

## JP2: Detecció d'errors al afegir un problema

### Tipus JP

Normal

### Efectes estudiats

L'editor verifica errors comuns.

### Entrada i Resposta esperada

Executar l'aplicació i entrar a Jugar -> Crear problema.

Prémer el botó guardar. Apareix un missatge d'error.

Introduir el següent FEN:

```
r2q2nr/5p1p/p1Bp3b/1p1NkP2/3pP1p1/2PP2P1/PP5P/R1Bb1RK1 w - - 0 1
```

Fer clic al botó de guardar i introduir com a nom «Test»

Apareix un missatge d'error.

Seleccionar el color negre i dues jugades.

Fer clic al botó de guardar i introduir com a nom «Test»

Tornarà a apareixer l'error.

Seleccionar el color blanc.

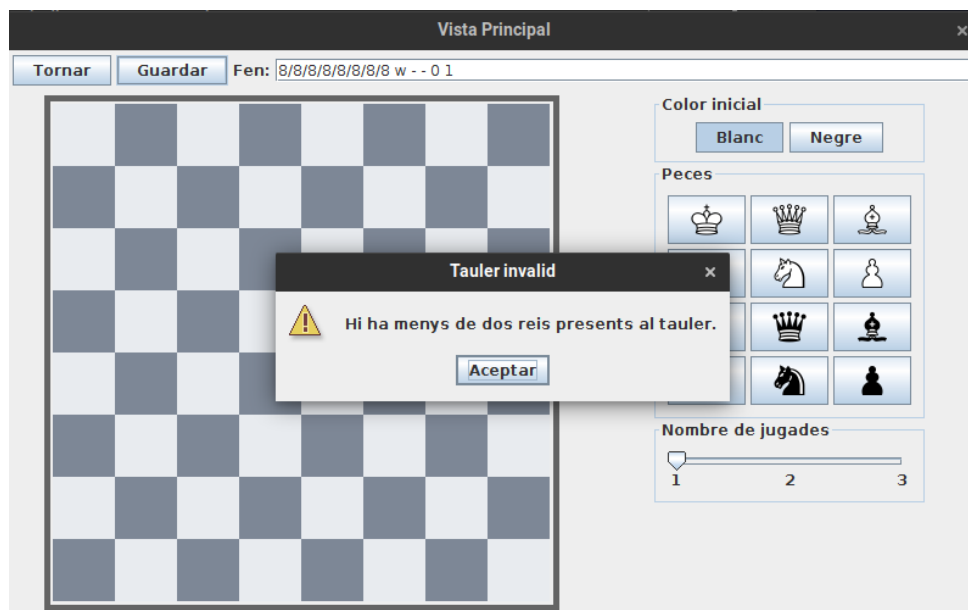
Fer clic al botó de guardar i introduir com a nom «Test\_amb\_barres»

Apareixerà un nou error.

Fer clic al botó de guardar i introduir com a nom «TestCompletat»

El problema es guarda correctament.

## Captures de pantalla de la sortida



**Figura1:** Error per reis insuficients



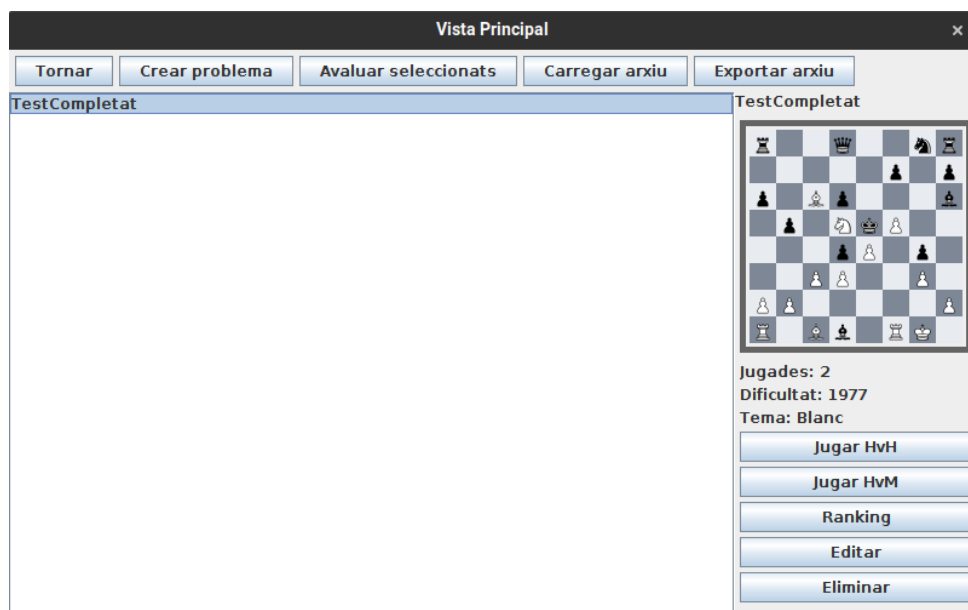
**Figura2:** Error per jugades insuficients



**Figura3:** Error per color incorrecte



**Figura4:** Error per nom incorrecte



**Figura5:** Problema afegit correctament