

José Mari Tomé Mejías  
10/10/2018.  
Programación.

### PROG01 Tarea Evaluación 03. Realiza un programa en Java

**Visualiza la figura correctamente, el programa está bien estructurado y no hay redundancias.**

Como se puede ver se han creado métodos para no producir redundancias en el código, está bien estructurado y se ha procurado agrupar los métodos según se van creando, el programa genera la figura perfectamente.

**Están bien escritos, en los lugares apropiados y ayudan a entender el funcionamiento del programa.**

Se han creado comentarios en las líneas que puedan generar mayor duda en el programa, evitando ponerlos en los print ya que creo que están claros, la cabecera está comentada.

**El código está bien organizado, sigue la guía de estilo y es fácil de leer.**

El código sigue las indicaciones que nos han dado, está bien indentado y se ha procurado no dejar espacios en blanco.

Por todo ello mi evaluación sería sobre 9 puntos.

```
public class Cohete{
    public static final int ALTURA_LINEAS = 3; //Constante nº filas. Se añadirán +2 al for de
    la punta y la cola.
    public static int linea = 0; //Añadimos la variable línea para poder usarla en todos los
    métodos.
    public static void main(String[] args){
        System.out.println("Dibuja la siguiente figura\n");
        flechaCohete();
        franjaCohete();
        cuerpoReverso();
        cuerpoInverso();
        franjaCohete();
        cuerpoInverso();
        cuerpoReverso();
        franjaCohete();
        flechaCohete();
    }

    //Metodos
    public static void franjaCohete(){
        System.out.print("+");
        for(int i =0; i < 6; i++){
            System.out.print("=");
        }
        System.out.println("+");
    }

    public static void flechaCohete(){ //
        /*Generamos el número de líneas.
        Se añaden +2 al for de la punta y la cola porque tiene dos líneas más que los demás.*/
        for( linea = 1; linea <= (ALTURA_LINEAS + 2) ; linea++){
            for(int espacio = 1; espacio <= -1 * linea +6; espacio++){//Se añaden espacios en
            blanco decrecientes 5 4 3 2 1
                System.out.print(" ");
            }
            for(int i = 1; i <= linea; i++){//Se añaden / en incremento 1 2 3 4 5
                System.out.print("/");
            }
            System.out.print("***");
        }
    }
}
```

```

        for(int j = 1; j<= linea ; j++){//Se añaden \ en incremento 1 2 3 4 5
            System.out.print("\\");
        }
        System.out.println();
    }
    linea = 0;// para que no se vaya acumulando la reiniciamos, aunque en los métodos se
pone a 1.
}
public static void cuerpoReverso(){
    //Generamos el número de líneas.
    for(linea =1; linea <= ALTURA_LINEAS; linea++){
        System.out.print("|");
        puntoReverso();
        trianguloReverso();
        for(int i = 1; i <= -2 * linea + 6; i++){//Imprimos los puntos centrales decrecientes
4 2 0
            System.out.print(".");
        }
        trianguloReverso();
        puntoReverso();
        System.out.println("|");
    }
    linea = 0;// para que no se vaya acumulando la reiniciamos, aunque en los métodos se
pone a 1.
}
//Métodos para el cuerpoReverso
public static void trianguloReverso(){
    for(int j = 1; j <= linea; j++){//Imprimimos "/" creciente 1 2 3
        System.out.print("/\\");
    }
}

public static void puntoReverso(){
    for(int i = 1; i <= -linea + 3; i++){//Imprimimos "." decreciente 3 2 1
        System.out.print(".");
    }
}
//FIN Métodos para el cuerpoReverso

public static void cuerpoInverso(){
    //Generamos el número de líneas.
    for(linea = 1; linea <= ALTURA_LINEAS; linea++){
        System.out.print("|");
        puntoInverso();
        trianguloInverso();
        for(int i = 1; i <= 2 * linea -2; i++){//Imprimos los puntos centrales crecientes 0
2 4
            System.out.print(".");
        }
        trianguloInverso();
        puntoInverso();
        System.out.println("|");
    }
}
//Métodos para el cuerpoInverso
public static void trianguloInverso(){
    for(int i = 1; i <= - linea + 4; i++){//Imprimimos "/" decreciente 3 2 1
        System.out.print("\\\\");
    }
}
public static void puntoInverso(){
    for(int j = 1; j <= linea - 1; j++){//Imprimimos "." creciente 1 2 3
        System.out.print(".");
    }
}
//FIN Métodos para el cuerpoInverso
}

```