

JP2: Cancel·lar l'eliminació d'un problema

Tipus JP

Normal

Efectes estudiats

Es pot cancel·lar l'eliminació d'un problema.

Entrada

Abans d'executar l'aplicació, crear a la carpeta EXE (O la carpeta on es trobi el jar) una carpeta anomenada bases (Esborrar-la si ja existeix) i al seu interior copiar els continguts de bases_JP d'aquest directori.

Executar l'aplicació i entrar al menu de «Jugar». Seleccionar el problema 1 i fer clic a eliminar.

Fer clic a «No» a la finestra que apareix.

Resposta esperada

El problema 1 **no** es eliminat de la base de dades.

Captures de pantalla de la sortida

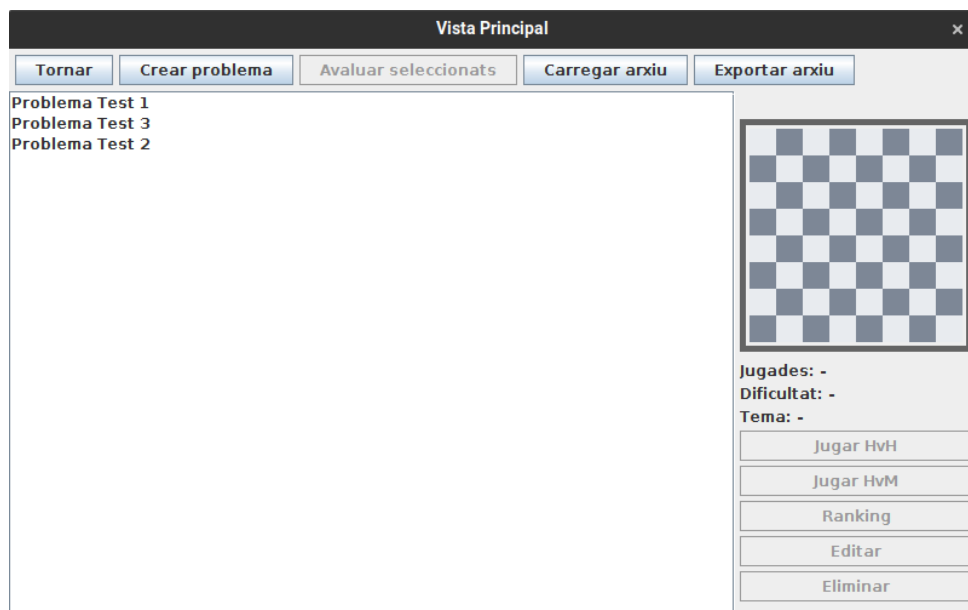


Figura1: Llista de problemes inicial



Figura2: Missatge de confirmació

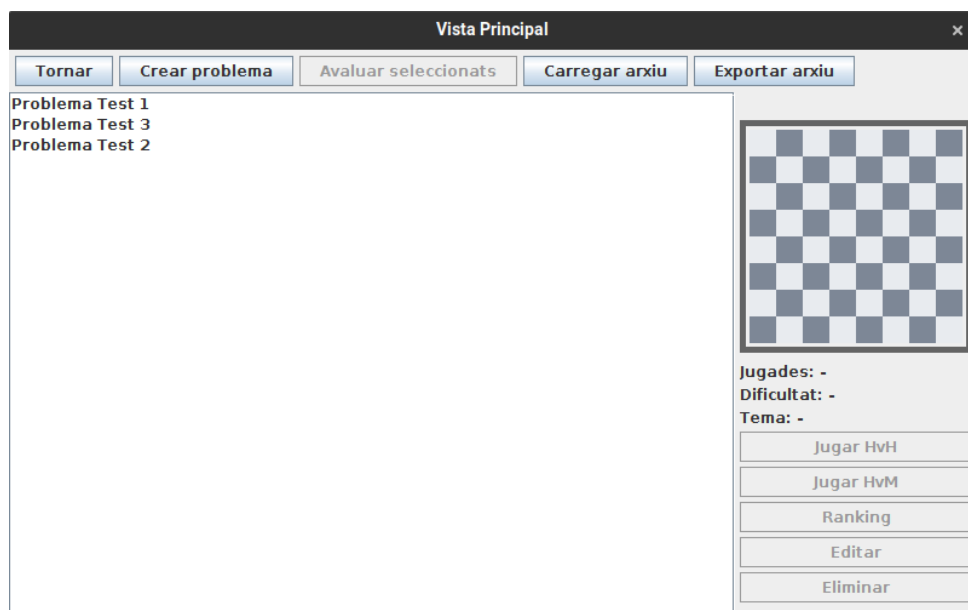


Figura3: Estat final de la llista