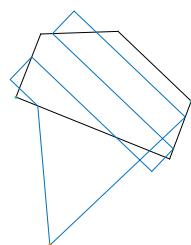


11 de abril de 2018

Polígono	T. Proc		Costo estimado		Costo en simulación	
	Torres	Vasquez	Torres	Vasquez	Torres	Vasquez
Path_1	0.0016	0.0047	85.3847	78.55	95	85
Path_2	0.0027	0.0066	189.3541	186.2209	201	198
Path_3	0.0021	0.0064	125.9197	119.2976	130	126
Path_4	0.0024	0.0064	178.478	173.8069	187	180
Path_5	0.0012	0.0075	141.5335	138.3032	150	146
Path_6	0.0023	0.0077	167.1019	164.53	174	166

Cuadro 1: Cuadro comparativo del costo y el tiempo de procesamiento de cada polígono. Del *Path_1* al *Path_3* regresan al punto inicial y del *Path_4* al *Path_6* terminan en un punto diferente.

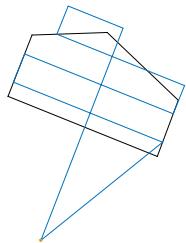
0.1. Rutas y polígonos



(a)



(b)



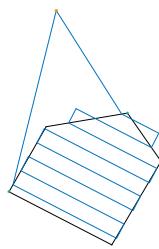
(c)



(d)

Figura 1: Polígono y ruta uno:

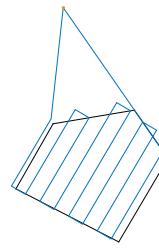
(a) Ruta y polígono para el *Path_1* (Vasquez); (b) simulación para el *Path_1* (Vasquez); (c) ruta y polígono para el *Path_1* (Torres); y, (d) simulación del *Path_1*. (Torres)



(a)



(b)



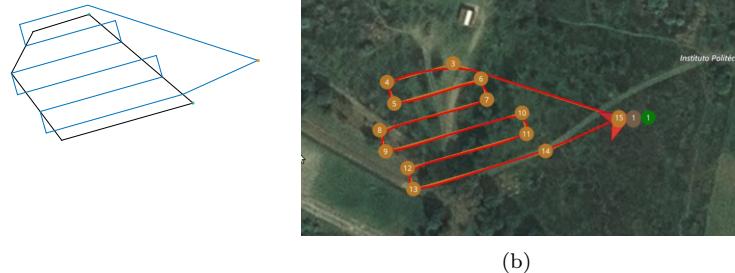
(c)



(d)

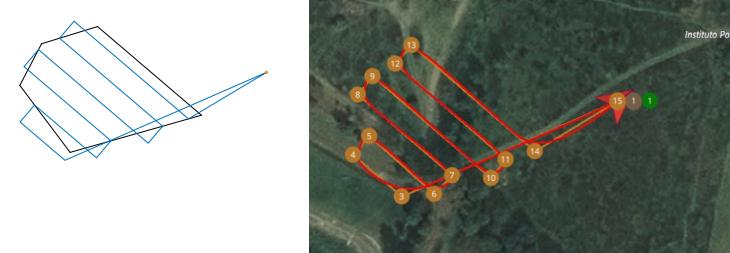
Figura 2: Polígono y ruta dos:

- (a) Ruta y polígono para el *Path_2* (Vasquez); (b) simulación para el *Path_2* (Vasquez); (c) ruta y polígono para el *Path_2* (Torres); y, (d) simulación del *Path_2*. (Torres)



(a)

(b)

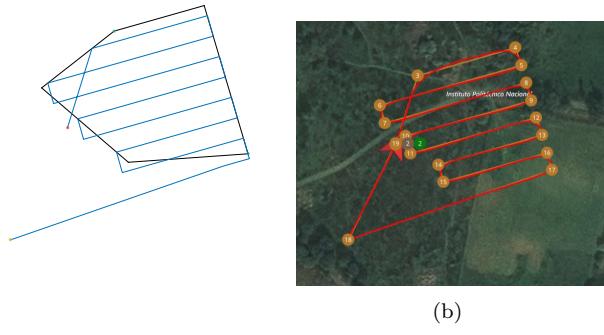


(c)

(d)

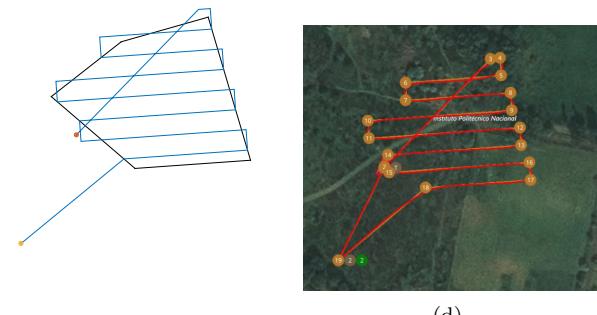
Figura 3: Polígono y ruta tres:

(a) Ruta y polígono para el *Path_1* (Vasquez); (b) simulación para el *Path_3* (Vasquez); (c) ruta y polígono para el *Path_3* (Torres); y, (d) simulación del *Path_3* (Torres)



(a)

(b)

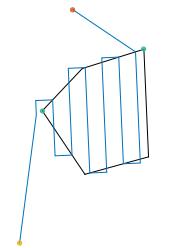


(c)

(d)

Figura 4: Polígono y ruta cuatro:

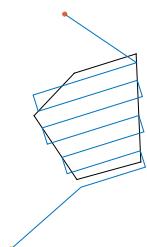
- (a) Ruta y polígono para el *Path_1* (Vasquez); (b) simulación para el *Path_4* (Vasquez); (c) ruta y polígono para el *Path_4* (Torres); y, (d) simulación del *Path_4* (Torres)



(a)



(b)



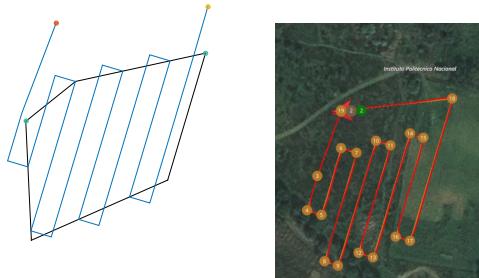
(c)



(d)

Figura 5: Polígono y ruta cinco:

(a) Ruta y polígono para el *Path_5* (Vasquez); (b) simulación para el *Path_5* (Vasquez); (c) ruta y polígono para el *Path_5* (Torres); y, (d) simulación del *Path_5*. (Torres)



(b)

(a)



(d)

(c)

Figura 6: Polígono y ruta seis:

(a) Ruta y polígono para el *Path_6* (Vasquez); (b) simulación para el *Path_6* (Vasquez); (c) ruta y polígono para el *Path_6* (Torres); y, (d) simulación del *Path_6*. (Torres)