

JP2: Actualitzar Estadístiques

Tipus JP

Normal

Efectes estudiats

Es vol comprovar que les estadístiques s'actualitzen adequadament, d'aquesta manera, al joc de proves s'estudien els efectes de variar cadascuna de les variables (intents, acabats i guanyats) de les estadístiques i verificar que s'actualitzen de manera correcta al perfil.

Entrada

Abans d'executar l'aplicació, crear a la carpeta EXE (O la carpeta on es trobi el jar) una carpeta anomenada bases (esborrar-la si ja existeix) i al seu interior copiar els continguts de bases_JP d'aquest directori.

Executar l'aplicació i entrar a la secció «Perfil».

Registrar un nou usuari amb nom «testStats».

Entrar a la secció «Jugar», procedir a carregar el problema `ProbLemaTest` i jugar 3 partides diferents tornant a la secció del «Perfil» per tal de consultar les estadístiques. Les partides es faran una sense acabar (prement tornar al entrar al problema), una acabant però no guanyant (moure només el rei) i l'última acabant i guanyant (movent la torre a la columna del rei).

Resposta esperada

Les estadístiques s'actualitzen correctament, primer augmentant en 1 els intents, després els acabats i finalment els guanyats, quedant «Intents: 3», «Acabats: 2/3» i «Guanyats: 1/2».

Captures de pantalla de la sortida

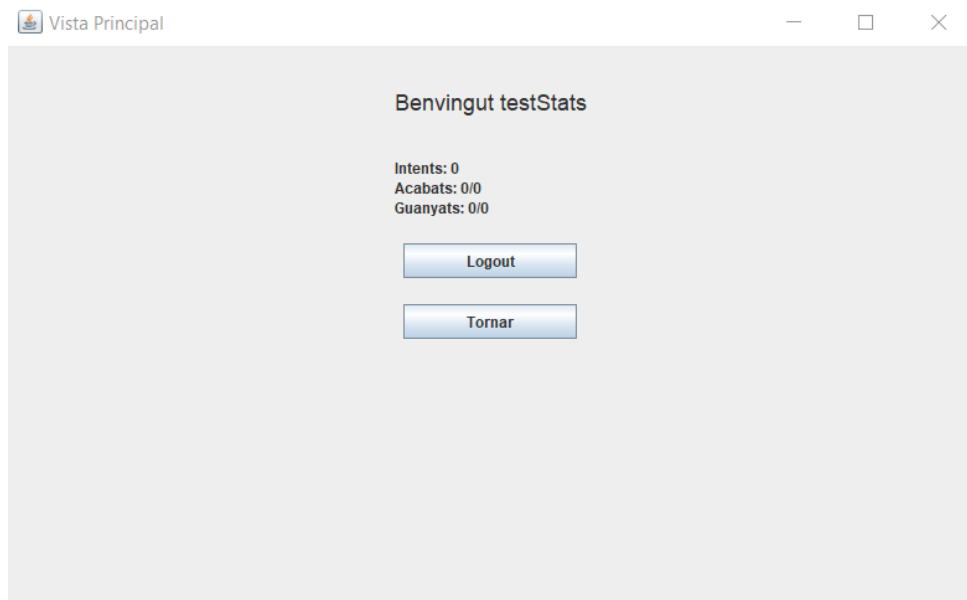


Figura1: Estadístiques buides

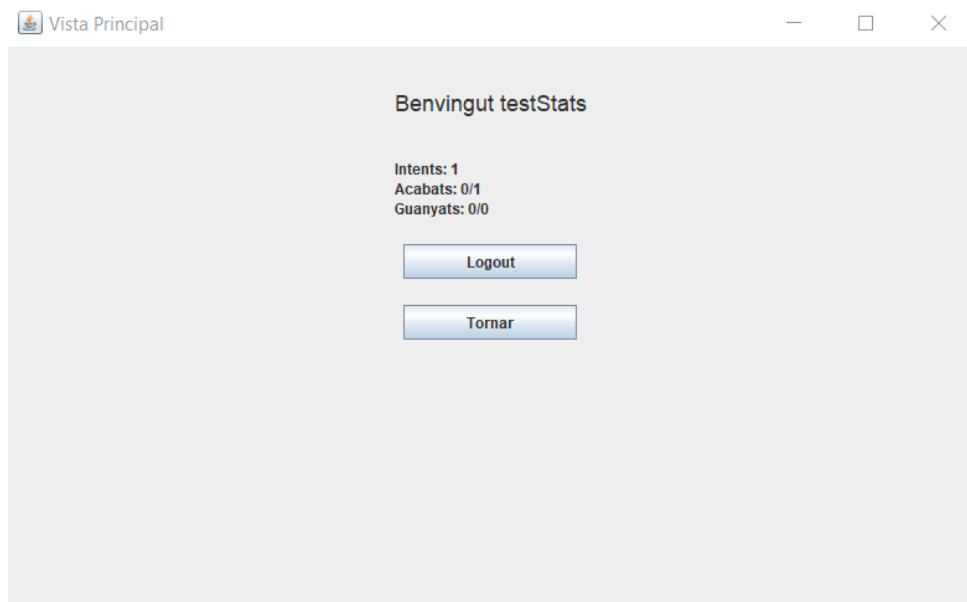


Figura2: Estadístiques intent

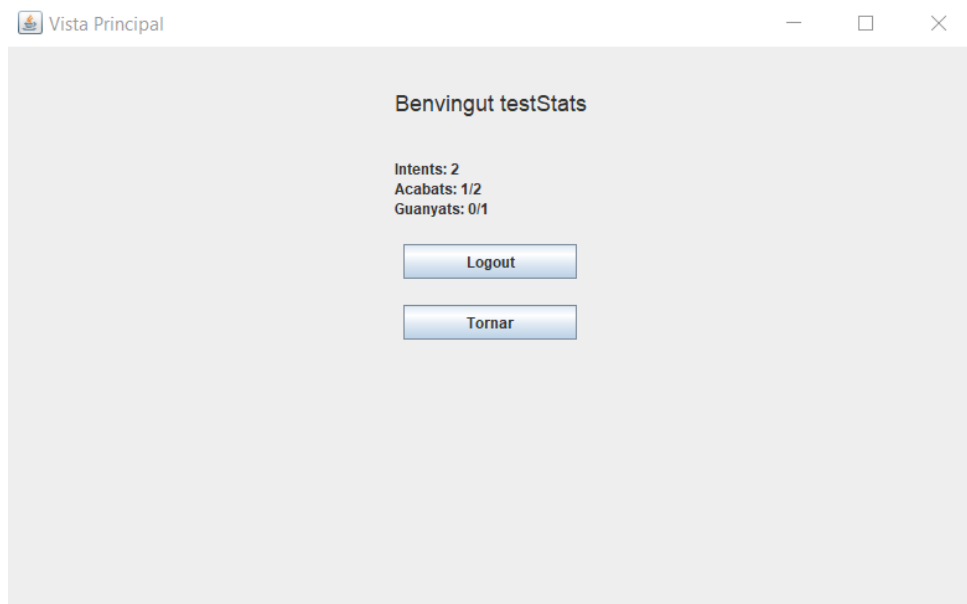


Figura3: Estadístiques acabat

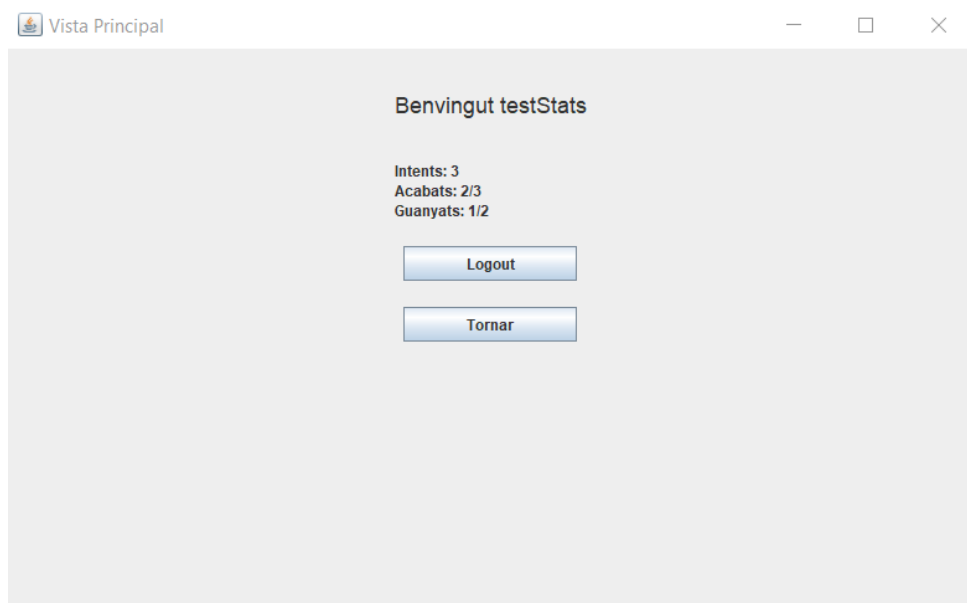


Figura4: Estadístiques guanyat