### Listas

- Picos
- Palas
- Azadones
- 1. Picos
- 2. Palas
- 3. Azadones

$$\alpha - \beta = 3 \tag{1}$$

#### Uso de comillas

Comillas simples: 'texto'.
Comillas dobles: 'texto'.

### Algunos caracteres especiales

\$ % & #!

## Resolviendo la Tarea 1

In March 2006, Congress raised that ceiling an additional \$0.79 trillion to \$8.97 trillion, which is approximately 68% of GDP. As of October 4, 2008, the "Emergency Economic Stabilization Act of 2008" raised the current debt ceiling to \$11.3 trillion.

### Expresiones matemáticas

Sean a y b enteros positivos distintos, y sea c = a - b + 1

## Otros ejemplos

$$y = c_2 x^2 + c_1 x + c_0$$

# Diferencias en el uso de llaves para agrupar índices y subíndices

$$F_n = F_n - 1 + F_n - 2$$

$$F_n = F_{n-1} + F_{n-2}$$

$$\mu = Ae^{Q/RT}$$

$$\Omega = \sum_{k=1}^n \omega_k$$

# Para fórmulas grandes que se necesitan mostrar en una sola línea

$$x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a} \tag{2}$$

donde  $a, b y c son \dots$ 

## Uso de paquetes

#### Ejemplos con AMSMATH

$$min_{x,y}(1-x)^{2} + 100(y-x^{2})^{2}$$

$$\min_{x,y} (1-x)^{2} + 100(y-x^{2})^{2}$$

$$\beta_{i} = \frac{Cov(R_{i}, R_{m})}{Var(R_{m})}$$

$$(x+1)^{3} = (x+1)(x+1)(x+1)$$

$$= (x+1)(x^{2}+2x+1)$$

$$= x^{3} + 3x^{2} + 3x + 1$$

## Resolviendo la Tarea 2

Sea  $X_1, X_2, \ldots, X_n$  una sucesión de variables aleatorias independientes e idénticamente distribuidas con  $\mathrm{E}[X_i] = \mu$  y  $\mathrm{Var}[X_i] = \sigma^2 < \infty$ , y sea

$$S_n = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} X_i$$

su media. Entonces, cuando n tiende a infinito, la raíz cuadrada de las variables aleatorias  $\sqrt{n}(S_n-\mu)$  convergen a una distribución normal  $N(0,\sigma^2)$ .

### Introduciendo tablas

Item	Qty	Unit \$
Widget	1	199.99
Gadget	2	399.99
Cable	3	19.99

## Añadiendo citas de la bibliografía

Brooks et al. [1997] demuestra que ...

Evidentemente, todos los números impares son primos [Jacobson, 1999].

Dos formas de citar referencias serían: [Smith and Adleman, 1990] o Smith and Adleman [1990]

### References

Fredrick P. Brooks, John Kubiatowicz, and Christos Papadimitriou. A methodology for the study of the location-identity split. In *Proceedings of OOPSLA*, June 1997.

Van Jacobson. Towards the analysis of massive multiplayer online roleplaying games. *Journal of Ubiquitous Information*, 6:75–83, June 1999.

J. Smith and Leonard Adleman. Enabling the transistor using secure algorithms. Technical Report 99-74-1618, IBM Research, March 1990.