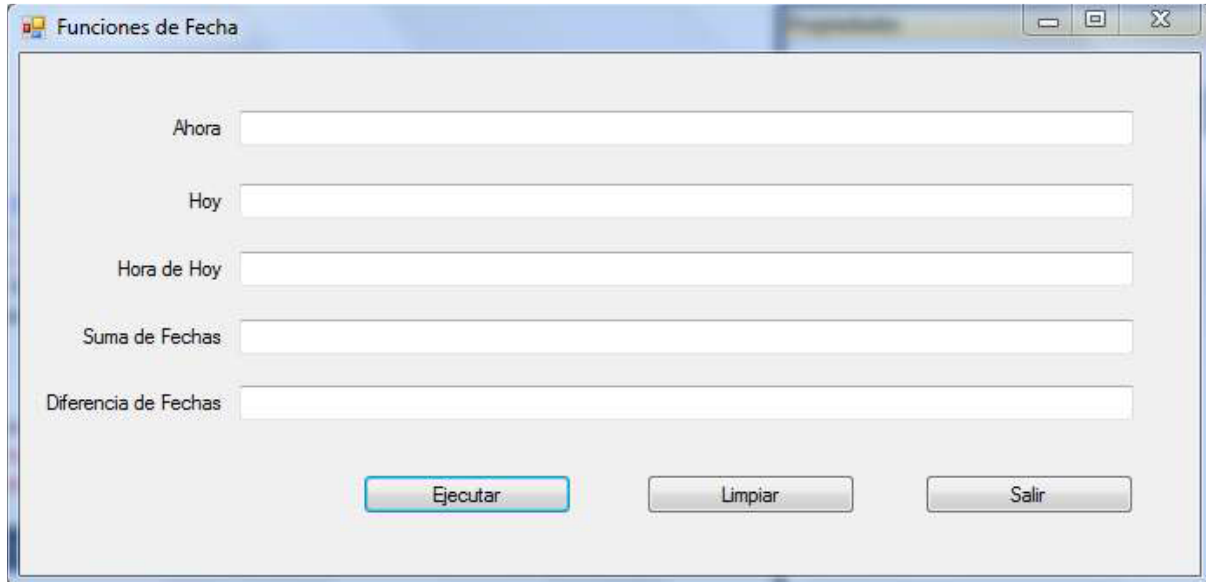


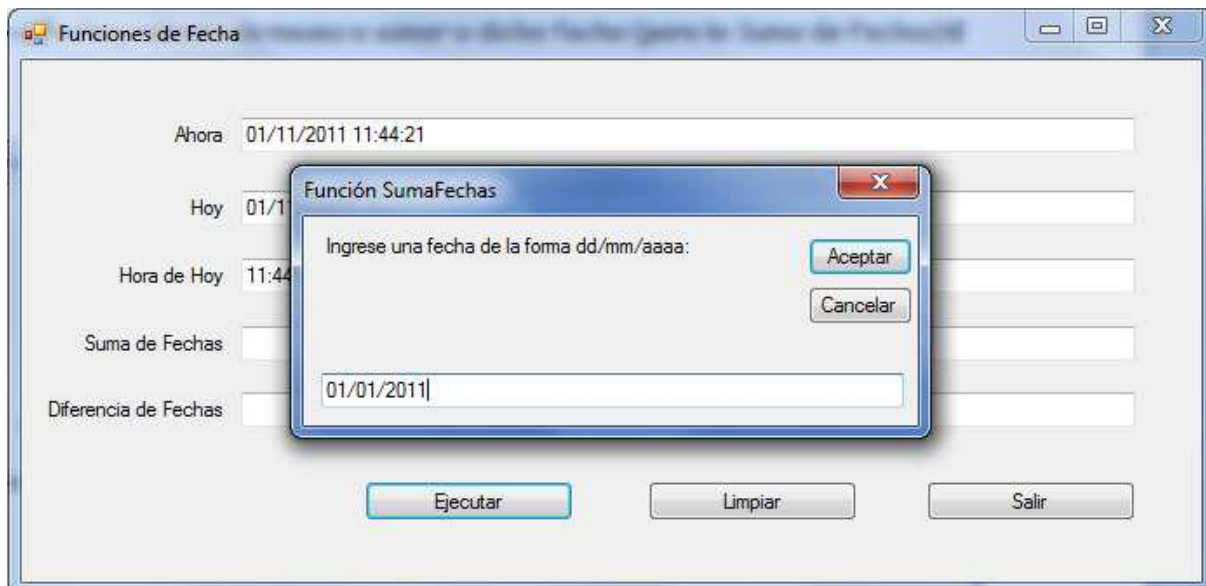
EJERCICIO 7.- FUNCIONES DE FECHA

Realiza el siguiente proyecto para practicar las funciones entre fechas. Cuando se pulse el botón Ejecutar se mostrará la información de las tres primeras cajas de texto.

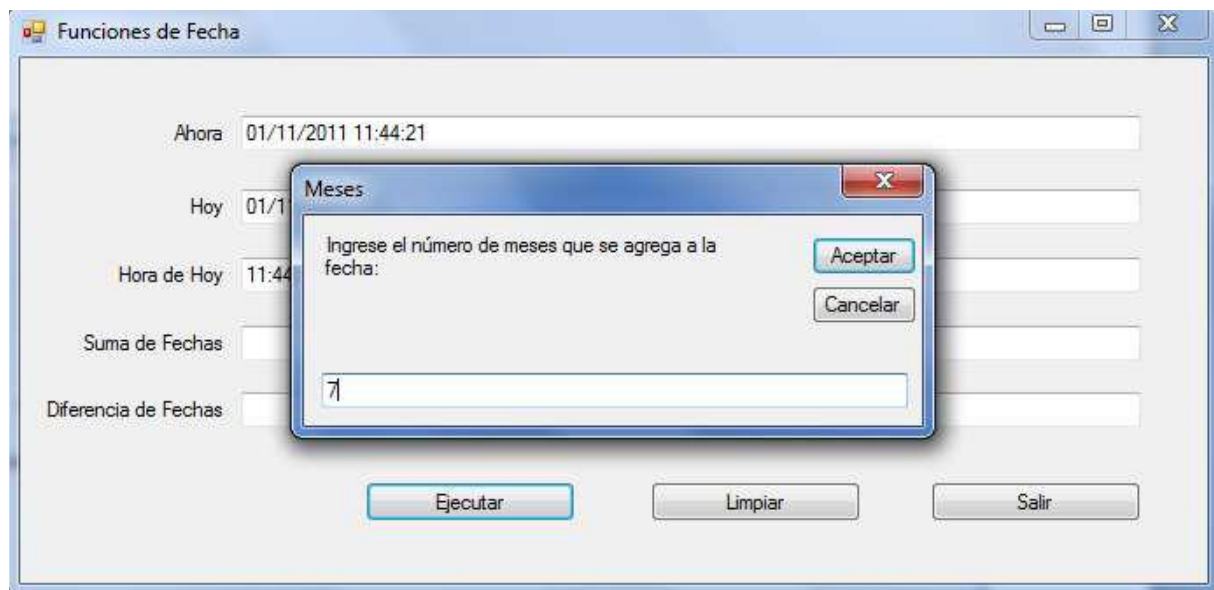


The screenshot shows a Windows-style application window titled "Funciones de Fecha". It contains five text input fields labeled "Ahora", "Hoy", "Hora de Hoy", "Suma de Fechas", and "Diferencia de Fechas". At the bottom, there are three buttons: "Ejecutar" (highlighted with a blue border), "Limpiar", and "Salir".

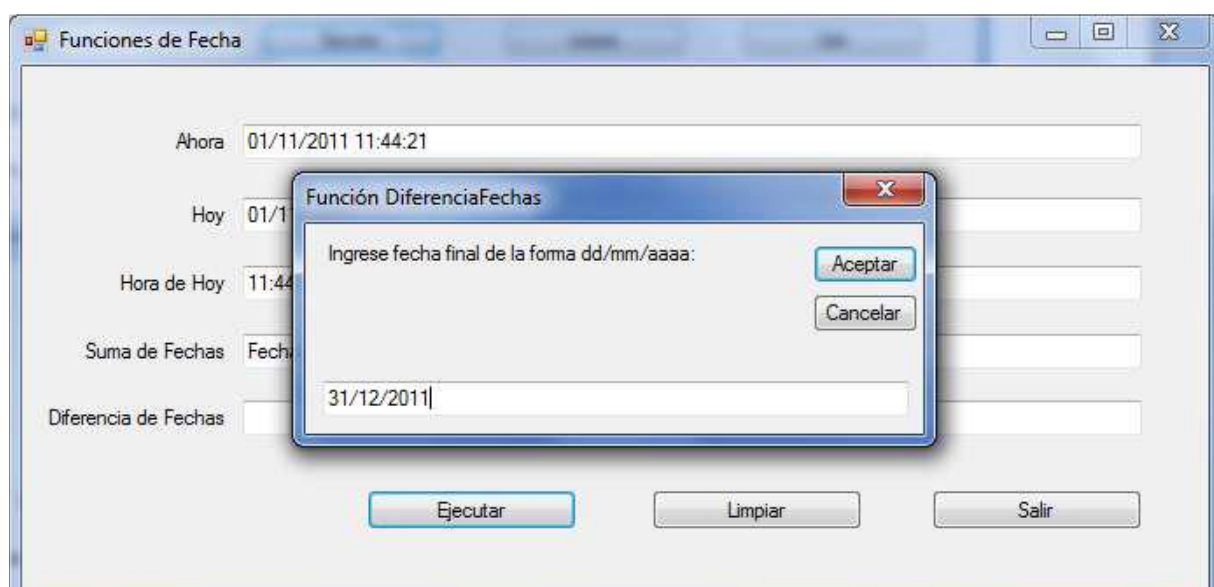
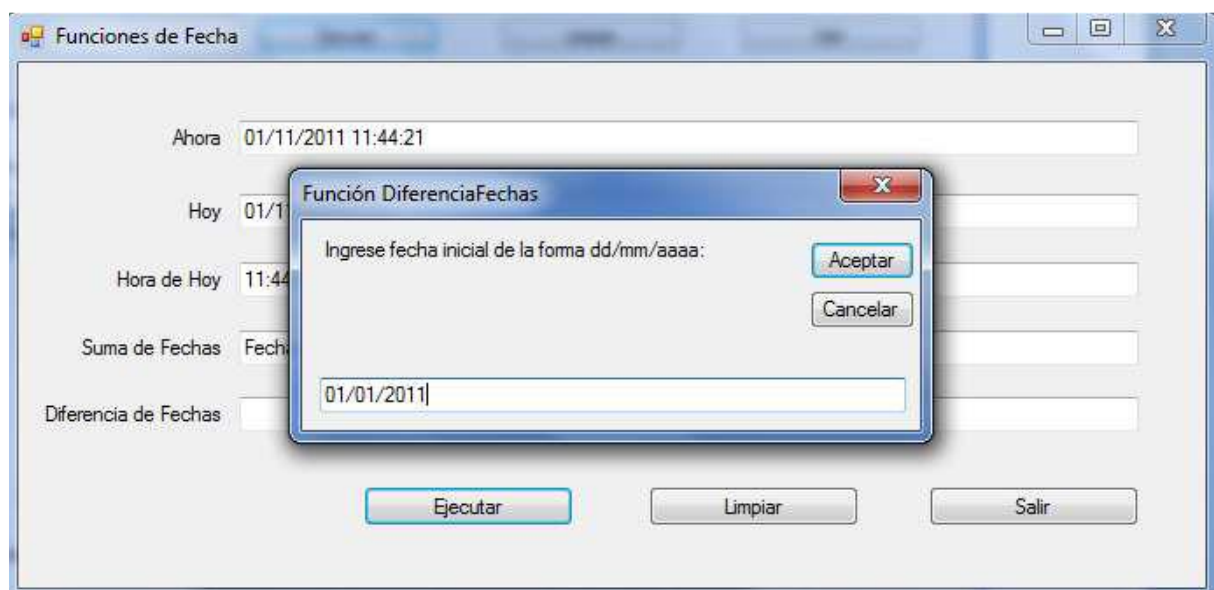
Se preguntara al usuario para la linea Suma de fechas, cual es la Fecha inicial al cual le desea sumar un número de meses.



This screenshot shows the same application window, but with data entered in the first three fields: "Ahora" contains "01/11/2011 11:44:21", "Hoy" contains "01/11/2011", and "Hora de Hoy" contains "11:44". A modal dialog box titled "Función SumaFechas" is open in the center. It prompts the user to "Ingrese una fecha de la forma dd/mm/aaaa:" and has a text input field containing "01/01/2011". The dialog also features "Aceptar" and "Cancelar" buttons. The "Ejecutar" button in the background window remains highlighted.



Se preguntara al usuario para la linea Diferencia de fechas, cuales son, la fecha inicial y la fecha final, que desea introducir para calcular la diferencia de dias entre las dos fechas.



Resultado final:

The screenshot shows a window titled "Funciones de Fecha" with the following fields and values:

Label	Value
Ahora	01/11/2011 11:44:21
Hoy	01/11/2011
Hora de Hoy	11:44:21
Suma de Fechas	Fecha Inicio: 01/01/2011, Meses a sumar: 7, Nueva Fecha: 01/08/2011
Diferencia de Fechas	Desde 01/01/2011 hasta 31/12/2011 hay 364

At the bottom, there are three buttons: "Ejecutar", "Limpiar", and "Salir".

En caso de introducir erróneamente algún dato solicitado aparecerá el siguiente mensaje y se comenzará de nuevo (desde el principio).

The screenshot shows the same "Funciones de Fecha" window, but with an error message dialog box titled "Datos erróneos" overlaid. The dialog box contains the text: "Introduzca los datos correctamente o pulse Salir". There is an "Aceptar" button at the bottom right of the dialog box. The background window shows the same fields as the previous screenshot, but the "Suma de Fechas" and "Diferencia de Fechas" fields are empty.

EJERCICIO 8.- LISTBOX

Al principio el ListBox estará vacío. Se puede teclear en la caja de texto de Amigo Nuevo un nombre y AÑADIR este nombre al ListBox. También se puede seleccionar un nombre del ListBox (mediante un doble click) que se visualizará en la caja de texto de Amigo Seleccionado.

Otra opción es ELIMINAR elementos de la lista.



Lista de Amigos

Mis Amigos

- Ana
- Angel
- Luis
- Maria
- Pedro
- Sandra
- Susana

Añadir

Eliminar

Borrar Lista

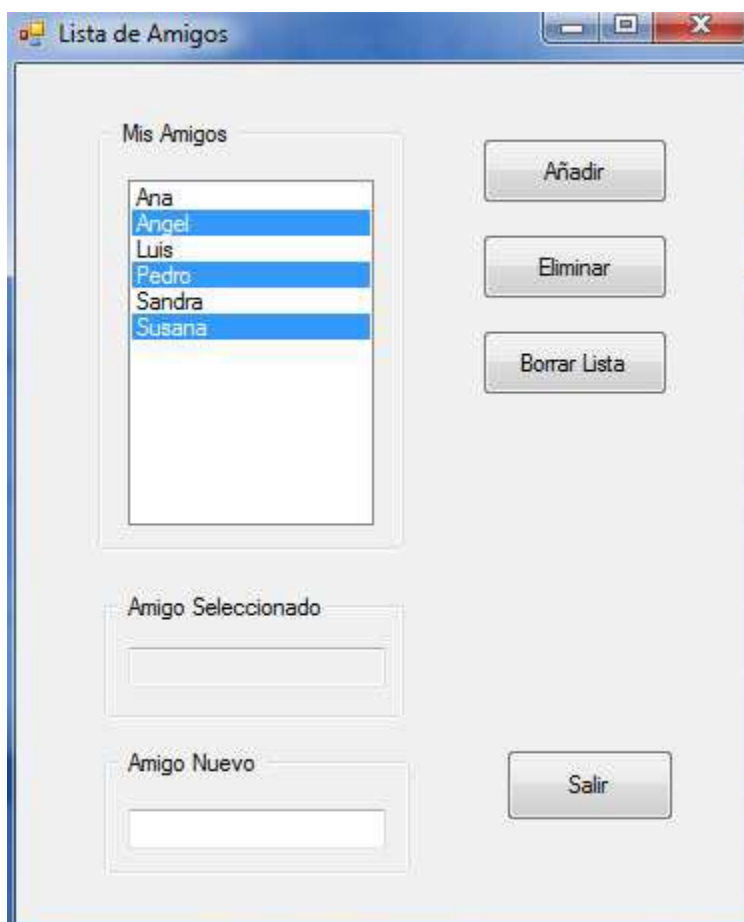
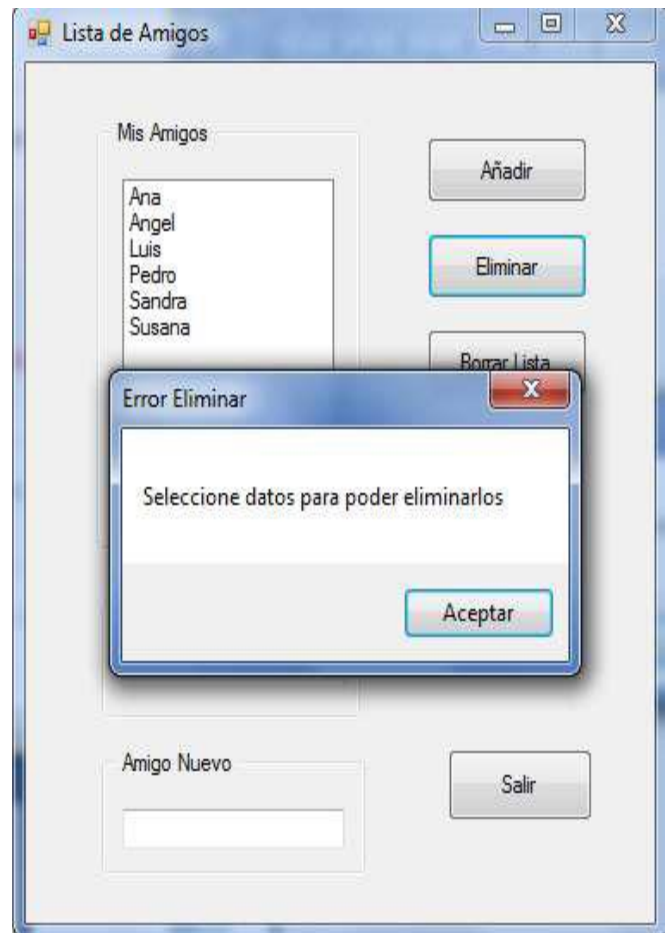
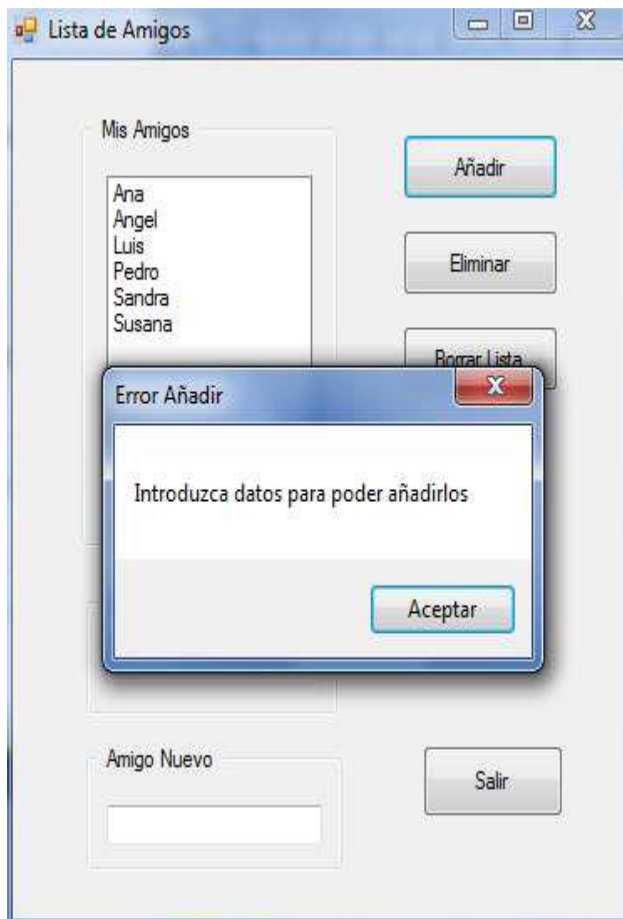
Amigo Seleccionado

Maria

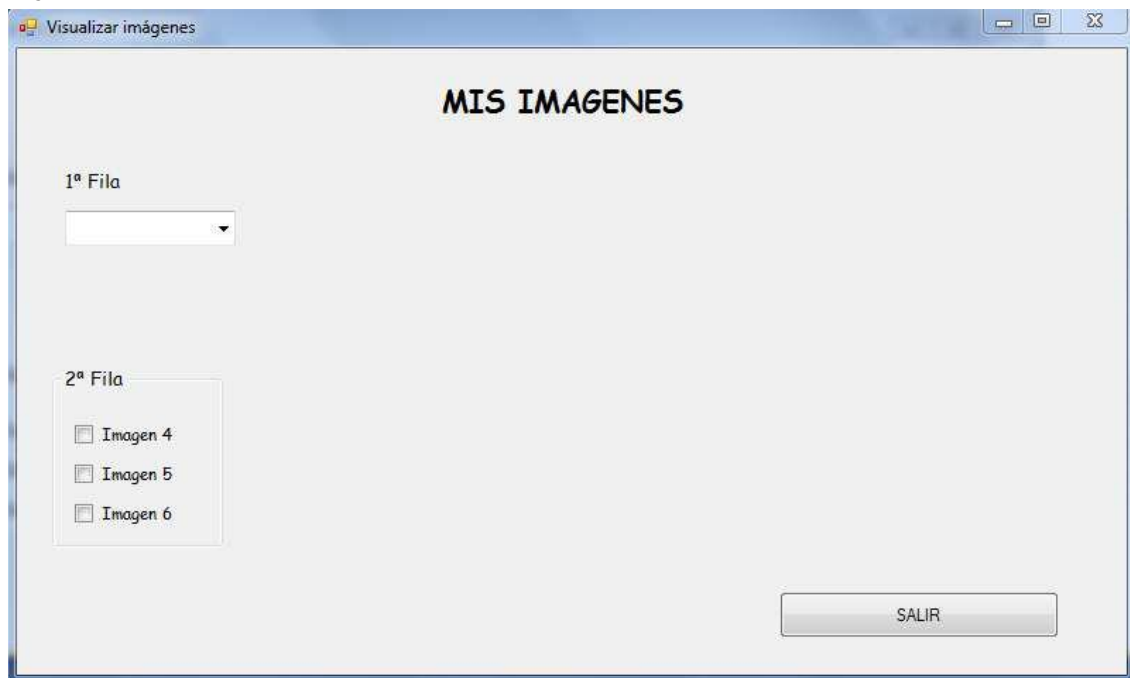
Amigo Nuevo

Salir

Se controlarán los errores del tipo: añadir sin introducir datos en la caja de texto, o eliminar sin seleccionar ningún elemento del listbox.

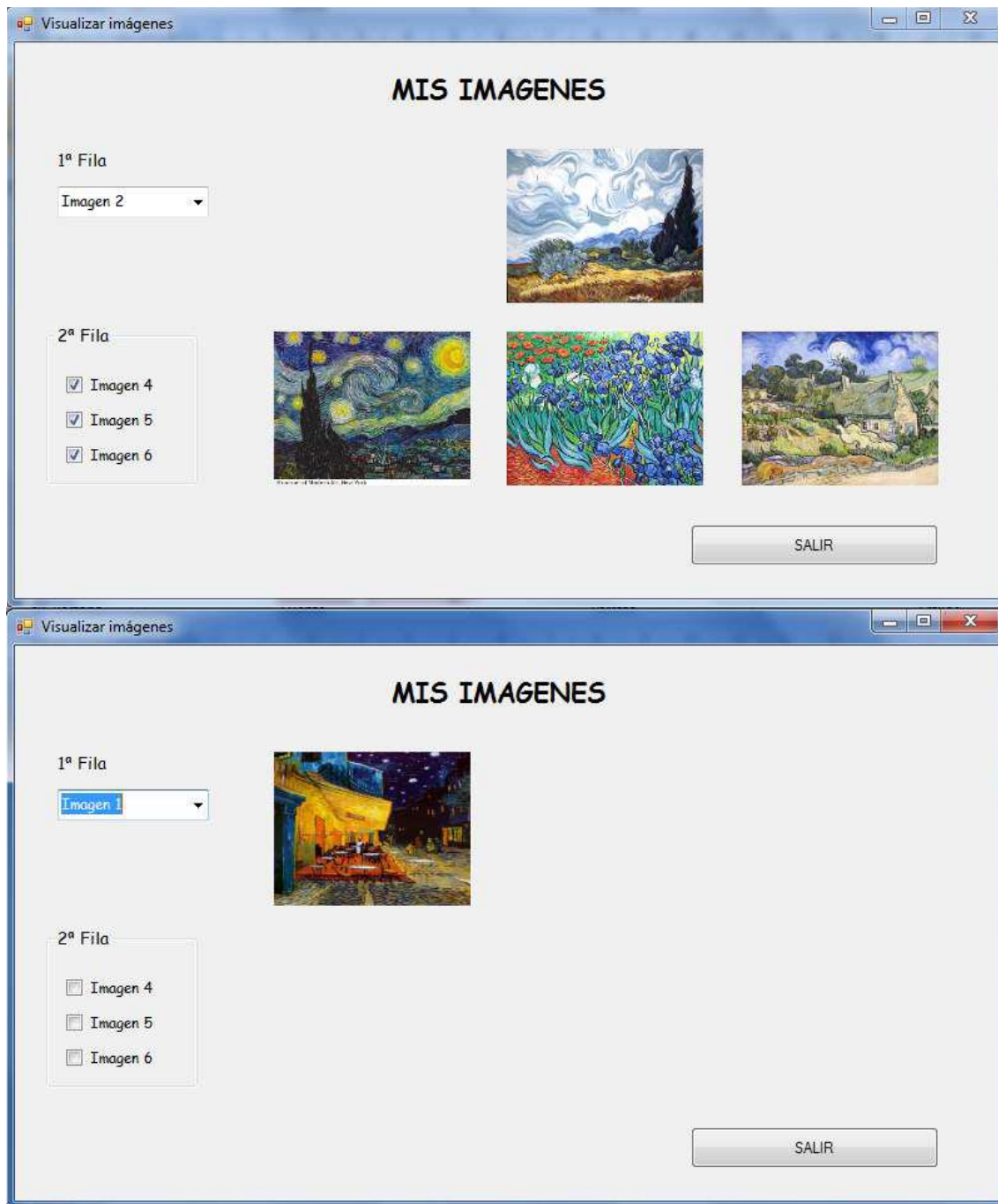


EJERCICIO9.- IMÁGENES Y COMBOBOX



En total hay 6 imágenes que al principio están ocultas. 3 de ellas se pueden seleccionar por medio de un checkbox y otras 3, por medio de un combobox. En función de las opciones seleccionadas, se verán esas imágenes.

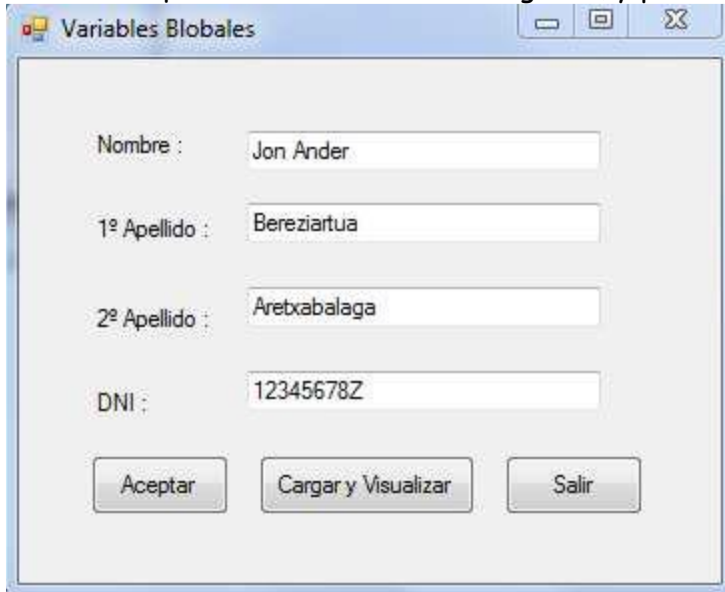




- Para visualizar un dibujo, tenemos que cambiar sus propiedades:
sizeMode= StretchImage
- El CheckBox se tratará mediante el evento
CheckedChanged
- Para introducir los valores en el combobox utilizaremos la propiedad:
Items .
- El ComboBox se tratará mediante el evento:
SelectedValueChanged
- Para saber qué elemento del combobox se ha seleccionado
ComboBox.SelectedIndex = 0 (primer elemento)
0
ComboBox.SelectedItem = "Imagen 1"

EJERCICIO 10.- ESTRUCTURAS Y VARIABLES GLOBALES

En este ejercicio vamos a usar dos formularios. En el primero de ellos, introduciremos unos datos que se visualizarán en el segundo, y para ello se utilizará una estructura.



Variables Globales

Nombre : Jon Ander

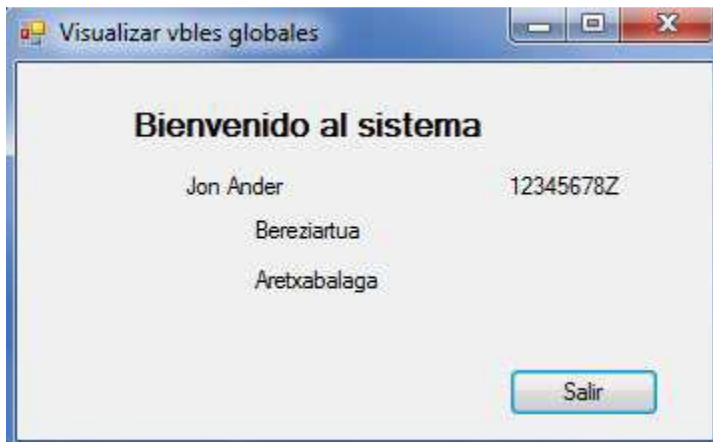
1º Apellido : Bereziartua

2º Apellido : Aretxabalaga

DNI : 12345678Z

Aceptar Cargar y Visualizar Salir

Una vez introducidos los datos, damos al botón ACEPTAR que los guardará como variables globales (hay que crear un módulo para la declaración de estas variables). Al hacer clic en el botón CARGAR Y VISUALIZAR, pasamos al segundo formulario que tomará los valores de esas variables globales para visualizarlos. En este segundo formulario, si damos al botón SALIR, volvemos al primero.



Visualizar vbles globales

Bienvenido al sistema

Jon Ander 12345678Z

Bereziartua

Aretxabalaga

Salir

EJERCICIO 11.- CALCULO DE DIETAS

Realizar el siguiente ejercicio:

Sabiendo el precio de cada cosa, calcular la dieta:

- Desayuno: 3 €
- Comida : 9€
- Cena: 15,5€
- Km: 0,25€
- Hora de viaje: 18€
- Hora de trabajo: 42€

Para utilizar un número decimal utilizaremos CDBL:

Text1.text = CDBl(Val(Txt+text2.Text))

The screenshot shows a Windows application window titled "Cálculo de Dietas". The window contains three main input sections: "Dietas" with checkboxes for "Desayuno", "Comida", and "Cena"; "Viajes" with input fields for "KM" and "Horas"; and "Trabajo" with an input field for "Horas". Below these sections are three empty text boxes. At the bottom right, there is a "TOTAL" label next to a blue-highlighted text box. At the bottom left, there are two buttons: "Limpiar" and "Salir".

Hacer que la tecla Intro actúe como tabulador. Para ello controlar cada vez que se pulse Intro y ejecutar la siguiente instrucción:

```
SendKeys.Send("{TAB}")
```

Controlar todos los errores que veáis necesarios.

EJERCICIO 12.- CREACIÓN DE UN EDITOR. MENÚS.

Vamos a crear un Editor de Texto que tenga distintas opciones en el menú: ARCHIVO, EDITAR y FUENTE.

Las opciones que aparecerán en EDITAR serán:

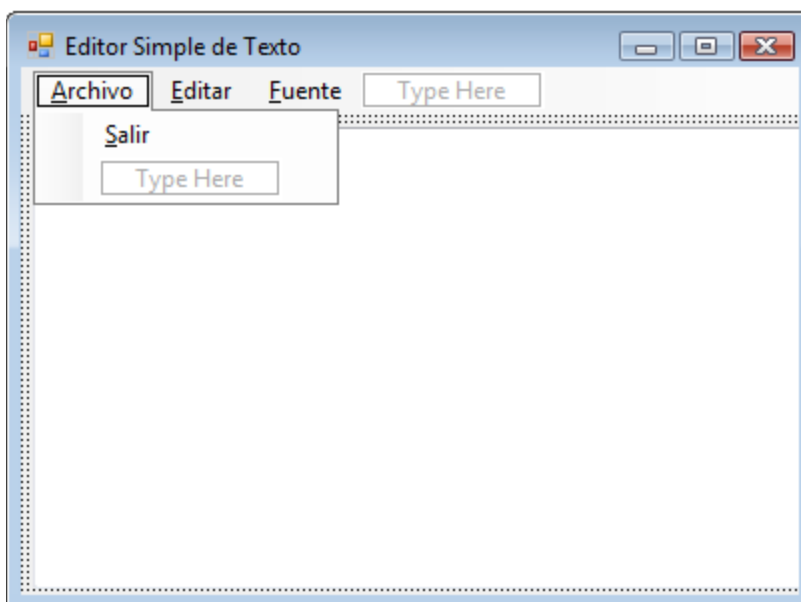
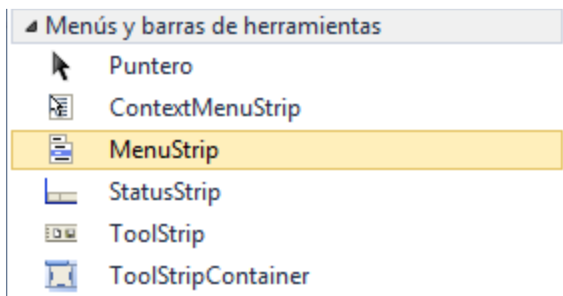
- Cortar Ctrl+X
- Copiar Ctrl+C
- Pegar Ctrl+V
- Eliminar Supr

Las opciones que aparecerán en FUENTE son:

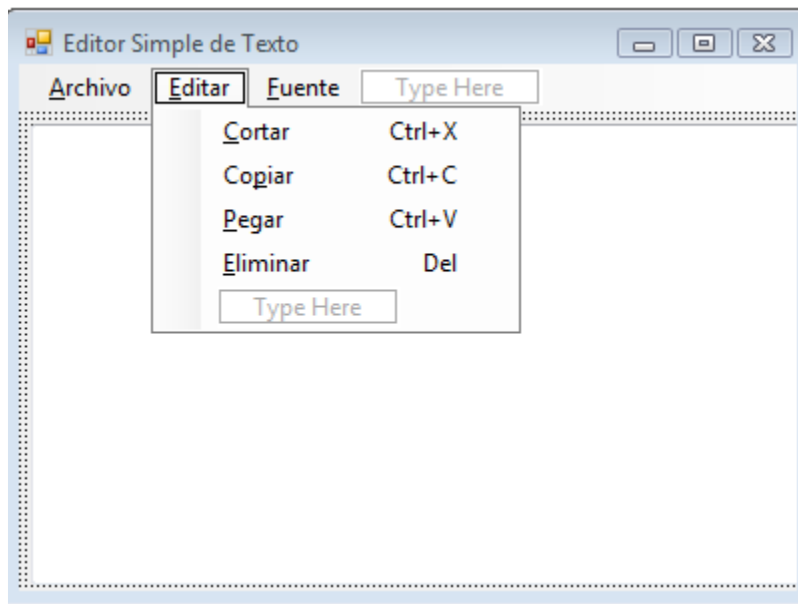
- Arial
- Courier
- Impact
- Symbol

Estas opciones tienen que funcionar de la misma manera a la que puedan funcionar en cualquier aplicación de Windows.

Para insertar menús en nuestros formularios utilizaremos el control **MenuStrip** de la barra de controles



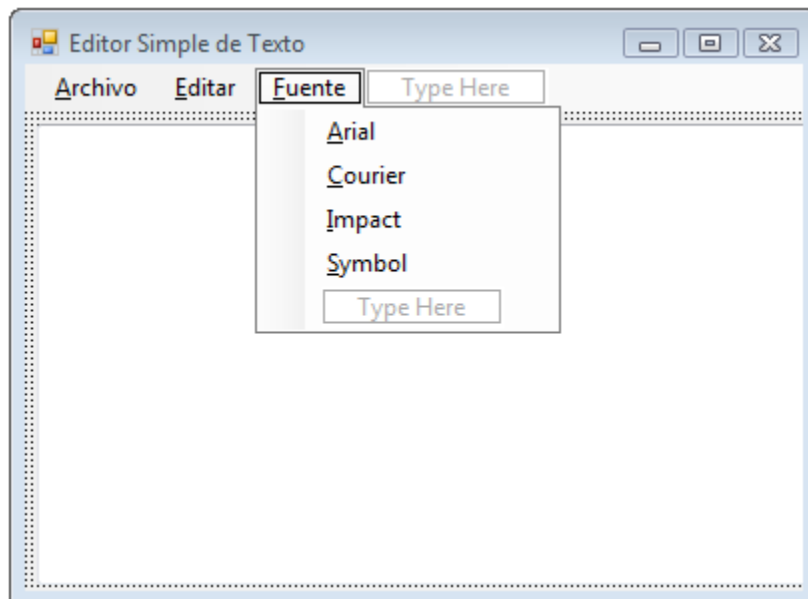
El control-x, control-v, etc , son lo que se llaman **ShortcutKeys**



Para realizar el copiar, pegar, cortar, utilizaremos el:

`Clipboard.SetText(txtEditor.Text)` _ para agregar datos al portapapeles; y el

`Clipboard.GetText` _ para recuperar los datos del portapapeles



Para cambiar la fuente del texto declararemos una variable de tipo Font y crearemos una nueva fuente con New (al cual le aplicaremos la nueva fuente y mantendremos el tamaño y el estilo):

```
Dim f As Font = txtEditor.Font
txtEditor.Font = New Font("Arial", f.Size, f.Style)
```

De momento las acciones de los menús EDITAR y FUENTE se aplicarán a todo el texto del textbox (el que vaya más adelantado lo puede intentar con las selecciones del texto en lugar de tratar el texto completo).