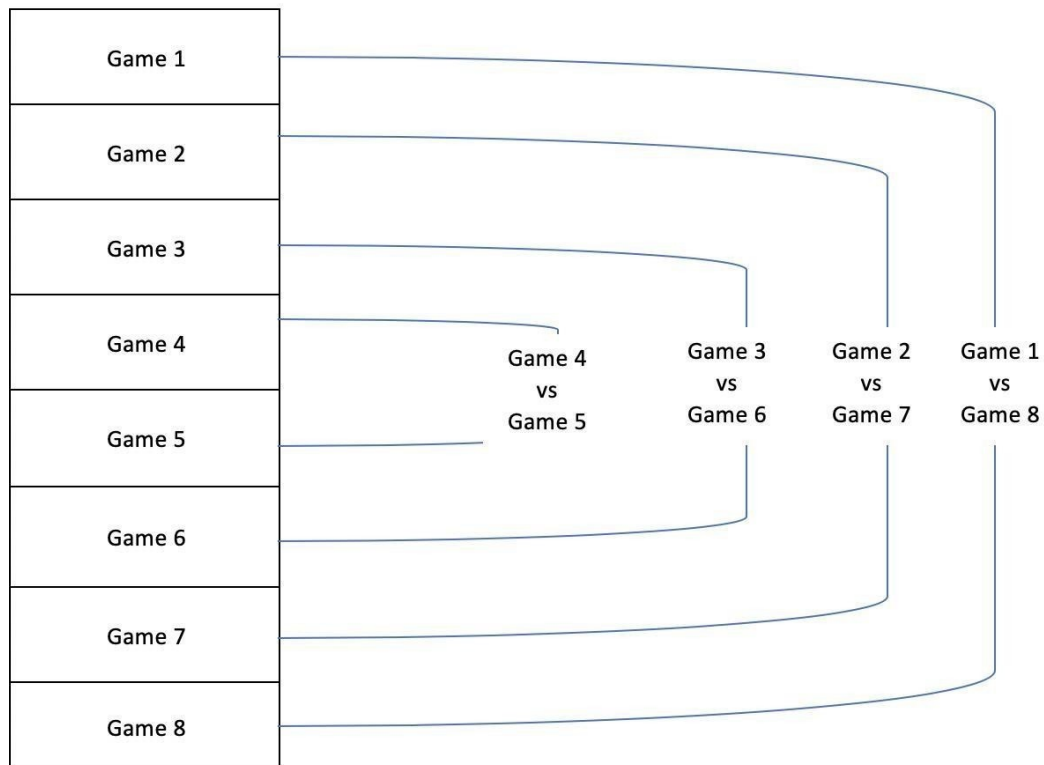


Estrutura

A Copa do mundo de games funciona da seguinte maneira: uma lista inicial de 8 games é selecionada e, dentre esses games, são realizadas partidas para encontrar o vencedor. Para **montar o chaveamento** será necessário:

- Ordenar os games alfabeticamente;
- Fazer com que os games disputem em eliminatórias da seguinte forma: o game na **primeira posição** disputará contra o da **última posição**, o **segundo** com o **penúltimo**, e **assim por diante** (ver mais detalhes na próxima sessão);

Veja o exemplo abaixo:

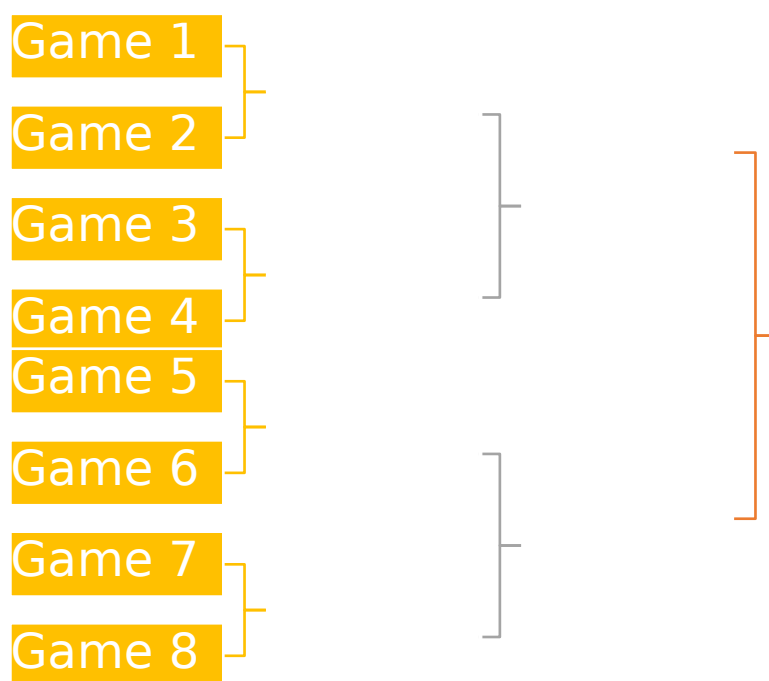


Exibição gráfica de como devem ser os confrontos.

Fase de Eliminatórias

Dessa fase em diante é necessário realizar partidas entre os games. Partida é uma disputa entre dois games, onde o game com maior nota é o vencedor. Caso existam disputas entre games com mesma nota, utilize o critério de desempate descrito neste arquivo mais abaixo.

O chaveamento é definido da seguinte maneira: O vencedor da disputa entre Game 1 e Game 8 enfrenta o vencedor da disputa do Game 2 com o Game 7, enquanto o vencedor da disputa entre o Game 3 e o Game 6 enfrenta o vencedor da disputa entre Game 4 e Game 5. Depois esses vencedores disputarão entre si, sendo o primeiro vencedor contra o segundo vencedor e o terceiro vencedor contra o quarto. Os dois games restantes disputam entre si para encontrar o campeão. Para uma melhor visualização de como deve ser a competição, veja o exemplo abaixo:



Exibição gráfica de como deve ser a fase eliminatória.

Resultado Final

O game vencedor da final será o campeão, seguido pelo game que perdeu a final.

Critério de desempate

Caso dois games tenham a mesma nota, o vencedor será definido pelo ano de lançamento do game. O Game mais novo vencerá a disputa. Se ainda assim o empate persistir, o vencedor será o primeiro na ordem alfabética.

Exemplo 1: "Game A" e "Game B" possuem a mesma nota. O "Game A" foi lançado em 2000 e o "Game B" foi lançado em 2010, portanto em uma disputa entre eles o vencedor será o "Game B".

Exemplo 1: "Game A" e "Game B" possuem a mesma nota. O "Game A" e o "Game B" foram lançados em 2000, portanto em uma disputa entre eles o vencedor será o "Game A".