Proyecto Final 2017

Descripción del usuario

Nosotros visualizamos al jugador de nuestro juego como alguien que aprecia más la jugabilidad y las mecánicas antes que los gráficos. Cierto es que valora mucho la banda sonora, y la diversidad en la experiencia. Entonces, debería ser una persona que disfrute los videojuegos rogue-like, dinámicos y de gráficos simples o pixelados. El rango de edad se daría desde la edad mínima recomendada hasta los veinticinco años, aunque este rango puede variar manteniéndose en un ámbito de juventud.

Visión

Proveer de un juego dinámico e innovador que nunca se vuelva tedioso ni repetitivo. Que cada partida sea un universo distinto. El juego tendrá una gran rejugabilidad y variedad en todos los aspectos posibles. Simple de comprender, pero difícil de dominar. Cada personaje, objeto, sala o nivel proporcionan una experiencia diferente.

Descripción del juego

Videojuego dinámico de género de plataformas y subgénero "rogue-like", con gráficos simples. También con un mínimo índice de rejugabilidad y estilo arcade, progresión y grandes distinciones entre cada partida. Sistema de progresión por partida y por niveles.

Análisis de Mercado

Creemos que eso es una característica fundamental en un videojuego de este género y hace que los jugadores lo disfruten más.