

JP1: Mostrar FEN a pantalla

Preparació

Dirigir-se a la carpeta EXE i esborrar (si existeix) la carpeta base

```
> cd EXE  
> rm -rf bases
```

Execució

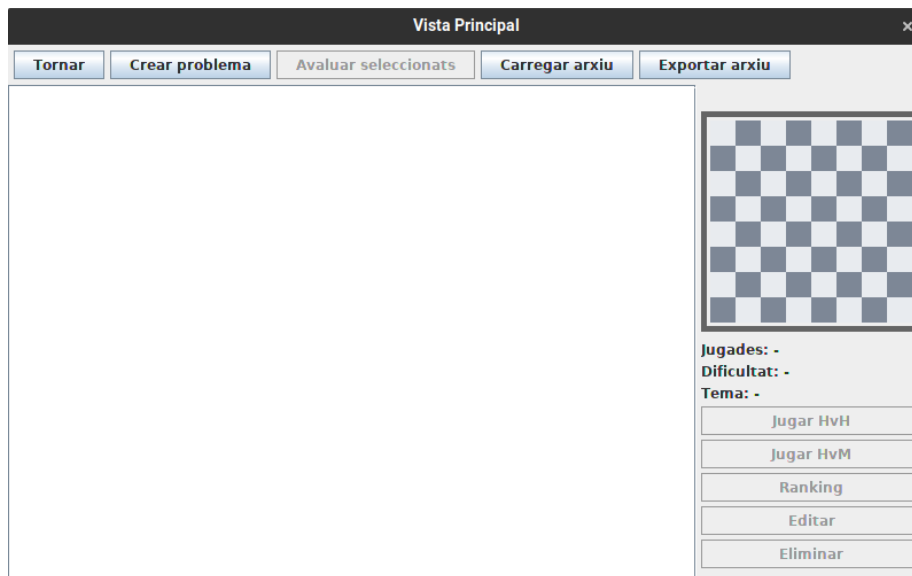
Executar Escacs.jar:

```
> java -jar Escacs.jar
```

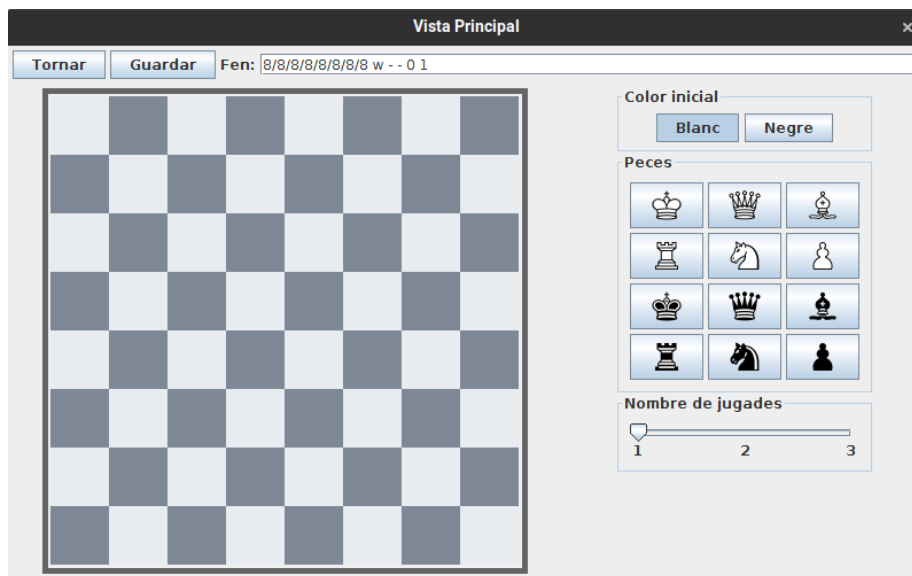
Apareixerà la pantalla principal:



Seleccionar la opció Jugar, apareixerà una llista buida:



Sekeccionar la opció Crear problema, s'obrirà l'editor:

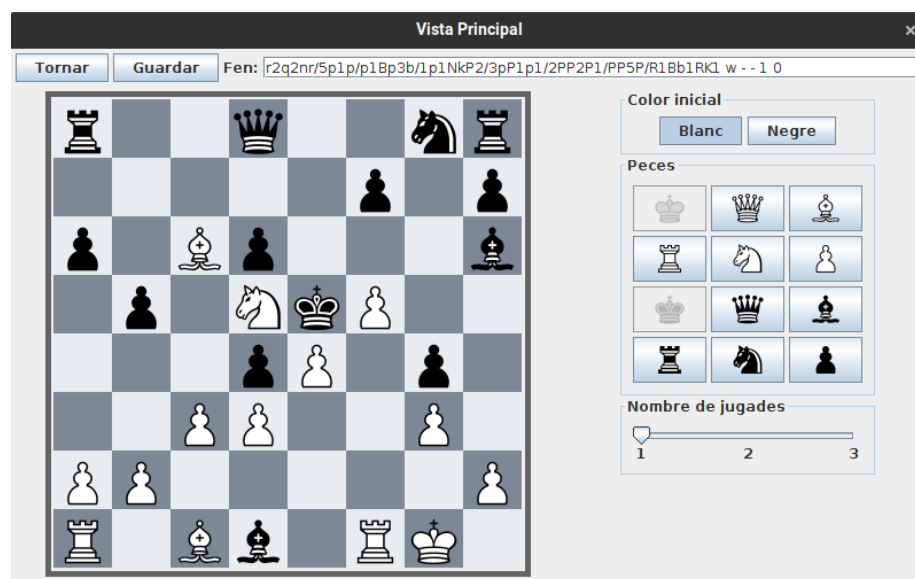


Ara podem procedir a executar els jocs de proves:

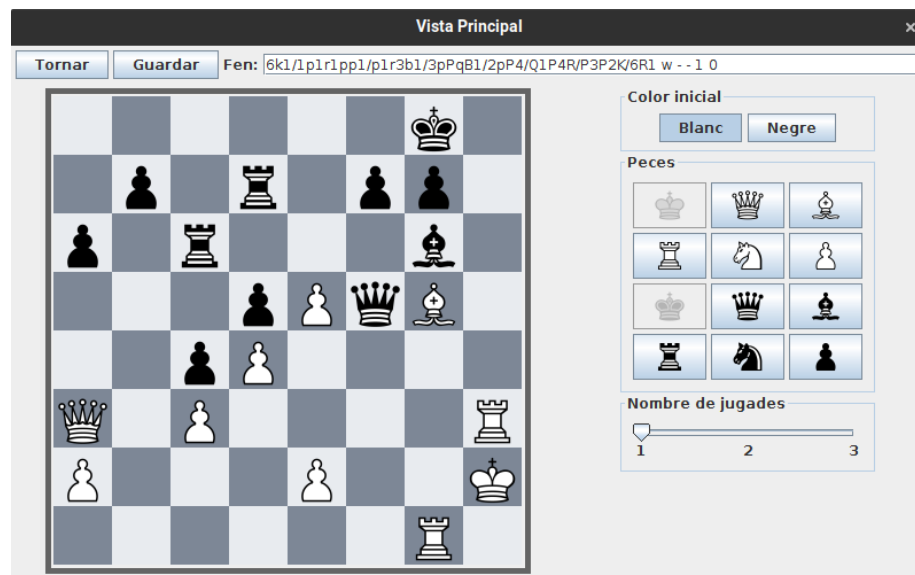
Per a executar-los, introduir els següents FENs a la caixa de text superior (marcada com a "Fen"), prémer enter i comprovar que la sortida coincideix amb la imatge.

Jocs de proves senzills

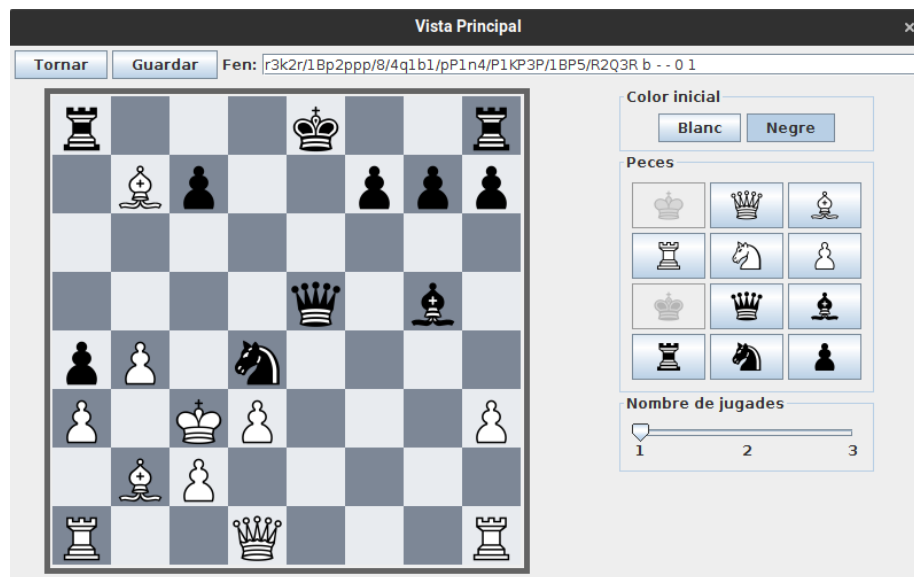
r2q2nr/5p1p/p1Bp3b/1p1NkP2/3pP1p1/2PP2P1/PP5P/R1Bb1RK1 w
— — 1 0



6k1/1p1r1pp1/p1r3b1/3pPqB1/2pP4/Q1P4R/P3P2K/6R1 w — — 1 0



r3k2r/1Bp2ppp/8/4q1b1/pP1n4/P1KP3P/1BP5/R2Q3R b -- 0 1



Jocs de proves normals

Aquests jocs de proves proven l'aparició d'un missatge d'error:

Falta part final:

8/8/8/8/8/8/8/8 w --

Color incorrecte:

8/8/8/8/8/8/8/8 k -- 0 1

Longitud incorrecta:

8/9/8/8/8/8/8/8 w -- 0 1

8/b6/8/8/8/8/8/8 w -- 0 1

8/b8/8/8/8/8/8/8 w -- 0 1

Rei duplicat:

8/k7/k7/8/8/8/8/8 w -- 0 1

Tots produeixen el següent missatge:

