Introducción a LATEX

Jesús Mudarra Luján

14 de enero de 2021

Índice

| 1. | ¿Qué es l⁴TEX? | | | | |
|----|---------------------------------------|---|--|--|--|
| | 1.1. Sintaxis básica | 2 | | | |
| | 1.1.1. Letras griegas | 2 | | | |
| | 1.1.2. Operadores matemáticos | 2 | | | |
| 2. | Pon a prueba lo aprendido | 2 | | | |
| 3. | Estructura de un documento | 2 | | | |
| 4. | Sintaxis más avanzada | 3 | | | |
| 5. | Incluyendo una imagen | | | | |
| 6. | Añadiendo una tabla | 3 | | | |
| 7. | Haciendo referencia a la bibliografía | 4 | | | |
| | | | | | |

Resumen

Este va a ser un ejemplo práctico de cómo dar formato a un documento utilizando lo que estamos aprendiendo en el curso de LATEX.

1. ¿Qué es L⁴TEX?

Ya hemos visto que se trata de un lenguaje perfecto para poder escribir texto con fórmulas matemáticas.

Más adelante, en la sección 3 veremos cómo añadir títulos, secciones y referencias cruzadas. Además, en la sección 4 veremos cómo añadir gráficos utilizando diferentes librerías.

Instalación

En lugar de instalar LATEXen nuestro ordenador, utilizaremos . . .

1.1. Sintaxis básica

1.1.1. Letras griegas

- \(\alpha \)
- β
- (x)

1.1.2. Operadores matemáticos

Una fórmula muy interesante que relaciona 5 de los números más importantes de matemáticas es:

$$e^{i/pi} + 1 = 0 (1)$$

Según (1), se puede deducir ...

2. Pon a prueba lo aprendido

$$a \cdot x + b = 0 \Rightarrow x = -\frac{b}{a}$$

3. Estructura de un documento

. . .

4. Sintaxis más avanzada

. . .

5. Incluyendo una imagen

La figura 1 muestra \dots



Figura 1: Figura de cerámica...

6. Añadiendo una tabla

| Nombre | Apellido | Edad | Estudios/ Trabajo actual |
|--------|-----------|------|---------------------------------|
| Jesús | Mudarra | 28 | Máster en Ingenería Industrial |
| Javi | Comes | 26 | Auxiliar de enfermería |
| Andrea | Lloret | 26 | Hostelería |
| Álvaro | Valcárcel | 27 | Grado en Ingeniería Informática |

Cuadro 1: Lista de amigos

7. Haciendo referencia a la bibliografía

Brooks et al. [1997] demuestra que ...

Evidentemente, todos los números impares son primos [Jacobson, 1999].

Dos formas de citar referencias serían: [Smith and Adleman, 1990] o Smith and Adleman [1990]

Referencias

Fredrick P. Brooks, John Kubiatowicz, and Christos Papadimitriou. A methodology for the study of the location-identity split. In *Proceedings of OOPSLA*, June 1997.

Van Jacobson. Towards the analysis of massive multiplayer online roleplaying games. *Journal of Ubiquitous Information*, 6:75–83, June 1999.

J. Smith and Leonard Adleman. Enabling the transistor using secure algorithms. Technical Report 99-74-1618, IBM Research, March 1990.