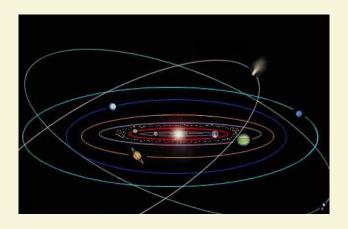
# Lliurament 8: Còniques i llocs geomètrics

Estam preparats per a l'exploració espacial (II)?

## Matemàtiques I

**Josep Mulet Pol** Àmbit científic

**IEDIB** 





https://iedib.net/

Aquesta obra està subjecta a les condicions de llicència CREATIVE COMMONS no comercial i compartir igual.

Edició ĽT<sub>E</sub>X: ® Josep Mulet Pol

Versió: 24-02-2025
Reconeixement-NoComercial-Compartirigual 4.0 Internacional









### Índex

1	Mesures en el pla			
	1.1	Distància entre dos punts	3	
	1.2	Distància entre un punt i una recta	6	
	1.3	Distància entre dues rectes	9	
	1.4	Angle entre dues rectes	10	
2	Les	còniques	12	
	2.1	La circumferència	14	
	2.2	L'el·lipse	16	
	2.3	La hipèrbola	18	
	2.4	La paràbola	21	
	2.5	Excentricitat de les còniques	23	

### 1. Mesures en el pla

En el passat lliurament varem introduir el concepte de vector com un segment orientat entre dos punts, anomenats origen i extrem. Després, varem donar diferents formes d'expressar la recta en el pla i calcularem rectes que eren paral·leles i perpendiculars a una donada.

En aquest lliurament ens centrarem en la **geometria mètrica**, és a dir, aquella que té com objectiu determinar distàncies i angles entre diferents objectes geomètrics. En la segona part del lliurament (deixada com a material d'ampliació) estudiarem les figures còniques que s'obtenen a partir de seccions d'una superfície cònica. Aprendrem a classificar-les i saber quins són els seus elements característics. Finalment, mencionarem algunes de les seves nombroses aplicacions.

## 1.1 Distància entre dos punts

La distància entre dos punts A i B és igual al mòdul del vector  $\overrightarrow{AB}$ 

$$d(A,B) = |\vec{AB}| = \sqrt{(b_1 - a_1)^2 + (b_2 - a_2)^2}$$
 (1)



Calcula la distància entre les ciutats situades als punts A = (2,1) i B = (-1,3).

Trobem el vector  $\overrightarrow{AB}$ 

$$\overrightarrow{AB} = B - A = (-1 - 2, 3 - 1) = (-3, 2)$$
 (2)

I finalment el seu mòdul

$$d(A,B) = |\overrightarrow{AB}| = \sqrt{(-3)^2 + 2^2} = \sqrt{13}$$
 (3)

#### Punt mitjà d'un segment

El punt mitjà d'un segment  $\overline{AB}$  és el punt M del segment que equidista (es troba a igual distància) dels dos extrems.

Punt mitjà del segment  $\overline{AB}$ 

$$M = \frac{A+B}{2}$$

(4)



#### Exemple 2

Calcula el punt mitjà del segment d'extrems A=(2,1) i B=(-4,3).

$$M = \frac{A+B}{2} = \frac{(2,1)+(-4,3)}{2} = \frac{(-2,4)}{2} = (-1,2)$$

Cerquem la distància entre el punt mitjà i els extrems

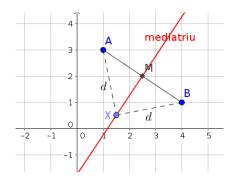
$$d(A, M) = \sqrt{(-3)^2 + 1^2} = \sqrt{10}$$

$$d(B, M) = \sqrt{3^2 + (-1)^2} = \sqrt{10}$$

Efectivament, comprovam que les distàncies són iguals d(A, M) = d(B, M).

#### La recta mediatriu

La **mediatriu** d'un segment d'extrems  $A,\,B$  és la recta que és perpendicular al segment i passa pel punt mitjà.



Calcula la mediatriu del segment d'extrems A = (2, 1) i B = (-4, 3).

Calculam el punt mitjà

$$M = \frac{A+B}{2} = \frac{(2,1)+(-4,3)}{2} = \frac{(-2,4)}{2} = (-1,2)$$

Calculam el vector  $\overrightarrow{AB}=(-4,3)-(2,1)=(-6,2)$ . El vector director de la mediatriu és perpendicular al vector  $\overrightarrow{AB}$ ; és a dir, emprarem  $\overrightarrow{d}=(2,6)$  com a vector director.

La mediatriu en forma contínua és:

$$\frac{x+1}{2} = \frac{y-2}{6}$$

Nota: També es pot emprar com vector director la meitat de  $\vec{d}$ .

Feim els productes en creus i trobam l'equació general de la mediatriu 3x-y+5=0.

La mediatriu també es pot calcular utilitzant distàncies. Si anomenam X=(x,y) un punt sobre la mediatriu, compleix que d(X,A)=d(X,B). Expressam aquestes distàncies amb components:

$$\sqrt{(x-2)^2 + (y-1)^2} = \sqrt{(x+4)^2 + (y-3)^2}$$

Elevam al quadrat i efectuam els productes notables.

$$\cancel{x}^{2} - 4x + 4 + \cancel{y}^{2} - 2y + 1 = \cancel{x}^{2} + 8x + 16 + \cancel{y}^{2} - 6y + 9$$

Simplificam l'expressió anterior  $12x-4y+20=0 \rightarrow :4$  i trobam la mateixa equació de la mediatriu 3x-y+5=0.



## Exercicis

- **1.** Calcula la distància entre parells de punts A=(1,-2), B=(1,0) i C=(3,1). Quins d'aquests punts es troben més allunyats?
- **2.** Calcula l'equació de la mediatriu del segment  $\overline{AB}$  d'extrems A=(3,-2) i B=(1,2).

## 1.2 Distància entre un punt i una recta

En aquesta secció ens proposam calcular la distància entre un punt i una recta. En el cas que el punt pertanyi a la recta, podem assegurar que la distància és igual a zero. Recordam que un punt pertany a una recta si el punt compleix l'equació de la recta.

Per exemple, el punt P(2,1) pertany a la recta r:2x-y-3=0 perquè  $2\cdot 2-1-3=0$ , la qual cosa ens permet assegurar directament que la distància és zero d(r,P)=0.

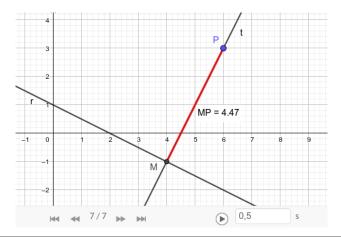
Consideram tot seguit el cas en què el punt és exterior a la recta. Mostrarem dues formes de calcular la distància.

#### Mètode constructiu

La distància entre un punt P i la recta r es defineix com la **menor distància** entre el punt P i un punt R qualsevol de la recta. La distància mínima es troba sobre la perpendicular que obtindrem a partir d'aquest procediment:

- 1. Calculam la recta t que és perpendicular a r que passa pel punt P
- 2. Trobam el punt de tall M de les rectes r i t. Per trobar el punt de tall entre dues rectes resolem el sistema format per les seves equacions.
- 3. Calculam la distància entre els punts P i M





☑ Simulació 1: https://www.geogebra.org/m/dankfdu9 : *Premeu el botó PLAY per iniciar la construcció* 

Calcula la distància entre el punt P=(6,3) i la recta r:x+2y-2=0.

Seguim el procediment:

#### 1. Recta perpendicular

Emprarem el vector normal de la recta r  $\vec{n}=(1,2)$ . Les equacions paramètriques són:

$$t: \begin{cases} x = 6 + t \\ y = 3 + 2t \end{cases}$$

#### 2. Trobam el punt de tall

Per trobar el punt de tall substituïm les equacions (??) dins l'equació de la recta r:x+2y-2=0.

6+t+2(3+2t)-2=0 d'aquesta equació aïllam t=-2. Substituïm aquest valor dins l'equació de la recta i trobam el punt de tall M=(4,-1)

#### 3. Distància entre P i M

$$d(P,r) = d(P,M) = \sqrt{(6-4)^2 + (3-(-1))^2} = \sqrt{20} \approx 4,47$$

#### Ús de la fórmula

Si disposam de l'equació general de la recta, r:Ax+By+C=0, podem estalviar-nos el procés de calcular M perquè existeix una fórmula còmoda



per trobar la distància d'un punt a la recta

Si el punt és  $P(x_0, y_0)$  i la recta té equació Ax + By + C = 0

$$d(P,r) = \frac{|Ax_0 + By_0 + C|}{\sqrt{A^2 + B^2}} \tag{5}$$

Per utilitzar aquesta fórmula, l'equació general de la recta ha d'estar **igualada a zero** .

Si estau interessats podeu trobar una demostració d'aquesta fórmula en aquest enllaç [https://www.youtube.com/watch?v=hGOLyaxw-ic]

- **Vídeo 8.1**: *Distància entre un punt i una recta: Mètode constructiu* https://www.youtube.com/watch?v=EjbwTlHxubA
- **Vídeo 8.2**: *Distància entre un punt i una recta: Amb fórmula* https://www.youtube.com/watch?v=IjquQDN\_uBY

#### Exemple 5

Repetiu el càlcul de la distància punt-recta de l'exemple anterior amb l'ús de la fórmula.

Facem el càlcul ràpidament amb la fórmula

$$d(P,\pi) = \frac{|6+2\cdot 3-2|}{\sqrt{1^2+2^2}} = \frac{10}{\sqrt{5}} \approx 4,47 \tag{6}$$

Comprovam que obtenim el mateix resultat que amb el mètode constructiu.

## Exercicis

- **3.** Comprovau si el punt P = (2, 1) pertany a les rectes següents:
  - a) y = 2x 5
  - b) 3x 5y + 2 = 0
  - c) (x,y) = (-1,3) + t(-3,2)

- **4.** a) Calculau l'equació general recta t que passa pel punt P=(-2,7) i és perpendicular a la recta  $r:\frac{x-2}{3}=\frac{y+1}{-1}$ .
  - b) Calcula el punt d'intersecció M de les rectes r i t.
  - c) Calcula la distància entre el punts P i M
- **5.** Calculau la distància entre el punt P i la recta r de l'exercici anterior emprant la fórmula (5). Comprovau que obteniu el mateix resultat.

#### 1.3 Distància entre dues rectes

#### Posició relativa

Dues rectes al pla poden ésser secants (es tallen a un punt), paral·leles o coincidents (són la mateixa recta).

Si les equacions generals de les dues rectes són r:Ax+By+C=0 i s:A'x+B'y+C'=0, la posició relativa és

Taula 1: Posicions relatives

Secants	Paral·leles	Coincidents	
, s	, s	r, s	
$\frac{A}{A'} \neq \frac{B}{B'}$	$\frac{A}{A'} = \frac{B}{B'} \neq \frac{C}{C'}$	$\frac{A}{A'} = \frac{B}{B'} = \frac{C}{C'}$	

Si les rectes són secants o paral·leles, la distància entre elles és igual a zero. Aleshores, interessa estudiar el cas en què les rectes són paral·leles.

#### Distància entre rectes paral·leles

Si les rectes són paral·leles agafarem un punt qualsevol de la recta r i calculam la distància d'aquest punt a l'altra recta s.

$$Si r // s \quad d(r,s) = d(R,s) \tag{7}$$





**Vídeo 8.3**: *Distància entre dues rectes* https://www.youtube.com/watch?v=iYWt65dWq-0

#### Exemple 6

Calcula la distància entre les rectes r: 2x - y + 1 = 0 i s: -6x + 3y + 5 = 0.

En primer lloc, analitzam la posició relativa de les rectes

$$\frac{2}{-6} = \frac{-1}{3} \neq \frac{1}{5}$$

les rectes són paral·leles.

Per calcular la distància entre dues rectes paral·leles, agafam un punt qualsevol de la primera recta R=(0,1) i calculam la distància d'aquest punt a la recta s. Facem el càlcul d'aquesta distància ràpidament amb la fórmula

$$d(P,\pi) = \frac{|-6\cdot 0 + 3\cdot 1 + 5|}{\sqrt{(-6)^2 + 3^2}} = \frac{8}{\sqrt{45}} \approx 1,193$$
(8)

## 1.4 Angle entre dues rectes

L'angle entre dues rectes és el menor angle que formen els seus vectors directors (o vectors normals)



Utilitzant la fórmula que proporciona l'angle entre dos vectors

$$\alpha = \arccos \frac{|\vec{d_r} \cdot \vec{d_s}|}{|\vec{d_r}| \, |\vec{d_s}|}$$



Nota: No et confonguis amb la notació. Els símbols  $\mid\mid$  del numerador signifiquen el valor absolut mentre que en el denominador vol dir els mòduls dels vectors.



**Vídeo 8.4**: *Angle entre dues rectes* https://www.youtube.com/watch?v=nfKzQIKaoL4

#### Exemple 7

Calcula l'angle entre les rectes

$$r: 5x - y + 4 = 0$$
  $s: \begin{cases} x = 3 - 2t \\ y = 1 + t \end{cases}$ 

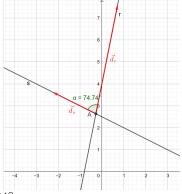
La recta r té vector normal  $\vec{n}_r(5,-1)$  i, per tant, vector director  $\vec{d}_r(1,5)$ . La recta s té vector director  $\vec{d}_s(-2,1)$ .

Calculam el producte escalar  $\vec{d_r} \cdot \vec{d_s} = (1,5) \cdot (-2,1) = 3$ 

Els mòduls dels vectors directors  $|\vec{d_r}|=\sqrt{1^2+5^2}=\sqrt{26}$  i  $|\vec{d_s}|=\sqrt{(-2)^2+1^2}=\sqrt{5}$ .

L'angle que formen les rectes és

$$\alpha = \arccos \frac{3}{\sqrt{26}\sqrt{5}} = \arccos 0, 26311 \dots = 74, 74^{\circ}$$



## Exercicis

**6.** Calcula l'angle que formen les rectes r:  $\begin{cases} x=2+3t \\ y=5+t \end{cases}$  i s: 2x+y-1=0.

## 2. Les còniques

#### **AMPLIACIÓ**

Tot l'apartat de còniques es deixa com a material d'ampliació. Aquests continguts no es demanaran en cap treball o exàmen d'aquesta matèria.

#### Seccions d'una superfície cònica

Les figures que s'estudiaran en aquest apartat, totes elles conegudes com a còniques, es poden obtenir com a intersecció d'una superfície cònica amb un pla.

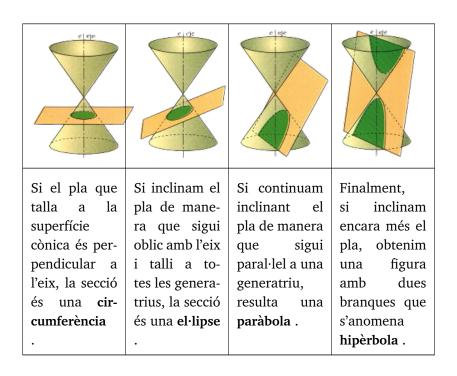
Anomenam **superfície cònica** de revolució a la superfície engendrada per una línia recta que gira al voltant d'un eix mantenint un punt fixat sobre aquest eix; mentre que denominem simplement **cònica** a la corba obtinguda al tallar aquesta superfície cònica amb un pla. Dependent de l'angle que forma el pla amb l'eix del con s'obtenen les diferents còniques:

- · circumferència
- el·lipse
- hipèrbola
- · paràbola.

Hem vist com les **rectes** venen descrites per equacions de **primer grau** , ara les **còniques** corresponen a equacions de **segon grau** . Possiblement recordis l'equació de la paràbola  $y=ax^2+bx+c$  la qual és efectivament de segon grau.

Taula 2: Classificació de les còniques







**Vídeo 8.5**: *Les còniques com seccions d'una superfície cònica*. https://www.youtube.com/watch?v=6SjcWQuzPkI

Les còniques són presents en nombroses situacions de la vida quotidiana i de la tecnologia

- La invenció de la roda
- Òrbites el·líptiques dels planetes del sistema solar
- Miralls i antenes parabòliques
- L'ombres d'un pal a diferents hores del dia (branca d'hipèrbola)
- Tir parabòlic

d'entre moltes altres.

L'objectiu d'aquesta part del lliurament és que sàpigues identificar i classificar les còniques, representar-les i enumerar els seus elements característics. Un paràmetre important de les còniques és la seva **excentricitat** que proporciona una mesura de la seva forma. Per a cada cònica que estudiem anirem explicant el significat d'aquest paràmetre.



Passarem per alt aspectes com ara la deducció de les seves equacions i algunes de les seves propietats.

#### 2.1 La circumferència

#### Definició

Es defineix circumferència com el lloc geomètric de tots els punts del pla tals que la distància a un punt fix O anomenat centre es manté constant.

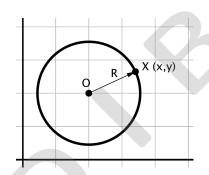
Abans de començar a trobar l'equació de la circumferència, hem de recordar que la distància entre dos punts és (vegeu la secció anterior):

$$d(X,O) = \sqrt{(x-x_0)^2 + (y-y_0)^2}$$
 (9)

L'equació d'una circumferència de radi R i centre en el punt  $O(x_0,y_0)$  s'obté imposant que de la distància entre el punt  $O(x_0,y_0)$  i un punt qualsevol X(x,y) sigui igual a R. S'eleva al quadrat per eliminar l'arrel quadrada de l'equació (9)

$$(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 = R^2$$
 (10)

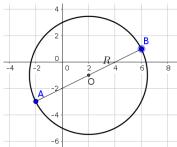
Aquesta relació és coneix com l' **equació canònica** de la circumferència.



Totes les circumferències tenen **excentricitat** e=0

Escriu l'equació de la circumferència que té un diàmetre als punts A=(-2,-3) i B=(6,1).

Per escriure l'equació necessitam el centre i el radi. El centre és el punt mitjà del segment  $\overline{A}B$ ,  $O=\frac{(-2,-3)+(6,1)}{2}=(2,-1)$ . El radi s'obté de la distància del centre a un punt de la circumferència  $R=d(O,B)=\sqrt{(6-2)^2+(1-(-1))^2}=\sqrt{20}$ .



L'equació canònica de la circumferència és  $(x-2)^2+(y+1)^2=20$ .

#### Exemple 9

Determina el centre i el radi de la circumferència

$$(x+2)^2 + y^2 - 3 = 0$$

En primer lloc, arreglam l'equació  $(x+2)^2+y^2=3$  i identificam

Radi:  $R = \sqrt{3}$ 

Centre: O = (-2, 0)

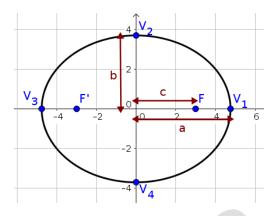


**Vídeo 8.6**: *Aprofundeix en l'estudi de la circumferència*. https://www.youtube.com/watch?v=f8K1vLhVUXk

## 2.2 L'el·lipse

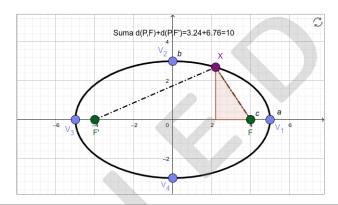
Segons l'esquema de la figura adjunta, una el·lipse ve caracteritzada pels següents elements

- Dos punts anomenats focus: F i  $F^{\prime}$
- Quatre punts anomenats vertexs:  $V_1$ ,  $V_2$ ,  $V_3$ ,  $V_4$
- La distància *c*: semi-distància focal.
- La distància *a*: semi-eix major.
- La distància *b*: semi-eix menor.



#### Definició

Es defineix el·lipse el conjunt de tots els punts del pla tals que la **suma** de les distàncies als focus F i F' es manté constant.



Simulació 7: https://www.geogebra.org/m/yEZzBKCS : *Desplaça el punt X i comprova que* d(X,F)+d(X,F')=cte *en una*  $el\cdot$ *lipse*.

#### Equació canònica

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1 \tag{11}$$

#### Relació de distàncies

A més, en una el·lipse es compleix  $a^2 = b^2 + c^2$ 

Totes les el·lipses tenen excentricitat 0 < e < 1.

Es defineix com  $e = \frac{c}{a}$ 

Com més proper a 0, més semblant a una circumferència és l'el·lipse (per exemple, l'òrbita de la Terra és e=0.0167 [https://es.wikipedia.org/wiki/Excentricidad\_orbital]). En canvi, si  $e\to 1$ , l'el·lipse serà molt allargada.

#### Exemple 10

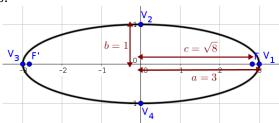
Donada l'equació de l'el·lipse  $\frac{x^2}{9}+y^2=1$ , troba la posició dels seus focus i dels vèrtexs. Troba la seva excentricitat. Representa-la gràficament.

El semieix major val  $a=\sqrt{9}=3$  i el semi-eix menor b=1. La semi-distància focal es troba de  $c=\sqrt{a^2-b^2}=\sqrt{8}$ .

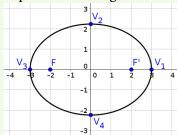
Els vèrtexs estan a  $\ (-3,0)$  ;  $\ (3,0)$  ;  $\ (0,1)$  ;  $\ (0,-1)$  . Els dos focus es troben a  $F'(-\sqrt{8},0)$  i  $\ F(\sqrt{8},0)$  .

L'excentricitat és  $\ e=c/a=\sqrt{8}/3=0.943$  propera a 1, cosa que ens indica que és bastant allargada.

La representació és:



Calcula l'equació de l'el·lipse que mostra la figura



Calcula la seva excentricitat.

De la figura deduïm c=2 i a=3. De la relació fonamental  $b=\sqrt{a^2-c^2}=\sqrt{3^2-2^2}=\sqrt{5}$ .

L'equació de l'el·lipse és  $\frac{x^2}{3^2} + \frac{y^2}{(\sqrt{5})^2} = 1 \rightarrow \frac{x^2}{9} + \frac{y^2}{5} = 1$ .

L'excentricitat  $e = \frac{c}{a} = \frac{2}{3} = 0,66$ .

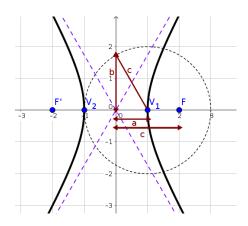


**Vídeo 8.7**: *Aprofundeix en l'estudi de l'el·lipse* https://www.youtube.com/watch?v=VgZgfY2azVE

## 2.3 La hipèrbola

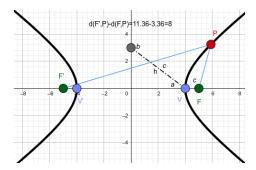
Una hipèrbola és una figura que presenta dues **branques** i que ve caracteritzada pels següents elements

- Dos punts anomenats focus: F i F'
- Dos punts anomenats vèrtexs:  $V_1, V_2$
- La distància c: semi-distància focal.
- La distància a: semi-eix major.
- La distància *b*: semi-eix menor.
- Dues rectes anomenades asímptotes .



#### Definició

Es defineix hipèrbola el conjunt de tots els punts del pla tals que la **diferència** de les distàncies als focus F i F' es manté constant.



 $\bigcirc$  Simulació 8: https://www.geogebra.org/m/Y25wUPNa : Desplaça el punt P i comprova que d(P,F)-d(P,F')=cte en una hipèrbola.

#### Equació canònica

$$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1 \tag{12}$$

#### Relació de distàncies

A més, en una hipèrbola es compleix  $c^2 = a^2 + b^2$ 

Les branques de les hipèrboles s'apropen a dues línies rectes, anomenades **asímptotes** quan x, y tendeixen a l'infinit. Les equacions d'aquestes rectes són:

#### **Asímptotes:**

$$y = \pm \frac{b}{a}x\tag{13}$$

Les **hipèrboles equilàteres** són aquelles en què els semieixos són iguals a=b. Compleixen que les asímptotes són les rectes  $y=\pm x$  les quals formen un angle de 90 graus.

Totes les hipèrboles tenen **excentricitat** e > 1.

Es defineix com  $e = \frac{c}{a}$ 

Com major és l'excentricitat més obertes estan les asímptotes.

Totes les hipèrboles equilàteres tenen una excentricitat de e =

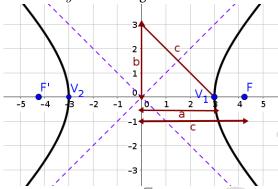
 $\sqrt{2}$ .

#### Exemple 12

Donada l'equació de la hipèrbola  $\frac{x^2}{9}-\frac{y^2}{9}=1$ , troba la posició dels seus focus i dels vèrtexs. Calcula les seves asímptotes i representa-la gràficament.

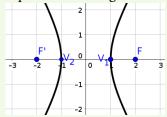
Es tracta d'una hipèrbola equilàtera a=b=3. Els dos vèrtexs estan als punts  $V_1(3,0);\ V_2(-3,0).$  La semi-distància focal val  $c=\sqrt{a^2+b^2}=\sqrt{18}=3\sqrt{2}$  i els dos focus es troben a  $F'(-3\sqrt{2},0)$  i  $F(3\sqrt{2},0)$ .

Les asímptotes són les rectes  $y=\pm x$  i la gràfica



Finalment, l'excentricitat és  $e=\frac{c}{a}=\frac{3\sqrt{2}}{3}=\sqrt{2}\approx 1.41$  com totes les hipèrboles equilàteres.

Calcula l'equació de la cònica que mostra la figura



Calcula la seva excentricitat.

De la figura deduïm c=2 i a=1. De la relació fonamental  $b=\sqrt{c^2-a^2}=\sqrt{2^2-1^2}=\sqrt{3}$ .

L'equació de la hipèrbola és  $\frac{x^2}{1^2}+\frac{y^2}{(\sqrt{3})^2}=1 \to x^2+\frac{y^2}{3}=1$ .

Finalment, l'excentricitat  $e=\frac{c}{a}=\frac{\sqrt{3}}{1}=1,732.$ 

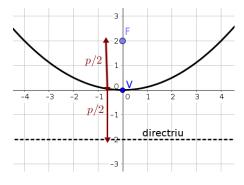


**Vídeo 8.8**: *Aprofundeix en l'estudi de la hipèrbola* https://www.youtube.com/watch?v=ZbWHAT09hOY

## 2.4 La paràbola

Una paràbola ve caracteritzada pels següents elements

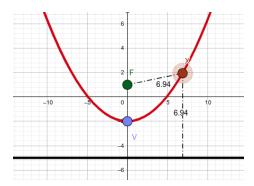
- Un punt anomenat focus: F
- Un vèrtex: V
- Una recta anomenada directriu.
- La distància entre el focus i directriu que anomenam 2p.



#### Definició

Es defineix una paràbola el conjunt de tots els punts del pla tals que

#### la distància al focus igual a la distància a la directriu.



Simulació 9: https://www.geogebra.org/m/z7Zc7ynq : *Desplaça el punt P i comprova que* d(P,F)=d(P,r) *una paràbola*.

#### Equació canònica

$$y = \frac{1}{2p}x^2\tag{14}$$

on hem suposat que el vèrtex és al punt V=(0,0). Si el vèrtex és al punt  $V=(V_1,V_2)$ , l'equació es transforma en

$$y - V_2 = \frac{1}{2p}(x - V_1)^2 \tag{15}$$

Per definició, totes les paràboles tenen **excentricitat** e=1.

#### Exemple 14

Calcula la posició del focus d'una paràbola que té el vèrtex a l'origen de coordenades i passa pel punt P(3,3).

L'equació de la paràbola serà de la forma  $y=\frac{1}{2p}x^2$ . Substituïm el punt per on sabem que passa  $3=\frac{1}{2p}3^2$  i aïllam  $p=\frac{3}{2}$ . Aquesta és la distància entre el focus i la directriu. La distància entre el vèrtex i el focus és just la meitat d'aquest valor i, per tant, el focus es troba al punt  $F(0,\frac{3}{4})$ .



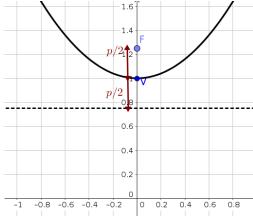
Considera la paràbola

 $y=x^2+1$ , troba la posició del seu focus, el vèrtex i l'equació de la directriu. Representa gràficament la situació.

Primer transformam l'equació perquè s'assembli a la forma (15):  $y-1=1(x-0)^2$ . D'aquí deduïm que el vèrtex és el punt V=(0,1). Identificam  $1=\frac{1}{2p}\to p=\frac{1}{2}$ .

El focus està a p/2 per sobre el vèrtex  $F=(0,1+\frac{1}{4})=(0,\frac{5}{4}).$ 

La directriu és la recta que es troba p/2 per davall el vèrtex:  $y=1-\frac{1}{4} \to y=\frac{3}{4}$ .



**>** 

**Vídeo 8.9**: *Aprofundeix en l'estudi de la paràbola*. https://www.youtube.com/watch?v=crruFrrdMzM

## 2.5 Excentricitat de les còniques

Per recapitular el hem vist en aquestes seccions, les còniques es poden classificar segons un paràmetre que anomenam excentricitat. Existeixen rangs de valors possibles per a cada cònica



• Circumferència: e=0• El·lipse: 0 < e < 1• Hipèrbola: e>1• Paràbola: e=1

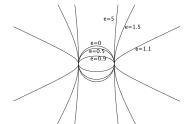


Figura 1: Còniques segons la seva excentricitat.

Com a curiositat teniu una taula amb algunes excentricitat de les òrbites de planetes i cometes perquè les pugueu classificar. Quin d'aquests objectes passarà una única vegada a prop de la Terra?



Figura 2: L'asteriod interestelar Oumuamua l'any 2018.

Taula 3: Excentricitats d'algunes òrbites

Objecte	Mercuri	Venus	Plutó	Cometa Halley	Oumuamua
e	0,205	0,0068	0,2488	0,967	1,20

## Exercicis

**7.** Digues si els següents objectes són còniques i, si ho són, classifica-les en circumferència, el·lipse, hipèrbola i paràbola.

a) 
$$x - y = 1$$

b) 
$$x + y^2 = 1$$

c) 
$$x^2 - y^2 = 1$$

d) 
$$x^2 + y^2 = 1$$

8. Obté l'excentricitat de les següents còniques.

a) 
$$x^2 + y^2 = 9$$

b) 
$$x^2 - y^2 = 1$$

c) 
$$\frac{x^2}{3} + \frac{y^2}{2} = 1$$

d) 
$$y = x^2 + 2x - 1$$

- 9. Calcula l'equació de la circumferència amb centre C=(2,-1) i radi 6.
- **10.** Calcula l'equació de l'el·lipse centrada a l'origen amb semieix major 7 i semieix menor 3.
- **11.** Calcula l'equació de la paràbola amb vèrtex a l'origen i que té com a directriu la recta y=-3. Determina la posició del seu focus.
- **12.** Quines són les equacions de les asímptotes de la hipèrbola  $\frac{x^2}{5^2} \frac{y^2}{1} = 1$ ? Representa-les gràficament.

