# JP1: Mostrar problemes de la base de dades

## **Tipus JP**

Simple

#### **Efectes estudiats**

Es poden mostrar a pantalla els problemes de la base de dades.

#### **Entrada**

Abans d'executar l'aplicació, crear a la carpeta EXE (O la carpeta on es trobi el jar) una carpeta anomenada bases (Esborrar-la si ja existeix) i al seu interior copiar els continguts de bases\_JP1 d'aquest directori.

Executar l'aplicació i anar seleccionant al menu de «Jugar» cadascun dels problemes de la llista.

## Resposta esperada

Quan es selecciona un problema, es mostra al lateral el seu tauler, així com informació sobre el seu tema, nombre de jugades i dificultat.

# Captures de pantalla de la sortida

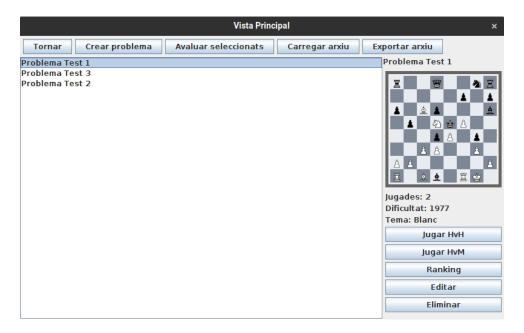


Figura1: Problema 1

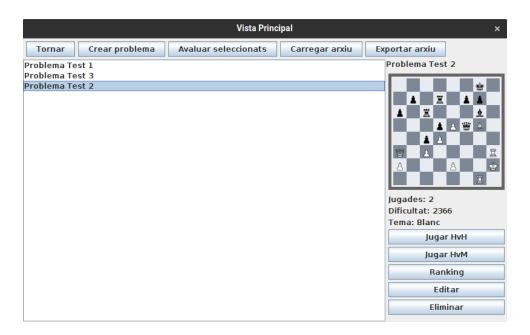


Figura2: Problema 2

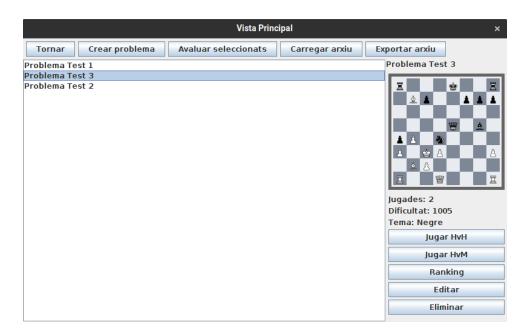


Figura3: Problema 3