Practica 2 Teoria de Automatas y Lenguajes Finitos

Joaquin Martin Villa

Toda esta practica sera resuelta con el lenguaje dado, con un alfabeto de $\{a,b\}$ y que solo contiene la cadena $\{a\}$

1 Build a DFA that recognizes this language and rejects all those strings that do not belong to the language

El siguiente automata finito determinista representa el lenguaje.

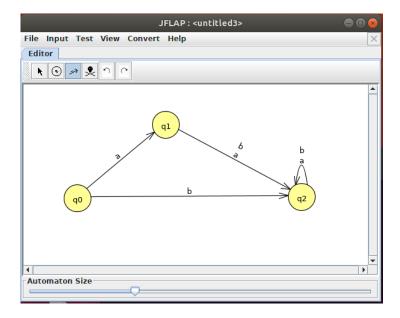


Figure 1:

2 Test the automaton that you have created by introducing 6 chains.

A continuacion se probara el anterior automata con seis cadenas distintas:

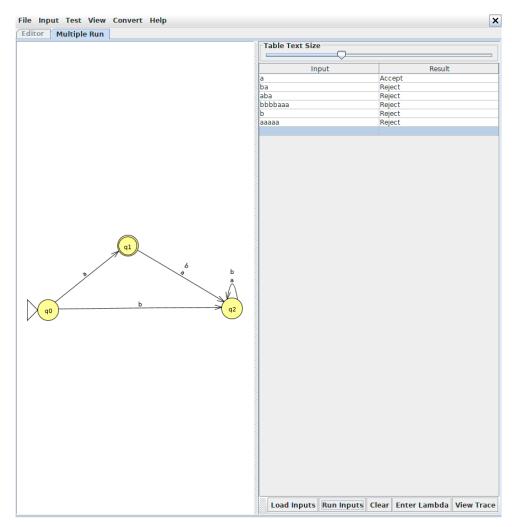


Figure 2:

3 Specify in finiteautomata.json the automaton created in Activity 1 and test it with the script

En la siguiente imagen observamos las lineas que hay que introducir en **finiteautomata.json** para reproducir el automata finito derterminista anterior:

Figure 3:

Al intentar ejecutar **finiteautomaton.m** me salia el siguiente error:

```
octave:9> finiteautomaton("ejercicio_2", "a")
error: min: nonconformant arguments (op1 is 1x4, op2 is 0x0)
error: called from
   loadjson>error_pos at line 409 column 12
   loadjson>parse_char at line 258 column 9
   loadjson>parse_array at line 231 column 13
   loadjson>parse_value at line 377 column 17
   loadjson>parse_value at line 371 column 17
   loadjson>parse_value at line 131 column 17
   loadjson>parse_value at line 380 column 17
   loadjson>parse_value at line 130 column 17
   loadjson>parse_value at line 380 column 17
   loadjson>parse_value at line 226 column 17
   loadjson>parse_array at line 226 column 17
   loadjson at line 104 column 28
   finiteautomaton at line 61 column 13
octave:9>
```

Figure 4: