

JP2: Detecció d'errors en la modificació

Tipus JP

Normal

Efectes estudiats

Es detecten errors comuns al modificar un problema.

Entrada

Abans d'executar l'aplicació, crear a la carpeta EXE (O la carpeta on es trobi el jar) una carpeta anomenada bases (Esborrar-la si ja existeix) i al seu interior copiar els continguts de bases_JP d'aquest directori.

Executar l'aplicació i entrar al menu de «Jugar». Seleccionar el problema 1 i fer clic al botó «Editar» del menu lateral.

Modificar el nombre de jugades a 1 i prémer guardar. Apareixerà un missatge d'error.

Tornar a posar el nombre de jugades a 2 i esborrar el rei blanc fent-hi clic. Al prémer guardar apareixerà un nou error.

Resposta esperada

Apareixen els errors esmentats.

Captures de pantalla de la sortida

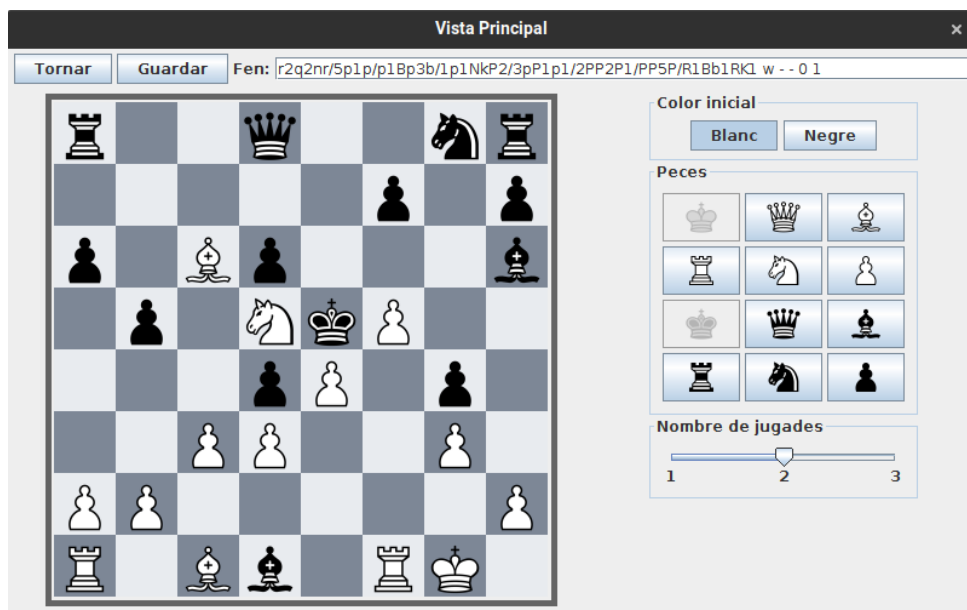


Figura1: Estat inicial de l'editor



Figura2: Error de jugades insuficients



Figura3: Error de reis insuficients