

MVP

■ Unidad	Unidad 2
■ tipo	práctico

US , Estimaciones y MVP Eco Park

Hipotesis

Nuestra hipotesis es que existen personas dispuestas a gestionar su experiencia en el parque mediante software → mediante una aplicación movil .



Hipotesis : Existen personas dispuestas a gestionar su experiencia en el parque mediante la aplicación Movil comprando entradas y reservando actividades.

Lo mas fácil del MVP es ver si la gente esta dispuesta → ver si la gente la va a usar o no.

Si el software no se usa entonces no sirve para nada

User Stories

Incluidas

- Comprar entradas → **envió de mail**
- Inscribirse a actividades → **envió de mail**
- Ver horarios de alimentación
- Ver mapa interactivo
- Ver actividades

NO incluye

- Parametrizacion del software
- Creacion de usuarios

- Localización a tiempo real
- Recordatorios
- Validación de entradas e inscripciones

US Inscribirse a actividad (2. 5 P)

Yo como visitante quiero inscribirme a actividades para asegurarme un cupo a la misma.

CA:

Se debe seleccionar las actividades a realizar seleccionando el horario de cada una.

Pruebas de usuario (empezar con la que pasa):

- Pobrar inscribirse a una actividad sin cupos disponibles (falla)
- Pobrar inscribirse a una actividad sin completar todos los datos (falla)
- Pobrar anotarse a una actividad completando todo lo solicitado (pasa)

US Canonica : Registrar actividad (1.5 P)

Nivel de incertidumbre : baja

Nivel de esfuerzo : medio

Complejidad : baja

Justificación:

Las user story son agnosticas de la tecnología

USER STORY DEL MAPA INTERACTIVO

Justificación → se espera el por que .

Justificación ≠ Descripción

Como visitante quiero poder ver el mapa interactivo para poder tener una vista panorámica del parque y como dirigirme a donde quiero.

Otra opción para planificar mi recorrido.

CA (criterios de aceptación) :

- Se debe mostrar la sectorización (cuales son los sectores) del parque en colores

- Se debe mostrar la ubicación con los iconos interactivos : Inodoro , bolsa, micrófono .
- Se debe mostrar la ubicación del visitante en tiempo real.
- Se deben mostrar los sectores del parque : acuático, terrestre, aéreo.

PU :

- Se debe ver el mapa interactivo sectorizado en colores (pasa)
- Probar el mapa interactivo viendo la información de un show.
- Intentar visualizar la información de un show cuando no se encuentra disponible

Probar + frase verbal + ... + (pasa falla)

TP 3

Hipotesis :

Hay personas dispuestas a vender ropa usada a través de una plataforma web .

Cuando hablamos de plataforma web hablamos de gran alcance → porque no tengo que descargar nada .

US incluidas :

- Completar formulario de venta de prendas
- ~~Ver catalogo de prendas disponibles~~
- registrar usuarios vendedor → por mail o por google . En este caso elegimos por mail .
- enviar prendas para vender
- aceptar la propuesta de la venta

No incluye :

- Compra de ventas
- El pago a los vendedores
- Notificaciones por mail

