

# BusquedaProfundidad

April 27, 2020

## 1 Busqueda por Profundidad

A continuacion se ejemplifica la busqueda por profundidad revisada en clase. Para ello se tiene un ejemplo de la solucion de un Puzzle utilizando recursividad

```
[60]: # Busqueda en Profundidad

# Creamos la clase Nodo
class Node:
    def __init__(self, data, child=None): # Constructor de la clase
        self.data = data
        self.child = None
        self.fathr = None
        self.cost = None
        self.set_child(child)

    def set_child(self, child): # Agregar hijos
        self.child = child
        if self.child is not None:
            for ch in self.child:
                ch.fathr = self

    def equal(self, node): # Igual al equals de Java
        if self.data == node.data:
            return True
        else:
            return False

    def on_list(self, node_list): # Verfiicar su el nodo esta en la lista
        listed = False
        for n in node_list:
            if self.equal(n):
                listed = True
        return listed

    def __str__(self): # Igual al toString Java
        return str(self.data)
```

```

[63]: # Implementacion del metodo de busqueda por profundidad
def search_profundidad(init_node, solution, visited):
    visited.append(init_node.data) #Lista de visitados
    if init_node.data == solution: # Condicion de salida recursividad (Encontro
    ↪ la solucion)
        return init_node # Retorno el nodo resultado
    else:
        # Expandir nodos sucesores (hijos)
        node_data = init_node.data
        son = [node_data[1], node_data[0], node_data[2], node_data[3]]
        izq = Node(son)
        son = [node_data[0], node_data[2], node_data[1], node_data[3]]
        centro = Node(son)
        son = [node_data[0], node_data[1], node_data[3], node_data[2]]
        der = Node(son)
        init_node.set_child([izq, centro, der])

        for node_son in init_node.child: # Recorrer los nodos hijos
            if not node_son.data in visited: # No deben estar en los nodos
            ↪ visitados
                # Llamada Recursiva
                Solution = search_profundidad(node_son, solution, visited)
                if Solution is not None: # Cuando encuentra una solucion
                    return Solution # Retornamos la solucion encontrada
        return None

init_state = [4, 2, 3, 1] # Creamos un estado inicial
solution = [1, 2, 3, 4] # La solucion que debe buscar
#Inicializamos las variables
solution_node = None
visited = []
init_node = Node(init_state)
node = search_profundidad(init_node, solution, visited) # Llamamos la metodo de
    ↪ busqueda

# Mostrar Resultado
result = []
while node.fathr is not None:
    result.append(node.data)
    node = node.fathr
result.append(init_state)
result.reverse() # Reverso el resultado (Solo para presentar)
print(result)

```

```

[[1, 2, 3, 4], [2, 1, 3, 4], [2, 3, 1, 4], [3, 2, 1, 4], [3, 1, 2, 4], [1, 3, 2,
4], [1, 3, 4, 2], [3, 1, 4, 2], [3, 4, 1, 2], [4, 3, 1, 2], [4, 1, 3, 2], [1, 4,
3, 2], [1, 4, 2, 3], [4, 1, 2, 3], [4, 2, 1, 3], [2, 4, 1, 3]]

```

## 1.1 Practica

Implementar un algoritmo que me permita dibujar la busqueda de soluciones.

Mediante el uso de la herramienta de Google Maps tomar al su direccion domiciliaria como punto de partida y generar un arbol jerarquico con todos los posibles Centros educativos, para ello se debe tener como primer nivel los mas cercanos y a continuacion los demas.

Realizar un metodo de busqueda para encontrar la solucion de colocar en un tablero las 4 reinas.

Subir el cuaderno con la resolucion.

```
[4]: #Definimos una funcion para obtener el costo - CompareTo (Java)
```

```
def Compare(node):  
    return node.cost
```

```
[5]: import networkx as nx
```

```
from IPython.display import Image, display
```

```
Grafo=nx.DiGraph()
```

```
def view_pydot(pdot):
```

```
    plt = Image(pdot.create_png())  
    display(plt)
```

```
if __name__ == "__main__":
```

```
    connections = {
```

```
        'Azogues': {'Sageo':4, 'Luis Cordero':5.2, 'Borrero':3.8, 'Zullín':11.  
→5, 'Cojitambo':9.5},
```

```
        'Sageo': {'Biblían':3.3, 'Azogues':4},
```

```
        'Luis Cordero': {'Azogues':5.2},
```

```
        'Borrero': {'San Cristóbal':11.5, 'Azogues':3.8},
```

```
        'Zullín': {'Hacienda Josefina':14.3, 'Azogues':11.5},
```

```
        'Cojitambo': {'Déleg':13, 'Azogues':9.5},
```

```
        'Biblían': {'Sageo':3.3},
```

```
        'San Cristóbal': {'Hacienda Josefina':3.6, 'Borrero':11.5},
```

```
        'Hacienda Josefina': {'Zullín':14.3, 'San Cristóbal':3.6},
```

```
        'Déleg': {'Ayancay':7.9, 'Cojitambo':13},
```

```
        'Ayancay': {'Chuquipata':12.4, 'Déleg':7.9},
```

```
        'Chuquipata': {'Ayancay':12.4}
```

```
    }
```

```
def search_profundidad(init_node, solution, visited, con, costo, g):
```

```
    visited.append(init_node.data) #Lista de visitados
```

```
    if init_node.data == solution: # Condicion de salida recursividad (Encontro  
→la solucion)
```

```
        init_node.cost=costo
```

```
        g.add_node(init_node.data, color='red')
```

```
        return init_node # Retorno el nodo resultado
```

```

else:
    # Expandir nodos sucesores (hijos)
    node_data = init_node.data
    child_list=[]
    for node in con[node_data]:
        child = Node(node)
        cost = con[node_data][node]
        child.cost=cost
        child_list.append(child)
    child_list = sorted(child_list, key=Compare)
    init_node.set_child(child_list)
    for son in init_node.child: # Recorrer los nodos hijos
        if not son.data in visited: # No deben estar en los nodos visitados
            # Llamada Recursiva
            costo=costo+son.cost
            g.add_edge(init_node.data,son,label=costo)
            Solution = search_profundidad(son, solution,
            ↪visited,con, costo,g)
            if Solution is not None: # Cuando encuentra una solucion
                return Solution # Retornamos la solucion encontrada
    return None

init_state = 'Azogues' # Creamos un estado inicial
solution = 'Hacienda Josefina' # La solucion que debe buscar
#Inicializamos las variables
solution_node = None
visited = []
init_node = Node(init_state)
costo = 0
node = search_profundidad(init_node, solution, visited,connections,costo,Grafo)
    ↪# Llamamos la metodo de busqueda
# Mostrar Resultado
result = []
if node is not None:
    fcosto=node.cost
    while node.fathr is not None:
        result.append(node.data)
        node = node.fathr
    result.append(init_state)
    result.reverse() # Reverso el resultado (Solo para presentar)
    print(result)
    print("Costo total: %s" % str(fcosto)) # Imprimir el costo total de llegar
    ↪al nodo
else:
    print("No hay solucion")

def graficarRes(grafo):

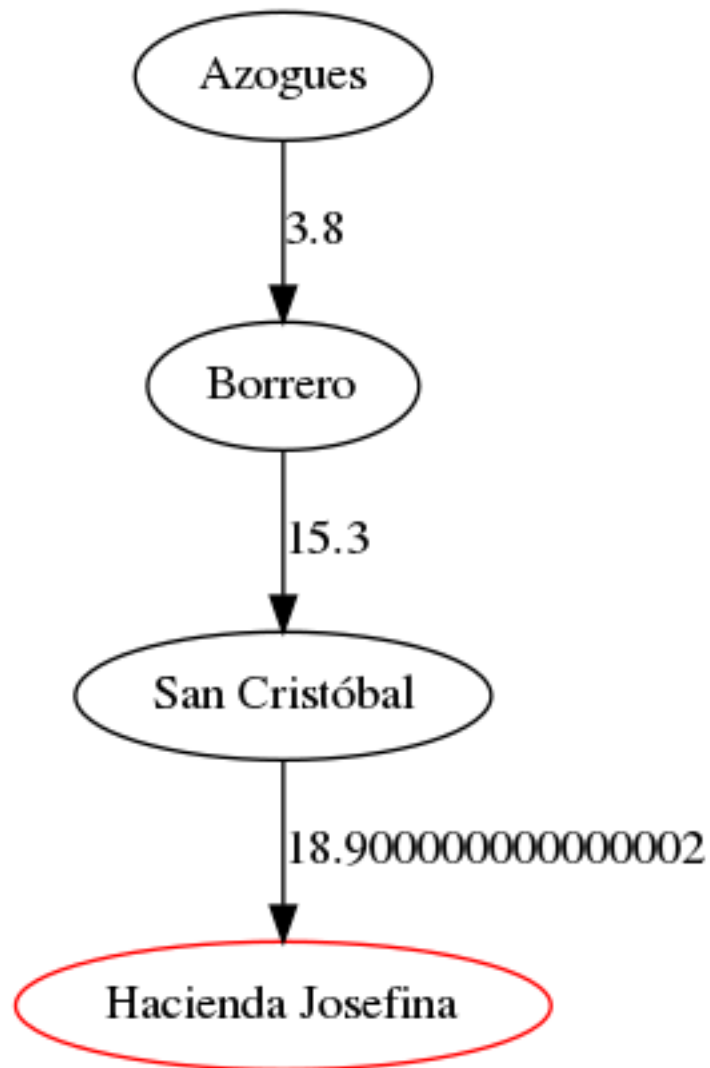
```

```
print(result)
p=nx.drawing.nx_pydot.to_pydot(grafo)
for i, edge in enumerate(p.get_edges()):
    edge.set_label(str(edge.get_label()))
view_pydot(p)
graficarRes(Grafo)
```

['Azogues', 'Borrero', 'San Cristóbal', 'Hacienda Josefina']

Costo total: 18.900000000000002

['Azogues', 'Borrero', 'San Cristóbal', 'Hacienda Josefina']



## 2 Mapa

Imagen de las oficinas de educación con respecto a mi casa:

```
[11]: import networkx as nx
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

educativos = {
    'Hogar': {'U.E. Los Andes':2.2},
    'U.E. Los Andes': {'Escuela Abc':1, 'C.D.I. Pulgarcito':1.3, 'C.D.I.':
↪2, 'Hogar':2.2},
    'Escuela Abc': {'U.E. Los Andes':1},
    'C.D.I. Pulgarcito': {'U.E. Los Andes':1.3},
    'C.D.I.': {'Bambu Jardín Infantil GC':2.7, 'Q-Educativa':2, 'U.E. Los
↪Andes':2},
    'Bambu Jardín Infantil GC': {'C.D.I.':2.7},
    'Q-Educativa': {'C.E.I. Ciudad de Cuenca':0.55, 'Dirección Educación':0.
↪95, 'I.E. de Crédito Educativo y Becas':2, 'C.D.I.':2},
    'C.E.I. Ciudad de Cuenca': {'C.E. Arco Iris':1.3, 'CEICA E.I-B':1.
↪6, 'Q-Educativa':0.55},
    'Dirección Educación': {'C.E. Los Pinos':1.3, 'Q-Educativa':0.95},
    'I.E. de Crédito Educativo y Becas': {'C.E. San Andrés':0.95, 'C.E.I.
↪Crayola':1.1, 'Estrellitas Creativas':1.5, 'C.I. El Camino':1.3, 'Q-Educativa':
↪2},
    'C.E. Arco Iris': {'C.E.I. Ciudad de Cuenca':1.3},
    'CEICA E.I-B': {'C.D.I. La Divina Providencia':2.7, 'C.E.I. Ciudad de
↪Cuenca':1.6},
    'C.E. Los Pinos': {'E.E.B. El Sol':3, 'Dirección Educación':1.3},
    'C.E. San Andrés': {'I.E. de Crédito Educativo y Becas':0.95},
    'C.E.I. Crayola': {'I.E. de Crédito Educativo y Becas':1.1},
    'Estrellitas Creativas': {'I.E. de Crédito Educativo y Becas':1.5},
    'C.I. El Camino': {'U.E. CEBCI':1.4, 'I.E. de Crédito Educativo y Becas':
↪1.3},
    'C.D.I. La Divina Providencia': {'CEICA E.I-B':2.7},
    'U.E. CEBCI': {'C.I. El Camino':1.4}
}

def graficar(datos):
    graf = nx.DiGraph()
    graf.add_nodes_from(datos)
    for valor, listaValor in datos.items():
        for a in listaValor:
            graf.add_edge(valor,a,size=250,length=str(listaValor[a]))

    pos = nx.spring_layout(graf)
    plt.figure(figsize=(20,20))
```



```

Grafo=nx.DiGraph()

def view_pydot(pdot):
    plt = Image(pdot.create_png())
    display(plt)

def search_profundidad(init_node, solution, visited,con,costo,g):
    visited.append(init_node.data) #Lista de visitados
    if init_node.data == solution: # Condicion de salida recursividad (Encontro
    ↪la solucion)
        init_node.cost=round(costo,2)
        g.add_node(init_node.data,color='red')
        return init_node # Retorno el nodo resultado
    else:
        # Expandir nodos sucesores (hijos)
        node_data = init_node.data
        child_list=[]
        for node in con[node_data]:
            child = Node(node)
            cost = con[node_data][node]
            child.cost=round(cost,2)
            child_list.append(child)
        child_list = sorted(child_list, key=Compare)
        init_node.set_child(child_list)
        for son in init_node.child: # Recorrer los nodos hijos
            if not son.data in visited: # No deben estar en los nodos visitados
                # Llamada Recursiva
                costo=costo+son.cost
                g.add_edge(init_node.data,son,label=costo)
                Solution = search_profundidad(son, solution,
    ↪visited,con,costo,g)
                if Solution is not None: # Cuando encuentra una solucion
                    return Solution # Retornamos la solucion encontrada
        return None

init_state = 'Hogar' # Creamos un estado inicial
solution = 'Dirección Educación' # La solucion que debe buscar
#Inicializamos las variables
solution_node = None
visited = []
init_node = Node(init_state)
costo = 0
node = search_profundidad(init_node, solution, visited,educativos,costo,Grafo)
    ↪# Llamamos la metodo de busqueda
# Mostrar Resultado
result = []

```



```

if node is not None:
    fcosto=node.cost
    while node.fathr is not None:
        result.append(node.data)
        node = node.fathr
    result.append(init_state)
    result.reverse() # Reverso el resultado (Solo para presentar)
    print(result)
    print("Costo total: %s" % str(fcosto)) # Imprimir el costo total de llegar_
    ↪ al nodo
else:
    print("No hay solucion")

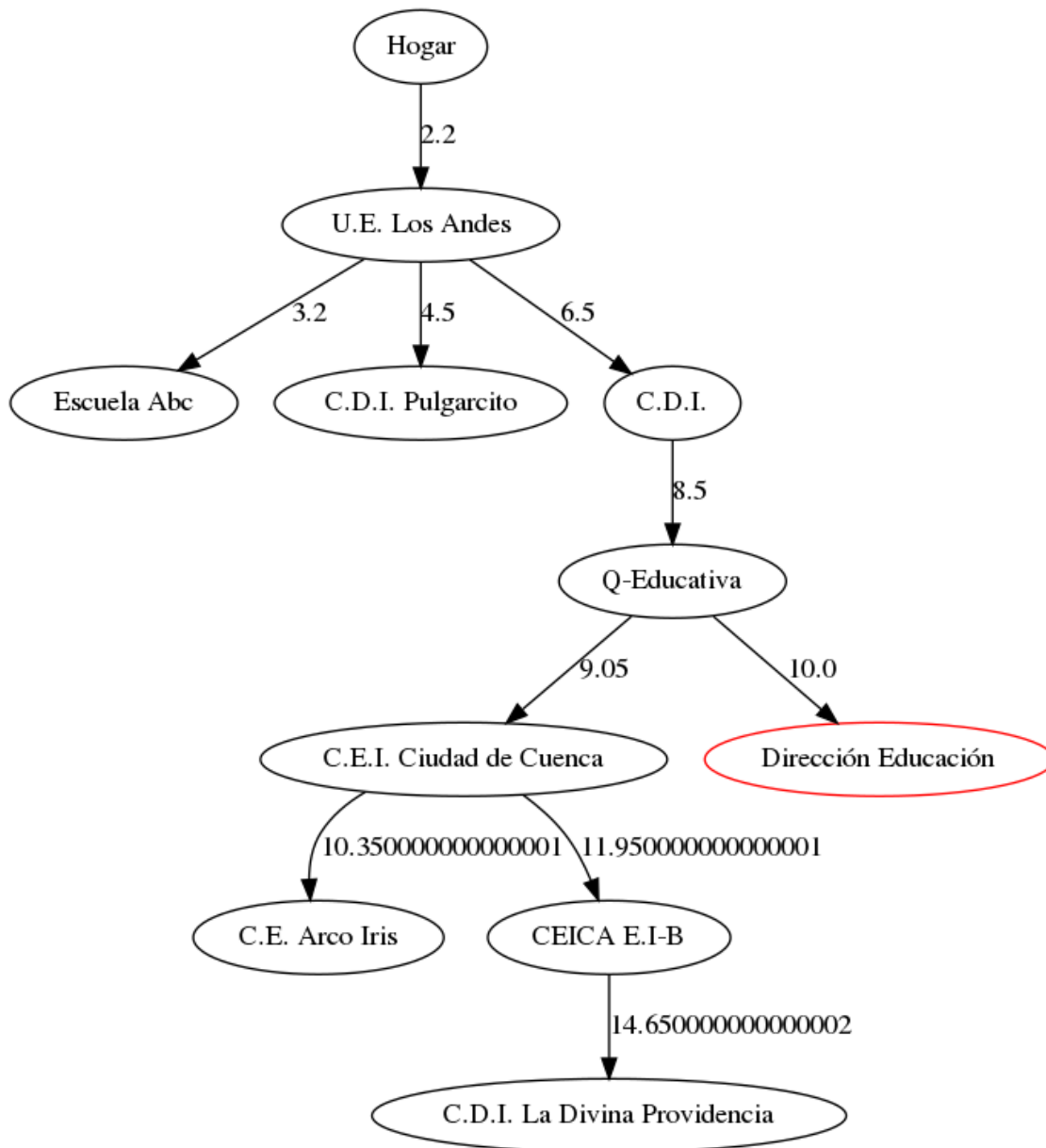
def graficarRes(grafo):
    p=nx.drawing.nx_pydot.to_pydot(grafo)
    for i, edge in enumerate(p.get_edges()):
        edge.set_label(str(edge.get_label()))
    view_pydot(p)
graficarRes(Grafo)

```

```

['Hogar', 'U.E. Los Andes', 'C.D.I.', 'Q-Educativa', 'Dirección Educación']
Costo total: 10.0

```



```

[10]: #Cuatro Reinas
#Le paso un arreglo de ceros y al final me devuelve las posiciones de columna
#→ donde deben ir las reinas
#para encontrar la solución.
sol=[0,0,0,0]
fila=0
def CuatroReinas(sol,fila,n):
    if fila>=n:
        return False
  
```

```

enc = False

while True:
    if (sol[filas] < n):
        sol[filas] = sol[filas] + 1

    if (Validar(sol,filas)):

        if filas != n-1:
            enc = CuatroReinas(sol, filas+1,n)
            if enc==False:
                sol[filas+1] = 0
            else:
                print(sol)
                enc = True
        if (sol[filas]==n or enc==True):
            break
    return enc

def Validar(sol,filas):
    for i in range(filas):
        if (sol[i]==sol[filas]) or (abs(filas-i)== abs(sol[filas]-sol[i])):
            return False
    return True

print(CuatroReinas(sol,filas,4))

```

[2, 4, 1, 3]

True

### 3 Conclusiones

Concluyó que este metodo nos ayuda a encontrar una solución siempre que existe, pero no es lo más óptimo.