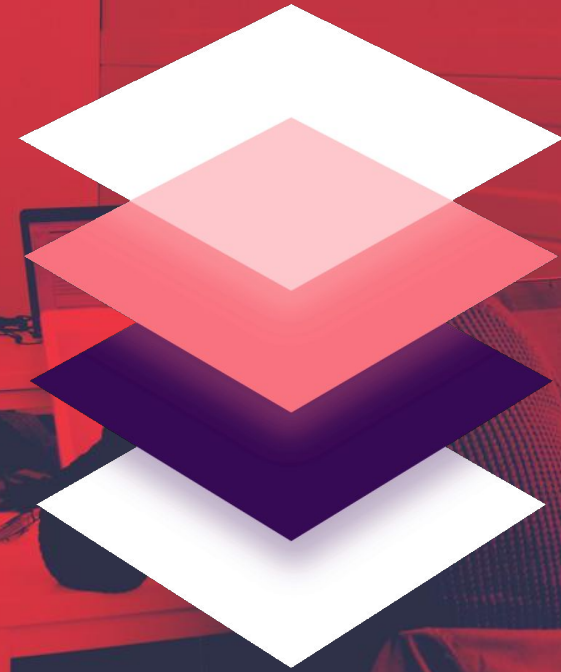




GeeksHubs
academy _

RETO FINAL API LFG



API LFG



1. Descripción

Dada la situación sanitaria, una empresa tecnológica ha estado trabajando en remoto desde marzo de 2020. Esto ha implicado que nuestros compañeros hayan perdido el contacto humano que siempre se ha tenido, y es algo que la empresa desea cambiar.

La empresa quiere dar un impulso a la manera que tienen los trabajadores de relacionarse, permitiendo que contacten entre ellos creando grupos de interés.

Una primera fase de este proyecto es crear una **aplicación web LFG**, que permita que los empleados puedan contactar con otros compañeros para formar grupos para jugar a un videojuego, con el objetivo de poder compartir un rato de ocio afterwork.



2. Requisitos Funcionales

Los requisitos funcionales de la aplicación son los siguientes:

- RF.1 Los usuarios se tienen que poder registrar a la aplicación, estableciendo un usuario/contraseña.
- RF.2 Los usuarios tienen que autenticarse a la aplicación haciendo login.
- RF.3 Los usuarios tienen que poder crear Partías (grupos) por un determinado videojuego.
- RF.4 Los usuarios tienen que poder buscar Partías seleccionando un videojuego.
- RF.5 Los usuarios pueden entrar y salir de una Party.
- RF.6 Los usuarios tienen que poder enviar mensajes a la Party. Estos mensajes tienen que poder ser editados y borrados por su usuario creador.
- RF.7 Los mensajes que existan a una Party se tienen que visualizar como un chat común.
- RF.8 Los usuarios pueden introducir y modificar sus datos de perfil, por ejemplo, su usuario de Steam.
- RF.9 Los usuarios tienen que poder hacer logout de la aplicación web.



3. Vista Login



Sign Up   Login

Register

 Username

 Email

 Password

 Repeat password

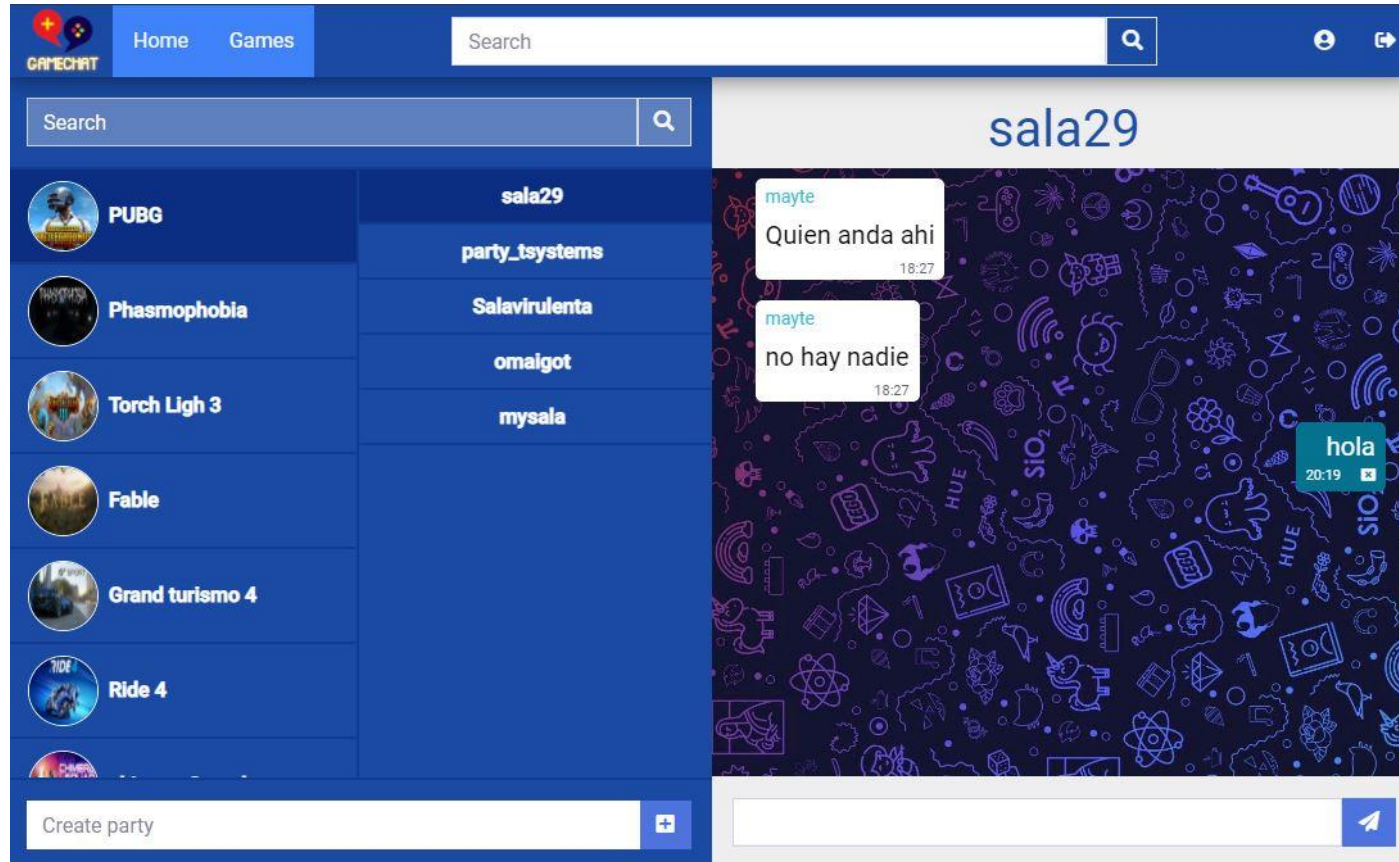
Do you already have an account? [Login](#)

Esta captura de pantalla corresponde a un prototipado de vistas.

Recuerda que no has de desarrollar nada referente al frontal.

Las vistas adjuntas únicamente tienen como objetivo aclarar la funcionalidad perseguida por la API y facilitar el entendimiento en su conjunto.

4. Vista Sala

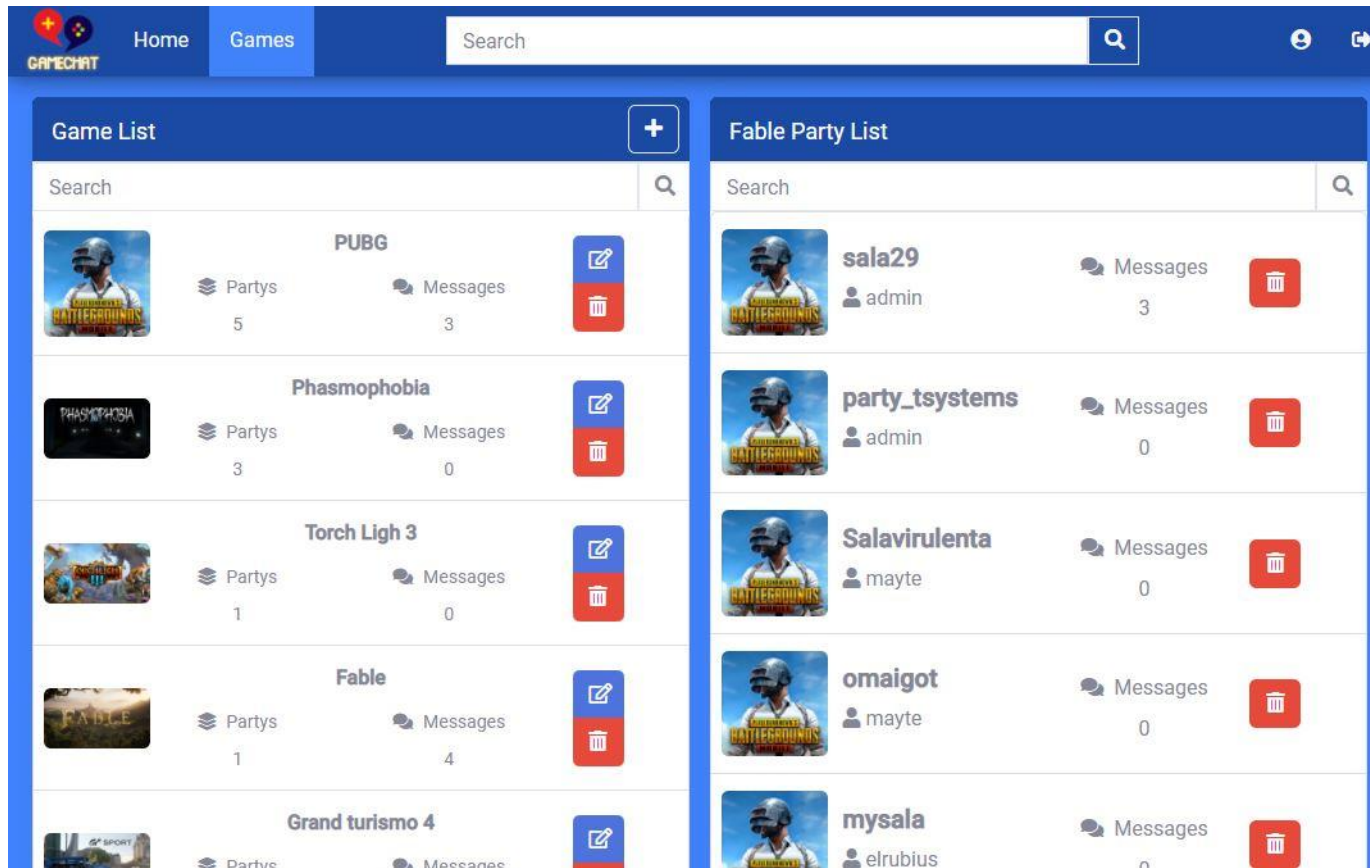


Esta captura de pantalla corresponde a un prototipado de vistas.

Recuerda que no has de desarrollar nada referente al frontal.

Las vistas adjuntas únicamente tienen como objetivo aclarar la funcionalidad perseguida por la API y facilitar el entendimiento en su conjunto.

5. Vista Game/Party List



Esta captura de pantalla corresponde a un prototipado de vistas.

Recuerda que no has de desarrollar nada referente al frontal.

Las vistas adjuntas únicamente tienen como objetivo aclarar la funcionalidad perseguida por la API y facilitar el entendimiento en su conjunto.

6. Objetivos

En esta primera fase de proyecto el alumno ha de realizar una API REST completa, con Django, que cumpla con los requisitos anteriormente planteados.

Define los *endpoints* necesarios para que el *backend* pueda cumplir con lo establecido, nutriendo las diferentes vistas de *frontend*.

Además de esto el alumno ha de incluir la siguiente funcionalidad:

- Registro de usuarios.
- Login de usuarios, auth + token.
- CRUD de los diferentes modelos.
- Excelente Readme (IMPORTANTE).

Se valorará:

- Buen naming en las variables.
- Aplicación de buenas prácticas.



7. Stack Tecnológico

Para el desarrollo de la API utilizaremos PostgreSQL con Django:

- PostgreSQL.
- Python (3.6 o superior).
- VirtualEnv propio.
- Django para la estructura de proyecto.
- Django Rest Framework encargado de la serialización de objetos JSON.
- JWT.

El proyecto se subirá a un repositorio público de GitHub y se valorará la existencia de ramas o la utilización de Git-Flow, así como diversos *commits* con la evolución del proyecto.



Jose Marín

www.geekshubsacademy.com

@geekshubs

