

JP2: Actualitzar Ranking

Tipus JP

Normal

Efectes estudiats

El ranking s'actualitza correctament.

Entrada

Abans d'executar l'aplicació, crear a la carpeta EXE (O la carpeta on es trobi el jar) una carpeta anomenada bases (esborrar-la si ja existeix) i al seu interior copiar els continguts de bases_JP d'aquest directori.

Executar l'aplicació i entrar a la secció «Perfil».

Introduir les següents dades:

- **Usuari:** TestRanking1
- **Contrasenya:** test

Fer clic al botó «Login».

Fer clic al botó «Tornar».

Anar a la secció «Jugar», seleccionar el problema Problema Test i fer clic a «Jugar HvM» -> «Acceptar» -> «Atacar». Moure la torre a la columna del rei negre fent mat. Fer clic a «Veure ranking».

Tornar al menú principal (prement «Tornar») i repetir el mateix procediment fent a més el logout de l'usuari anterior, aquest cop amb nom d'usuari TestRanking2 al login. A més jugarem la partida lentament.

Tornar a jugar el mateix problema però amb més rapidesa.

Repetir el mateix procediment d'abans entrant amb l'usuari TestRanking3 aquest cop. A més, al jugar la partida, moure només el rei (conseqüentment no guanyant).

Finalment, tornarem a jugar amb el mateix usuari però movent la torre primer a la fila superior i després a la columna del rei (fent mat en dues jugades).

Resposta esperada

Les estadístiques s'actualitzen correctament, mostra els intents completats de TestRanking1 i TestRanking2, TestRanking2 millora els seus resultats, inicialment no mostra a TestRanking3 i finalment el mostra també a l'última posició per haver fet 2 jugades.

Captures de pantalla de la sortida

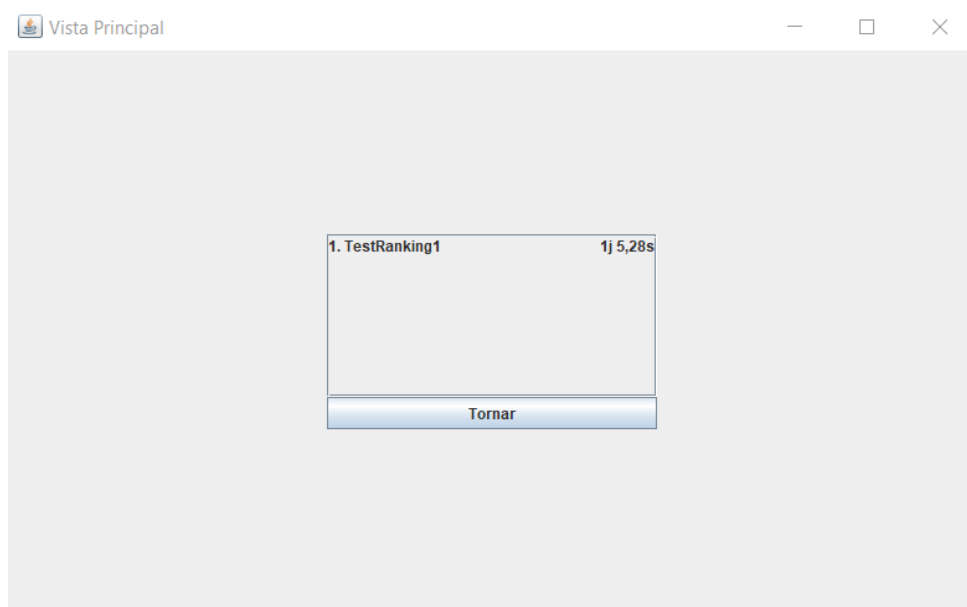


Figura1: Ranking 1

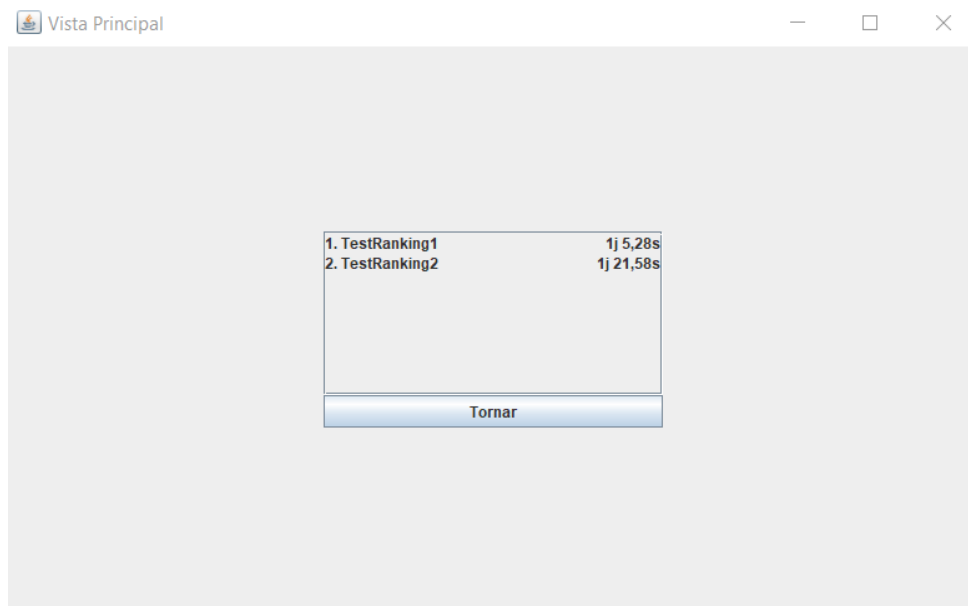


Figura2: Ranking 2 lent

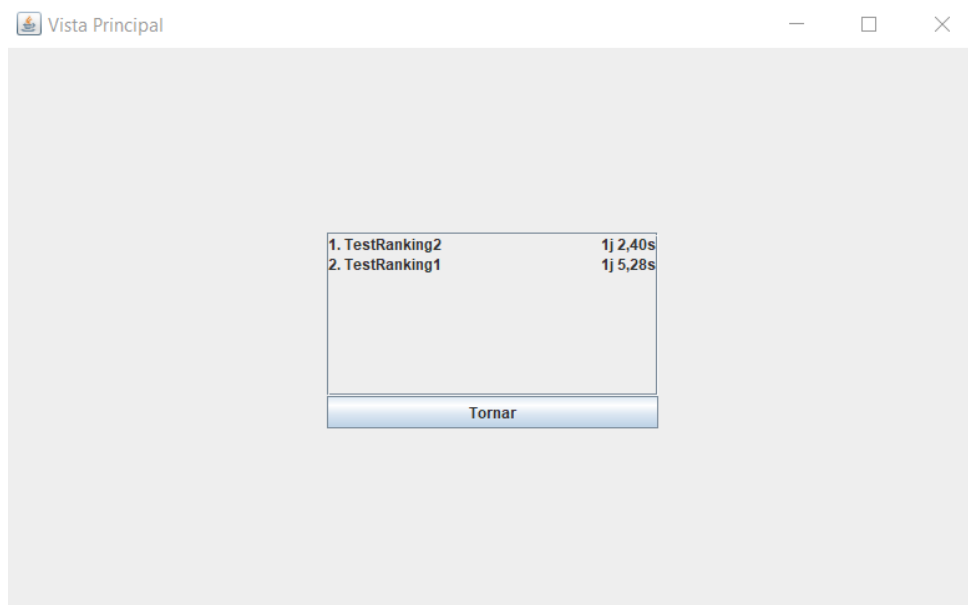


Figura3: Ranking 2 millora

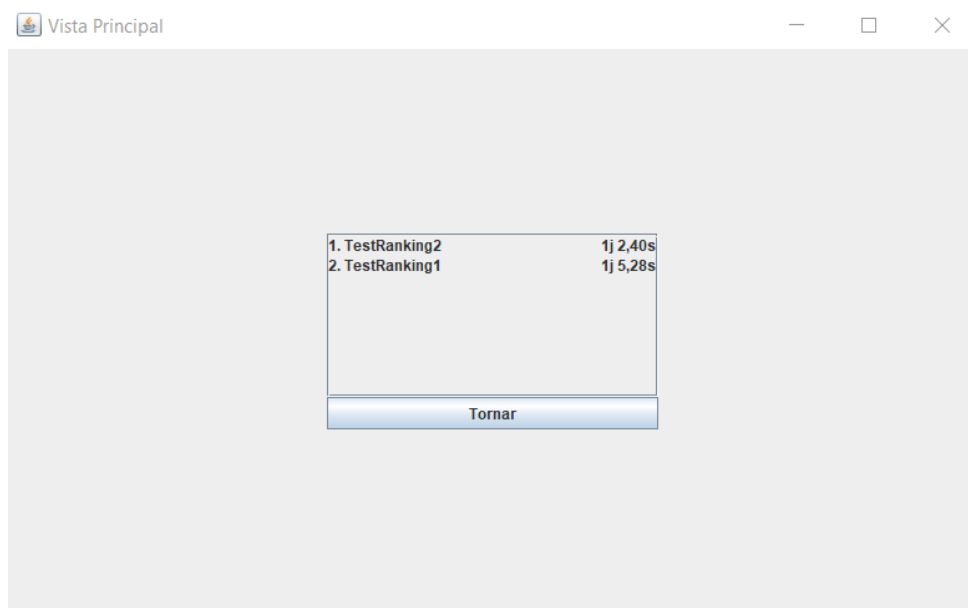


Figura4: Ranking 3 no guanya

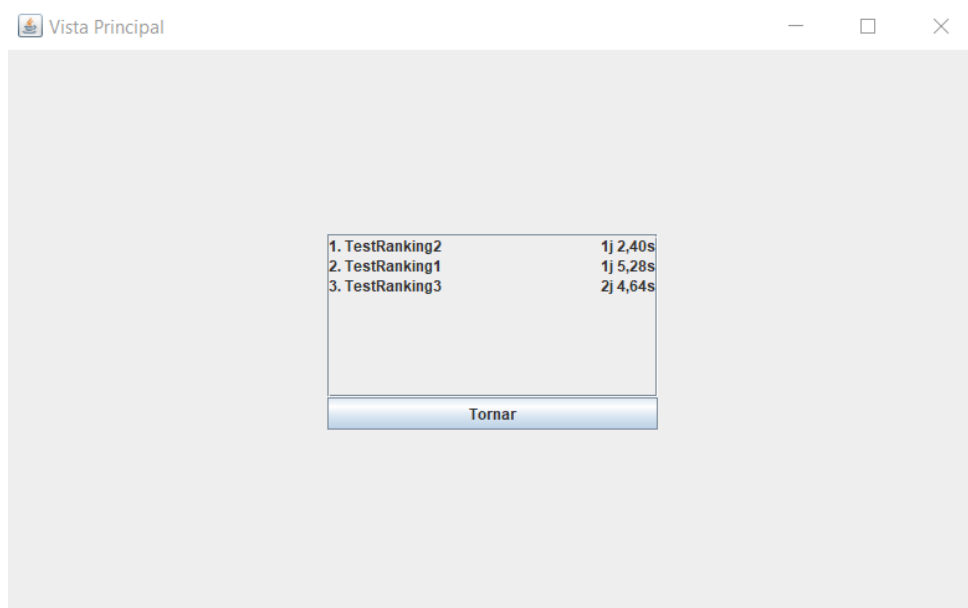


Figura5: Ranking 3 2 jugades