

## Avance 1

### Consideraciones Proyecto semana 1

**Duración: 2 horas**

**(Colocar instrucciones y recomendaciones del Avance 1 para el proyecto final incluye temas 1 y 2)**

### Avance del proyecto semanal.

1. Toma la base del proyecto que se incluye en la sección Archivos adjuntos y ábrelo en Visual Studio Code.
2. Recrea el contenido que se encuentra en la imagen **maqueta.jpg** en el archivo **index.html** del proyecto con las siguientes especificaciones:
  - a. Crea la estructura de un archivo html
  - b. Agrega la hoja de estilos **"estilos.css"** en el html
  - c. Crea el cabecero con las siguientes instrucciones:

Cabecero:

- Crea un **div** en el que utilices la clase cabecero del **css provisto**.
- Dentro de este, crea un **div** con la clase **presupuesto**.
- Dentro de este, crea un **div** con la clase **presupuesto\_titulo** y coloca la cadena "Presupuesto Disponible".
- A continuación, crea un **div** con la clase **presupuesto\_valor**, si gustas, ponle +2,000.00.
- Crea otro **div** con las clases **presupuesto\_ingreso** y **limpiarEstilos** y, dentro de este **div**, crea dos **div**:
  - En el primero, coloca la clase **presupuesto\_ingreso--texto** y coloca la palabra "Ingresos".
  - En el siguiente **div**, coloca la clase **derecha** y crea nuevamente otros 2 **div** dentro de este:
    - En el primer **div**, coloca la clase **presupuesto\_ingreso—valor** y colócale una cadena, por ejemplo, +4,000.00.
    - En el segundo **div**, colócale las clases **presupuesto\_ingreso--porcentaje** y colócale solamente un espacio.
  - Crea un **div** con las clases **presupuesto\_egreso** y **limpiarEstilos** y, dentro de este **div**, crea dos **div**:
    - En el primero, coloca la clase **presupuesto\_egreso--texto** y coloca la palabra "Egresos" en el cuerpo del **div**.
    - En el siguiente **div**, coloca la clase **derecha** y **limpiarEstilos**. Dentro de este, crea nuevamente otros 2 **div**:
      - En el primero, coloca la clase **presupuesto\_egreso--valor**. Colócale un valor cualquiera, por ejemplo, -1,900.00.
      - En el segundo, colócale la clase **presupuesto\_egreso—porcentaje**. En el cuerpo del **div**, colócale 45 %, solo para que se pueda visualizar el resultado.

## Avance 1

### Form

- Crea un formulario y asígnale el id **forma**.
- Crea un **div** con la clase **agregar**.
- Dentro de este, crea un **div** con la clase **agregar\_contenedor**.
- Dentro de este, crea un selector, 3 input y un botón con las siguientes características:
  - Al selector, agrégale la clase **agregar\_tipo** y el id **tipo**.
  - Dentro de la clase, agrega dos opciones: la primera con el valor **ingreso** y ponla seleccionada por defecto. En el cuerpo de la opción, colócale el signo +.
  - La segunda opción tendrá el valor **egreso** y colócale el signo - en el cuerpo.
  - El primer input deberá ser de tipo texto y tener la clase **agregar\_descripcion**. Como la descripción, colócale “Agregar Descripción” y el id **descripcion**.
  - El segundo input será de tipo numérico y con clase **agregar\_valor**, colócale el valor por defecto **valor** y **step any**.
  - El botón tendrá la clase **agregar\_btn**. Además, dentro del botón, crea un ícono con la etiqueta **ion-icon** con el nombre **checkmark-circle-outline**.

Para que se pueda visualizar el ícono, agrega hasta el final del cuerpo (antes de la etiqueta `</body>`) una etiqueta script del tipo module y el source.

<https://unpkg.com/ionicons@5.4.0/dist/ionicons/ionicons.esm.js>.

### Contenedor

- Crea un div con las clases **contenedor** y **limpiarEstilos**.
- Dentro de este, crea dos contenedores principales, uno con la clase **ingreso** y otro con la clase **egreso**.
- Dentro del div **ingreso**, crea lo siguiente:
  - H2 clase **ingreso\_titulo** y en el cuerpo la palabra **Ingresos**.
  - Un div con id **lista-ingresos**:
  - Dentro un div con las clases **elemento** y **limpiarEstilos**
  - Agrega dos divs:
    - El primero tendrá la clase **elemento\_descripcion** y el contenido dirá “salario”.
    - El segundo tendrá las clases **derecha** y **limpiarEstilos** y tendrá dos div dentro del cuerpo:
      - El primero tendrá la clase **elemento\_valor** y tendrá un valor, por ejemplo +2,200.00.
      - El segundo tendrá la clase **elemento\_eliminar** y en el cuerpo tendrá un botón:
      - El botón tendrá la clase **elemento\_eliminar\_btn**
      - Dentro de este, crea un ícono **ion-icon** con el nombre **close-circle-outline**.

## Avance 1

- Crea otro **div** con las clases **elemento** y **limpiarEstilos**.
- Agrega dos **divs**:
  - El primero tendrá la clase **elemento\_descripcion** y el contenido dirá “Venta Coche”.
  - El segundo tendrá las clases **derecha** y **limpiarEstilos** y tendrá dos **div** dentro del cuerpo:
    - El primero tendrá la clase **elemento\_valor** y tendrá un valor, por ejemplo, +1,500.00.
    - El segundo tendrá la clase **elemento\_eliminar** y en el cuerpo tendrá un botón:
      - El botón tendrá la clase **elemento\_eliminar\_btn**.
      - Dentro del botón, crea un ícono **ion-icon** con el nombre **close-circle-outline**
- Dentro del **div** con la clase **egreso**, crea lo siguiente:
  - H2 clase **egreso\_titulo** y en el cuerpo la palabra “Egresos”.
  - Un **div** con **id lista-egresos**:
    - Dentro un **div** con las clases **elemento** y **limpiarEstilos**.
    - Agrega dos **div**:
      - El primero tendrá la clase **elemento\_descripcion** y el contenido dirá, por ejemplo, “Renta departamento”.
      - El segundo tendrá las clases **derecha** y **limpiarEstilos** y tendrá tres **div** dentro del cuerpo:
        - El primero tendrá la clase **elemento\_valor** y tendrá un valor, por ejemplo, -900.00.
        - El segundo tendrá la clase **elemento\_porcentaje** y ponle en el cuerpo, por ejemplo, 21 %.
        - El tercero tendrá la clase **elemento\_eliminar** y en el cuerpo tendrá un botón:
          - El botón tendrá la clase **elemento\_eliminar\_btn**.
          - Dentro del botón, crea un ícono **ion-icon** con el nombre **close-circle-outline**.
  - Crea otro **div** con las clases **elemento** y **limpiarEstilos**.
  - Agrega dos **divs**:
    - El primero tendrá la clase **elemento\_descripcion** y el contenido dirá “Ropa”.
    - El segundo tendrá las clases **derecha** y **limpiarEstilos** y tendrá tres **div** dentro del cuerpo:
      - El primero tendrá la clase **elemento\_valor** y tendrá un valor, por ejemplo, -400.00.
      - El segundo tendrá la clase **elemento\_porcentaje** y ponle en el cuerpo, por ejemplo, 9 %.
      - El tercero tendrá la clase **elemento\_eliminar** y en el cuerpo tendrá un botón:
        - El botón tendrá la clase **elemento\_eliminar\_btn**.
        - Dentro del botón, crea un ícono **ion-icon** con el nombre **close-circle-outline**.

## Avance 1

Con esto habrás terminado el maquetado de tu página web y tu página deberá lucir más o menos así:

Presupuesto Disponible

**+ 2,000,00**

INGRESOS	EGRESOS
+4,000.00	- 1,900.00 45%

+    Agregar Descripción    Valor    ✓

INGRESOS	EGRESOS
Salario + 2,200.00	Renta departamento - 900.00 21%
Venta coche + 1,500.00	Ropa - 400.00 10%

Aunque aún no luce exactamente como debería quedar, esas pequeñas diferencias las quitaremos con el código JavaScript.

### Consideraciones

#### Maestro:

- En esta semana es importante validar que el aprendedor sepa utilizar HTML para poder crear las secciones solicitadas. Se sugiere poner especial atención en el uso de las etiquetas div y de los id en estas etiquetas para poder tener acceso a los elementos desde JavaScript.

Haz notar al aprendedor la importancia del manejo de HTML y CSS para JavaScript. Se sugiere que se fomente el uso de GIT y que el aprendedor pueda manipularlo.

#### Alumno:

- Asegúrate de tener instalado el plugin de Live server para que puedas visualizar los cambios realizados en el proyecto. Una vez que tengas todos tus cambios realizados, recuerda subirlos a tu repositorio GIT.

La obra presentada es propiedad de ENSEÑANZA E INVESTIGACIÓN SUPERIOR A.C. (UNIVERSIDAD TECMILENIO), protegida por la Ley Federal de Derecho de Autor; la alteración o deformación de una obra, así como su reproducción, exhibición o ejecución pública sin el consentimiento de su autor y titular de los derechos correspondientes es constitutivo de un delito tipificado en la Ley Federal de Derechos de Autor, así como en las Leyes Internacionales de Derecho de Autor.

El uso de imágenes, fragmentos de videos, fragmentos de eventos culturales, programas y demás material que sea objeto de protección de los derechos de autor, es exclusivamente para fines educativos e informativos, y cualquier uso distinto como el lucro, reproducción, edición o modificación, será perseguido y sancionado por UNIVERSIDAD TECMILENIO.

Queda prohibido copiar, reproducir, distribuir, publicar, transmitir, difundir, o en cualquier modo explotar cualquier parte de esta obra sin la autorización previa por escrito de UNIVERSIDAD TECMILENIO. Sin embargo, usted podrá bajar material a su computadora personal para uso exclusivamente personal o educacional y no comercial limitado a una copia por página. No se podrá remover o alterar de la copia ninguna leyenda de Derechos de Autor o la que manifieste la autoría del material.