



Navegación por el cuestionario



Finalizar revisión

Comenzado el	domingo, 11 de noviembre de 2018, 20:52
Estado	Finalizado
Finalizado en	lunes, 12 de noviembre de 2018, 16:38
Tiempo empleado	19 horas 46 minutos
Calificación	7,85 de 10,00 (79%)

Pregunta 1

Correcta

Puntuá 1,00 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

Indica cuántas veces se repite el siguiente bucle while:

```
int x = 10;
while (x < 50) {
    System.out.print(x + " ");
    x += 5;
}
```

Seleccione una:

- ☒ a. 8 ✓
- ☐ b. No se puede saber
- ☐ c. Ninguna
- ☐ d. 10
- ☐ e. Es un bucle infinito
- ☐ f. 9

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: 8

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 2

Correcta

Puntuá 1,00 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

Indica cuántas veces se repite el siguiente bucle while:

```
int max = 100;
do {
    System.out.println("Cuenta atrás: " + max);
    max -= 2;;
} while (max < 100);
```

Seleccione una:

- ☐ a. Ninguna
- ☐ b. 10
- ☐ c. 1
- ☒ d. Es un bucle infinito ✓
- ☐ e. 9
- ☐ f. No se puede saber

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Es un bucle infinito

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 3

Correcta

Puntuá 1,00 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

Indica cuántas veces se repite el siguiente bucle while:

```
int x = 150;
while (x > 0) {
    System.out.println(x / 10);
    x = x / 3;
}
```

Seleccione una:

- ☐ a. Es un bucle infinito
- ☐ b. No se puede saber
- ☐ c. 6
- ☐ d. Ninguna
- ☒ e. 5 ✓
- ☐ f. 7

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: 5

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 4

Correcta

Puntuá 0,40 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

Convierte el bucle FOR del siguiente programa en un bucle WHILE. Coserva el nombre de todas las variables e indexa correctamente el código.

Respuesta: (penalty regime: 10, 20, ... %)

Reiniciar respuesta

```
1 | public class Programa {
2 |     public static void main(String[] args) {
3 |         int i = 1;
4 |         while(i <= 4) {
5 |             int j = 1;
6 |             while(j <= 5) {
7 |                 System.out.print("**");
8 |                 j++;
9 |             }
10 |            System.out.println();
11 |            i++;
12 |        }
13 |    }
14 | }
```

Expected	Got	Comment	Mark
✓ public class Programa { public static void main(String[] args) { int i = 1; while(i <= 4) { int j = 1; while(j <= 5) {	public class Programa { public static void main(String[] args) { int i = 1; while(i <= 4) { int j = 1; while(j <= 5) {	Line 0 right Line 1 right Line 2 right Line 3 right Line 4 right Line 5 right	1 ✓

Expected	Got	Comment	Mark
<pre>System.out.print("**"); j++; } System.out.println(); i++; } }</pre>	<pre>System.out.print("**"); j++; } System.out.println(); i++; } }</pre>	Line 6 right Line 7 right Line 8 right Line 9 right Line 10 right Line 11 right Line 12 right Line 13 right	

Todas las pruebas superadas. ✓

Question author's solution:

```
public class Programa {
    public static void main(String[] args) {
        int i = 1;
        while(i <= 4) {
            int j = 1;
            while(j <= 5) {
                System.out.print("**");
                j++;
            }
            System.out.println();
            i++;
        }
    }
}
```

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00. Contando con los intentos anteriores, daría 0,40/1,00.

Pregunta 5

Parcialmente correcta

Puntúa 0,75 sobre 1,00

⚑ Marcar pregunta

Estudia el siguiente programa y elige las opciones correctas:

```
import java.util.*;
public class Programa {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner leerTeclado = new Scanner(System.in);
        int cont = 0;
        double suma = 0;
        System.out.println("Introduce calificacion:");
        double num = leerTeclado.nextDouble();
        while(num >= 0) {
            cont++;
            suma += num;
            System.out.println("Introduce calificacion:");
            num = leerTeclado.nextDouble();
        }
        if(cont > 0) {
            System.out.println("Media: " + suma / cont);
        }
    }
}
```

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. Utiliza el algoritmo acumulador ✓
- ☐ b. Comprueba que los datos introducidos son números
- ☒ c. Comprueba si se ha introducido algún número antes de calcular el resultado ✓
- ☒ d. Pide números hasta que se introduzca uno negativo ✓
- ☐ e. Utiliza el algoritmo fence post
- ☐ f. Calcula la media solo de números enteros

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 3.

La respuesta correcta es: Utiliza el algoritmo acumulador, Pide números hasta que se introduzca uno negativo, Utiliza el algoritmo fence post, Comprueba si se ha introducido algún número antes de calcular el resultado

Parcialmente correcta

Puntos para este envío: 0,75/1,00.

Pregunta 6

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

⚑ Marcar pregunta

Estudia el siguiente método y elige las opciones correctas:

```
public static int metodo(int num) {
    int menor = num % 10;
    num = num / 10;
    while (num > 0) {
        menor = Math.min(menor, num % 10);
        num = num / 10;
    }
    return menor;
}
```

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. Utiliza el algoritmo fence post
- ☒ b. Devuelve el dígito menor de un número ✓
- ☒ c. Utiliza el algoritmo acumulador ✓
- ☐ d. Devuelve un valor de tipo double
- ☒ e. Una posible llamada al método sería: metodo(4751) ✓
- ☐ f. Muestra por pantalla los dígitos del número pasado como parámetro

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Utiliza el algoritmo acumulador, Una posible llamada al método sería: metodo(4751), Devuelve el dígito menor de un número

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 7

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

⚑ Marcar pregunta

Ordena el programa para pida un número hasta que el usuario haya introducido un número entero. Cuando el dato introducido sea correcto mostrará el mensaje: "Por fin has introducido un entero".

Por ejemplo:

```
Introduce un numero:
neww
Introduce un numero:
45.6
Introduce un numero:
56
Por fin has introducido un entero
```

El programa será:

```
import java.util.*;
public class Programa {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner teclado = new Scanner(System.in);
        System.out.println("Introduce un numero:");
        while(!teclado.hasNextInt()) {
            teclado.next();
        }
        System.out.println("Introduce un numero:");
    }
}
```

```
    }
    int num = teclado.nextInt();
    System.out.println("Por fin has introducido un entero");
}
}
```

int num = teclado.nextInt();

System.out.println("Introduce un numero.");

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

Ordena el programa para pida un número hasta que el usuario haya introducido un número entero. Cuando el dato introducido sea correcto mostrará el mensaje: "Por fin has introducido un entero".

Por ejemplo:

```
Introduce un numero:
rewine
Introduce un numero:
45.6
Introduce un numero:
56
Por fin has introducido un entero
```

El programa será:

```
import java.util.*;
public class Programa {
    public static void main(String[] args) {
        [Scanner teclado = new Scanner(System.in);]
        [System.out.println("Introduce un numero:");]
        [while(!teclado.hasNextInt()) {}]
        [teclado.next();]
        [System.out.println("Introduce un numero:");]
        [{}]
        [int num = teclado.nextInt();]
        System.out.println("Por fin has introducido un entero");
    }
}
```

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta 8

Correcta

Puntuación 0,70 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

Corrige el programa para que pida palabras por teclado y cuente cuántas empiezan por "a" o por "A". Cuando el usuario escriba "fin", independientemente de las mayúsculas o las minúsculas, dejará de pedir palabras.

Por ejemplo:

```
Introduce una palabra: Ave
Introduce una palabra: abierto
Introduce una palabra: cerrado
Introduce una palabra: fin
2
```

Respuesta: (penalty regime: 10, 20, ... %)

Reiniciar respuesta

```
1 import java.util.*;
2 public class Programa {
3     public static void main(String[] args) {
4         Scanner leerTeclado = new Scanner(System.in);
5         System.out.println("Resultado: " + contarPalabras(leerTeclado));
6     }
7     public static int contarPalabras(Scanner teclado) {
8         String palabra = "";
9         int contador = 0;
10        do {
11            System.out.print("Introduce una palabra: ");
12            palabra = teclado.next();
13            palabra = palabra.toUpperCase();
14            if(palabra.startsWith("A")) {
15                contador++;
16            }
17        } while (!palabra.equals("FIN"));
18        return contador;
19    }
20 }
```

	Input	Expected	Got
✓	Ave abierto cerrado fin	Introduce una palabra: Introduce una palabra: Introduce una palabra: Introduce una palabra: Resultado: 2	Introduce una palabra: Introduce una palabra: Introduce una palabra: Resultado: 2
✓	cerrado amigo hermano fin	Introduce una palabra: Introduce una palabra: Introduce una palabra: Introduce una palabra: Resultado: 1	Introduce una palabra: Introduce una palabra: Introduce una palabra: Resultado: 1
✓	padre madre hermano Fin	Introduce una palabra: Introduce una palabra: Introduce una palabra: Introduce una palabra: Resultado: 0	Introduce una palabra: Introduce una palabra: Introduce una palabra: Resultado: 0

Todas las pruebas superadas. ✓

Question author's solution:

```
import java.util.*;
public class Programa {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner leerTeclado = new Scanner(System.in);
        System.out.println("Resultado: " + contarPalabras(leerTeclado));
    }
    public static int contarPalabras(Scanner teclado) {
        int contador = 0;
        String palabra;
        do {
            System.out.print("Introduce una palabra: ");
            palabra = teclado.next();
            if(palabra.startsWith("a") || palabra.startsWith("A")) {
                contador++;
            }
        } while (!palabra.equalsIgnoreCase("FIN"));
        return contador;
    }
}
```

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00. Contando con los intentos anteriores, daría 0,70/1,00.

Pregunta 9

Correcta

Corrige el programa para que pida introducir un dato hasta que este sea correcto. Es decir, hasta que se haya introducido un número entero y mayor que 0. El programa comprobará si el número introducido es de tipo int y si no lo es descartará el dato y pedirá otro. Finalmente sumará el número más 2 y mostrará el

resultado.

Por ejemplo:

```
Introduce un numero:
5.8
Introduce un numero:
tyu
Introduce un numero:
-5
Introduce un numero:
6
6 + 2 = 8
```

Respuesta: (penalty regime: 10, 20, ... %)

Reiniciar respuesta

```
1 import java.util.*;
2 public class Programa {
3     public static void main(String[] args) {
4         Scanner teclado = new Scanner(System.in);
5         System.out.println("Introduce un numero:");
6         int num = leerEntero(teclado);
7         while(num < 0) {
8             System.out.println("Introduce un numero:");
9             num = leerEntero(teclado);
10        }
11        System.out.println(num + " + 2 = " + (num + 2));
12    }
13    public static int leerEntero(Scanner leer) {
14        while(!leer.hasNextInt()) {
15            leer.next();
16            System.out.println("Introduce un numero:");
17        }
18        int numero = leer.nextInt();
19        return numero;
20    }
21 }
```

	Input	Expected	Got	
✓	5.6	Introduce un numero:	Introduce un numero:	✓
	251o	Introduce un numero:	Introduce un numero:	
	-5	Introduce un numero:	Introduce un numero:	
	6	Introduce un numero:	Introduce un numero:	
		6 + 2 = 8	6 + 2 = 8	
✓	5	Introduce un numero:	Introduce un numero:	✓
		5 + 2 = 7	5 + 2 = 7	
✓	-6	Introduce un numero:	Introduce un numero:	✓
	7	Introduce un numero:	Introduce un numero:	
		7 + 2 = 9	7 + 2 = 9	

Todas las pruebas superadas. ✓

Question author's solution:

```
import java.util.*;

public class Programa {

    public static void main(String[] args) {
        Scanner teclado = new Scanner(System.in);
        System.out.println("Introduce un numero:");
        int num = leerEntero(teclado);
        while(num < 0) {
            System.out.println("Introduce un numero:");
            num = leerEntero(teclado);
        }
        System.out.println(num + " + 2 = " + (num + 2));
    }

    public static int leerEntero(Scanner leer) {
        while(!leer.hasNextInt()) {
            leer.nextLine();
            System.out.println("Introduce un numero:");
        }
        int numero = leer.nextInt();
        leer.nextLine();
        return numero;
    }
}
```

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Crea un método que muestre los factores de un número y devuelva el número total de factores, sabiendo que un factor será un valor por el que es divisible el número.

Por ejemplo:

```
System.out.println("Total: " + factores(15));
1 - 3 - 5 - 15
Total: 4
```

```
System.out.println("Total: " + factores(24));
1 - 2 - 3 - 4 - 6 - 8 - 12 - 24
Total: 7
```

Respuesta: (penalty regime: 10, 20, ... %)

```
1 public static int factores(int numero){
2     int contador = 0;
3     for (int factor = 2; factor <= numero; factor++){
4         while(numero % factor == 0){
5             numero /= factor;
6             contador++;
7             System.out.print(numero + " - ");
8         }
9     }
10    System.out.println();
11    return contador;
12 }
13 }
```

	Test	Expected	Got	
✗	System.out.println("Total: " + factores(15));	1 - 3 - 5 - 15 Total: 4	5 - 1 - Total: 2	✗
✗	System.out.println("Total: " + factores(24));	1 - 2 - 3 - 4 - 6 - 8 - 12 - 24 Total: 8	12 - 6 - 3 - 1 - Total: 4	✗

Your code must pass all tests to earn any marks. Try again.

Mostrar diferencias

Question author's solution:

```
public static int factores(int num) {
```

```
System.out.print(1);
int cont = 1;
for(int i = 2; i <= num; i++) {
    if(num % i == 0) {
        System.out.print(" - " + i);
        cont++;
    }
}
System.out.println();
return cont;
}
```

Incorrecta

Puntos para este envío: 0,00/1,00.

Finalizar revisión



Urrutiko Lanbide Heziketakako Institutua
Instituto de Formación Profesional a Distancia

Contacta con nosotros

📍 Dirección: Calle Álava 41, interior - Vitoria-Gasteiz
☎ Teléfono : 945 567 953
✉ E-mail: ulhi@ulhi.net
🐦 Twitter: [@UrrutikoLH](https://twitter.com/UrrutikoLH)



EUSKO JAURLARITZA
GOBIERNO VASCO

HEZKUNTZA SAIA
Lanbide Heziketakako Subirunordatza
DEPARTAMENTO DE EDUCACIÓN
Ministerio de Formación Profesional