

Introducción

Capítulo 1

Definiciones

Una *gráfica dirigida*, o *digráfica*, D consiste de un conjunto de vértices no vacío y de un conjunto de parejas ordenadas de vértices distintos llamadas flechas. Usaremos la siguiente notación:

Sea $D = (V, A)$ una digráfica. V denota el conjunto de vértices y A el de flechas de D .

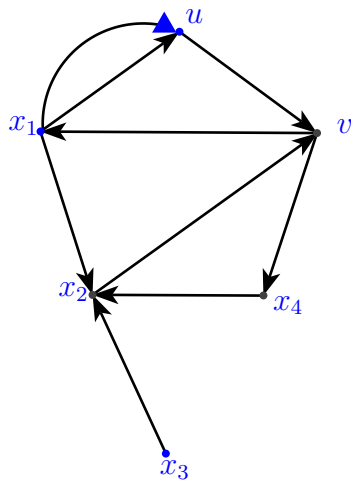


Figura 1.1 Una digráfica.

El *orden* de D es el número de vértices en D , es decir, la cardinalidad de D . Por ejemplo, el orden de la digráfica en la figura 1.1 es 6.

Para una flecha (u, v) , decimos que u es in-vecino de v , o que u es ex-vecino de v . Si (u, v) es una flecha también decimos que v *absorbe* a u , y que u *domina* a v .

Sea D una digráfica. Una flecha $(u, v) \in A(D)$ es *simétrica* si existe $(v, u) \in A(D)$. Si *todas* las flechas de una digráfica D son simétricas, decimos que D es *simétrica*. Si *ninguna* flecha de D es simétrica entonces decimos que D es *asimétrica*. Vamos a utilizar la notación $[u, v] \in A(D)$ para denotar que $(u, v) \in A(D)$ o que $(v, u) \in A(D)$.

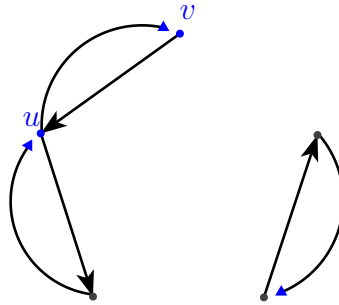


Figura 1.2 Una digráfica simétrica.

Dada una digráfica D , una *subdigráfica* de D es la digráfica que se forma si tomamos un subconjunto de vértices de D y tomamos todas las flechas que tienen como vértices iniciales o terminales uno de esos vértices.

Por ejemplo, la digráfica de la Figura 1.3 es subdigráfica de la de la Figura 1.2. Una *digráfica inducida* por un conjunto de vértices $V' \subseteq V$, denotada por $D[V']$, es la digráfica que tiene como conjunto de vértices a V' y que contiene a todas las flechas que contiene A sobre ese conjunto de vértices.

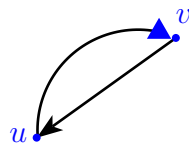


Figura 1.3 Una subgráfica inducida por un conjunto de vértices.

Una gráfica es *completa* si para todo par de vértices u, v existe $(u, v) \in A(D)$. La *gráfica subyacente* de una digráfica $D = (V, A)$, es la gráfica que tiene como conjunto de vértices a V , y u y v son adyacentes, si y solo si, $(u, v) \in A(D)$ o $(v, u) \in A(D)$. Una digráfica es *semicompleta* si su gráfica subyacente es completa.

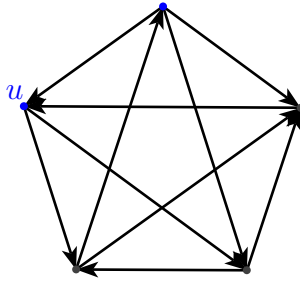


Figura 1.4 Un torneo.

Un *torneo* es una gráfica dirigida obtenida al asignar una dirección a cada arista en una gráfica completa. Una digráfica D es *m-coloreable* si las flechas de D son coloreadas por m colores. Una

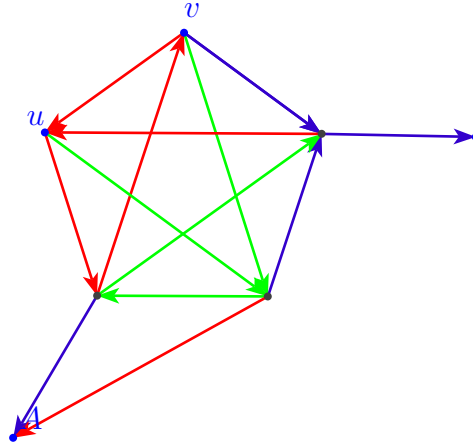


Figura 1.5 Una digráfica 3-coloreable.

trayectoria dirigida en D es una secuencia alternante $W = x_1 a_1 x_2 a_2 \dots x_{k-1} a_{k-1} x_k$

de vértices x_i y flechas a_j en D tales que para todo i , a_i sale de x_i y llega a x_{i+1} .

A una trayectoria de u a v le podemos asignar el nombre de uv -trayectoria. Una uv -trayectoria la vamos a denotar también por $u \rightsquigarrow v$

Si en una uv -trayectoria todas las flechas tienen el mismo color decimos que es una trayectoria monocromática. Vamos a representar una uv -trayectoria monocromática como $u \rightsquigarrow_m v$

Sea D una digráfica. Decimos que C_k es un *ciclo* en D si C_k es una trayectoria que inicia y termina en el mismo vértice. $C_k = (u_0, u_1, \dots, u_{k-1})$.

Vamos a denotar al ciclo de tres vértices por C_3 y al torneo transitivo de tres vértices por TT_3 . Los vamos a llamar indistintamente *triángulos*.

Una digráfica es *quasi-transitiva* si siempre que existen vértices distintos u, v, w

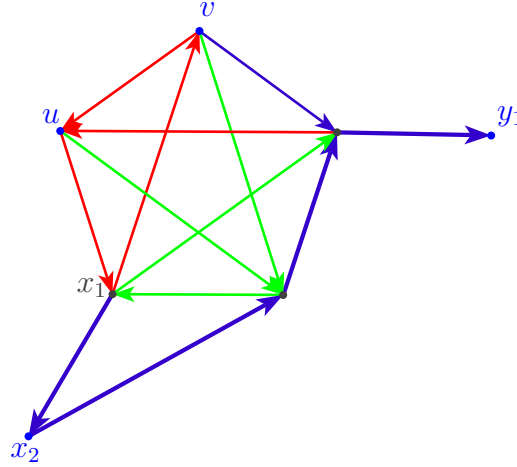


Figura 1.6 Una $x_1 y_1$ trayectoria monocromática en una digráfica 3-coloreada.

tales que $(u, v), (v, w) \in A(D)$, entonces $\exists(u, w)$ or (w, u)

Proposición 1.1. *Sea D una digráfica quasi-transitiva. Supongamos que $P = (x_1, x_2, \dots, x_k)$ es una trayectoria dirigida minimal. Entonces $D[V(P)]$ es una digráfica semicompleta y $(x_j, x_i) \in A(D)$ para todo $j > i + 1$, excepto cuando $k = 4$. En ese caso la flecha entre x_1 y x_k puede no existir.*

Demostración. Por inducción.

Supongamos que $k = 5$, $x_1 \rightsquigarrow x_5$ es una trayectoria de longitud 4. Tenemos en la digráfica las trayectorias de longitud 2 $(x_1, x_2 x_3)$, (x_2, x_3, x_4) , (x_3, x_4, x_5) . Recordemos que D es quasi-transitiva y que, como la trayectoria $x_1 \rightsquigarrow x_5$ es minimal, no

podemos tener una trayectoria más corta. Entonces $(x_3, x_1), (x_4, x_2), (x_5, x_2) \in A(D)$. (Supongamos que, por ejemplo, $(x_1, x_3) \in A(D)$, entonces tenemos una trayectoria más corta de x_1 a x_5 : (x_1, x_3, x_4, x_5) , una contradicción). Ahora Garantizaremos la existencia de estas flechas en la digráfica, las que sus subíndices van de mayor a menor.

La trayectoria de longitud 2 (x_5, x_3, x_1) da lugar a la flecha $(x_5, x_1) \in A(D)$, no puede

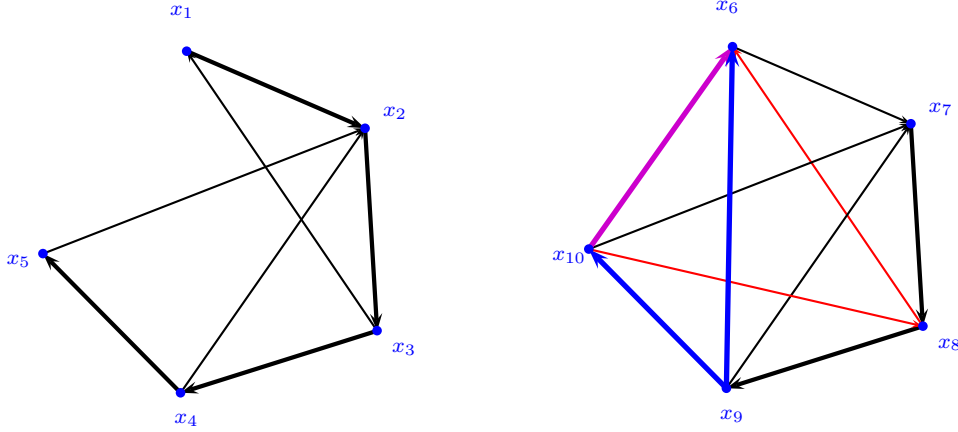


Figura 1.7 Una x_1y_1 trayectoria monocromática en una digráfica 3-coloreada.

ser en el sentido opuesto porque tendríamos la trayectoria de longitud 1 (x_1, x_5) . Análogamente, la trayectoria (x_5, x_1, x_2) da lugar a la flecha (x_5, x_2) , la (x_5, x_2, x_3) a la flecha (x_5, x_3) y finalmente (x_4, x_5, x_1) induce $(x_4, x_1) \in A(D)$.

Por lo tanto el resultado es válido para $k = 5$.

Supongamos que el resultado se cumple para una digráfica con $k \geq 5$ vértices.

Supongamos ahora que P es una x_1x_{k+1} trayectoria minimal, con $k + 1$ vértices.

Sabemos que la subdigráfica inducida por los primero k vértices de P es semi-completa debido a la hipótesis de inducción, y que $(x_j, x_i) \in A(D)$ para todo $j > i + 1$.

x_k es adyacente a x_{k+1} . Como la trayectoria $x_1 \rightsquigarrow x_{k+1}$ es minimal, y D es cuasi-transitiva, la trayectoria (x_{k-1}, x_k, x_{k+1}) induce la flecha $(x_{k+1}, x_{k-1}) \in A(D)$. Ahora se forma la trayectoria (x_{k+1}, x_{k-1}, x_1) y por lo tanto $(x_{k+1}, x_1) \in A(D)$. Ahora que x_{k+1} es invecino a x_1 , existe una trayectoria de x_{k+1} a x_2 pasando por x_1 , entonces $(x_{k+1}, x_2) \in A(D)$, análogamente (x_{k+1}) es invecino a cada uno de los x_i , con $i < k$. Es así como garantizamos la existencia de las flechas que nos faltaban para que la digráfica inducida por P sea semicompleta.

Supongamos que $k = 4$, $P = (x_1, u, v, x_2)$ la trayectoria. Supongamos que existen las flechas (u, x_2) y $(v, x_1) \in A(D)$. Notemos que no existe $[x_1, x_2] \in A(D)$, por lo que

la gráfica subyacente de D no es completa.

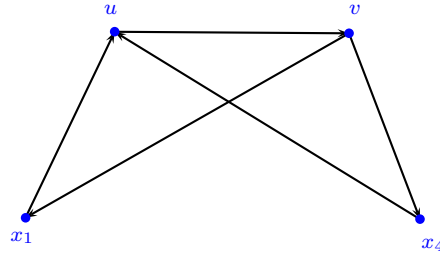


Figura 1.8 Una x_1y_1 trayectoria monocromática en una digráfica 3-coloreada.

□

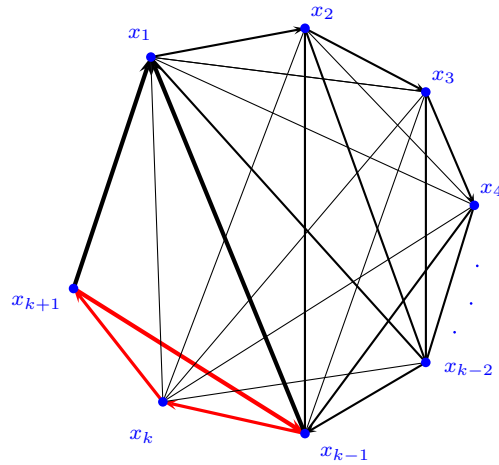


Figura 1.9 Una x_1y_1 trayectoria monocromática en una digráfica 3-coloreada.

Proposición 1.2. *Si una digráfica cuasi-transitiva D tiene una trayectoria dirigida $x \rightsquigarrow y$ pero $(x, y) \notin A(D)$, entonces o bien $(y, x) \in A(D)$ o existen vértices $u, v \in V(D) \setminus \{x, y\}$ tales que (x, u, v, y) y (y, u, v, x) son trayectorias dirigidas en D .*

Demostración. Supongamos que D tiene una trayectoria xy -trayectoria. Supongamos también que (x, y) no es flecha en D . Si (y, x) no está en $A(D)$, la digráfica inducida por $x \rightsquigarrow y$ no es semicompleta. Entonces, por la Proposición semicompleta, $k = 4$, osea, tenemos que la trayectoria es de longitud 3 y existen vértices $v, u \in V(D) \setminus \{x, y\}$ tales que (x, u, v, y) y (y, u, v, x) son dos trayectorias dirigidas en D . □

Ver Figura.

Proposición 1.3. *Si una digráfica cuasi-transitiva D tiene una trayectoria $x \rightsquigarrow y$ pero no existe $y \rightsquigarrow x \in D$, entonces $(x, y) \in A(D)$.*

Demostración. Supongamos que existe una trayectoria monocromática en D $x \rightsquigarrow y$ pero no existe ninguna trayectoria de regreso $y \rightsquigarrow x$. Tomemos una xy -trayectoria minimal P' (P' puede ser P). Como no hay yx -trayectoria, entonces P' no tiene orden 4. Por lo tanto, $D[P]$ es semicompleta, luego $[x, y] \in A(D)$, pero como $(y, x) \notin A(D)$, entonces $(x, y) \in A(D)$. (de hecho $P' = (x, y)$). □

Decimos que un ciclo dirigido $C_k = (u_0, u_1, \dots, u_k, u_0)$ de D es *cuasi-transitivo en el borde* si para cada $i = (0, 1, 2, \dots, k)$ existe la flecha $(u_i, u_{i+2}) \in A(D)$ o la flecha $(u_{i+2}, u_i) \in A(D)$.

Una digráfica D es *fuertemente conexa* si para todo par de vértices distintos x y y en D , existen las xy -trayectoria y yx -trayectoria en D .

Una *componente conexa* de una digráfica D es una subdigráfica inducida maximal de D que es fuertemente conexa.

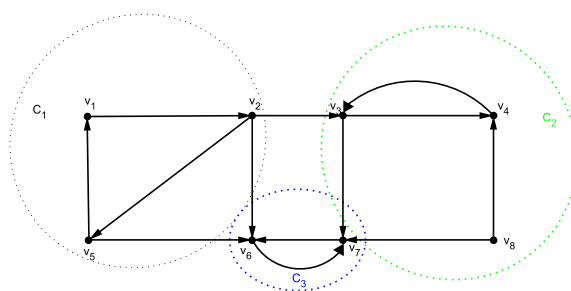


Figura 1.10 C_1 , C_2 y C_3 son componentes conexas de D

Capítulo 2

Generalizaciones de núcleos en digráficas m -coloreadas con clases cromáticas cuasi-transitivas

2.1. La cerradura de una digráfica

Sea $D = (V, A)$ una digráfica m -coloreada. Definamos por $\mathcal{C}(D)$ a la digráfica cerradura de D . $\mathcal{C}(D)$ es tal que su conjunto de vértices es el mismo que el de D y tal que su conjunto de flechas, además de contener las mismas flechas que D , por cada trayectoria monocromática en D existe una flecha en $\mathcal{C}(D)$.

Lema 2.1. *Sea D una digráfica m -coloreada. Supongamos que cada clase cromática en D es cuasi-transitiva. Si C_k es un ciclo dirigido en $\text{Asym}(\mathcal{C}(D))$, entonces C_k es un ciclo dirigido en $\text{Asym}(D)$.*

Demostración. Sea $C_k = (x_1, x_2, \dots, x_{k-1})$ un ciclo dirigido asimétrico en la cerradura de D . Notemos primero que, para que C_k sea asimétrico, es necesario que exista al menos una flecha en C_k que sea de distinto color que las demás. Supongamos que el ciclo es monocromático. Para cualquier flecha del ciclo, por ejemplo para (u_1, u_2) , la $u_2 u_1$ -trayectoria $(u_2, u_3, \dots, u_{k-1}, u_k, u_1)$ está en D . Entonces la flecha (u_2, u_1) está en $\mathcal{C}(D)$, lo que contradice que C_k es asimétrico.

Tomemos una de las flechas de C_k , digamos $a = (x_i, x_{i+1})$. El caso en el que todas las flechas de C_k están en D no necesita explicación, así que consideremos el caso en el que a no es flecha de D . Si a no es flecha de D , debe existir en D una $x_i x_{i+1}$ -trayectoria monocromática. Recordemos que esta flecha es asimétrica ya que

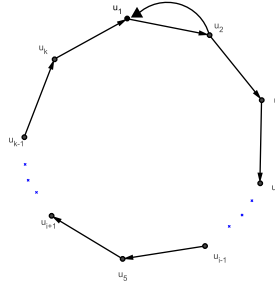


Figura 2.1 C_k está en D

C_k es un ciclo asimétrico.

Sea P la $x_i x_{i+1}$ -trayectoria monocromática en D que da lugar a la existencia de a en $\mathcal{C}(D)$. Supongamos que P es minimal. Por hipótesis, cada clase cromática en D es cuasi-transitiva, y como P es monocromática, podemos utilizar el resultado de la Proposición 1.1. Notemos que, aunque a es una flecha en $\mathcal{C}(D)$, hemos supuesto que a no es una flecha de D . Así que descartamos el caso en el que la gráfica inducida de P es semi-completa, ya que por ser C_k un ciclo asimétrico, y a una flecha en C_k , es imposible que exista la flecha $a' = (x_{i+1}, x_i)$ en D , porque existiría en $\mathcal{C}(D)$, haciendo simétrica a a .

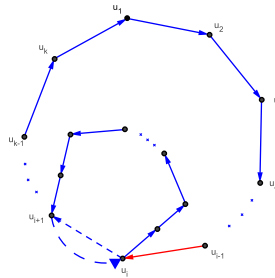


Figura 2.2 C_k está en D

Entonces el orden de P debe ser 4. Deben existir, dos vértices v_1, v_2 , distintos de x_i y x_{i+1} en D , tales que (x_{i+1}, v, u, x_i) es una trayectoria monocromática del mismo color que P . La trayectoria (x_{i+1}, v_2, v_1, x_i) de longitud 2 está en D , así que existe en $\mathcal{C}(D)$ la flecha $a' = (x_{i+1}, x_i)$. Esto hace a la flecha a , que pertenece al ciclo asimétrico C_k , simétrica, lo cual es imposible.

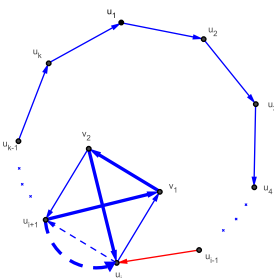


Figura 2.3 C_k está en D

Por lo tanto, no es posible que exista una flecha en C_k que no esté en D como queríamos probar.

□

2.2. Núcleos por trayectorias monocromáticas

En la sección anterior presentamos los conceptos de independencia y dominación de un conjunto de vértices de una digráfica. Ahora vamos a dar una generalización de estos conceptos, utilizando como criterio la existencia de trayectorias monocromáticas en lugar de flechas entre dos vértices.

Sea $D = (V, A)$ una digráfica. Sea $K \subset V$. Decimos que K es un *conjunto independiente* de V , si para cualesquiera $u, v \in K$ no existe ni (u, v) ni $(v, u) \in A$. Si cada vértice que no está en K es absorbido por un vértice en K decimos que K es un *conjunto absorbente* de vértices. Si K es independiente y dominante decimos que K es un *núcleo* de D .

Teorema 2.2. *Si cada ciclo dirigido de una digráfica D tiene una flecha simétrica, entonces D es kernel-perfecta.*

Corolario 2.3. *D tiene un núcleo por trayectorias monocromáticas si y solo si $\mathcal{C}(D)$ tiene un núcleo.*

Demostración. Sea K un núcleo por trayectorias monocromáticas de D .

K es independiente por trayectorias monocromáticas, entonces para cualesquiera dos vértices u, v , no existe una uv -trayectoria, luego $(u, v) \notin A(D)$. Por lo tanto K es independiente. K es dominante por trayectorias monocromáticas. Sea $u \in K$, para

cierto vértice $x \notin K$ existe la trayectoria $u \rightsquigarrow_m x \in D$. Luego la flecha (u, x) está en $\mathcal{C}(D)$. Por lo tanto K es dominante en $\mathcal{C}(D)$.

Por lo tanto, K es un núcleo de $\mathcal{C}(D)$.

Sea K un núcleo de $\mathcal{C}(D)$.

K es independiente en $\mathcal{C}(D)$. Para todo par de vértices $u, v \in K$ no existe una flecha $(u, v) \in A(\mathcal{C}(D))$. Luego no existe una uv -trayectoria monocromática. Por lo tanto K es independiente por trayectorias monocromáticas en D . K es dominante en $\mathcal{C}(D)$. Para todo vértice $x \notin K$, existe un vértice $v \in K$ tal que $(v, x) \in A(\mathcal{C}(D))$, entonces existe una vx -trayectoria en D , luego K es dominante por trayectorias monocromáticas.

Por lo tanto K es un núcleo por trayectorias monocromáticas de D . □

2.3. Resultados

Teorema 2.4. *Sea $D = (V, F)$ una digráfica m -coloreada sin triángulos policromáticos. Supongamos que cada ciclo $C_k \in D$ es cuasi-transitivo en el borde y que cada clase cromática es cuasi-transitiva.*

Sea $C_k = (u_1, u_2, \dots, u_{k-1}, u_0)$ un ciclo asimétrico dirigido en $\mathcal{C}(D)$ de longitud mínima. Supongamos que C_k es monocromático. Debido al Lema 2.1, sabemos que como C_k es un ciclo asimétrico en $\mathcal{C}(D)$, y cada clase cromática en D es cuasi-transitiva, entonces C_k es un ciclo en D .

La $u_2 u_1$ -trayectoria monocromática $M = (u_1, u_2, \dots, u_{k-1}, u_1)$ está en D ya que todas sus aristas están en C_k . La existencia de M en D nos garantiza que la flecha (u_2, u_1) está en $\mathcal{C}(D)$. Sin embargo, sabemos que la flecha (u_1, u_2) en C_k está en D . Por lo tanto la flecha $[u_1, u_2]$ es simétrica. Esto es imposible, C_k es asimétrico y por lo tanto todas sus flechas debe ser asimétricas. Así que existe un vértice en C_k , digamos u_i , tal que el ciclo cambia de color, digamos de Azul a Rojo. Es decir, las flechas distintas a (u_i, u_{i+1}) en C_k son de color Azul, y la flecha (u_i, u_{i+1}) es de color Rojo.

Recordemos que D es cuasi-transitiva en el borde. La trayectoria de longitud dos (u_{i-1}, u_i, u_{i+1}) en C_k induce la existencia de una (y solo una) de las flechas (u_{i-1}, u_{i+1}) y $((u_{i+1}, u_{i-1}))$ en D . Sin embargo, el hecho de que C_k sea asimétrico y cuasi-transitivo, junto con el cambio de color de las flechas en u_i impide la existencia de (u_{i+1}, u_{i-1}) en $\mathcal{C}(D)$. Analicemos los casos posibles.

El Lema 2.1 nos garantiza que el ciclo C_k está en $Asym(D)$, osea que todas sus flechas son asimétricas. Supongamos que (u_{i+1}, u_{i-1}) está en D . Se forma el ciclo

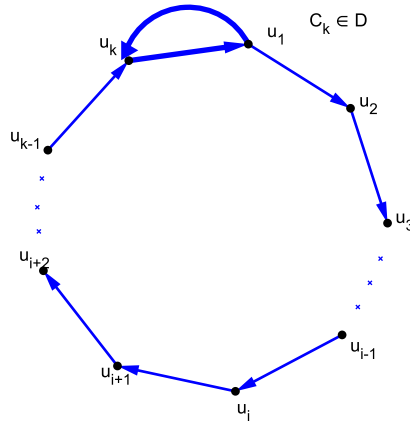


Figura 2.4 C_k está en D

(u_{i-1}, u_i, u_{i+1}) en D que por hipótesis no puede ser policromático, así que esta flecha no puede ser Verde.

Si (u_{i+1}, u_{i-1}) fuera de color Azul, la trayectoria monocromática (u_{i+1}, u_{i-1}, u_i) , induce la existencia de (u_{i+1}, u_i) en $\mathcal{C}(D)$, ya que todas las clases cromáticas son cuasi-transitivas y la flecha entre u_i y u_{i+1} es simétrica. Esto es imposible ya que C_k es asimétrico.

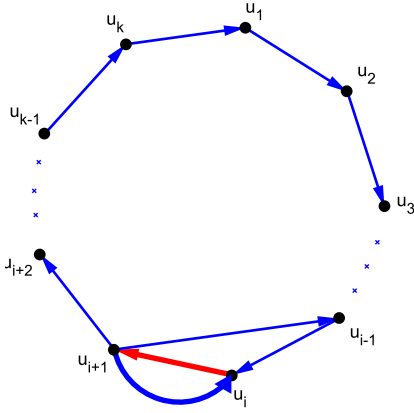


Figura 2.5 La flecha entre u_{i-1} y (u_{i+1}) es simétrica en D

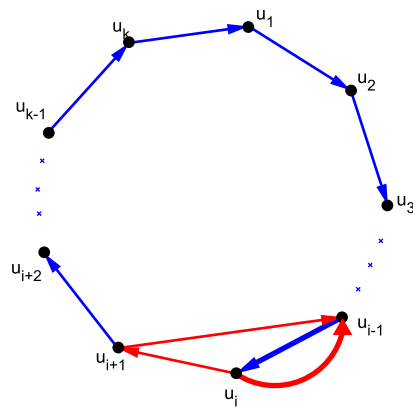


Figura 2.6 La flecha entre u_{i+1} y (u_i) es simétrica en D

Análogamente, si (u_{i+1}, u_{i-1}) fuera de color Rojo, tenemos la trayectoria de

longitud monocromática (u_{i-1}, u_{i+1}, u_i) , entonces (u_{i-1}, u_i) está en $\mathcal{C}(D)$, haciendo simétrica la flecha entre u_{i-1} y u_i , ambos vértices en el ciclo asimétrico C_k , esto también es una contradicción.

Hemos probado que la flecha (u_{i+1}, u_{i-1}) no puede ser de color Azul ni Rojo ni de ningún otro color distinto a estos dos, entonces esta flecha no puede estar en D . Por lo tanto, (u_{i-1}, u_{i+1}) está en D . C_k es un ciclo asimétrico de longitud mínima. Probamos que (u_{i-1}, u_{i+1}) es una flecha en D y por lo tanto una flecha en $\mathcal{C}(D)$. Con esta flecha podríamos formar un ciclo nuevo en $\mathcal{C}(D)$ que no pasara por u_i , y por consecuencia, sería de menor longitud. Esto evidentemente contradice nuestra hipótesis de minimalidad sobre C_k . Sea $C' = (u_0, u_1, \dots, u_{i-1}, u_{i+1}, \dots, u_{k-1}, u_k)$ un ciclo en $\mathcal{C}(D)$. Todas las flechas en C'_k , salvo (u_{i-1}, u_{i+1}) son flechas también en C_k , y por ende son asimétricas. Si (u_{i-1}, u_{i+1}) fuera también asimétrica, C' sería un ciclo de longitud menor que C_k en $Asym(\mathcal{C}(D))$. Esto es imposible, por lo tanto, la flecha entre $(u_{i-1}$ y $u_{i+1})$ debe ser simétrica, osea (u_{i+1}, u_{i-1}) es una flecha en $\mathcal{C}(D)$. Como acabamos de probar que esta flecha no está en D , tiene que existir como consecuencia de la existencia de una trayectoria monocromática en D , recordemos que, en $\mathcal{C}(D)$ están todas las flechas de D y además hay una flecha por cada trayectoria monocromática en D de ese color.

Llamemos P a esta trayectoria. P es del mismo color que (u_{i+1}, u_{i-1}) y tiene que ser distinto de Rojo o Azul:

- Si (u_{i+1}, u_{i-1}) fuera Azul, la $u_{i-1}u_i$ -trayectoria Azul se forma en D , y por ende la flecha (u_{i+1}, u_i) está en $\mathcal{C}(D)$, ya que cada clase cromática es cuasi-transitiva. La flecha (u_i, u_{i+1}) también está en $\mathcal{C}(D)$ pues es una flecha de C_k . Por lo tanto la flecha entre u_i y u_{i+1} es simétrica, pero esto es imposible ya que supusimos que (u_i, u_{i+1}) está en C_k , un ciclo asimétrico
- Si esta flecha fuera Roja, haciendo un análisis similar al anterior, tendríamos la trayectoria monocromática $(u_i, u_{i+1}, \dots, u_{i-1})$ de color Rojo, luego, (u_i, u_{i-1}) es una flecha en $\mathcal{C}(D)$, entonces la flecha entre u_{i-1} y u_i , ambos vértices en C_k , es simétrica en $\mathcal{C}(D)$, lo que contradice la asimetría de C_k

Entonces P es una trayectoria monocromática Verde en D . Supongamos que el vértice en C_k u_i está en P . Entonces la $u_{i+1}u_i$ -trayectoria monocromática en D garantiza la existencia de la flecha (u_{i+1}, u_i) en $\mathcal{C}(D)$, haciendo simétrica a la flecha entre u_i y u_{i+1} , que es una flecha en C_k un ciclo asimétrico, esto nos lleva a una contradicción. Por lo tanto u_i no es uno de los vértices en P .

A continuación vamos a probar que dada una digráfica D sin triángulos

policromáticos, y con todos sus ciclos cuasi-transitivos y cada clase cromática cuasi-transitiva, cada ciclo dirigido en $\mathcal{C}(D)$ tiene una flecha simétrica. Si sucede esto sabemos, debido a Teorema 2.2, que $\mathcal{C}(D)$ es kernel-perfecta. Debido al Corolario 2.3 sabremos que D tiene un núcleo por trayectorias monocromáticas.

Teorema 2.5. *Sea $D = (V, F)$ una digráfica m -coloreada sin triángulos policromáticos. Supongamos que cada ciclo C_k en D es cuasi-transitivo en el borde, y que cada clase cromática es cuasi-transitiva. Entonces D tiene un núcleo por trayectorias monocromáticas.*

Sea $C_k = (u_1, u_2, \dots, u_{k-1}, u_0)$ un ciclo dirigido en $\text{Asym}(\mathcal{C}(D))$. Por hipótesis no existen triángulos policromáticos en D , esto evidentemente incluye a los ciclos de longitud 3, siendo así, se cumplen las hipótesis del Teorema 2.5 y podemos afirmar lo siguiente:

- Existe un vértice u_i en C_k , tal que todas las flechas en el ciclo son de color Azul y (u_i, u_{i+1}) es de color Rojo
- (u_{i-1}, u_{i+1}) está en D
- (u_{i+1}, u_{i-1}) no es una flecha en D , (u_{i+1}, u_{i-1}) si una flecha en $\mathcal{C}(D)$, y por lo tanto existe P , una $u_{i+1}u_{i-1}$ -trayectoria en D , de color Verde
- u_i no es un vértice de P

Supongamos sin pérdida de generalidad que P es de longitud mínima. La clase cromática verde es cuasi-transitiva por hipótesis. La flecha (u_{i-1}, u_{i+1}) no está en la clase cromática del Verde pues D no contiene triángulos policromáticos, recordemos que P es Verde. Se cumplen las hipótesis que nos garantizan en virtud de la Proposición 1.2, que la longitud de la trayectoria debe ser 4 y que existen vértices v_1, v_2 en D distintos a u_{i+1} y a u_{i-1} tales que las trayectorias dirigidas $(u_{i+1}, v_2, v_1, u_{i-1})$ y $(u_{i-1}, v_1, v_2, u_{i+1})$ están en D . Con estas aristas podemos formar el ciclo $(u_i, u_{i+1}, v_1, v_2, u_{i-1}, u_i)$. Como todos los ciclos en D , es cuasi-transitivo en el borde por hipótesis, así que debe existir una flecha entre u_i y v_2 en D , como consecuencia de que la trayectoria de longitud dos (u_i, u_{i+1}, v_1) está en D .

Supongamos que (u_i, v_1) es una flecha de D . Si fuera Verde la flecha entre u_{i-1} y u_i estaría en $\mathcal{C}(D)$ contradiciendo la asimetría de C_k .

Si esta flecha fuera de un color distinto, tendríamos los triángulos policromáticos (u_i, v_1, u_{i+1}) o (u_i, v_1, u_{i-1}) en D lo cual también contradice nuestras hipótesis.

En resumen, Si C_k fuera un ciclo asimétrico en $\mathcal{C}(D)$, C_k tendría una flecha simétrica,

y por lo tanto D sería kernel perfecta y debido al Teorema 2.2, sabemos que D tiene un núcleo por trayectorias monocromáticas.