

## **JP1: Avaluar un sol problema**

### **Tipus JP**

Simple

### **Efectes estudiats**

Es pot jugar una partida màquina contra màquina d'un problema i veure els resultats.

### **Entrada**

Abans d'executar l'aplicació, crear a la carpeta EXE (O la carpeta on es trobi el jar) una carpeta anomenada bases (Esborrar-la si ja existeix) i al seu interior copiar els continguts de bases\_JP d'aquest directori.

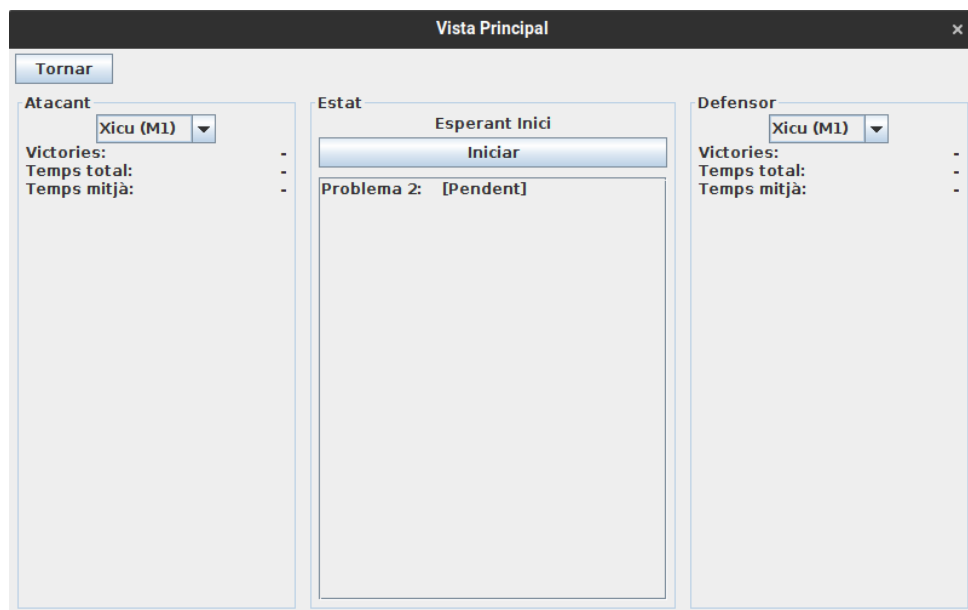
Executar l'aplicació i entrar al menu de «Jugar».

Seleccionar «Problema 2» i fer clic a «Avaluar seleccionats». Fer clic a «Iniciar».

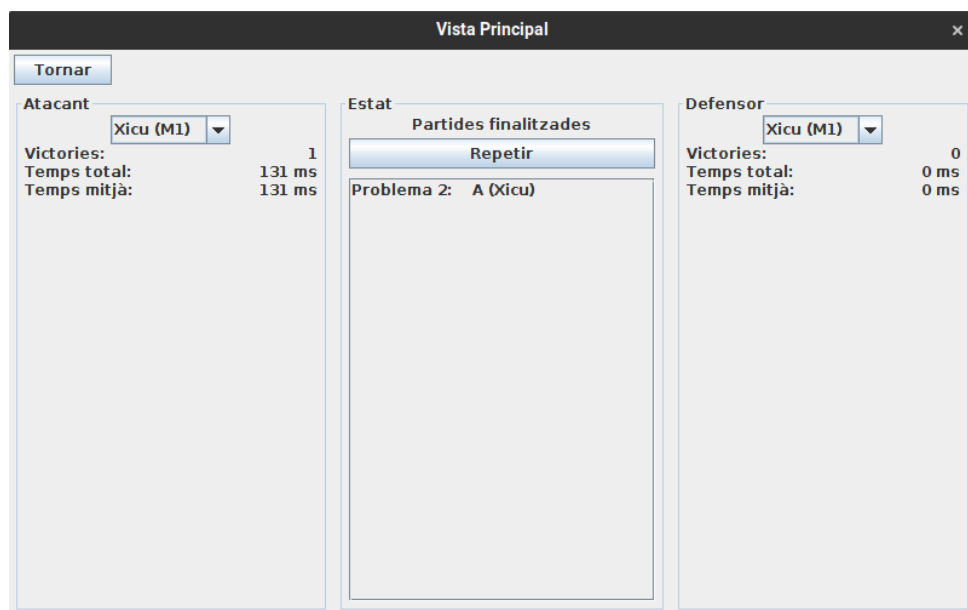
### **Resposta esperada**

Es juga la partida entre M1 i M1 i es mostren a pantalla els resultats. Guanya la M1 que ataca.

## Captures de pantalla de la sortida



**Figura1:** Vista inicial



**Figura2:** Situació final