Introducción a LATEX

Jesús Mudarra Luján

16 de enero de 2021

Índice

1.	¿Qué es L⁴TEX?	1				
	1.1. Sintaxis básica	2				
	1.1.1. Letras griegas	2				
	1.1.2. Operadores matemáticos	2				
2.	. Pon a prueba lo aprendido					
3.	Estructura de un documento	2				
4.	Sintaxis más avanzada	3				
5.	. Incluyendo una imagen					
6.	Añadiendo una tabla					
7.	. Haciendo referencia a la bibliografía					

Resumen

Este va a ser un ejemplo práctico de cómo dar formato a un documento utilizando lo que estamos aprendiendo en el curso de LATEX.

1. ¿Qué es L⁴TEX?

Ya hemos visto que se trata de un lenguaje perfecto para poder escribir texto con fórmulas matemáticas.

Más adelante, en la sección 3 veremos cómo añadir títulos, secciones y referencias cruzadas. Además, en la sección 4 veremos cómo añadir gráficos utilizando diferentes librerías.

Instalación

En lugar de instalar LATEXen nuestro ordenador, utilizaremos . . .

1.1. Sintaxis básica

1.1.1. Letras griegas

- \blacksquare α
- β
- (x)

1.1.2. Operadores matemáticos

Una fórmula muy interesante que relaciona 5 de los números más importantes de matemáticas es:

$$e^{i/pi} + 1 = 0 (1)$$

Según (1), se puede deducir ...

2. Pon a prueba lo aprendido

$$a \cdot x + b = 0 \Rightarrow x = -\frac{b}{a}$$

3. Estructura de un documento

. . .

4. Sintaxis más avanzada

. . .

5. Incluyendo una imagen

La figura 1 muestra \dots



Figura 1: Figura de cerámica...

6. Añadiendo una tabla

Nombre	Apellido	Edad	Estudios/ Trabajo actual
Jesús	Mudarra	28	Máster en Ingenería Industrial
Javi	Comes	26	Auxiliar de enfermería
Andrea	Lloret	26	Hostelería
Álvaro	Valcárcel	27	Grado en Ingeniería Informática

Cuadro 1: Lista de amigos

7. Haciendo referencia a la bibliografía

Brooks et al. [1997] demuestra que ...

Evidentemente, todos los números impares son primos [Jacobson, 1999].

Dos formas de citar referencias serían:

[Smith and Adleman, 1990] o Smith and Adleman [1990]

Referencias

Fredrick P. Brooks, John Kubiatowicz, and Christos Papadimitriou. A methodology for the study of the location-identity split. In *Proceedings of OOPSLA*, June 1997.

Van Jacobson. Towards the analysis of massive multiplayer online roleplaying games. *Journal of Ubiquitous Information*, 6:75–83, June 1999.

J. Smith and Leonard Adleman. Enabling the transistor using secure algorithms. Technical Report 99-74-1618, IBM Research, March 1990.