

## Navegación por el cuestionario

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	●
11	12	13	14	15					

Finalizar revisión

Comenzado el	jueves, 18 de octubre de 2018, 19:33
Estado	Finalizado
Finalizado en	sábado, 20 de octubre de 2018, 15:31
Tiempo empleado	1 día 19 horas
Puntos	11.58/15.00
Calificación	7,72 de 10.00 (77%)

## Pregunta 1

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

▼ Marcar pregunta

Tenemos el siguiente programa:

```
import java.util.*;  
  
public class Programa {  
    public static void main(String[] args) {  
        Scanner leerTeclado = new Scanner(System.in);  
        System.out.print("Introduce un numero: ");  
        int numero = leerTeclado.nextInt();  
        System.out.println("El ultimo digito del numero es " + ultimoDigito(numero));  
    }  
  
    public static int ultimoDigito(int num) {  
        return Math.abs(num % 10);  
    }  
}
```

Escribe lo que mostraría en consola en los siguientes casos:

Número introducido por teclado	Resultado
12345	5 ✓
-78291	1 ✓
9823	3 ✓
-9876	6 ✓

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

## Pregunta 2

Correcta

Puntúa 0,82 sobre 1,00

▼ Marcar pregunta

Completa el siguiente programa para que el resultado sea el que se muestra:

Programa	Resultado
<pre>import java.util.*;  public class Programa {     public static void main(String[] args) {         Scanner teclado = new Scanner(System.in);         int numero = teclado.nextInt();         tablaMultiplicar(numero);     }      public static void tablaMultiplicar(int num) {         System.out.println("TABLA DEL " + num);         for (int i = 1; i &lt;= num; i++) {             for (int j = 1; j &lt;= num; j++) {                 System.out.print(i * j + "\t");             }             System.out.println();         }     } }</pre>	<pre>&gt;&gt; 10  TABLA DEL 10 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 2 4 6 8 10 12 14 16 18 20 3 6 9 12 15 18 21 24 27 30 4 8 12 16 20 24 28 32 36 40 5 10 15 20 25 30 35 40 45 50 6 12 18 24 30 36 42 48 54 60 7 14 21 28 35 42 49 56 63 70 8 16 24 32 40 48 56 64 72 80 9 18 27 36 45 54 63 72 81 90 10 20 30 40 50 60 70 80 90 100</pre>

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

Completa el siguiente programa para que el resultado sea el que se muestra:

Programa	Resultado
<pre>[import java.util.*]  public class Programa {     public static void main(String[] args) {         [Scanner teclado = new Scanner(System.in);]         [int numero = teclado.nextInt();]         [tablaMultiplicar(numero)];     }      public static void tablaMultiplicar(int num) {         [System.out.println("TABLA DEL " + num);]         [for (int i = 1; i &lt;= num; i++) {}]         [for (int j = 1; j &lt;= num; j++) {}]         [System.out.print(i * j + "\t");]         []         [System.out.println();]         []     } }</pre>	<pre>&gt;&gt; 10  TABLA DEL 10 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 2 4 6 8 10 12 14 16 18 20 3 6 9 12 15 18 21 24 27 30 4 8 12 16 20 24 28 32 36 40 5 10 15 20 25 30 35 40 45 50 6 12 18 24 30 36 42 48 54 60 7 14 21 28 35 42 49 56 63 70 8 16 24 32 40 48 56 64 72 80 9 18 27 36 45 54 63 72 81 90 10 20 30 40 50 60 70 80 90 100</pre>

**Correcta**  
Puntos para este envío: 1,00/1,00. Contando con los intentos anteriores, daría 0,82/1,00.

Pregunta 3

Correcta  
Puntuación 1,00 sobre 1,00  
Marcar pregunta

Escribe lo que mostraría en consola el siguiente programa:

```
public class Programa {  
    public static void main(String[] args) {  
        mostrar("Kaixo");  
    }  
  
    public static void mostrar(String texto) {  
        for (int i = 1; i <= texto.length(); i++) {  
            System.out.println((6 - i) + ". " + texto.substring(0, i).toLowerCase());  
        }  
    }  
}
```

Respuesta: (penalty regime: 10, 20, ... %)

1 5. k  
2 4. ka  
3 3. kai  
4 2. kaix  
5 1. kaixo

Expected	Got	Comment	Mark
✓ 5. k	5. k	Line 0 right	1 ✓
4. ka	4. ka	Line 1 right	
3. kai	3. kai	Line 2 right	
2. kaix	2. kaix	Line 3 right	
1. kaixo	1. kaixo	Line 4 right	

Todas las pruebas superadas. ✓

Question author's solution:

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 4

Correcta  
Puntuación 1,00 sobre 1,00  
Marcar pregunta

Selecciona las opciones que describan los objetos en Java.

Seleccione una o más de una:

- a. Para inicializar un objeto hay que llamar al método constructor mediante la palabra reservada new. ✓  
 b. Normalmente todos los datos de un objeto son accesibles escribiendo: NombreObjeto.nombreDatos ✗  
 c. Los objetos se inventaron para mejorar la entrada de datos por teclado  
 d. Para utilizar un método de un objeto tenemos que escribir lo siguiente: nombreMetodo(NombreObjeto)  
 e. Los objetos son entidades que agrupan datos (estado) y métodos (comportamientos) ✓  
 f. Para utilizar un método de un objeto tenemos que escribir lo siguiente: NombreObjeto.nombreMetodo() ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Los objetos son entidades que agrupan datos (estado) y métodos (comportamientos). Para utilizar un método de un objeto tenemos que escribir lo siguiente: NombreObjeto.nombreMetodo(). Para inicializar un objeto hay que llamar al método constructor mediante la palabra reservada new.

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 5

Correcta  
Puntuación 1,00 sobre 1,00  
Marcar pregunta

Tenemos el siguiente código:

```
Scanner consola = new Scanner(System.in);  
System.out.print("Introduce un número: ");  
double numero = consola.nextDouble();
```

Elige los valores que leería correctamente, sin el error "InputMismatchException":

Seleccione una o más de una:

- a. 6 ✓  
 b. 40,56 ✓  
 c. 5,5\*7  
 d. 9,99 ✗  
 e. 12,5€  
 f. 4.000 ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: 40,56, 6, 4.000

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 6

Correcta  
Puntuación 1,00 sobre 1,00  
Marcar pregunta

Tenemos el siguiente programa que trabaja con objetos de la clase String:

```
public class Programa {  
    public static void main(String[] args) {  
        String cadena;  
  
        // FALTA CODIGO  
  
        System.out.println(metodo(cadena, "a", "A"));  
    }  
  
    public static String metodo(String texto, String letra1, String letra2) {  
        return texto.replace(letra1, letra2);  
    }  
}
```

Elige la opción más adecuada

Seleccione una:

- a. Todas las respuestas son correctas ✓
- b. Habría que crear el objeto e inicializar cadena
- c. Habría que añadir el código siguiente: cadena = new String("la granja de la abuela");
- d. Habría que añadir el código siguiente: cadena = "la granja de la abuela";

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Todas las respuestas son correctas

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00

Pregunta 7

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00

▼ Marcar  
pregunta

Corrige el programa para que pida un nombre y escriba un saludo como se muestra a continuación:

Introduce tu nombre: Idoia  
Egun on Idoia. Que tengas buen dia.

Respuesta: (penalty regime: 10, 20, ... %)

Reiniciar respuesta

```
1 import java.util.*;
2 public class Programa {
3     public static void main(String[] args) {
4         Scanner consola = new Scanner(System.in);
5         System.out.print("Introduce tu nombre: ");
6         String nombre = consola.next();
7         System.out.println(formatear(nombre));
8     }
9 }
10
11 public static String formatear(String nombre) {
12     return "Egun on " + nombre + ". Que tengas buen dia.";
13 }
14 }
```

Input	Expected	Got
✓ Idoia	Introduce tu nombre: Egun on Idoia. Que tengas buen dia.	Introduce tu nombre: Egun on Idoia. Que tengas buen dia. ✓

Todas las pruebas superadas. ✓

Question author's solution:

```
import java.util.*;

public class Programa {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner consola = new Scanner(System.in);
        System.out.print("Introduce tu nombre: ");
        String nombre = consola.next();
        System.out.println(formatear(nombre));
    }

    public static String formatear(String nombre) {
        return "Egun on " + nombre + ". Que tengas buen dia.";
    }
}
```

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 8

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00

▼ Marcar  
pregunta

Un programa nos pide un dato y después de escribirlo y pulsar ENTER, el programa se detiene y da el siguiente mensaje:

```
Exception in thread "main" java.util.InputMismatchException
at java.util.Scanner.throwFor(Scanner.java:864)
at java.util.Scanner.next(Scanner.java:1485)
at java.util.Scanner.nextInt(Scanner.java:2117)
at java.util.Scanner.nextInt(Scanner.java:2076)
at Programa.main(Programa.java:6)
```

¿Qué ha podido pasar?

Selecciona una:

- a. Que nos estaba pidiendo un número de tipo double y hemos escrito un entero
- b. Teníamos que escribir un número y hemos escrito 2 separados por un espacio
- c. Teníamos que escribir 2 números enteros y hemos escrito solo uno
- d. Que nos estaba pidiendo un número entero y hemos escrito otra cosa ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Que nos estaba pidiendo un número entero y hemos escrito otra cosa

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 9

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00

▼ Marcar  
pregunta

Corrige el siguiente método para que devuelva la suma de todos los números hasta el número que se le pasa como parámetro:

```
System.out.println(suma(5));
15
System.out.println(suma(7));
28
```

Respuesta: (penalty regime: 10, 20, ... %)

Reiniciar respuesta

```
1 +
2     public static int suma(int n) {
3         int sum = 0;
4         for (int i = 1; i <= n; i++) {
5             sum += i;
6         }
7     }
return sum;
```

Test	Expected	Got
✓ System.out.println(suma(5));	15	15 ✓

Test	Expected	Got
✓ System.out.println(suma(7));	28	28 ✓

Todas las pruebas superadas. ✓

#### Question author's solution:

```
public static int suma(int num) {
    int sum = 0;
    for(int i = 1; i <= num; i++) {
        sum += i;
    }
    return sum;
}
```

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

#### Pregunta 10

Parcialmente correcta  
Puntuó 0,86 sobre 1,00

▼ Marcar pregunta

Suponiendo los siguientes valores:

```
String cadena1 = "La Vuelta al Mundo en 80 Días";
String cadena2 = "20000 Leguas de Viaje Submarino";
```

Evaúa las siguientes expresiones. Recuerda indicar correctamente el tipo de dato:

Expresión	Resultado	Expresión	Resultado
cadena1.length()	29 ✓	cadena1.substring(6)	de Viaje Subma ✗
cadena2.toUpperCase()	20000 LEGUAS DE VIAJE SUBMARINIC ✓	cadena2.substring(13,27)	de Viaje Subma ✓
cadena1.toLowerCase()	la vuelta al mundo en 80 días ✓	cadena2.replace("Leguas", "Millas")	Ita al Mundo en 80 Días ✗
cadena1.charAt(5)	e ✓	cadena1.replace("a", "e")	Le Vuelte el Mundo en 80 Días ✓
cadena2.charAt(10)	a ✓	cadena2.substring(cadena2.indexOf("S"))	Submarino ✓
cadena2.indexOf("V")	16 ✓	cadena2.toUpperCase().indexOf("U")	9 ✓
cadena1.indexOf("V")	3 ✓	cadena1.substring(0,9).toLowerCase()	la vuelta ✓

Parcialmente correcta

Puntos para este envío: 0,86/1,00. Contando con los intentos anteriores, daría 0,86/1,00.

#### Pregunta 11

Correcta  
Puntuó 0,80 sobre 1,00

▼ Marcar pregunta

Crea el método procesaDireccion().

Se le pasará un objeto de tipo Scanner para leer por teclado la calle, el municipio y la provincia del usuario.

A continuación, creará un texto con el siguiente formato: Calle <calle introducida>, <municipio introducido><provincia introducida> y lo devolverá al programa principal.

Utiliza nextLine() para leer la linea entera y no solo una palabra.

Por ejemplo:

```
System.out.println(procesaDireccion(new Scanner(System.in)));

Introduce una calle:
Alava 41 interior
Introduce un municipio:
Vitoria-Gasteiz
Introduce una provincia:
Alava
Calle Alava 41 interior, Vitoria-Gasteiz(Alava)
```

Respuesta: (penalty regime: 10, 20, ... %)

Reiniciar respuesta

```
1 import java.util.*;
2
3 public class Programa {
4     public static void main(String[] args) {
5         System.out.println(procesaDireccion(new Scanner(System.in)));
6     }
7
8     public static String procesaDireccion(Scanner teclado){
9         //Pedimos los datos
10        System.out.println("Introduce una calle:");
11        String nombreCalle = teclado.nextLine();
12        System.out.println("Introduce un municipio:");
13        String nombreMunicipio = teclado.nextLine();
14        System.out.println("Introduce una provincia:");
15        String nombreProvincia = teclado.nextLine();
16        return "Calle " + nombreCalle + ", " +
17            | nombreMunicipio + "(" + nombreProvincia + ")";
18    }
19 }
```

Input	Expected	Got
✓ Alava 41 interior Vitoria-Gasteiz Alava	Introduce una calle: Introduce un municipio: Introduce una provincia: Calle Alava 41 interior, Vitoria-Gasteiz(Alava)	Introduce una calle: Introduce un municipio: Introduce una provincia: Calle Alava 41 interior, Vitoria-Gasteiz(Alava)

Todas las pruebas superadas. ✓

#### Question author's solution:

```
import java.util.*;

public class Programa {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println(procesaDireccion(new Scanner(System.in)));
    }

    public static String procesaDireccion(Scanner leerTeclado) {
        System.out.println("Introduce una calle:");
        String calle = leerTeclado.nextLine();
        System.out.println("Introduce un municipio:");
        String municipio = leerTeclado.nextLine();
        System.out.println("Introduce una provincia:");
        String provincia = leerTeclado.nextLine();
        String direccion = "Calle " + calle + ", " + municipio + "(" + provincia + ")";
        return direccion;
    }
}
```

**Correcta**  
Puntos para este envío: 1,00/1,00. Contando con los intentos anteriores, daría 0,80/1,00.

Pregunta 12

Correcta

Puntúa 0,10 sobre

1,00

▼ Marcar pregunta

Crea un programa que pida 5 números por teclado y realice su producto.

Por ejemplo:

```
Introduce numero 1: 2
Introduce numero 2: 4
Introduce numero 3: 2
Introduce numero 4: 3
Introduce numero 4: 1
El resultado es 48
```

48 es igual a  $2 \times 4 \times 2 \times 3 \times 1$

**Respuesta:** (penalty regime: 10, 20, ... %)

```
1 import java.util.*;
2 public class Programa{
3     public static void main(String[] args) {
4         Scanner teclado = new Scanner(System.in);
5         int numero= 0;
6         int producto= 1;
7         for(int i = 1; i <= 5;i++){
8             System.out.print("Introduce el numero " + i + ": ");
9             numero = teclado.nextInt();
10            producto*=numero;
11        }
12        System.out.print("el resultado es " + producto + ".");
13    }
14 }
```

	Input	Expected
✓	2 4 2 3 1	Introduce el numero 1: Introduce el numero 2: Introduce el numero 3: Introduce el numero 4: Introduce el numero 5: el resultado es 48.
✓	4 3 7 2 5	Introduce el numero 1: Introduce el numero 2: Introduce el numero 3: Introduce el numero 4: Introduce el numero 5: el resultado es 840.

Todas las pruebas superadas. ✓

Question author's solution:

```
import java.util.*;

public class Programa {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner leerTeclado = new Scanner(System.in);
        int producto = 1;
        for(int i = 1; i <= 5; i++) {
            System.out.print("Introduce el numero " + i + ": ");
            int num = leerTeclado.nextInt();
            producto *= num;
        }
        System.out.print("el resultado es " + producto + ".");
    }
}
```

**Correcta**

Puntos para este envío: 1,00/1,00. Contando con los intentos anteriores, daría 0,10/1,00.

Pregunta 13

Correcta

Puntúa 0,00 sobre

1,00

▼ Marcar pregunta

Escribe un programa que pida 2 palabras por consola al usuario y muestre por pantalla el número de letras de la palabra más larga. Acuérdate de los métodos de las clases Math y String.

Por ejemplo:

```
Primera palabra: casa
Segunda palabra: etxea
La palabra mas larga tiene 5 letras.
```

**Respuesta:** (penalty regime: 10, 20, ... %)

```
1 import java.util.*;
2 public class Programa {
3     public static void main(String[] args) {
4         Scanner teclado = new Scanner(System.in);
5         System.out.print("Primera palabra: ");
6         String palabra1 = teclado.next();
7         System.out.print("Segunda palabra: ");
8         String palabra2 = teclado.next();
9         int palabraLarga = Math.max(palabra1.length(),palabra2.length());
10        System.out.print("La palabra mas larga tiene " + palabraLarga + " letras." );
11    }
12 }
```

	Input	Expected	Got
✓	casa etxea	Primera palabra: Segunda palabra: La palabra mas larga tiene 5 letras.	Primera palabra: Segunda palabra: La palabra mas larga tiene
✓	zapatilla perro	Primera palabra: Segunda palabra: La palabra mas larga tiene 9 letras.	Primera palabra: Segunda palabra: La palabra mas larga tiene

Todas las pruebas superadas. ✓

Question author's solution:

```
import java.util.*;

public class Programa {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner leerTeclado = new Scanner(System.in);
        System.out.print("Primera palabra: ");
        String palabra1 = leerTeclado.next();
        System.out.print("Segunda palabra: ");
        String palabra2 = leerTeclado.next();
        System.out.println("La palabra mas larga tiene " + Math.max(palabra1.length(), palabra2.length()) + " letras.");
    }
}
```

**Correcta**

**Pregunta 14**

Correcta

Puntúa 0,30 sobre  
1,00▼ Marcar  
pregunta

Completa el programa que pregunte el número filas que va a tener el triángulo y dibuje un triángulo como en el ejemplo:

```

Introduce altura del triangulo:
5
TRIANGULO
1
2 2
3 3 3
4 4 4 4
5 5 5 5 5

```

Respuesta: (penalty regime: 10, 20, ... %)

Reiniciar respuesta

```

1 import java.util.*;
2 public class Programa {
3     public static void main(String[] args) {
4         Scanner teclado = new Scanner(System.in);
5         System.out.println("Introduce altura del triangulo:");
6         int numFilas = teclado.nextInt();
7         System.out.print("TRIANGULO");
8         System.out.println(triangulo(numFilas));
9     }
10    public static String triangulo(int filas) {
11        for(int i = 0; i <= filas; i++){
12            for(int j = 1; j <= i; j++){
13                System.out.print(i + " ");
14            }
15            System.out.println();
16        }
17        return "";
18    }
19 }
20

```

	Input	Expected	Got
✓	5	Introduce altura del triangulo: TRIANGULO 1 2 2 3 3 3 4 4 4 4 5 5 5 5 5	Introduce altura del triangulo: TRIANGULO 1 2 2 3 3 3 4 4 4 4 5 5 5 5
✓	7	Introduce altura del triangulo: TRIANGULO 1 2 2 3 3 3 4 4 4 4 5 5 5 5 6 6 6 6 6 7 7 7 7 7 7	Introduce altura del triangulo: TRIANGULO 1 2 2 3 3 3 4 4 4 4 5 5 5 5 6 6 6 6 6 7 7 7 7 7 7

Todas las pruebas superadas. ✓

Question author's solution:

```

import java.util.*;

public class Programa {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner leerTeclado = new Scanner(System.in);
        System.out.println("Introduce altura del triangulo: ");
        triangulo(leerTeclado.nextInt());
    }

    public static void triangulo(int filas) {
        System.out.println("TRIANGULO");
        for(int i = 1; i <= filas; i++) {
            for(int j = 0; j < i; j++) {
                System.out.print(i + " ");
            }
            System.out.println();
        }
    }
}

```

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00. Contando con los intentos anteriores, daría 0,30/1,00.

**Pregunta 15**

Correcta

Puntúa 0,70 sobre  
1,00▼ Marcar  
pregunta

Crea el método mostrar(). Se le pasarán 3 parámetros:

- Número de filas
- Número de columnas
- Una letra

Escribirás por consola un cuadrado de filas por columnas con la letra indicada.

mostrar(4, 6, "X");

CUADRADO  
X X X X X X  
X X X X X X  
X X X X X X  
X X X X X X

Respuesta: (penalty regime: 10, 20, ... %)

```

1 public static void mostrar(int numFilas, int numColumn, String letra){
2     System.out.println("CUADRADO");
3     for(int i = 1; i <= numFilas; i++){
4         for(int j = 1; j <= numColumn; j++){
5             System.out.print(letra + " ");
6         }
6         System.out.println();
7     }
8 }
9

```

	Test	Expected	Got
✓	mostrar(4, 6, "X");	CUADRADO X	CUADRADO X
✓	mostrar(6, 4, "O");	CUADRADO O O O O	CUADRADO O O O O

Test	Expected	Got
0 0 0 0	0 0 0 0	
0 0 0 0	0 0 0 0	
0 0 0 0	0 0 0 0	
0 0 0 0	0 0 0 0	
0 0 0 0	0 0 0 0	

Todas las pruebas superadas. ✓

Question author's solution:

```
public static void mostrar(int filas, int columnas, String letra) {
    System.out.println("CUADRADO");
    for(int i = 0; i < filas; i++) {
        for(int j = 0; j < columnas; j++) {
            System.out.print(letra + " ");
        }
        System.out.println();
    }
}
```

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00. Contando con los intentos anteriores, daría 0,70/1,00.

Finalizar revisión



Urrutiko Lanbide Heziketako Institutua  
Instituto de Formación Profesional a Distancia

### Contacta con nosotros

- 📍 Dirección: Calle Álava 41, interior - Vitoria-Gasteiz
- 📞 Teléfono : 945 567 953
- ✉️ E-mail: [ulhi@ulhi.net](mailto:ulhi@ulhi.net)
- 🐦 Twitter: [@UrrutikoLH](#)



EUSKO JAURLARITZA  
GOBIERNO VASCO

HEZKUNTZA SAILA  
Lanbide Heziketako Sailburuordea  
DEPARTAMENTO DE EDUCACIÓN  
Viceconsejería de Formación Profesional