

## **JP2: Avaluar conjunt de problemes**

### **Tipus JP**

Simple

### **Efectes estudiats**

Es poden jugar diverses partides màquina contra màquina sobre un conjunt de problemes i veure els resultats.

### **Entrada**

Abans d'executar l'aplicació, crear a la carpeta EXE (O la carpeta on es trobi el jar) una carpeta anomenada bases (Esborrar-la si ja existeix) i al seu interior copiar els continguts de bases\_JP d'aquest directori.

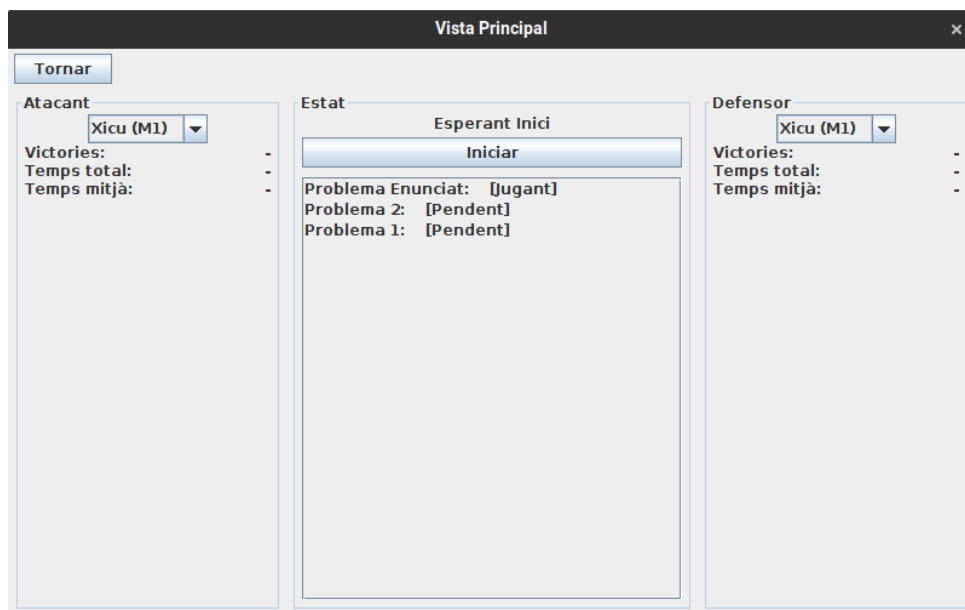
Executar l'aplicació i entrar al menu de «Jugar».

Seleccionar «Problema 1», «Problema 2» i «Problema Enunciat» fent servir la tecla *shift* o *control*. Fer clic a «Avaluar seleccionats». Després, fer clic a «Iniciar».

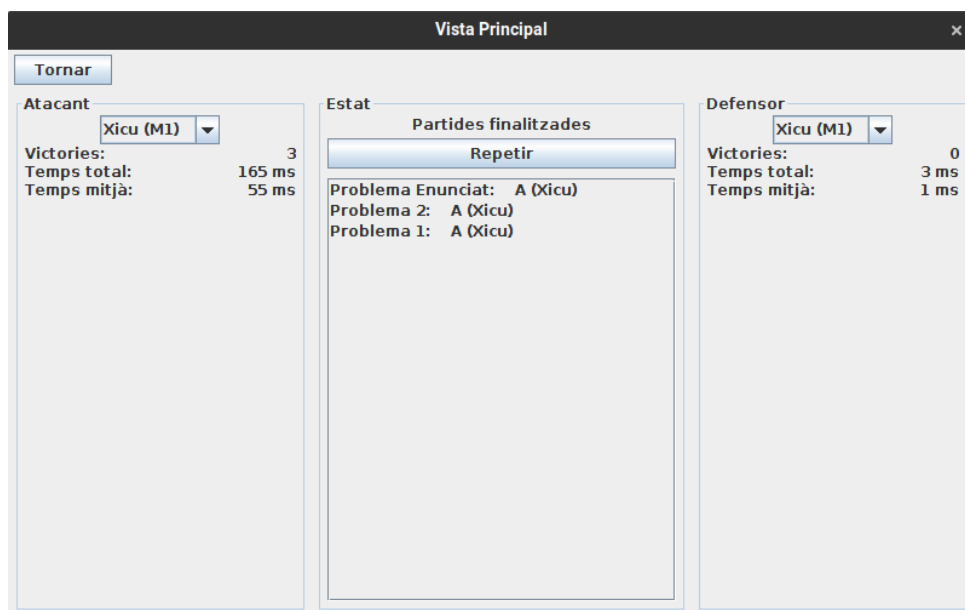
### **Resposta esperada**

Es juguen les partides entre M1 i M1 i es mostren a pantalla els resultats. La M1 atacant guanya sempre.

## Captures de pantalla de la sortida



**Figura1:** Vista inicial



**Figura2:** Situació final