

Frontend Fundamentals

Sesión sincrónica

Publicación de proyecto



Bienvenida y actividad de bienestar

Duración: 10 minutos.

Bienvenido a la actividad guiada.

Es de suma importancia que revises la siguiente actividad de bienestar antes de iniciar con el contenido:

Nombre de la práctica	Experiencias difíciles.
Descripción de la práctica	En esta práctica podrás analizar las estrategias que seguiste para afrontar problemáticas y qué aprendiste de tales sucesos.
Palabras clave	Resiliencia.
Instrucciones para el aprendedor	Todos hemos pasado por situaciones complejas, no solo en lo laboral, sino también en el ámbito familiar y personal. La manera en que enfrentamos dichos obstáculos es muy diferente, ya que algunas personas continúan con su vida sin problema alguno, a otras tantas se les complica esa transición y también hay quienes no pueden sobreponerse a las experiencias difíciles. <i>La resiliencia es la capacidad de reponerse tras la adversidad, de recuperarse después de vivir experiencias difíciles, dolorosas o traumáticas. Para algunos la resiliencia implica no solo salir adelante después de una situación muy dura, sino incluso crecer o ser mejor a raíz de esta experiencia. (Tarragona, 2012)</i>

Bienvenida y actividad de bienestar

	<p>La siguiente práctica te ayudará a fomentar esta importante cualidad:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Crea una tabla con tres columnas y cinco filas.2. En la primera columna escribe un evento difícil o desagradable al que te hayas enfrentado en tu vida.3. En la segunda columna menciona cuáles son tus creencias sobre esa adversidad.4. En la tercera columna describe las consecuencias que tiene esa creencia.5. Cuando termines, lee toda la tabla y reflexiona sobre cómo te ha cambiado cada evento y cómo lo enfrentaste.6. Al final, escribe cómo enfrentarías cada evento hoy en día.
Fuente	Tarragona, M. (2012). La Resiliencia: El Resorte del Bienestar. En J. Palomar y J. Gaxiola (coord.), <i>Estudios de resiliencia en América Latina Volumen 1</i> . México: Pearson.

Es momento de iniciar con la actividad reflexionando un poco, pues seguramente te has preguntado ¿cómo el usuario visualizará mis proyectos? o ¿dónde debo publicarlos para que se pueda acceder a ellos desde cualquier dispositivo?

En esta sesión publicarás un sitio web utilizando dos métodos diferentes.

Actividad guiada

Parte 1

Duración: 70 minutos.

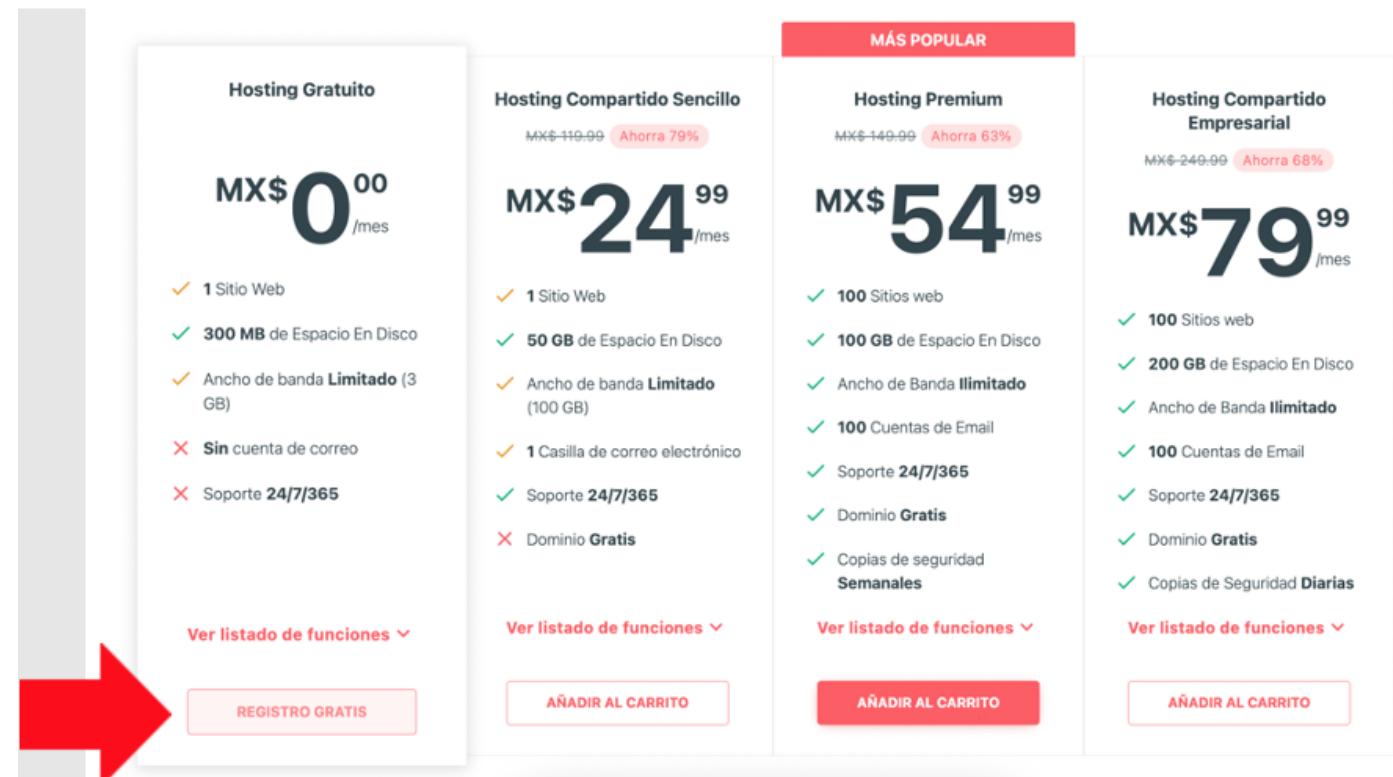
El objetivo de esta sesión es que pubiques un sitio web en un Hosting gratuito.

1. Ingresa al siguiente enlace:

000webhost. (s.f.). *Hosting Gratuito*. Recuperado de
<https://mex.000webhost.com/>

Los siguientes enlaces son externos a la Universidad Tecmilenio, al acceder a ellos considera que debes apegarte a sus términos y condiciones.

2. Selecciona la opción de Hosting Gratuito para registrarte.

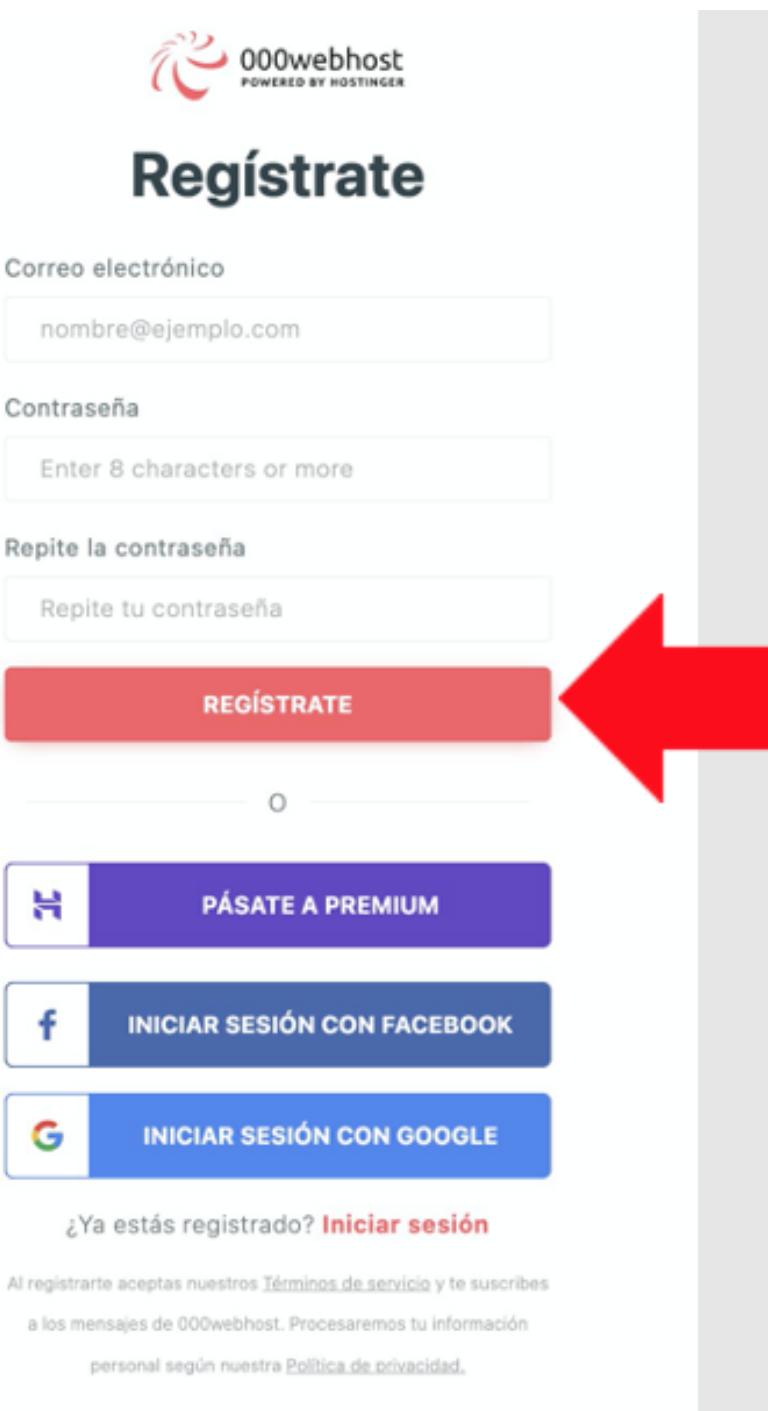


Esta pantalla se obtuvo directamente del software que se está explicando en la computadora, para fines educativos.

Actividad guiada

Parte 1

- Para registrarte, puedes ingresar tu correo y crear una contraseña. Después de ingresar los datos, haz clic en el botón **REGÍSTRATE**

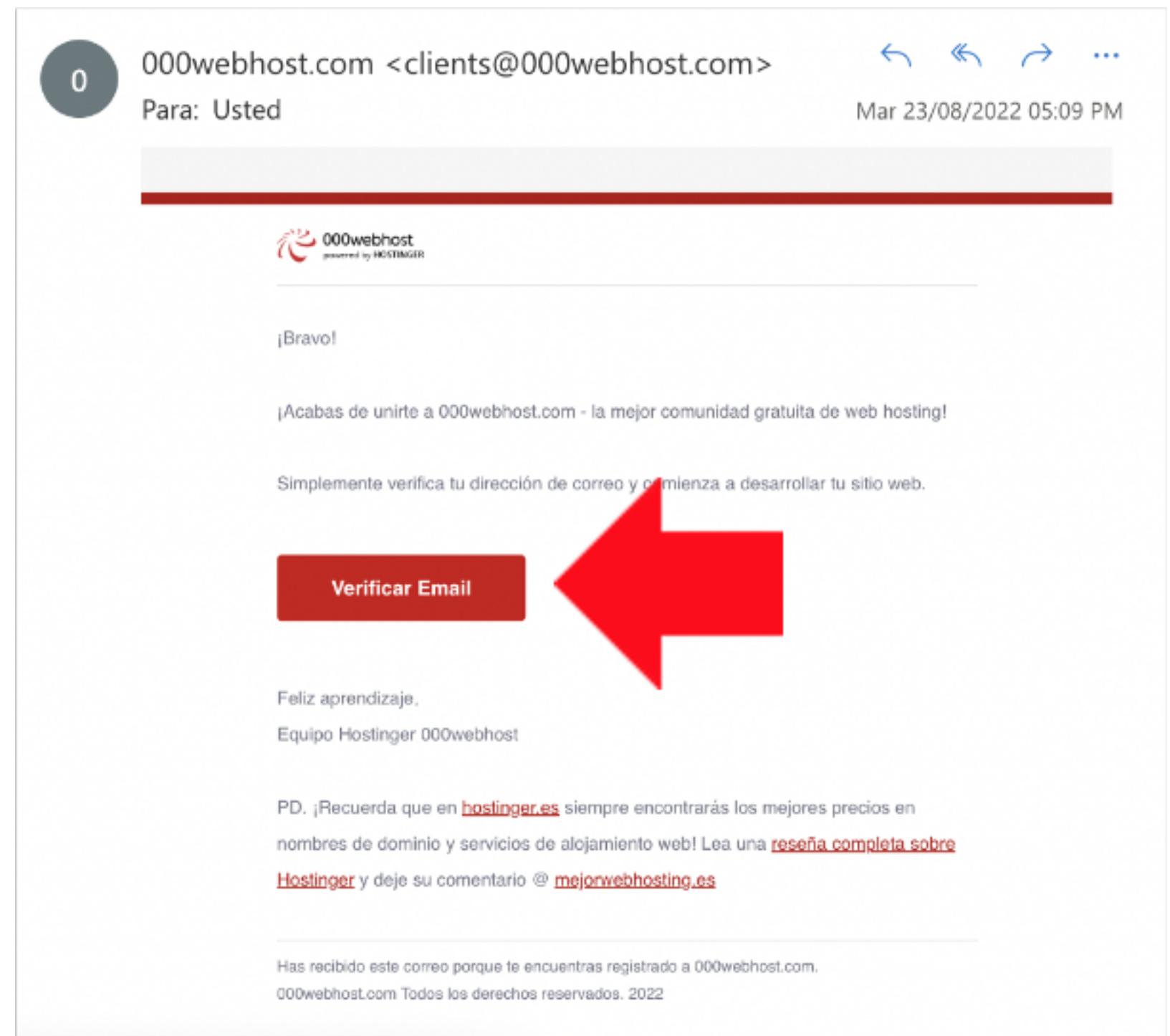


Esta pantalla se obtuvo directamente del software que se está explicando en la computadora, para fines educativos.

Actividad guiada

Parte 1

4. Revisa tu correo electrónico, pues recibirás un correo para verificar tu cuenta. Haz clic en el botón **Verificar Email**.

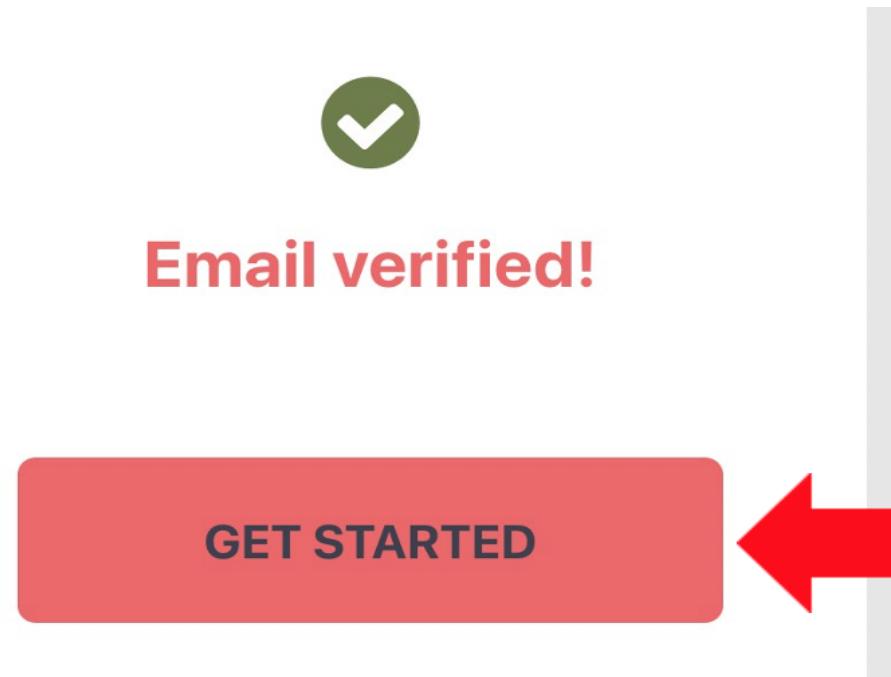


Esta pantalla se obtuvo directamente del software que se está explicando en la computadora, para fines educativos.

Actividad guiada

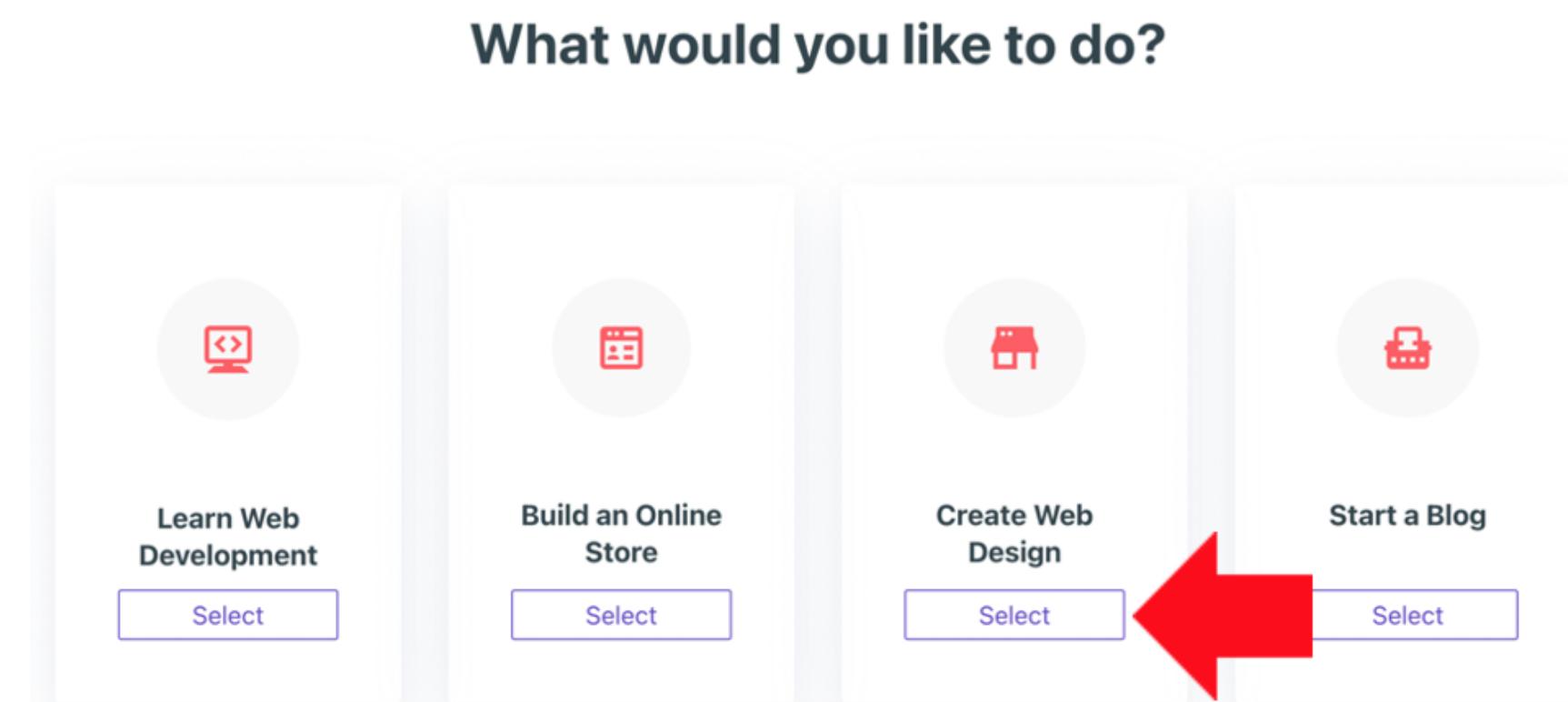
Parte 1

5. Te abrirá una página en Internet con el siguiente mensaje, presiona el botón **GET STARTED**.



Esta pantalla se obtuvo directamente del software que se está explicando en la computadora, para fines educativos.

6. En la siguiente pantalla, selecciona **Create Web Design**.

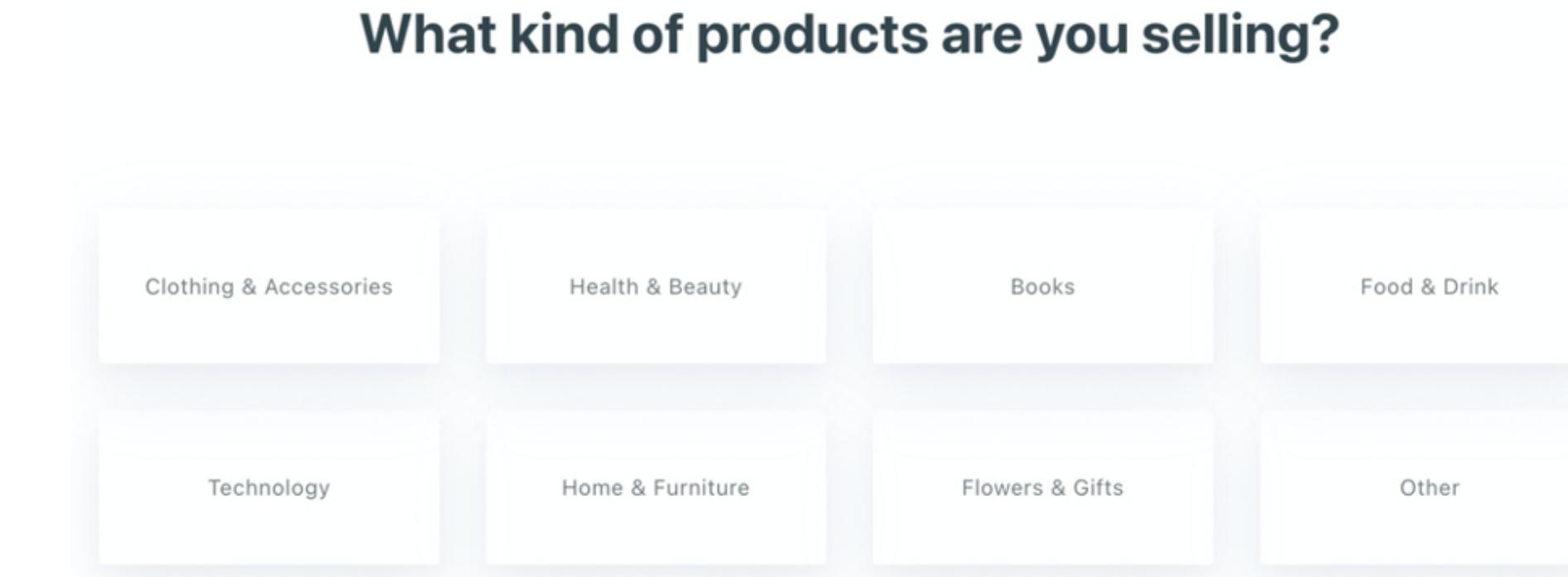


Esta pantalla se obtuvo directamente del software que se está explicando en la computadora, para fines educativos.

Actividad guiada

Parte 1

7. Selecciona la opción que corresponde al tema de tu sitio.



Esta pantalla se obtuvo directamente del software que se está explicando en la computadora, para fines educativos.

8. Agrega un nombre y contraseña a tu sitio web, guárdala en algún lugar seguro y presiona el botón **SUBMIT**.

A screenshot of a password creation form. It includes fields for "Website Name (optional)" containing "RXwrZ7P#FFoHEcXtnYkQ", a "Show password" checkbox (which is checked), a "GENERATE PASSWORD" link, and a "SUBMIT" button.

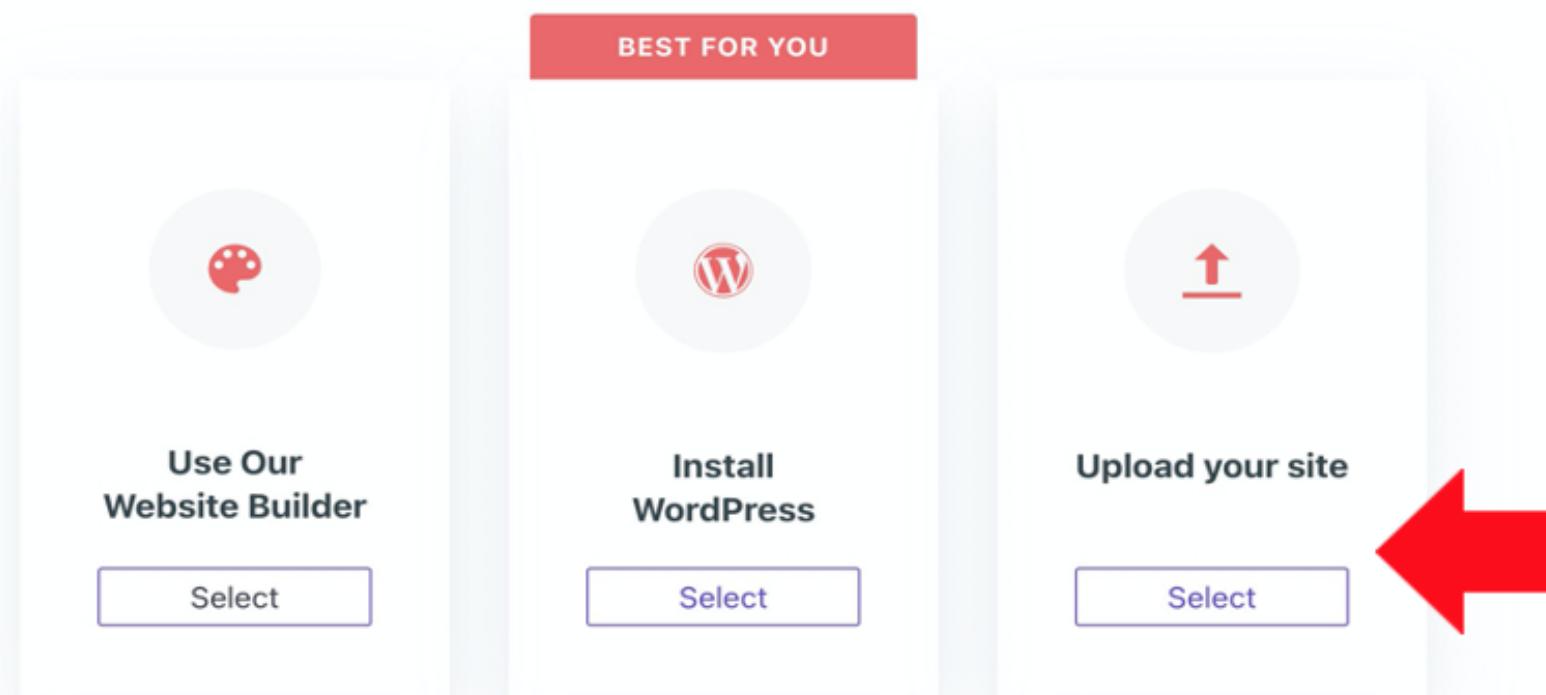
Esta pantalla se obtuvo directamente del software que se está explicando en la computadora, para fines educativos.

Actividad guiada

Parte 1

9. Como se mencionó en el tema, existen varios tipos de sitios, en este caso selecciona **Upload your site**.

Choose your weapon of mass creation



Esta pantalla se obtuvo directamente del software que se está explicando en la computadora, para fines educativos.

10. Aparecerá la siguiente pantalla, donde deberás ingresar a la carpeta **public_html**. En dicha carpeta se colocan todos los archivos que se mostrarán en Internet.

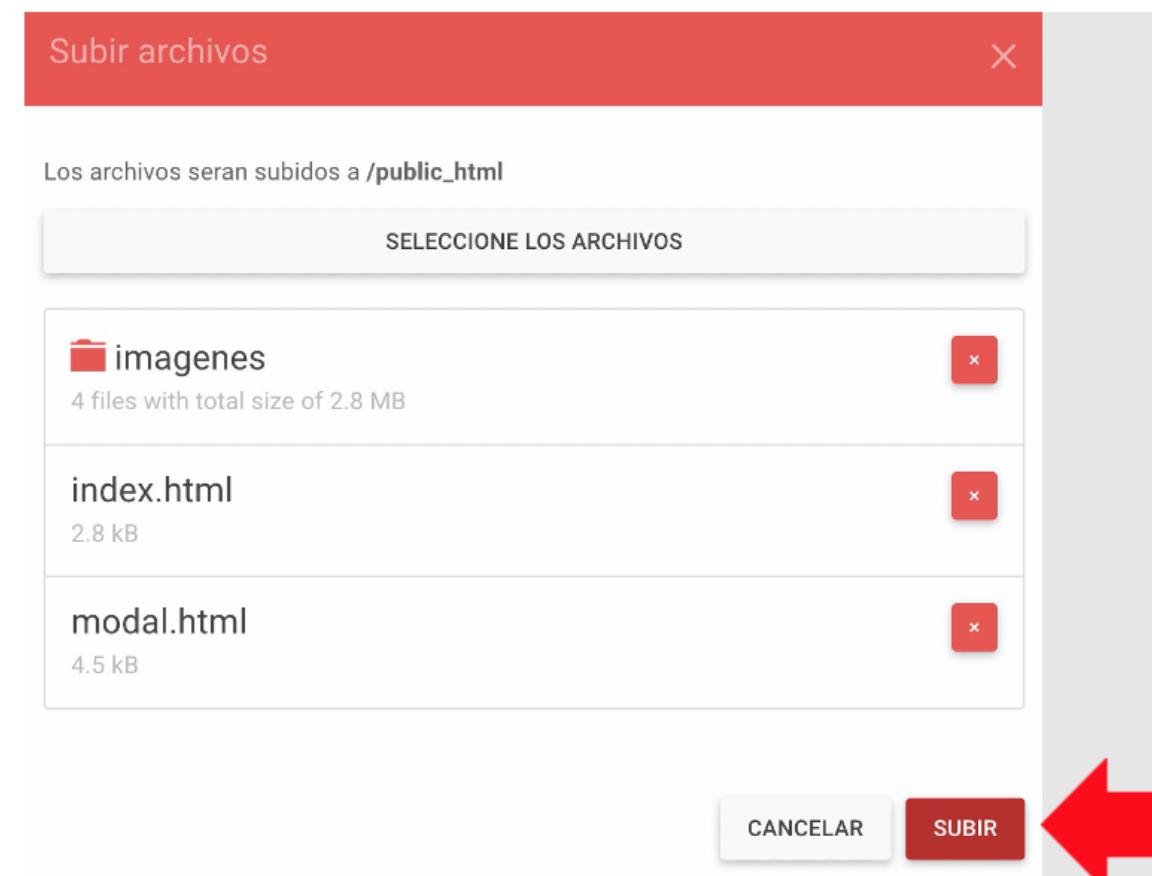


Esta pantalla se obtuvo directamente del software que se está explicando en la computadora, para fines educativos.

Actividad guiada

Parte 1

11. Existen diferentes opciones para subir archivos, la más sencilla es arrastrarlos directamente en la carpeta **public_html**. Cuando termines de agregar los archivos, selecciona la opción **SUBIR**.



Esta pantalla se obtuvo directamente del software que se está explicando en la computadora, para fines educativos.

12. Es importante realizar una organización correcta de archivos para mantener el orden, ya que un sitio web puede tener innumerables archivos, ya sea HTML, CSS, JS, imágenes, audio, video, etcétera.

<input type="checkbox"/>	Nombre ▼	Tamaño	Fecha
<input type="checkbox"/>	imagenes		2022-08-23 23:29:00
<input type="checkbox"/>	.htaccess	0.2 kB	2022-08-23 22:46:00
<input type="checkbox"/>	index.html	2.8 kB	2022-08-23 23:29:00
<input type="checkbox"/>	modal.html	4.5 kB	2022-08-23 23:29:00

Esta pantalla se obtuvo directamente del software que se está explicando en la computadora, para fines educativos.

Actividad guiada

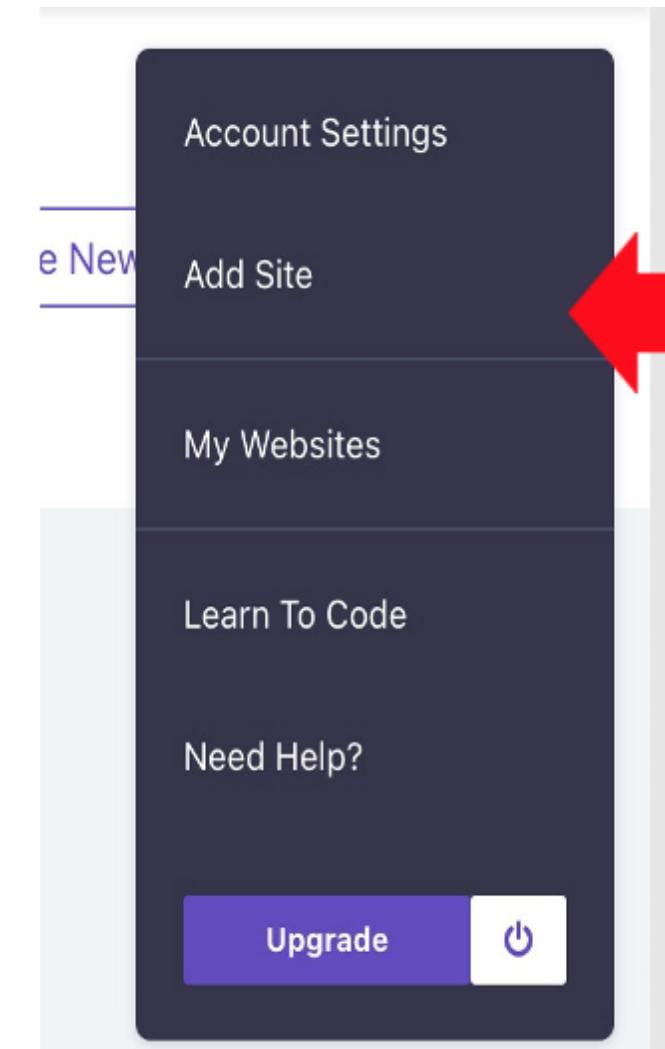
Parte 1

13. Ingresa nuevamente al siguiente sitio:

000webhost. (s.f.). *Hosting Gratuito*. Recuperado de
<https://mex.000webhost.com/>

Los siguientes enlaces son externos a la Universidad Tecmilenio, al acceder a ellos considera que debes apegarte a sus términos y condiciones.

14. En la esquina superior izquierda, localiza tu nombre de usuario para desplegar el menú de opciones e ingresa a **My Websites**.

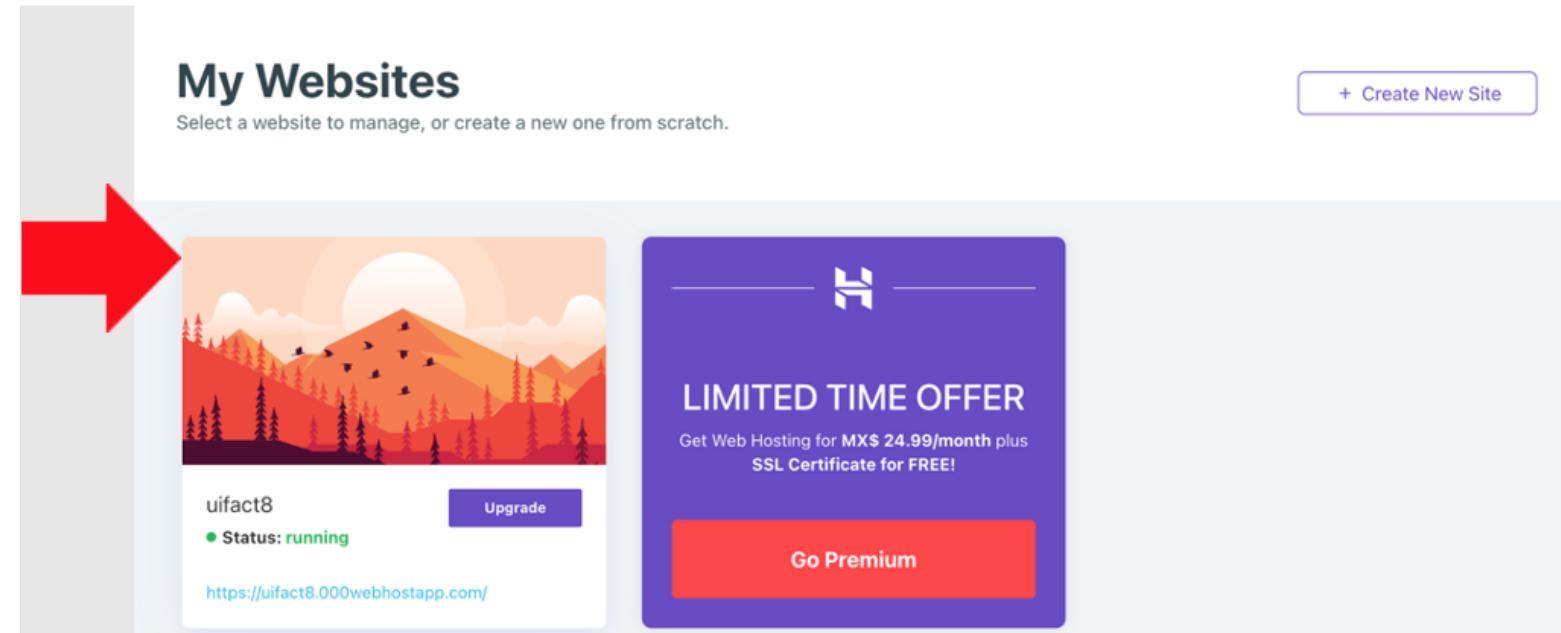


Esta pantalla se obtuvo directamente del software que se está explicando en la computadora, para fines educativos.

Actividad guiada

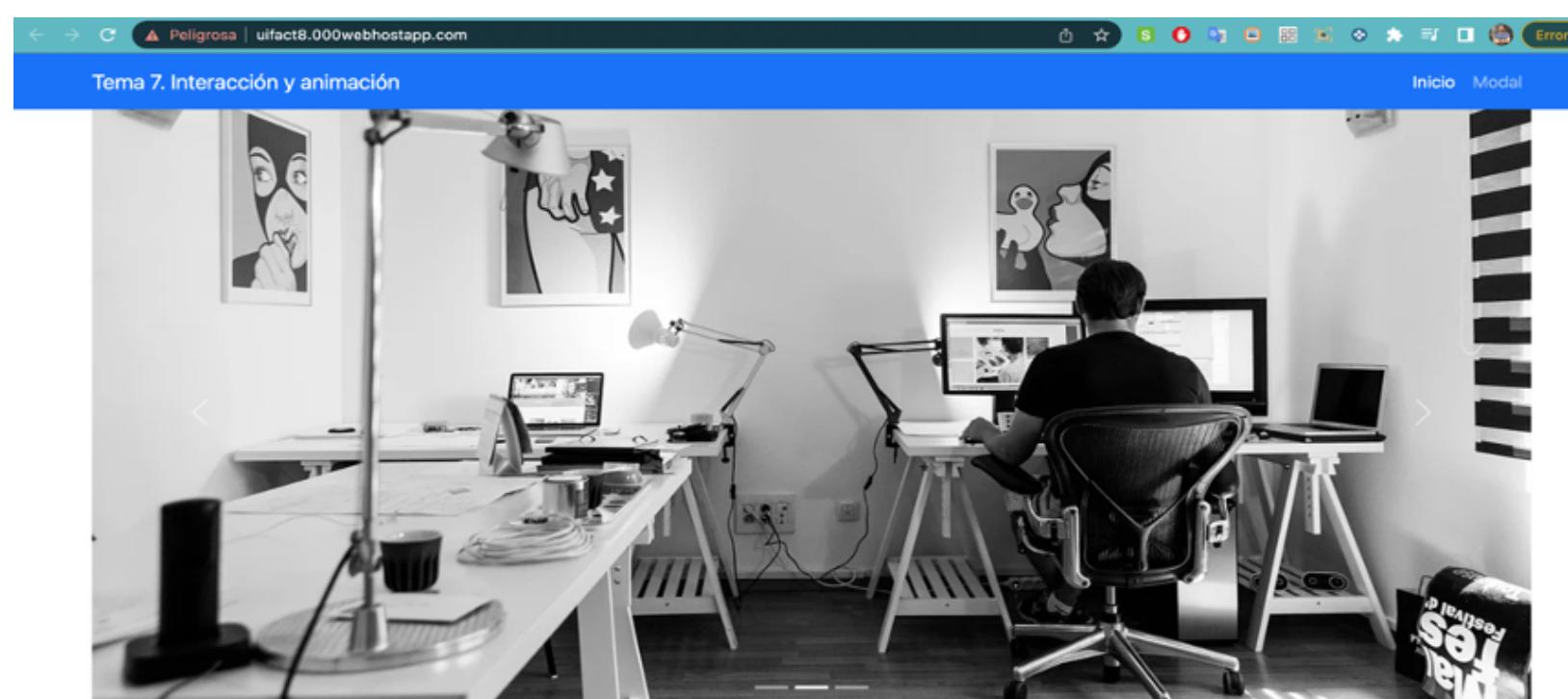
Parte 1

15. En esta pantalla podrás obtener el enlace del sitio web que creaste o crear uno nuevo.



Esta pantalla se obtuvo directamente del software que se está explicando en la computadora, para fines educativos.

16. Tu sitio ya puede ser visualizado. Por la seguridad de los navegadores podría aparecer un mensaje o advertencia de que el sitio es peligroso, sin embargo, es parte de la seguridad.



Esta pantalla se obtuvo directamente del software que se está explicando en la computadora, para fines educativos.

Actividad guiada

Parte 1

17. Si deseas realizar ajustes al sitio, tendrás la opción de reemplazar o editar el archivo en el mismo host.
18. También podrás subir tu sitio al servidor gratuito por medio de Filezilla. Se recomienda visualizar el siguiente tutorial para conocer el método:

J&G Proyectos Web. (2020, 28 de septiembre). *Cómo subir tu página web a tu hosting con Filezilla* [Archivo de video]. Recuperado de <https://youtu.be/IxJ5JFxd8ZY>

Los siguientes enlaces son externos a la Universidad Tecmilenio, al acceder a ellos considera que debes apegarte a sus términos y condiciones.

Receso

Duración: 10 minutos.



Actividad guiada

Parte 2

Duración: 70 minutos.

En esta segunda parte de la actividad publicarás el sitio web en un serverless por medio de Netlify. Para esta instancia, es necesario que tengas tu cuenta GitHub con un repositorio creado, si aún no lo tienes, da un breve repaso al Git y Terminal.

Realiza los siguientes pasos para publicar en Netlify:

1. Ingresa al siguiente sitio:

Netlify. (s.f.). *Netlify*. Recuperado de <https://www.netlify.com/>

Los siguientes enlaces son externos a la Universidad Tecmilenio, al acceder a ellos considera que debes apegarte a sus términos y condiciones.

2. Haz clic en el botón SIGN UP.
3. Crea tu cuenta, tendrás la opción de usar tus credenciales de acceso a las principales plataformas Git online (GitHub, Gitlab o Bitbucket) para iniciar sesión o ingresar tu email.

Actividad guiada

Parte 2



Welcome to Netlify

Sign up with one of the following:

 GitHub

 GitLab

 Bitbucket

Email

Already have an account? [Log in](#)

Esta pantalla se obtuvo directamente del software que se está explicando en la computadora, para fines educativos.

Actividad guiada

Parte 2

- Tras crear tu cuenta, Netlify solicitará que ajustes tu perfil con las siguientes opciones:

Get started

Tell us about yourself

Your responses will help us improve your experience.

I'm using Netlify for

Work Client Personal School

Required field

I'm a:

My first project will be:

Personalize your team space

Make your team your own.

Name your team

People who use Netlify for school often use a school, cohort or project name.

Esta pantalla se obtuvo directamente del software que se está explicando en la computadora, para fines educativos.

Actividad guiada

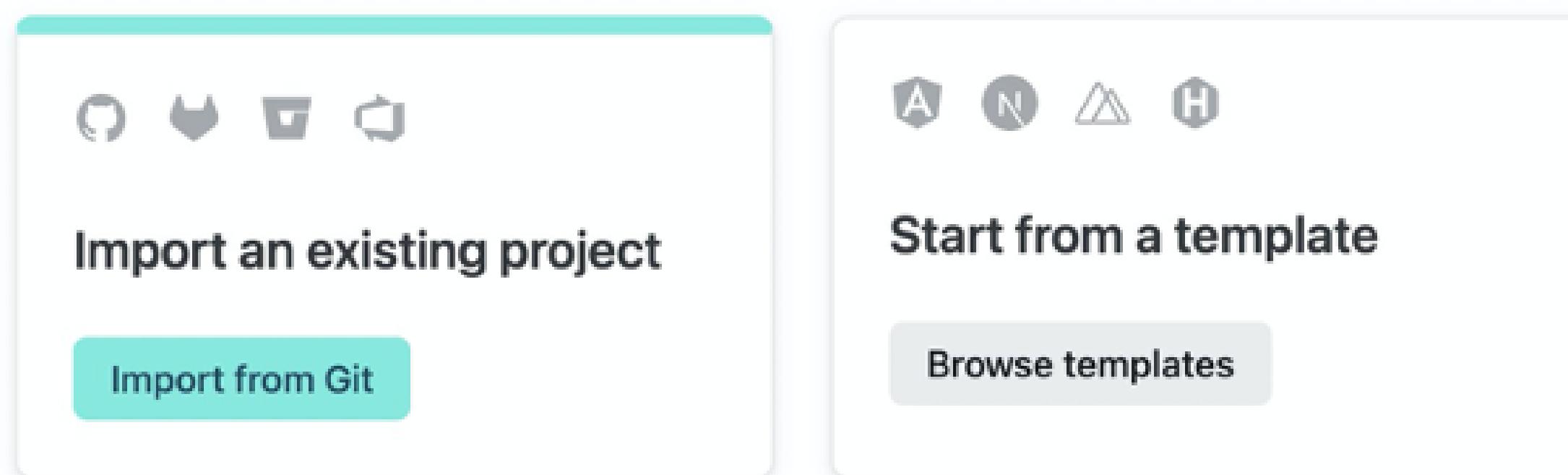
Parte 2

5. Es momento de crear el primer Deploy, para ello, puedes importar un proyecto existente.

Deploy your first project

Import an existing project from a Git repository or pick a starter template.

Not ready yet? [Skip this step for now.](#)



Esta pantalla se obtuvo directamente del software que se está explicando en la computadora, para fines educativos.

Actividad guiada

Parte 2

- En esta instancia tendrás que dar acceso a Netlify a tu cuenta en GitHub y posteriormente te pedirá que vincules el sitio web a un proyecto concreto ya existente en la misma.

Import an existing project from a Git repository

Connect your Git repo, push your code... and that's it! Or [go back](#) to choose a different deploy method.

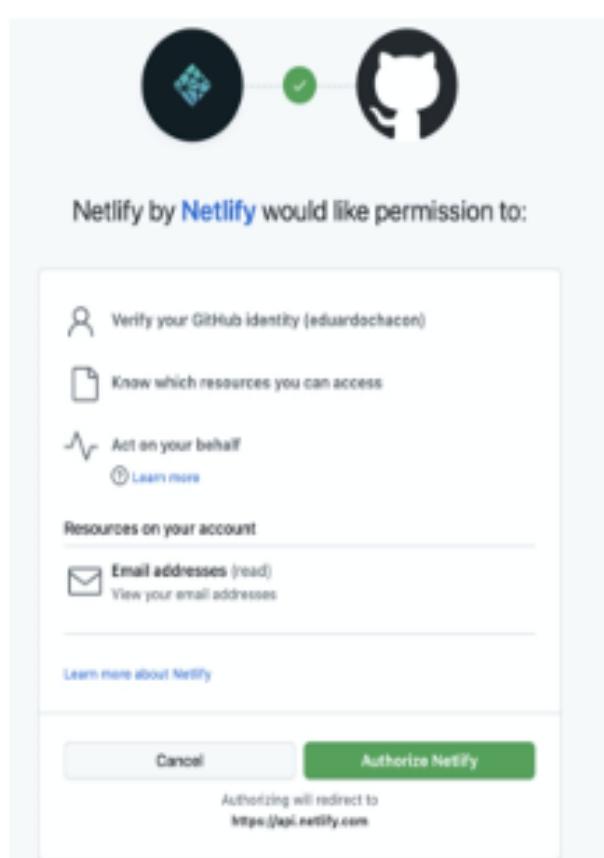
Step 1 of 3

Connect to Git provider

Choose the Git provider where your site's source code is hosted. When you push to Git, we run your build tool of choice on our servers and deploy the result.

You can [unlock options for self-hosted GitHub/GitLab](#) by upgrading to the Business plan.

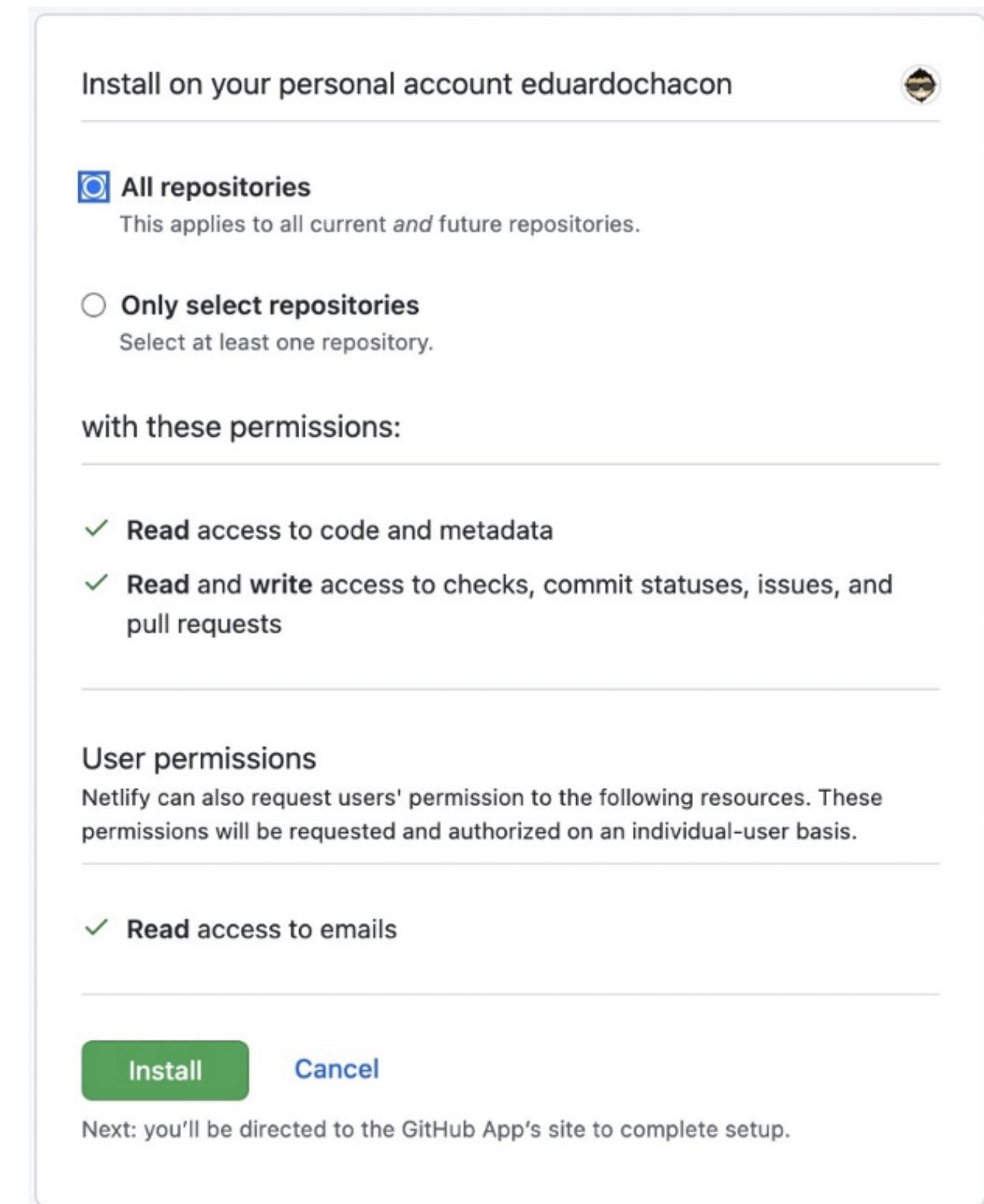
[GitHub](#) [GitLab](#) [Bitbucket](#) [Azure DevOps](#)



Esta pantalla se obtuvo directamente del software que se está explicando en la computadora, para fines educativos.

Actividad guiada

Parte 2

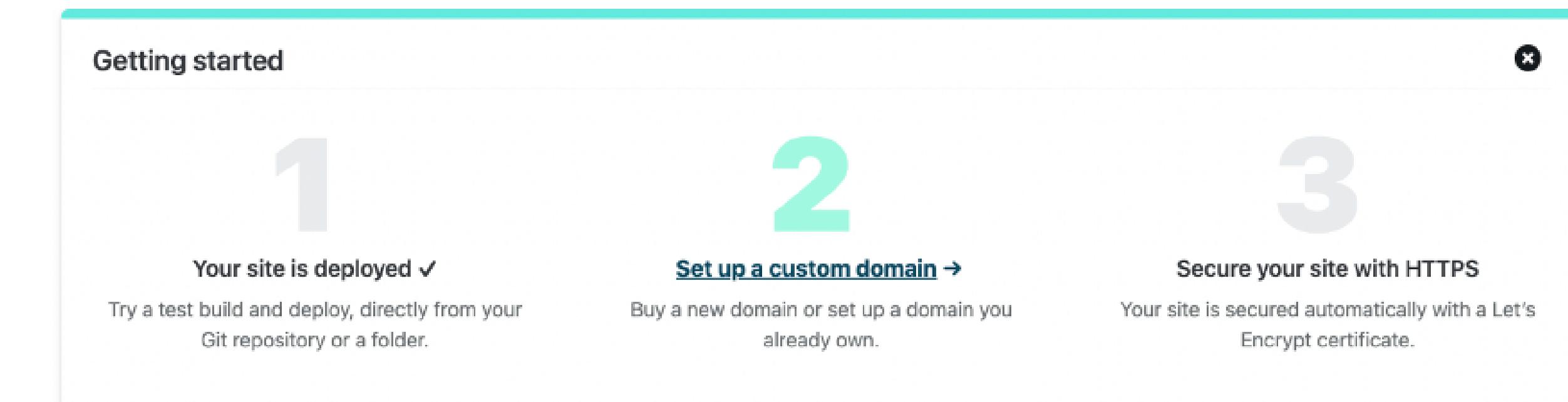


Esta pantalla se obtuvo directamente del software que se está explicando en la computadora, para fines educativos.

Actividad guiada

Parte 2

7. Una vez integrado tu proyecto, el resto es bastante intuitivo. El paso uno consiste en hacer deployed, cuando realices esto, tu sitio ya se encontrará vinculado desde GitHub a Netlify y con un enlace. Las configuraciones 2 y 3 serán requeridas en caso de que tengas un dominio personalizado y gustes vincularlo con tu proyecto.



Esta pantalla se obtuvo directamente del software que se está explicando en la computadora, para fines educativos.

El uso y descarga del software deberá apegarse a los términos y condiciones del sitio oficial del fabricante y su uso será responsabilidad de quien lo descargue. Tecmilenio no tiene licencia ni posee los derechos sobre dicho software.

Cierre

Duración: 10 minutos.

En esta actividad publicaste un sitio en un hosting tradicional, así como en un serverless como Netlify. Cada uno tiene sus ventajas y procedimientos diferentes, lo importante es que el usuario final pueda visualizar el sitio desde cualquier dispositivo con acceso a Internet.

Para finalizar, recuerda que es muy importante la organización de los contenidos. Cuando un sitio lleva muchos archivos, una práctica recomendable es agruparlos en categorías por carpetas, esto te ahorrará mucho tiempo al momento de editar, localizar y hasta vincular entre sí los contenidos.



Tecmilenio no guarda relación alguna con las marcas mencionadas como ejemplo. Las marcas son propiedad de sus titulares conforme a la legislación aplicable, se utilizan con fines académicos y didácticos, por lo que no existen fines de lucro, relación publicitaria o de patrocinio.

Avance de proyecto semanal

Duración: 10 minutos.

Dentro del archivo HTML, y con la finalidad de darle mayor dinamismo a la página estática, realiza los siguientes cambios:
Agrega las siguientes transiciones:

Navegación

- En el botón, inserta una transición (se sugiere colapso) para el menú respondido, con el fin de que aparezca y desaparezca el menú cuando estemos navegando en una tableta o celular.

Categorías

- Agrega una transición para cuando pase el mouse por encima de la imagen; que esta “crezca” en 1.2, pero controla el overflow con Bootstrap.

Publicación:

- Una vez que tengas todos tus cambios realizados, recuerda subirlos a tu repositorio GIT y que se visualicen de la misma manera que en tu proyecto local.
- Asegúrate de tener creada tu cuenta en Netlify.
- Realiza tu publicación en Netlify a partir del contenido de tu GitHub.

Consideraciones generales

Para el instructor:

En esta entrega se debe poner especial atención en lo siguiente:

- a) Fortalece el tema de las transiciones.
- b) Respecto a la publicación, asegúrate de que el aprendedor comprenda que el contenido tiene que estar en su servidor local y que debe poder replicar los cambios al GitHub.
- c) Asegúrate de que el aprendedor pueda crear la cuenta de Netlify y que pueda publicar su proyecto a partir de su repositorio en GitHub.

La obra presentada es propiedad de ENSEÑANZA E INVESTIGACIÓN SUPERIOR A.C. (UNIVERSIDAD TECMILENIO), protegida por la Ley Federal de Derecho de Autor; la alteración o deformación de una obra, así como su reproducción, exhibición o ejecución pública sin el consentimiento de su autor y titular de los derechos correspondientes es constitutivo de un delito tipificado en la Ley Federal de Derechos de Autor, así como en las Leyes Internacionales de Derecho de Autor.

El uso de imágenes, fragmentos de videos, fragmentos de eventos culturales, programas y demás material que sea objeto de protección de los derechos de autor, es exclusivamente para fines educativos e informativos, y cualquier uso distinto como el lucro, reproducción, edición o modificación, será perseguido y sancionado por UNIVERSIDAD TECMILENIO.

Queda prohibido copiar, reproducir, distribuir, publicar, transmitir, difundir, o en cualquier modo explotar cualquier parte de esta obra sin la autorización previa por escrito de UNIVERSIDAD TECMILENIO. Sin embargo, usted podrá bajar material a su computadora personal para uso exclusivamente personal o educacional y no comercial limitado a una copia por página. No se podrá remover o alterar de la copia ninguna leyenda de Derechos de Autor o la que manifieste la autoría del material.