

## **JP1: Carregar un sol fen**

### **Tipus JP**

Simple

### **Efectes estudiats**

Es pot mostrar a pantalla el tauler associat a un fen.

### **Entrada**

Executar l'aplicació i entrar a Jugar -> Crear problema.

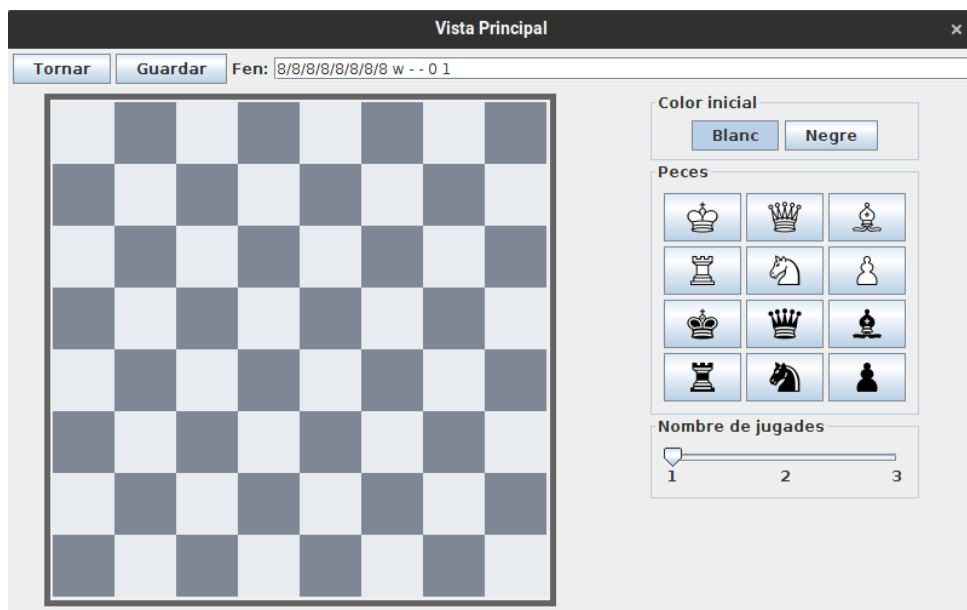
A la caixa de text superior introduir un a un el s següents FEN i prémer enter per a veure el tauler:

```
r2q2nr/5p1p/p1Bp3b/1p1NkP2/3pP1p1/2PP2P1/PP5P/R1Bb1RK1 w - - 1 0
6k1/1p1r1pp1/p1r3b1/3pPqB1/2pP4/Q1P4R/P3P2K/6R1 w - - 1 0
r3k2r/1Bp2ppp/8/4q1b1/pP1n4/P1KP3P/1BP5/R2Q3R b - - 0 1
```

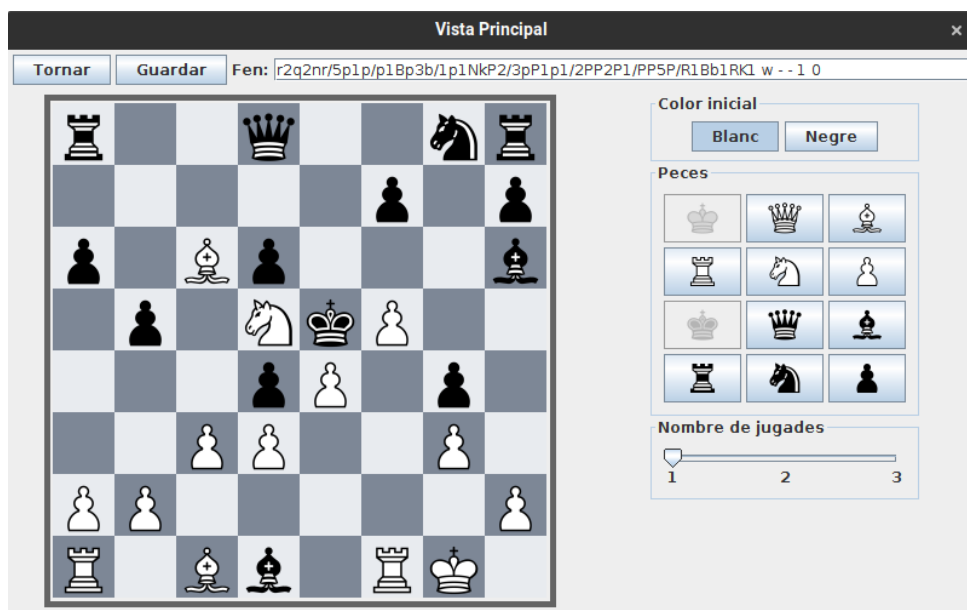
### **Resposta esperada**

El programa mostra al tauler les posicions associades al FEN

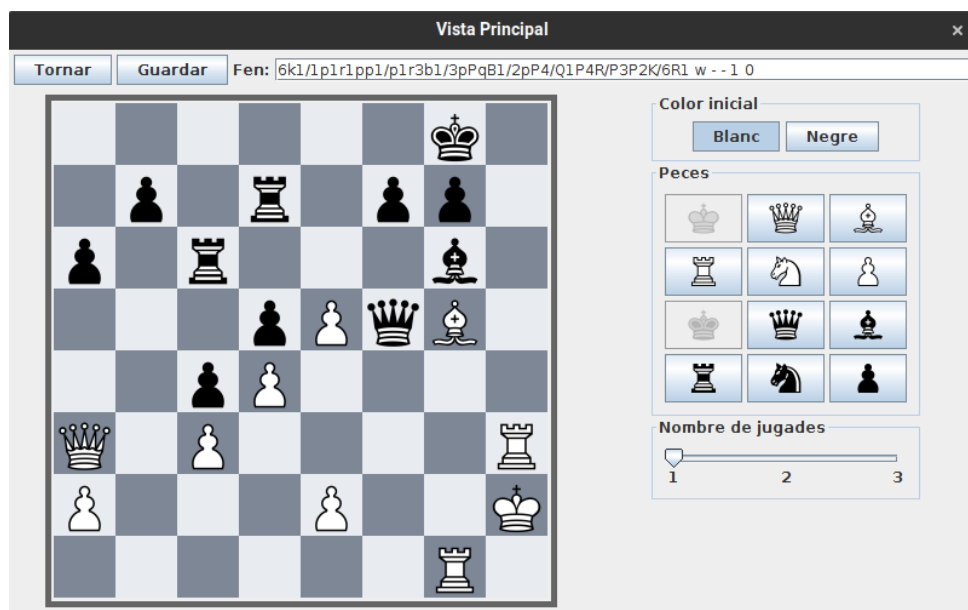
## Captures de pantalla de la sortida



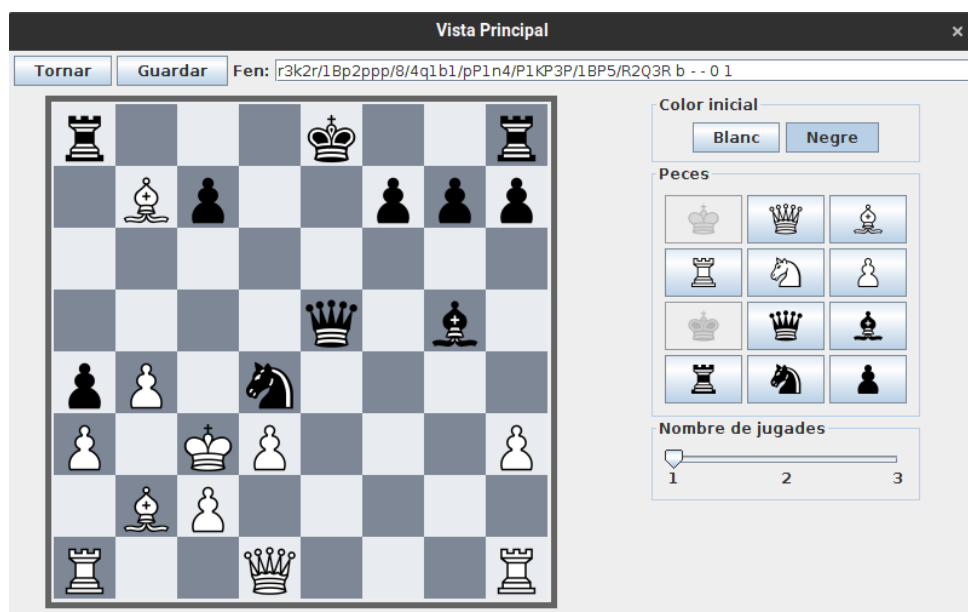
**Figura1:** Editor de problema nou



**Figura2:** Resultat FEN 1



**Figura3:** Resultat FEN 2



**Figura4:** Resultat FEN 3