

## JP2: Jugar partida humà contra humà de dos moviments

### Tipus JP

Normal

### Efectes estudiats

Es pot jugar una partida humà contra humà de dos moviments.

### Entrada

Abans d'executar l'aplicació, crear a la carpeta EXE (O la carpeta on es trobi el jar) una carpeta anomenada bases (Esborrar-la si ja existeix) i al seu interior copiar els continguts de bases\_JP d'aquest directori.

Executar el programa i iniciar sessió (a perfil) amb les següents dades:

- **Usuari:** Elvira
- **Contrasenya:** 1234

Seleccionar el problema «Problema 2» i prémer «Jugar HvH». Seleccionar com a nom de l'oponent «Joan».

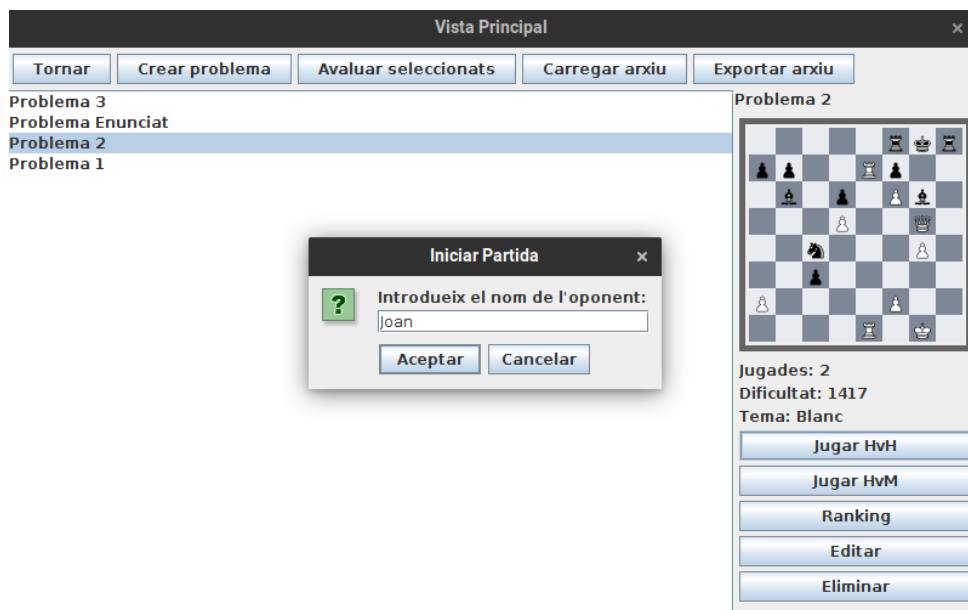
S'iniciarà la partida. Realitzar els següents moviments:

- Matar alfil negre amb reina blanca
- Matar reina blanca amb peó. (*Comprovar que aquest és l'unic moviment possible*)
- Colocar torre blanca davant del rei negre

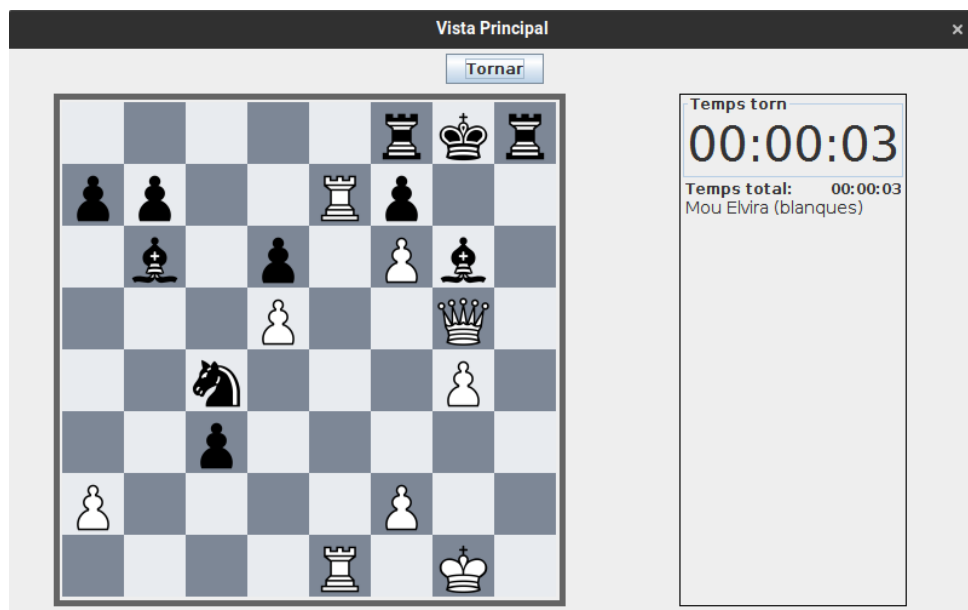
### Resposta esperada

Apareix la pantalla de victòria, indicant com a nom de jugador guanyador «Edelmira»

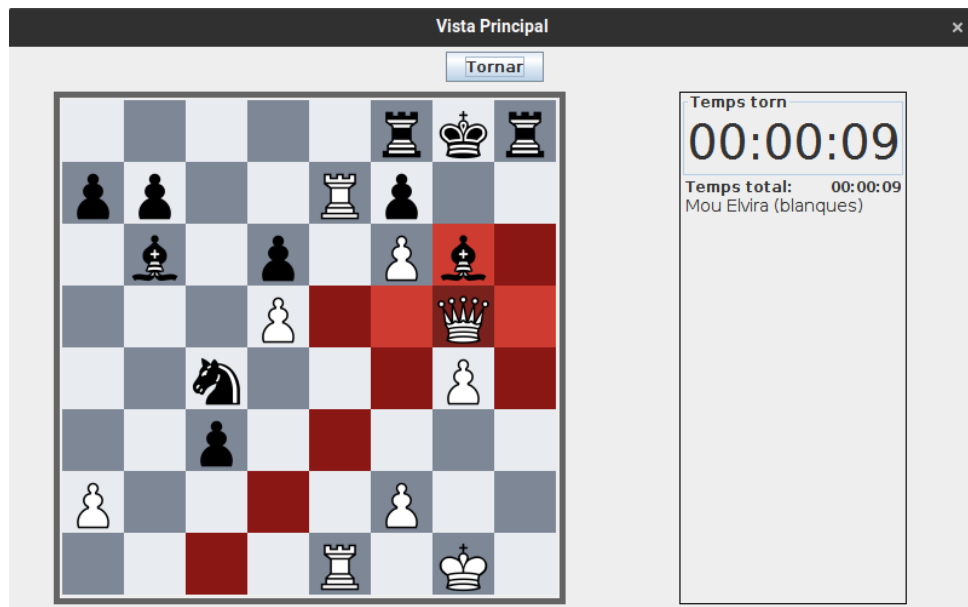
## Captures de pantalla de la sortida



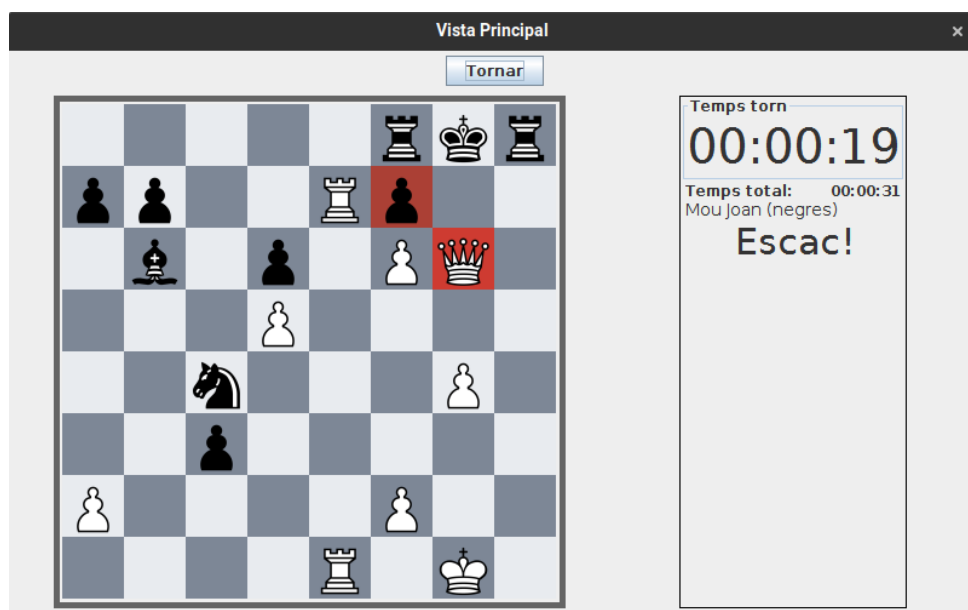
**Figura1:** Selecció de l'oponent



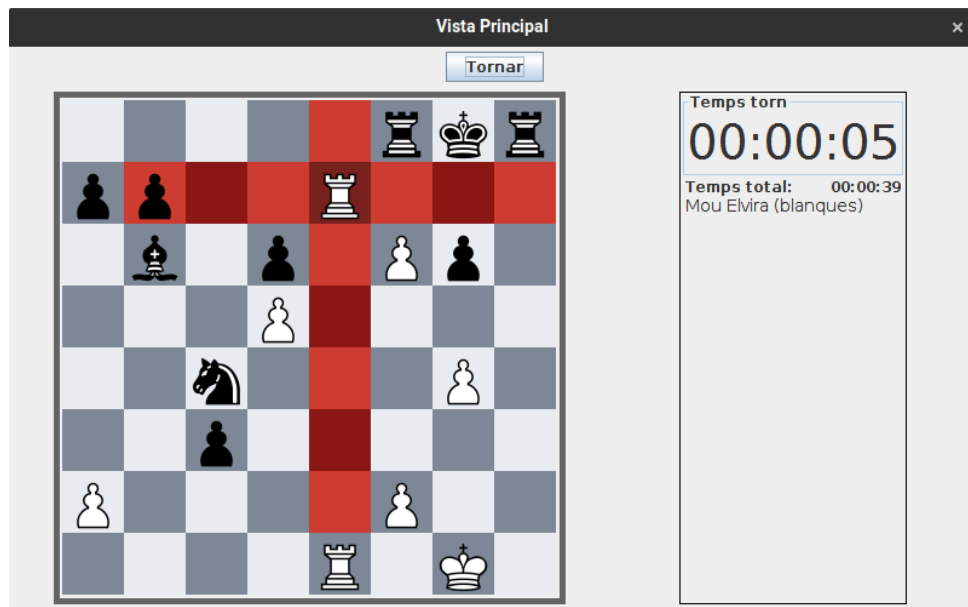
**Figura2:** Estat inicial del tauler



**Figura3:** Opcions primer moviment



**Figura4:** Opcions segon moviment



**Figura5:** Opcions tercer moviment



**Figura6:** Pantalla de victòria