

JP2: Perdre partida humà contra humà

Tipus JP

Simple

Efectes estudiats

Es pot jugar i perdre una partida humà contra humà

Entrada

Abans d'executar l'aplicació, crear a la carpeta EXE (O la carpeta on es trobi el jar) una carpeta anomenada bases (Esborrar-la si ja existeix) i al seu interior copiar els continguts de bases_JP d'aquest directori.

Executar el programa i iniciar sessió (a perfil) amb les següents dades:

- **Usuari:** Elvira
- **Contrasenya:** 1234

Seleccionar el problema «Problema 1» i prémer «Jugar HvH». Seleccionar com a nom de l'oponent «Edelmira».

S'iniciarà la partida. Fer clic a la reina. Es mostraran les possibles destinacions. Seleccionar com a posició destí la casella de la dreta.

Resposta esperada

Apareix la pantalla de victòria, indicant com a nom de jugador guanyador «Edelmira»

Captures de pantalla de la sortida

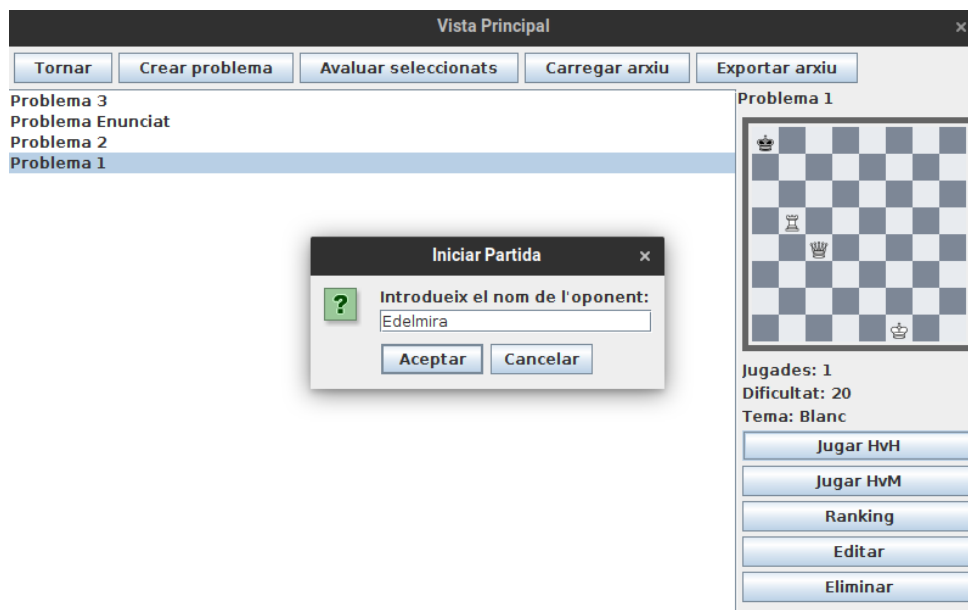


Figura1: Selecció de l'oponent

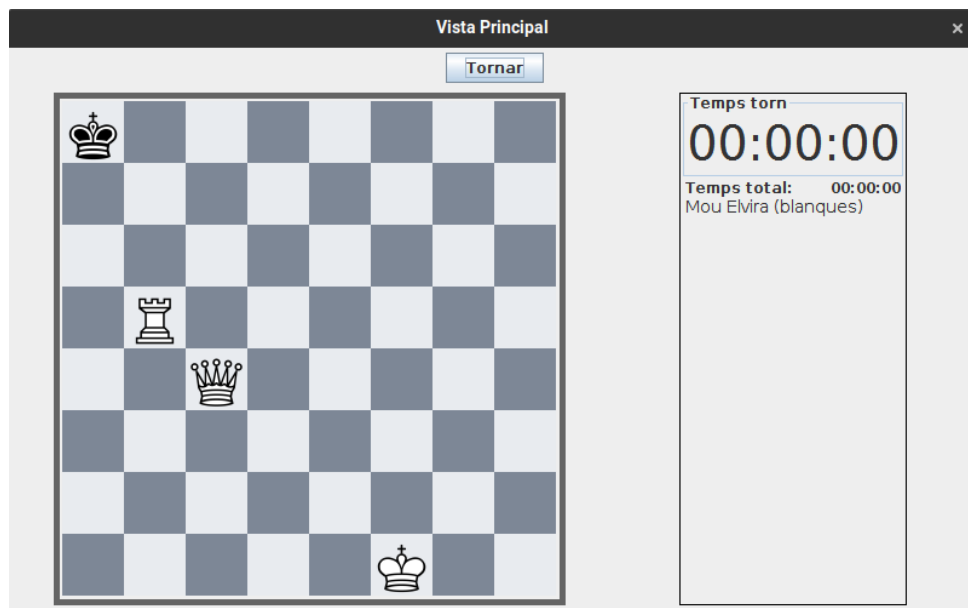


Figura2: Estat inicial del tauler

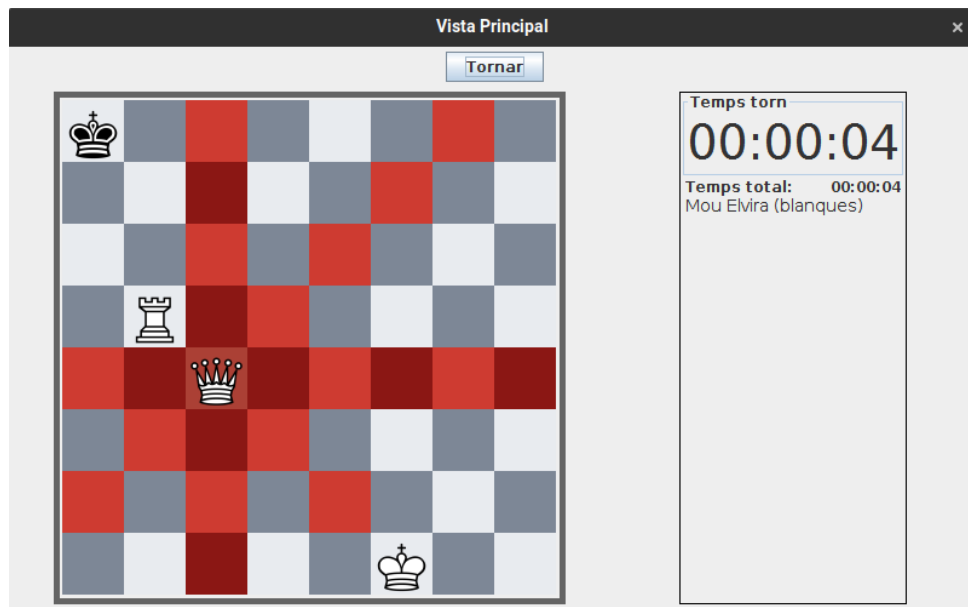


Figura3: Possibles moviments de la reina



Figura4: Pantalla de derrota