

Navegación por el cuestionario

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
11	12	13	14	15					
✓	✓	✓	✓	✓					

Finalizar revisión

Comenzado el	lunes, 29 de octubre de 2018, 11:52
Estado	Finalizado
Finalizado en	martes, 30 de octubre de 2018, 18:29
Tiempo empleado	1 día 6 horas
Puntos	13.62/15,00
Calificación	9,08 de 10,00 (91%)

Pregunta 1
Correcta
Puntuó 0,75 sobre 1,00
▼ Marcar pregunta

Queremos ejecutar el siguiente código y nos da una serie de errores:

```
String cadena = leerTeclado.nextInt();
```

Indica cada uno de los errores como los identifica el compilador:

Error	Mensaje del compilador
Falta incluir el paque "java.util.*" para poder utilizar la clase Scanner. Habrá que añadir la línea: import java.util.*;	"cannot find symbol" ✓
A la variable leerTeclado no se ha declarado antes de trabajar con ella Habrá que añadir la línea: Scanner leerTeclado;	"cannot find symbol" ✓
A la variable leerTeclado no se ha inicializado antes de trabajar con ella Habrá que añadir la línea: leerTeclado = new Scanner(System.in);	"variable teclado might not have been initialized" ✓
Estamos leyendo un dato de tipo entero y lo queremos guardar como texto. Habrá que modificar la línea de alguna de las siguientes 2 maneras: String cadena = leerTeclado.next(); int num = leerTeclado.nextInt();	"incompatible types: int cannot be converted to String" ✓
	"cannot find symbol"
	"variable teclado might not have been initialized"
	"incompatible types: int cannot be converted to String"

Respuesta correcta
La respuesta correcta es:
Queremos ejecutar el siguiente código y nos da una serie de errores:

```
String cadena = leerTeclado.nextInt();
```

Indica cada uno de los errores como los identifica el compilador:

Error	Mensaje del compilador
Falta incluir el paque "java.util.*" para poder utilizar la clase Scanner. Habrá que añadir la línea: import java.util.*;	["cannot find symbol"]
A la variable leerTeclado no se ha declarado antes de trabajar con ella Habrá que añadir la línea: Scanner leerTeclado;	["cannot find symbol"]
A la variable leerTeclado no se ha inicializado antes de trabajar con ella Habrá que añadir la línea: leerTeclado = new Scanner(System.in);	["variable teclado might not have been initialized"]
Estamos leyendo un dato de tipo entero y lo queremos guardar como texto. Habrá que modificar la línea de alguna de las siguientes 2 maneras: String cadena = leerTeclado.next(); int num = leerTeclado.nextInt();	["incompatible types: int cannot be converted to String"]

Correcta
Puntos para este envío: 1,00/1,00. Contando con los intentos anteriores, daría 0,75/1,00.

Pregunta 2
Correcta
Puntuó 1,00 sobre 1,00
▼ Marcar pregunta

Escribe lo que mostraría en consola el siguiente programa si los datos introducidos por teclado son 5 y 4:

```
import java.util.*;  
  
public class Programa {  
    public static void main(String[] args) {  
        Scanner leerTeclado = new Scanner(System.in);  
        int numero = leerTeclado.nextInt();  
        int veces = leerTeclado.nextInt();  
        int suma = 0;  
        for(int i = 0; i < veces; i++) {  
            suma += numero;  
        }  
        System.out.println(numero + " sumado " + veces + " veces es igual a " + suma);  
    }  
}
```

Respuesta: (penalty regime: 10, 20, ... %)

```
1 | 5 sumado 4 veces es igual a 20
```

Expected	Got	Comment	Mark
✓ 5 sumado 4 veces es igual a 20	5 sumado 4 veces es igual a 20	Line 0 right 1	✓

Todas las pruebas superadas. ✓

Question author's solution:

5 sumado 4 veces es igual a 20

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 3

Correcta

Puntúa 1,00 sobre
1,00

▼ Marcar
pregunta

Escribe lo que mostraría en consola el siguiente programa:

```
public class Programa {  
    public static void main(String[] args) {  
        mostrar("Kaixo");  
    }  
  
    public static void mostrar(String texto) {  
        for (int i = 0; i < texto.length(); i++) {  
            System.out.println(i + " " + texto.toUpperCase().charAt(i));  
        }  
    }  
}
```

Respuesta: (penalty regime: 10, 20, ... %)

1	b . K
2	1. A
3	2. I
4	3. X
5	4. O

Todas las pruebas superadas. ✓

Question author's solution:

0. K

1. A

2. I

3. X

4. O

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 4

Correcta

Puntúa 1,00 sobre
1,00

▼ Marcar
pregunta

Tenemos el siguiente código:

```
Scanner consola = new Scanner(System.in);  
System.out.print("Introduce un número: ");  
int numero = consola.nextInt();
```

Elige los valores que leería correctamente, sin el error "InputMismatchException":

Selecciona una o más de una:

- a. 9,99
- b. 6 ✓
- c. 4.000 ✓
- d. 5+6
- e. 12,5
- f. -67 ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: -67, 6, 4.000

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 5

Correcta

Puntúa 0,67 sobre
1,00

▼ Marcar
pregunta

Selecciona las opciones que describan las clases en Java.

Selecciona una o más de una:

- a. En un programa podemos usar 10 clases como máximo
- b. Las clases definen los tipos de objetos en Java ✓
- c. Las clases podrían describirse como los planos a partir de los cuales se crean los objetos ✓
- d. Hay clases como Math que se pueden utilizar directamente sin crear un objeto primero. ✓
- e. En Java no podemos añadir nuevas clases
- f. La clase Scanner permite leer datos solo de los teclados

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Las clases definen los tipos de objetos en Java. Las clases podrían describirse como los planos a partir de los cuales se crean los objetos. Hay clases como Math que se pueden utilizar directamente sin crear un objeto primero.

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00. Contando con los intentos anteriores, daría 0,67/1,00.

Pregunta 6

Correcta

Puntúa 1,00 sobre
1,00

▼ Marcar
pregunta

Suponiendo los siguientes valores:

```
String cadena1 = "Caperucita Roja";  
String cadena2 = "El Gato con Botas";
```

Evaú las siguientes expresiones. Recuerda indicar correctamente el tipo de dato:

Expresión	Resultado	Expresión	Resultado
cadena1.length()	15 ✓	cadena1.substring(6)	cita Roja ✓
cadena2.toUpperCase()	EL GATO CON BOTAS ✓	cadena2.substring(3,7)	Gato ✓

cadena1.toLowerCase()	caperucita roja	✓	cadena2.replace("Botas", "Zapatillas")	El Gato con Zapatillas	✓
cadena1.charAt(5)	u	✓	cadena2.replace(" ", "-")	El-Gato-con-Botas	✓
cadena2.charAt(10)	n	✓	cadena1.length() - cadena2.length()	-2	✓
cadena2.indexOf("a")	4	✓	cadena1.toUpperCase().indexOf("O")	12	✓
cadena1.indexOf("a")	1	✓	cadena2.substring(0,7).toLowerCase()	el gato	✓

Correcta
Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 7
Correcta
Puntuación 1,00 sobre 1,00
Marcar pregunta

Escribe lo que mostraría en consola el siguiente programa si la palabra introducida por teclado es ZAPATILLA:

```
import java.util.*;

public class Programa {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner leerTeclado = new Scanner(System.in);
        System.out.println("Introduce una palabra: ");
        String texto = leerTeclado.nextLine();
        System.out.println(palabra(texto));
    }

    public static String palabra(String cadena) {
        String resultado = "";
        for(int i = cadena.length() - 1; i >= 0; i--) {
            resultado += cadena.toLowerCase().charAt(i);
        }
        return resultado;
    }
}
```

Respuesta: (penalty regime: 10, 20, ... %)

1 |allitapaz

Todas las pruebas superadas. ✓

Question author's solution:

allitapaz

Correcta
Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 8
Correcta
Puntuación 1,00 sobre 1,00
Marcar pregunta

Escribe lo que mostraría en consola el siguiente programa:

```
public class Programa {
    public static void main(String[] args) {
        String cadena = "la granja de la abuela";
        System.out.println(metodo(cadena, "a", "A"));
    }

    public static String metodo(String texto, String letra1, String letra2) {
        return texto.replace(letra1, letra2);
    }
}
```

Respuesta: (penalty regime: 10, 20, ... %)

1 |lA grAnjA de lA Abuela

Todas las pruebas superadas. ✓

Question author's solution:

lA grAnjA de lA Abuela

Correcta
Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 9
Correcta

Escribe lo que mostraría en consola el siguiente programa si los datos introducidos por teclado son 3 y 8:

Puntúa 1,00 sobre
1,00

▼ Marcar
pregunta

```
import java.util.*;  
  
public class Programa {  
    public static void main(String[] args) {  
        Scanner leerTeclado = new Scanner(System.in);  
        int inicio = leerTeclado.nextInt();  
        int fin = leerTeclado.nextInt();  
        mostrar(inicio, fin);  
    }  
  
    public static void mostrar(int hasi, int bukatu) {  
        System.out.println("INICIO");  
        for(int i = hasi; i <= bukatu; i++) {  
            System.out.println("<" + i + ">");  
        }  
        System.out.println("FIN");  
    }  
}
```

Respuesta: (penalty regime: 10, 20, ... %)

```
1 | INICIO  
2 | <3>  
3 | <4>  
4 | <5>  
5 | <6>  
6 | <7>  
7 | <8>  
8 | FIN
```

Todas las pruebas superadas. ✓

Question author's solution:

```
INICIO  
<3>  
<4>  
<5>  
<6>  
<7>  
<8>  
FIN
```

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 10

Correcta
Puntúa 1,00 sobre
1,00

▼ Marcar
pregunta

Tenemos el siguiente programa:

```
import java.util.*;  
  
public class Programa {  
    public static void main(String[] args) {  
        Scanner leerTeclado = new Scanner(System.in);  
        System.out.print("Introduce un numero: ");  
        int numero = leerTeclado.nextInt();  
        System.out.println("El ultimo digito del numero es " + ultimoDigito(numero));  
    }  
  
    public static int ultimoDigito(int num) {  
        return Math.abs(num % 10);  
    }  
}
```

Escribe lo que devolverá el método en los siguientes casos:

Número introducido por teclado	Resultado
12345	5 ✓
-78291	1 ✓
9823	3 ✓
-9876	6 ✓

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 11

Correcta
Puntúa 0,80 sobre
1,00

▼ Marcar
pregunta

Escribe un programa que pregunte el número de productos que se han comprado.

A continuación, por cada producto preguntarás su precio.

Por último, mostrará el precio total y el precio medio por producto.

Por ejemplo:

```
Cuantos productos: 3  
Producto 1: 23,3  
Producto 2: 7,3  
Producto 3: 2,1  
El total de la compra son: 32,7 euros.  
El precio medio por producto es: 10,9 euros.
```

IMPORTANTE: si se quieren leer datos desde el teclado tanto en el main como en un método, se deberá crear el objeto de la clase Scanner en el main y luego pasarlo como parámetro al método.

Respuesta: (penalty regime: 10, 20, ... %)

```
1 | import java.util.*;  
2 | public class Ejercicio11{  
3 |     public static void main(String[] args){  
4 |         |     | Productos(new Scanner(System.in));  
5 |     }  
6 |     public static void Productos(Scanner teclado){  
7 |         |     |     int i = 0;
```

```

8   double precioTotal = 0;
9   System.out.print("Cuantos productos: ");
10  int numeroProductos = teclado.nextInt();
11  for( i = 1; i <= numeroProductos; i++){
12      System.out.print("Producto " + i + ": ");
13      double precio = teclado.nextDouble();
14      precioTotal += precio;
15  }
16  System.out.println("El total de la compra son: " + precioTotal + " euros.");
17  System.out.println("El precio medio por producto es: " + precioTotal / numeroProductos + " euros.");
18
19
20 }

```

Input	Expected	Got
✓ 3 23.3 7.3 2.1	Cuantos productos: Producto 1: Producto 2: Producto 3: El total de la compra son: 32.7 euros. El precio medio por producto es: 10.9 euros.	Cuantos productos: Producto 1: Producto 2: Producto 3: El total de la compra son: 32.7 euros. El precio medio por producto es: 10.9 euros.
✓ 4 2.3 1.9 4.2 6.8	Cuantos productos: Producto 1: Producto 2: Producto 3: Producto 4: El total de la compra son: 15.2 euros. El precio medio por producto es: 3.8 euros.	Cuantos productos: Producto 1: Producto 2: Producto 3: Producto 4: El total de la compra son: 15.2 euros. El precio medio por producto es: 3.8 euros.

Todas las pruebas superadas. ✓

Question author's solution:

```

import java.util.*;

public class Programa {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner leerTeclado = new Scanner(System.in);
        System.out.print("Cuantos productos: ");
        int numero = leerTeclado.nextInt();
        double total = 0;
        for(int i = 1; i <= numero; i++) {
            System.out.print("Producto " + i + ": ");
            double precio = leerTeclado.nextDouble();
            total = total + precio;
        }
        System.out.println("El total de la compra son: " + total + " euros.");
        System.out.println("El precio medio por producto es: " + total / numero + " euros.");
    }
}

```

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00. Contando con los intentos anteriores, daría 0,80/1,00.

Pregunta 12

Correcta

Puntúa 1,00 sobre
1,00

▢ Marcar
pregunta

Crea el método palabraVertical().

Se le pasará una palabra y escribirá por consola la misma palabra en mayúsculas y en vertical. Es decir, una letra por línea.

```

palabraVertical("hola");

H
O
L
A

```

Respuesta: (penalty regime: 10, 20, ... %)

```

1 +| public static void palabraVertical(String palabra){
2 +|     for(int i = 0; i < palabra.length(); i++){
3 |         System.out.println(palabra.toUpperCase().charAt(i));
4 |     }
5 |

```

Test	Expected	Got
✓ palabraVertical("hola");	H O L A	H O L A
✓ palabraVertical("agun");	A G U N	A G U N

Todas las pruebas superadas. ✓

Question author's solution:

```

public static void palabraVertical(String palabra) {
    for(int i = 0; i < palabra.length(); i++){
        System.out.println(palabra.toUpperCase().charAt(i));
    }
}

```

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 13

Correcta

Puntúa 0,80 sobre
1,00

▢ Marcar
pregunta

Escribe un programa que pida una palabra y dibuje un cuadrado como en el ejemplo:

```

Introduce tu palabra:
KAIKO
K K K K K
A A A A A
I I I X I
X X X X X
O O O O O

```

Respuesta: (penalty regime: 10, 20, ... %)

Reiniciar respuesta

```

1 |import java.util.*;
2 |public class Programa {
3 |    public static void main(String[] args) {
4 |        Scanner teclado = new Scanner(System.in);
5 |        System.out.print("Introduce tu palabra:");
6 |        String palabra = teclado.nextLine();
7 |        for(int i = 0; i < palabra.length(); i++){
8 |            for(int j = 0; j < palabra.length(); j++){
9 |

```

```

9         System.out.print(palabra.toUpperCase().charAt(i) + " ");
10    }
11  }
12 }
13 }
14 }

```

	Input	Expected	Got
✓	KAIKO	Introduce tu palabra: K K K K A A A A I I I I X X X X O O O O	Introduce tu palabra: K K K K A A A A I I I I X X X X O O O O
✓	AGUR	Introduce tu palabra: A A A G G G U U U R R R	Introduce tu palabra: A A A G G G U U U R R R

Todas las pruebas superadas. ✓

Question author's solution:

```

import java.util.*;

public class Programa {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner leerTeclado = new Scanner(System.in);
        System.out.println("Introduce tu palabra: ");
        cuadrado(leerTeclado.nextInt());
    }

    public static void cuadrado(String palabra) {
        for(int i = 0; i < palabra.length(); i++) {

            for(int j = 0; j < palabra.length(); j++) {
                System.out.print(palabra.charAt(i) + " ");
            }
            System.out.println();
        }
    }
}

```

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00. Contando con los intentos anteriores, daría 0,80/1,00.

Pregunta 14

Correcta
Puntúa 0,80 sobre
1,00
▼ Marcar pregunta

Escribe un programa que pida el número de notas que va a introducir.

A continuación, pedirá cada una de las notas y mostrará por consola la nota más alta introducida. Puedes utilizar el método Math.max().

Por ejemplo:

```

Introduce el numero de notas que quieras introducir:
4
Introduce la nota 1:
8
Introduce la nota 2:
2
Introduce la nota 3:
5
Introduce la nota 4:
6
La nota mas alta es: 8

```

Respuesta: (penalty regime: 10, 20, ... %)

Reiniciar respuesta

```

1 import java.util.*;
2 public class Programa {
3     public static void main(String[] args) {
4         System.out.println(notas(new Scanner(System.in)));
5     }
6
7
8     public static String notas(Scanner teclado) {
9         System.out.println("Introduce el numero de notas que quieras introducir:");
10        int numeroNotas = teclado.nextInt();
11        int nota = 0;
12        int notaAlta = 0;
13        for(int i = 1; i <= numeroNotas;i++){
14            System.out.println("Introduce la nota " + i +":");
15            nota = teclado.nextInt();
16            notaAlta = Math.max(nota, notaAlta);
17        }
18
19        return "La nota mas alta es: " + notaAlta ;
20    }
}

```

	Input	Expected	Got
✓	4 8 2 5 6	Introduce el numero de notas que quieras introducir: Introduce la nota 1: Introduce la nota 2: Introduce la nota 3: Introduce la nota 4: La nota mas alta es: 8	Introduce el numero de notas que quieres introducir: Introduce la nota 1: Introduce la nota 2: Introduce la nota 3: Introduce la nota 4: La nota mas alta es: 8
✓	3 9 10 8	Introduce el numero de notas que quieras introducir: Introduce la nota 1: Introduce la nota 2: Introduce la nota 3: La nota mas alta es: 10	Introduce el numero de notas que quieres introducir: Introduce la nota 1: Introduce la nota 2: Introduce la nota 3: La nota mas alta es: 10

Todas las pruebas superadas. ✓

Question author's solution:

```

import java.util.*;

public class Programa {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner leerTeclado = new Scanner(System.in);
        System.out.println("Introduce el numero de notas que quieras introducir:");
        int numero = leerTeclado.nextInt();
        System.out.println("La nota mas alta es: " + notaMayor(leerTeclado, numero));
    }

    public static int notaMayor(Scanner leerTeclado, int num) {
        int maxima = 0;
        for(int i = 1; i <= num; i++) {
            System.out.println("Introduce la nota " + i +":");
            int numero = leerTeclado.nextInt();
            maxima = Math.max(maxima, numero);
        }
        return maxima;
    }
}

```

Correcta
Puntos para este envío: 1,00/1,00. Contando con los intentos anteriores, daría 0,80/1,00.

Pregunta 15

Correcta

Puntúa 0,80 sobre
1,00

▼ Marcar
pregunta

Crea el método calculo().

Se le pasará el número de horas trabajadas y el precio por hora. Devolverá el precio de la avería que será igual al precio total más 50.

Por ejemplo:

```
System.out.println("El precio de la salida es: " + calculo(1.5, 50));
```

El precio de la salida es: 125.0

Respuesta: (penalty regime: 10, 20, ... %)

```
1 | public static double calculo(double horas, double precioHora){  
2 |     final double SALIDA = 50;  
3 |     double total = (horas * precioHora) + SALIDA;  
4 |     return total;  
5 | }
```

Question author's solution:

```
public static double calculo(double horas, double precio) {  
    final int FIJO = 50;  
    return horas * precio + FIJO;  
}
```

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00. Contando con los intentos anteriores, daría 0,80/1,00.

Finalizar revisión



Urrutiko Lanbide Heziketako Institutua
Instituto de Formación Profesional a Distancia

Contacta con nosotros

- 📍 Dirección: Calle Álava 41, interior - Vitoria-Gasteiz
- 📞 Teléfono : 945 567 953
- ✉️ E-mail: ulhi@ulhi.net
- 🐦 Twitter: @UrrutikoLH



EUSKO JAURLARITZA
GOBIERNO VASCO
HEZKUNTZA SAILA
Lanbide Heziketako Sailbururak
DEPARTAMENTO DE EDUCACIÓN
Viceconsejería de Formación Profesional