

PROG01 Tarea Evaluación 03. Realiza un programa en Java

Visualiza la figura correctamente, el programa está bien estructurado y no hay redundancias.

Como se puede ver se han creado métodos para no producir redundancias en el código, está bien estructurado y se ha procurado agrupar los métodos según se van creando, el programa genera la figura perfectamente.

Están bien escritos, en los lugares apropiados y ayudan a entender el funcionamiento del programa.

Se han creado comentarios en las líneas que puedan generar mayor duda en el programa, evitando ponerlos en los print ya que creo que están claros, la cabecera está comentada.

El código está bien organizado, sigue la guía de estilo y es fácil de leer.

El código sigue las indicaciones que nos han dado, está bien indentado y se ha procurado no dejar espacios en blanco.

Por todo ello mi evaluación sería sobre 9 puntos.

```
public class Cohete{
    public static final int ALTURA_LINEAS = 3; //Constante nº filas. Se añadirán +2 al for de la punta y la cola.
    public static int linea = 0; //Añadimos la variable linea para poder usarla en todos los métodos.
    public static void main(String[] args){
        System.out.println("Dibuja la siguiente figura\n");
        flechaCohete();
        franjaCohete();
        cuerpoReverso();
        cuerpoInverso();
        franjaCohete();
        cuerpoInverso();
        cuerpoReverso();
        franjaCohete();
        flechaCohete();
    }

    //Métodos
    public static void franjaCohete(){
        System.out.print("+");
        for(int i = 0; i < 6; i++){
            System.out.print("=*");
        }
        System.out.println("+");
    }
    public static void flechaCohete(){ // /*Generamos el número de líneas.
    Se añaden +2 al for de la punta y la cola porque tiene dos líneas más que los demás.*/
        for( linea = 1; linea <= (ALTURA_LINEAS + 2) ; linea++){
            for(int espacio = 1; espacio <= -1 * linea +6; espacio++){//Se añaden espacios en blanco decrecientes 5 4 3 2 1
                System.out.print(" ");
            }
            for(int i = 1; i <= linea; i++){//Se añaden / en incremento 1 2 3 4 5
                System.out.print("/");
            }
            System.out.print("***");
        }
    }
}
```

```

        for(int j = 1; j <= linea ; j++){//Se añaden \ en incremento 1 2 3 4 5
            System.out.print("\\");
        }
        System.out.println();
    }
    linea = 0;// para que no se vaya acumulando la reiniciamos, aunque en los métodos se
pone a 1.
}
public static void cuerpoReverso(){
    //Generamos el número de lineas.
    for(linea =1; linea <= ALTURA_LINEAS; linea++){
        System.out.print(" | ");
        puntoReverso();
        trianguloReverso();
        for(int i = 1; i <= -2 * linea + 6; i++){//Imprimos los puntos centrales decrecientes
4 2 0
            System.out.print(".");
        }
        trianguloReverso();
        puntoReverso();
        System.out.println(" | ");
    }
    linea = 0;// para que no se vaya acumulando la reiniciamos, aunque en los métodos se
pone a 1.
}
//Métodos para el cuerpoReveerso
public static void trianguloReverso(){
    for(int j = 1; j <= linea; j++){//Imprimimos "/" creciente 1 2 3
        System.out.print("/\\");
    }
}

public static void puntoReverso(){
    for(int i = 1; i <= -linea + 3; i++){//Imprimimos "." decreciente 3 2 1
        System.out.print(".");
    }
}
//FIN Métodos para el cuerpoReveerso

public static void cuerpoInverso(){
    //Generamos el número de lineas.
    for(linea = 1; linea <= ALTURA_LINEAS; linea++){
        System.out.print(" | ");
        puntoInverso();
        trianguloInverso();
        for(int i = 1; i <= 2 * linea - 2; i++){//Imprimos los puntos centrales crecientes 0
2 4
            System.out.print(".");
        }
        trianguloInverso();
        puntoInverso();
        System.out.println(" | ");
    }
}
//Métodos para el cuerpoInverso
public static void trianguloInverso(){
    for(int i = 1; i <= - linea + 4; i++){//Imprimimos "\/" decreciente 3 2 1
        System.out.print("\\/");
    }
}

public static void puntoInverso(){
    for(int j = 1; j <= linea - 1; j++){//Imprimimos "." creciente 1 2 3
        System.out.print(".");
    }
}
//FIN Métodos para el cuerpoInverso
}

```