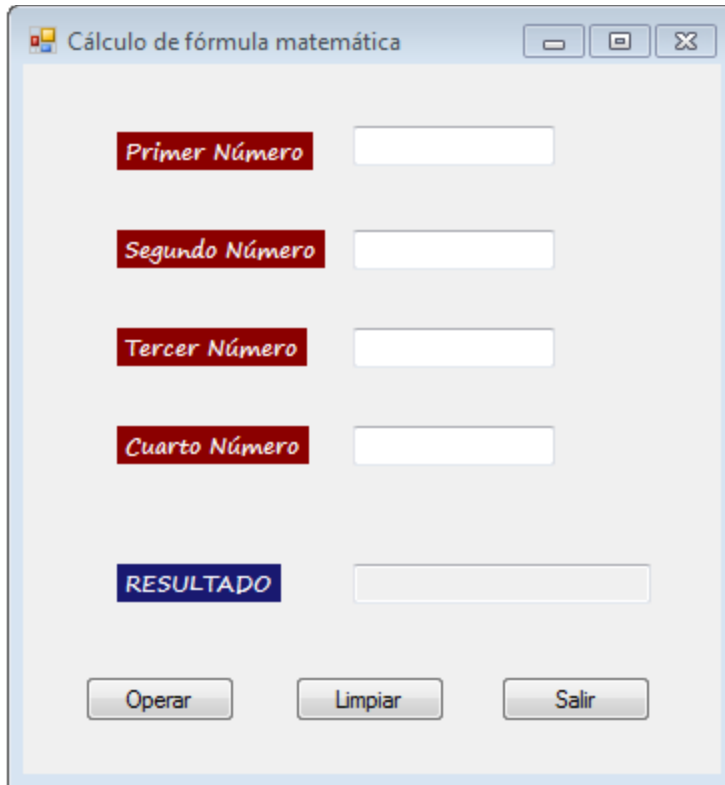


## EJERCICIO 1.- OPERACIÓN



The image shows a Windows application window titled "Cálculo de fórmula matemática". The window has a standard Windows XP-style title bar with minimize, maximize, and close buttons. The main area of the window is light gray and contains the following elements:

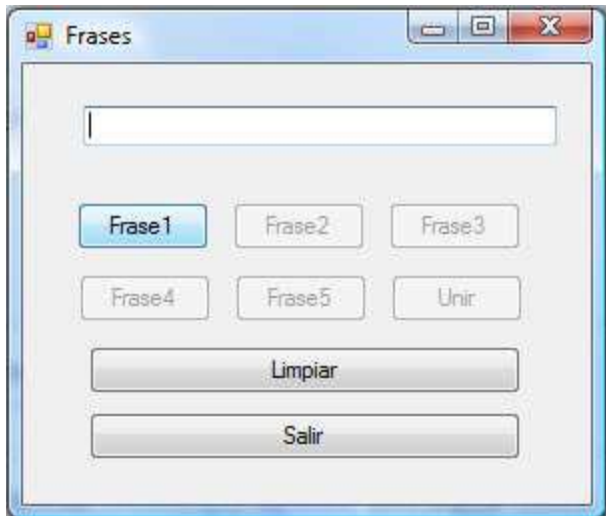
- Four input fields, each preceded by a red label: "Primer Número", "Segundo Número", "Tercer Número", and "Cuarto Número".
- A larger input field preceded by a blue label: "RESULTADO".
- Three buttons at the bottom: "Operar", "Limpiar", and "Salir".

Introduce cuatro números y al dar al botón "Operar" el resultado de la operación  $(a + 2b + 3c + 4d)/4$  se visualizará en la caja de texto de Resultado.

Al pulsar el botón de Limpiar, el foco se situará en la caja de texto del primer número.

Sólo se permitirá la entrada de caracteres numéricos y la coma decimal.

## EJERCICIO 2.- CONCATENACIÓN DE FRASES



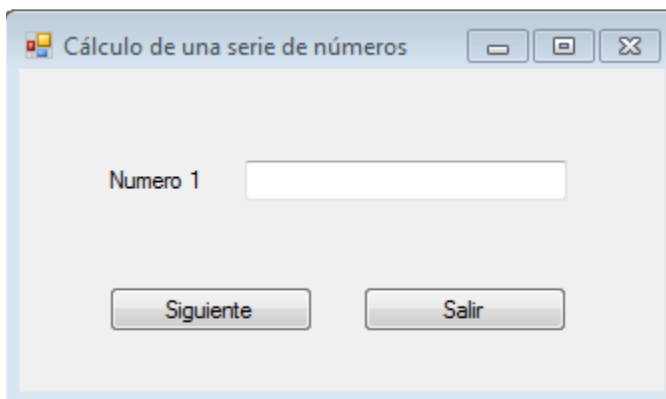
Al principio, de los seis botones superiores, únicamente está activado el botón FRASE1. En la caja de texto se introduce la primera frase y se pulsa en el botón FRASE1. En este momento este botón se desactiva y se activa el botón FRASE2. Ocurre lo mismo con los sucesivos botones. Al pulsar en el botón FRASE5, éste se desactiva y se activa el de UNIR. Al pulsar en UNIR, se visualizarán todas las frases que se han introducido, concatenadas y con un blanco entre ellas. Al pulsar en el botón LIMPIAR, volvemos al estado inicial, con el foco en la caja de texto.

### EJERCICIO 3.- FÓRMULA CON DOS FORMULARIOS

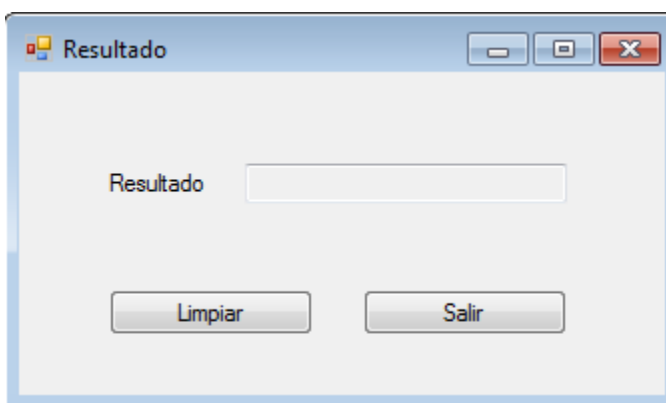
Al principio se visualizará el primer formulario. Se introduce el primer número en la caja de texto y se pulsa en el botón SIGUIENTE. En este momento en la etiqueta se leerá "Número 2" y se queda a la espera de introducir el segundo número. Así hasta introducir 4 números. Una vez tecleado el cuarto número al dar al botón SIGUIENTE, se visualizará el segundo formulario, con el resultado en la caja de texto.

```
Txtresultado.Text = (num1 + (num1 * num2) + (num2 * num3) + (num3 * num4)) / 4
```

Mediante el botón LIMPIAR se limpiará el contenido de la caja de texto y se volverá a pedir el "Numero 1". Con cualquiera de las teclas SALIR de los dos formularios, se podrá terminar la ejecución de la aplicación.



The first form, titled "Cálculo de una serie de números", features a text input field labeled "Numero 1". Below the input field are two buttons: "Siguiente" and "Salir". The form has a standard Windows window border with minimize, maximize, and close buttons in the title bar.



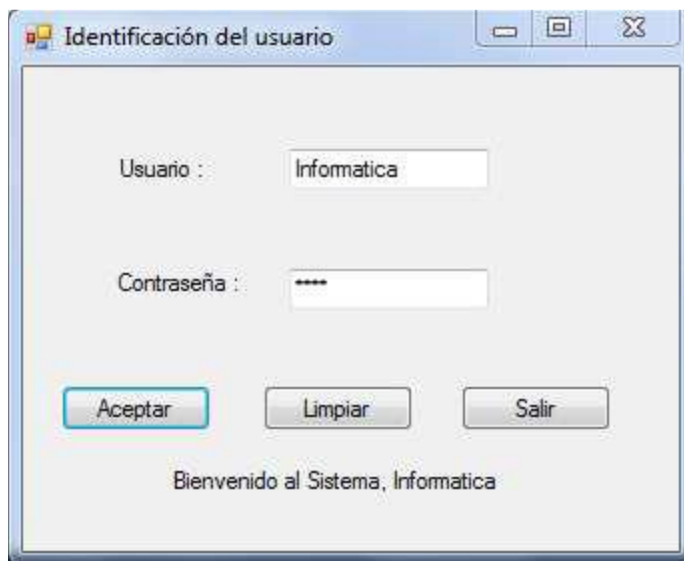
The second form, titled "Resultado", features a text input field labeled "Resultado". Below the input field are two buttons: "Limpiar" and "Salir". The form has a standard Windows window border with minimize, maximize, and close buttons in the title bar.

### EJERCICIO 3.- USUARIO - CONTRASEÑA

Introducir el Usuario y la Contraseña. Si éstos coinciden con los que aparecen en el código, se visualizará la etiqueta "Bienvenido al Sistema" y el nombre de usuario utilizado y si no coinciden, aparecerá la etiqueta "Usuario no identificado".

- Al escribir la contraseña, se desea visualizar el carácter \*. Tener en cuenta la siguiente propiedad del TextBox:

**PasswordChar= \***



Identificación del usuario

Usuario : Informatica

Contraseña : \*\*\*\*

Aceptar Limpiar Salir

Bienvenido al Sistema, Informatica

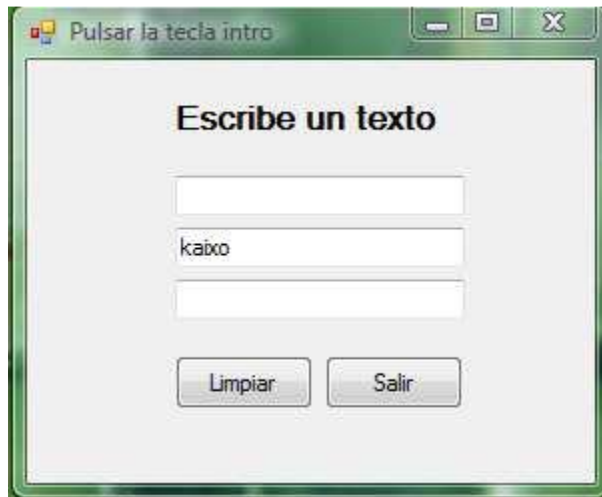
## EJERCICIO 4.- TIPOS DE LETRA

Los 6 botones superiores servirán para modificar las características del texto "TEXTO DE PRUEBA".



## EJERCICIO 5. - TECLA INTRO

En la primera caja escribimos un texto. Al pulsar a la tecla INTRO, el texto pasará a la siguiente caja y desaparece de la inicial. Ocurre lo mismo en todas las cajas de texto (de la última pasará a la primera).



## EJERCICIO 6.- TECLA INTRO

Realizar una calculadora convencional.

