), new Triangulo("A123", 2, 5), new Triangulo("B123", 3, 4)};

System.out.println(Arrays.toString(arrayTriangulo));
Arrays.sort(arrayTriangulo, new ComparadorBase());
System.out.println(Arrays.toString(arrayTriangulo));
```

El resultado será:

```
[Triangulo(A321): 4.0 x 3.0, Triangulo(C321): 4.0 x 2.0, Triangulo(A123): 2.0 x 5.0, Triangulo(B123): 3.0 x 4.0]
[Triangulo(A321): 4.0 x 3.0, Triangulo(C321): 4.0 x 2.0, Triangulo(B123): 3.0 x 4.0, Triangulo(A123): 2.0 x 5.0]
```

Correcta


Puntos para este envío: 1,00/1,00. Contando con los intentos anteriores, daría 0,67/1,00.

Pregunta **6**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

 Marcar pregunta


Tenemos la clase [Triangulo](#)  :

```
public class Triangulo {
    private String id;
    private double base;
    private double altura;

    public Triangulo(String id, double base, double altura) {
        this.id = id;
        this.base = base;
        this.altura = altura;
    }

    public String toString() {
        return "Triangulo(" + id + "): " + base + " x " + altura;
    }

    public double getArea() {
        return base * altura;
    }
}
```

Corrige la siguiente versión para que implemente correctamente la interfaz Comparable y cuando se ejecute el siguiente [código](#)  el array se ordene según el id de los triángulos, de la Z a la A:

```
Triangulo[] arrayTriangulo = {new Triangulo("A321", 4, 3), new Triangulo("C321", 5, 2), new Triangulo("A123", 2, 5), new Triangulo("B123", 3, 4)};

System.out.println(Arrays.toString(arrayTriangulo));
Arrays.sort(arrayTriangulo);
System.out.println(Arrays.toString(arrayTriangulo));
```

El resultado será:

```
[Triangulo(A321): 4.0 x 3.0, Triangulo(C321): 5.0 x 2.0, Triangulo(A123): 2.0 x 5.0, Triangulo(B123): 3.0 x 4.0]
[Triangulo(C321): 5.0 x 2.0, Triangulo(B123): 3.0 x 4.0, Triangulo(A321): 4.0 x 3.0, Triangulo(A123): 2.0 x 5.0]
```

Respuesta: (penalty regime: 10, 20, ... %)

Reiniciar respuesta

```
4 | private double altura;
5 |
6 | public Triangulo(String id, double base, double altura) {
7 |     this.id = id;
8 |     this.base = base;
9 |     this.altura = altura;
10 | }
11 |
12 | public String toString() {
13 |     return "Triangulo(" + id + "): " + base + " x " + altura;
14 | }
15 |
16 | public double getArea() {
17 |     return base * altura;
18 | }
```

```

19     @Override
20     public int compareTo(Triangulo unTriangulo) {
21         return unTriangulo.id.compareTo(id);
22     }
23 }

```

Test
<p>✓ Triangulo[] arrayTriangulo = {new Triangulo("A321", 4, 3), new Triangulo("C321", 5, 2), new Triangulo("A123", 2, 5), new Triangulo("B123", 3, 4)};</p> <p>System.out.println(java.util.Arrays.toString(arrayTriangulo));</p> <p>java.util.Arrays.sort(arrayTriangulo);</p> <p>System.out.println(java.util.Arrays.toString(arrayTriangulo));</p>
<p>✓ Triangulo[] arrayTriangulo = {new Triangulo("B321", 2, 3), new Triangulo("C321", 5, 2), new Triangulo("A123", 3, 5), new Triangulo("D123", 6, 4)};</p> <p>System.out.println(java.util.Arrays.toString(arrayTriangulo));</p> <p>java.util.Arrays.sort(arrayTriangulo);</p> <p>System.out.println(java.util.Arrays.toString(arrayTriangulo));</p>

Todas las pruebas superadas. ✓

Question author's solution:

```

public class Triangulo implements Comparable<Triangulo> {
    private String id;
    private double base;
    private double altura;

    public Triangulo(String id, double base, double altura) {
        this.id = id;
        this.base = base;
        this.altura = altura;
    }

    public String toString() {
        return "Triangulo(" + id + "): " + base + " x " + altura;
    }

    public double getArea() {
        return base * altura;
    }

    public int compareTo(Triangulo unTriangulo) {
        return -id.compareTo(unTriangulo.id);
    }
}

```

Correcta
Puntos para este envío: 1.00/1.00.

Pregunta 7
Incorrecta
Puntúa 0.00 sobre 1.00
⚑ Marcar pregunta

Tenemos la clase abstracta Empleado [🔗](#) :

```

public abstract class Empleado {
    private String nombre;
    private String numSeguridadSocial;

    public Empleado(String nombre, String numero) {
        this.nombre = nombre;
        numSeguridadSocial = numero;
    }

    abstract double salario();

    public String toString() {
        return nombre + " (" + numSeguridadSocial + ")";
    }
}

```

Corrige la clase EmpleadoAsalariado, creada a partir de la clase Empleado, para que cumpla las siguientes características:

1. Tendrá un atributo más de tipo doble denominado salario. Se deberá inicializar en el constructor a partir del valor indicado como parámetro.
2. El método salario devolverá el valor del atributo salario.
3. El método toString devolverá el siguiente texto: nombre (numSeguridadSocial) Salario: salario. El salario se mostrará con 2 decimales.

Si ejecutamos el siguiente código [🔗](#) :

```

EmpleadoAsalariado sara = new EmpleadoAsalariado("Sara Alkorta", "11111111", 25000);
System.out.println(sara);
System.out.println(sara.salario());

```

El resultado será:

```

Sara Alkorta (11111111) Salario: 25000,00
25000.0

```

Recuerda interactuar con el código de la superclase mediante la palabra reservada super.

Respuesta: (penalty regime: 10, 20, ... %)

Reiniciar respuesta

```

1 public class EmpleadoAsalariado extend Empleado {
2     private int salario;
3
4     public EmpleadoAsalariado(String nombre, String numero, double salario) {
5         Empleado(nombre, numero);
6         this.salario = salario;
7     }
8
9     public double salario() {
10         return salario;
11     }
12
13     public String toString(){
14         return super.toString() + " Salario: " + salario();
15     }
16 }

```

Syntax Error(s)

```

__Tester__.java:1: error: '{' expected
class EmpleadoAsalariado extend Empleado {
                        ^
1 error

```

Question author's solution:

```

public class EmpleadoAsalariado extends Empleado {
    private double salario;

    public EmpleadoAsalariado(String nombre, String numero, double salario) {
        super(nombre, numero);
        this.salario = salario;
    }

    public double salario() {
        return salario;
    }
}

```

```
public String toString(){
    return super.toString() + String.format(" Salario: %.2f", salario());
}
}
```

Incorrecta
Puntos para este envío: 0,00/1,00.

Pregunta **8**
Correcta
Puntúa 1,00 sobre 1,00
🚩 Marcar pregunta

Tenemos la clase abstracta **Ave** 📄 :

```
public abstract class Ave {
    protected char sexo;
    protected int edad;

    Ave(char sexo, int edad){
        this.sexo = sexo;
        this.edad = edad;
    }

    public String toString(){
        return "Sexo: " + sexo + " Edad: " + edad;
    }

    public String trinar() {
        return "Piopio";
    }
}
```

Crea la clase Loro a partir de la clase Ave para que cumpla las siguientes características:

1. Tendrás un atributo más de tipo String denominado region. Se deberá inicializar en el constructor a partir del valor indicado como parámetro.
2. El método trinar devolverá el siguiente texto: "HOLA Piopio HOLA"
3. Tendrás el método deDondeEs. No necesita parámetros y devolverá un String indicando la región de la que es el loro:
 - Si region es igual a "N" la región será "Norte"
 - Si region es igual a "S" la región será "Sur"
 - Si region es igual a "E" la región será "Este"
 - Si region es igual a "O" la región será "Oeste"
 - Para el resto de valores devolverá "Desconocido"

Si ejecutamos el siguiente **código** 📄 :

```
Loro unLoro = new Loro('F', 10, "S");
System.out.println("LORO");
System.out.println(unLoro);
System.out.println(unLoro.trinar());
System.out.println("Region: " + unLoro.deDondeEs());
```

El resultado será:

```
LORO
Sexo: F Edad: 10
HOLA Piopio HOLA
Region: Sur
```

Respuesta: (penalty regime: 10, 20, ... %)

```
1 public class Loro extends Ave {
2     String region;
3
4     public Loro(char sexo, int edad, String region) {
5         super(sexo, edad);
6         this.region = region;
7     }
8     public String trinar() {
9         return "HOLA Piopio HOLA";
10    }
11    public String deDondeEs() {
12        region = region.toUpperCase();
13        switch(region) {
14            case "N":
15                return "Norte";
16
17            case "S":
18                return "Sur";
19
20            case "E":
```

	Test	Expected	Got	
✓	Loro unLoro = new Loro('F', 10, "S"); System.out.println(unLoro); System.out.println(unLoro.trinar()); System.out.println("Region: " + unLoro.deDondeEs());	Sexo: F Edad: 10 HOLA Piopio HOLA Region: Sur	Sexo: F Edad: 10 HOLA Piopio HOLA Region: Sur	✓
✓	Loro unLoro = new Loro('M', 2, "F"); System.out.println(unLoro); System.out.println(unLoro.trinar()); System.out.println("Region: " + unLoro.deDondeEs());	Sexo: M Edad: 2 HOLA Piopio HOLA Region: Desconocido	Sexo: M Edad: 2 HOLA Piopio HOLA Region: Desconocido	✓
✓	Loro unLoro = new Loro('M', 4, "O"); System.out.println(unLoro); System.out.println(unLoro.trinar()); System.out.println("Region: " + unLoro.deDondeEs());	Sexo: M Edad: 4 HOLA Piopio HOLA Region: Oeste	Sexo: M Edad: 4 HOLA Piopio HOLA Region: Oeste	✓

Todas las pruebas superadas. ✓

Question author's solution:

```
public class Loro extends Ave {
    private String region;

    Loro(char sexo, int edad, String region) {
        super(sexo, edad);
        this.region = region;
    }

    public String deDondeEs() {
        switch (region) {
            case "N":
                return "Norte";
            case "E":
                return "Este";
            case "S":
                return "Sur";
            case "O":
                return "Oeste";
            default:
                return "Desconocido";
        }
    }

    public String trinar() {
        return "HOLA " + super.trinar() + " HOLA";
    }
}
```

Correcta
Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta **9**
Correcta
Puntúa 1,00 sobre 1,00

Tenemos la clase abstracta **Ave** 📄 :

```
public abstract class Ave {
    protected char sexo;
    protected int edad;
```

```
Ave(char sexo, int edad){
    this.sexo = sexo;
    this.edad = edad;
}

public String toString(){
    return "Sexo: " + sexo + " Edad: " + edad;
}

public String trinar() {
    return "Piopio";
}
}
```

Crea la clase Canario a partir de la clase Ave para que cumpla las siguientes características:

1. Tendrá un atributo más de tipo entero denominado size. Se deberá inicializar en el constructor a partir del valor indicado como parámetro.
2. El método trinar mostrará por consola el siguiente texto: "Piopio - Piopio"
3. Tendrá el método tipoCanario. No necesita parámetros y devolverá un String indicando el tipo de canario:
 - Si size es mayor que 30 el tipo será "Grande"
 - Si size es mayor o igual que 15 y menor a 30 el tipo será "Mediano"
 - Si size es menor que 15 el tipo será "Enano"

Si ejecutamos el siguiente código [↗](#) :

```
Canario unCanario = new Canario('M', 5, 23.0);
System.out.println("CANARIO");
System.out.println(unCanario);
System.out.println(unCanario.trinar());
System.out.println("Tipo: " + unCanario.tipoCanario());
```

El resultado será:

```
CANARIO
Sexo: M Edad: 5
Piopio - Piopio
Tipo: Mediano
```

Respuesta: (penalty regime: 10, 20, ... %)

```
1 public class Canario extends Ave{
2     double size;
3     public Canario(char sexo, int edad, double size) {
4         super(sexo, edad);
5         this.size = size;
6     }
7
8     @Override
9     public String trinar() {
10        return "Piopio - Piopio";
11    }
12
13    public String tipoCanario() {
14        String tipo = "Enano";
15        if(size > 30){
16            tipo = "Grande";
17        }else if(size >= 15) {
18            tipo = "Mediano";
19        }
20        return tipo;
21    }
22 }
```

	Test	Expected	Got	
✓	Canario unCanario = new Canario('M', 5, 23.0); System.out.println(unCanario); System.out.println(unCanario.trinar()); System.out.println("Tipo: " + unCanario.tipoCanario());	Sexo: M Edad: 5 Piopio - Piopio Tipo: Mediano	Sexo: M Edad: 5 Piopio - Piopio Tipo: Mediano	✓
✓	Canario unCanario = new Canario('F', 7, 13.2); System.out.println(unCanario); System.out.println(unCanario.trinar()); System.out.println("Tipo: " + unCanario.tipoCanario());	Sexo: F Edad: 7 Piopio - Piopio Tipo: Enano	Sexo: F Edad: 7 Piopio - Piopio Tipo: Enano	✓

Todas las pruebas superadas. [↗](#)

Question author's solution:

```
public class Canario extends Ave {
    private double size;

    public Canario(char sexo, int edad, double size) {
        super ( s e x o ,   e d a d ) ;
        this.size = size;
    }

    public String trinar() {
        return super.trinar() + " - " + super.trinar();
    }

    public String tipoCanario() {
        S t r i n g   t i p o ;
        i f   ( s i z e   >   3 0 ) {
            r e t u r n   " G r a n d e " ;
        }
        i f   ( s i z e   >=   1 5 )   {
            r e t u r n   " M e d i a n o " ;
        }
        return "Enano";
    }
}
```

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 10

Correcta

Puntúa 0.90 sobre 1.00

⚑ Marcar pregunta

Tenemos la clase abstracta Empleado [↗](#) :

```
public abstract class Empleado {
    private String nombre;
    private String numSeguridadSocial;

    public Empleado(String nombre, String numero) {
        this.nombre = nombre;
        numSeguridadSocial = numero;
    }

    abstract double salario();

    public String toString() {
        return nombre + " (" + numSeguridadSocial + ")";
    }
}
```

Crea la clase EmpleadoComision a partir de la clase Empleado para que cumpla las siguientes características:

1. Tendrá 2 atributos más de tipo doble denominados ventas y comision. Se deberán inicializar en el constructor a partir de los valores indicados como parámetro.
2. El método salario devolverá el resultado de la siguiente operación: ventas * comision / 100
3. El método toString devolverá el siguiente texto: nombre (numSeguridadSocial) Ventas: ventas Comision: comision. Tanto las ventas como la comisión se mostrarán con 2 decimales.

Si ejecutamos el siguiente código [↗](#) :

```
EmpleadoComision javier = new EmpleadoComision("Javier Salas", "1111111J", 60000, 40);
System.out.println(javier);
```

```
System.out.println(javier.salarior());
```

El resultado será:

```
Javier Salas (111111JJ) Ventas: 60000,00 Comision: 40,00
24000.0
```

Recuerda interactuar con el código de la superclase mediante la palabra reservada super.

Respuesta: (penalty regime: 10, 20, ... %)

```
1 public class EmpleadoComision extends Empleado {
2     double ventas;
3     double comision;
4     public EmpleadoComision(String nombre, String numero, double ventas, double comision) {
5         super(nombre, numero);
6         this.ventas = ventas;
7         this.comision = comision;
8     }
9
10    public double salario() {
11        return ventas * comision / 100;
12    }
13
14    public String toString() {
15        //return super.toString() + String.format(" Paga/hora: %.2f Horas: %.2f", ventas, comision);
16        return super.toString() + String.format(" Ventas: %.2f Comision: %.2f", ventas, comision);
17        //Javier Salas (111111JJ) Ventas: 60000,00 Comision: 40,00
18    }
19 }
20 }
```

Test	Expected
✓ EmpleadoComision javier = new EmpleadoComision("Javier Salas", "111111JJ", 60000, 40); System.out.println(javier); System.out.println(javier.salarior());	Javier Salas (111111JJ) Ventas: 60000.00 Comision: 40.00 24000.0
✓ EmpleadoComision laura = new EmpleadoComision("Laura Arana", "222222AA", 40000, 45); System.out.println(laura); System.out.println(laura.salarior());	Laura Arana (222222AA) Ventas: 40000.00 Comision: 45.00 18000.0

Todas las pruebas superadas. ✓

Question author's solution:

```
public class EmpleadoComision extends Empleado {
    private double comision;
    private double ventas;

    public EmpleadoComision(String nombre, String numero, double ventas, double comision) {
        super(nombre, numero);
        this.comision = comision;
        this.ventas = ventas;
    }

    public double salario() {
        return ventas * comision / 100;
    }

    @Override
    public String toString(){
        return super.toString() + String.format(" Ventas: %.2f Comision: %.2f", ventas, comision);
    }
}
```

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00. Contando con los intentos anteriores, daría 0,90/1,00.

Finalizar revisión