



FuzeScrum

Projet d'application de mentorat



Table des matières

1. Présentation du projet	4
1.1 Objectifs du projet	4
1.2 Éléments hors périmètre	4
1.3 Métriques du projet	5
2. Fonctionnalités	6
2.1 Fonctionnalités du projet	6
2.2 User stories et critères d'acceptation	7
2.2.1 - Créer un compte :	7
2.2.2 - S'authentifier :	7
2.2.3 - Accéder au menu :	8
2.2.4 - Attribuer un mentoré à un mentor :	9
2.2.5 - Formaliser un accord de mentorat :	9
2.2.6 - Signer un accord de mentorat :	10
2.2.7 - Planifier une session :	11
2.2.8 - Effectuer une session :	11
2.2.9 - Evaluer la session :	12
2.2.10 - Consulter son accord :	13
2.2.11 - Consulter l'archive des sessions effectuées :	13
3. Solution proposée	14
3.1 Diagrammes de conception technique	14
3.1.1 - Diagramme de cas d'utilisation :	14
3.1.2 - Diagramme de classe :	15
3.2 Glossaire	16
3.3 Spécifications techniques	18
3.3.1 - Backend :	18
3.3.2 - Frontend :	18
3.3.3 - Système de gestion de base de données :	18
3.3.4 - Communication Backend – Frontend :	19
3.3.5 - Conformité W3C	19
3.4 Wireframes	20
3.4.1 - Créer un compte :	20
3.4.2 - S'authentifier :	21
3.4.3 - Accéder au menu :	23
3.4.4 - Attribuer un mentoré à un mentor :	24
3.4.5 - Formaliser un accord de mentorat :	26
3.4.6 - Signer un accord de mentorat :	28
3.4.7 - Planifier une session :	30



3.4.8 - Effectuer une session :	32
3.4.9 - Evaluer la session :	34
3.4.10 - Consulter son accord :	35
3.4.11 - Consulter l'archive des sessions effectuées :	36
3.4.12 - Version ordinateur :	37



Besoins et conception

1. Présentation du projet

Ce projet a pour but la réalisation d'une application Web de mentorat.

D'un point de vue global, le produit s'adresse à toutes entreprises souhaitant encourager le développement personnel de ses salariés mais ne disposant pas de la structure pour organiser des programmes de mentorat.

Dans le détail, il s'adresse à deux catégories d'utilisateur :

- Les personnes ayant une certaine expérience dans un domaine de compétences et souhaitant partager leur expérience (profil : « mentor »).
- Les personnes souhaitant profiter de l'expérience d'un mentor afin de progresser professionnellement et humainement (profil : « mentoré »).

Le produit se veut simple et fonctionnel. Il s'adresse aussi bien à des personnes qui ont déjà une expérience dans le domaine du mentorat qu'au novice.

Le choix de développer une application Web utilisant le « Responsive Design », permettra l'utilisation du produit aussi bien sur PC, tablette, smartphone, ce qui maximisera encore la base d'utilisateur potentiel.

Etant développé avec un budget limité il présente peu de risque pour un produit ayant un fort potentiel.

1.1 Objectifs du projet

Cette application jouera le rôle de facilitateur dans la relation qui unie le mentor et le mentoré.

Elle permettra de s'assurer de la compatibilité entre un mentor et son mentoré, de suivre l'évolution de leur relation et de leur proposer plusieurs fonctionnalités répondant à leurs besoins (besoins qui ont pu notamment être extraits d'un memento interne et d'interview faites auprès de mentor et de mentoré).

1.2 Éléments hors périmètre

Les éléments ci-dessous ont été écartés du projet afin de rester cohérent avec les ressources allouées à ce projet :

- **Une application mobile dédiée** : sa faisabilité pourra néanmoins être étudiée ultérieurement en fonction du succès rencontré par l'application.



- **Un système de visioconférence intégré** : il existe de nombreuses solutions présentes sur le marché déjà utilisées et maîtrisées par les utilisateurs (Skype, Zoom...).

- **Gestion de plusieurs mentorés par un mentor** : dans le cadre de ce projet, un mentor ne pourra avoir qu'un seul mentoré d'attribué (et réciproquement).

- **Gestion de plusieurs langues** : l'application sera pour le moment uniquement disponible en Français.

1.3 Métriques du projet

Nous pourrons nous appuyer sur trois grands axes afin de mesurer la réussite du projet :

- L'axe « **Utilisateur** » : il prendra en compte le nombre d'inscription et leur évolution dans le temps mais aussi le taux de rétention des utilisateurs. Une étude de l'évolution de « l'indicateur d'efficacité du mentorat » permettra de s'assurer que l'application répond bien au besoin. Le retour des utilisateurs sera également pris en compte (mise en place par exemple d'un sondage mensuel par mail).
- L'axe « **Temporel** » : le projet devra être développé dans le délai imparti de 6 mois (ou moins). Une fois ce délai écoulé, l'application devra pouvoir être déployée et posséder les fonctionnalités minimales permettant de démarrer une première boucle d'apprentissage.
- L'axe « **Financier** » : côté projet, le budget alloué ne devra pas être dépassé (équipe de 5 personnes sur 6 mois). Le respect de l'axe « Délai » permettra d'atteindre cet objectif. Côté produit, l'axe « Utilisateur » permettra d'évaluer les potentielles recettes liées à sa monétisation.



2. Fonctionnalités

2.1 Fonctionnalités du projet

	Mentor	Mentoré	IA
Créer un compte	Oui	Oui	Non
S'authentifier	Oui	Oui	Non
Consulter le tableau de bord	Oui	Oui	Non
Attribuer un mentoré a un mentor	Oui	Non	Oui
Formaliser un accord	Oui	Non	Non
Signer un accord	Non	Oui	Non
Planifier une session	Oui	Non	Non
Effectuer une session	Oui	Oui	Non
Prendre des notes lors d'une session	Oui	Oui	Non
Définir les sujets de la prochaine session	Oui	Non	Non
Effectuer l'évaluation de la session	Oui	Oui	Non
Consulter un accord	Oui	Oui	Non
Consulter l'archive des sessions effectuées	Oui	Oui	Non
Consulter la synthèse des évaluations	Oui	Oui	Non



2.2 User stories et critères d'acceptation

2.2.1 - Créer un compte :

EN TANT QU'utilisateur (mentor ou mentoré),
JE SOUHAITE créer un compte,
AFIN DE pouvoir utiliser l'application.

2.2.1.a

ETANT DONNE QUE je suis sur la page « Accueil »,
LORSQUE je clique sur « Créer un nouveau compte », j'accède à la page « Formulaire d'inscription », je remplis correctement tous les champs demandés, et je clique sur le bouton « Valider »,
ALORS mon compte est créé.

2.2.1.b

ETANT DONNE QUE je suis sur la page « Accueil »,
LORSQUE je clique sur « Créer un nouveau compte », j'accède à la page « Formulaire d'inscription », je ne remplis qu'une partie des champs demandés, et je clique sur le bouton « Valider »,
ALORS le système m'informe qu'il manque des informations.

2.2.1.c

ETANT DONNE QUE je suis sur la page « Accueil »,
LORSQUE je clique sur « Créer un nouveau compte », j'accède à la page « Formulaire d'inscription », je remplis correctement tous les champs demandés sauf le champ « adresse mail » que je remplis avec une adresse déjà utilisée, et je clique sur le bouton « Valider »,
ALORS le système m'informe qu'un compte est déjà créé avec cette adresse.

2.2.1.d

ETANT DONNE QUE je suis sur la page « Accueil »,
LORSQUE je clique sur « créer un nouveau compte », j'accède à la page « Formulaire d'inscription », je remplis correctement tous les champs demandés sauf le champ « mot de passe » que je remplis avec un mot de passe trop simple,
ALORS le système m'informe qu'il faut utiliser un mot de passe plus complexe, répondant aux exigences du système.

[\(Lien vers les wireframes\)](#)

2.2.2 - S'authentifier :

EN TANT QU'utilisateur (mentor ou mentoré),
JE SOUHAITE m'authentifier,
AFIN DE pouvoir accéder à mon tableau de bord.

2.2.2.a

ETANT DONNE QUE je suis sur la page « Accueil »,



LORSQUE je rentre une adresse email correcte dans le champ « login » et le mot de passe associé dans le champ « mot de passe » et que je clique sur « se connecter » ou que je tape sur la touche « Entrée » de mon clavier,

ALORS j'accède à mon tableau de bord et je peux consulter diverses informations comme l'indicateur d'efficacité du mentorat, les sessions planifiées, la prochaine session.

2.2.2.b

ETANT DONNE QUE je suis sur la page « Accueil »,

LORSQUE je rentre une adresse email incorrecte dans le champ « login », un mot de passe correct et que je clique sur « se connecter » ou que je tape sur la touche « Entrée » de mon clavier,

ALORS l'authentification échoue et le système affiche le message « adresse introuvable, veuillez réessayer ou créer un compte si vous n'en avez pas ».

2.2.2.c

ETANT DONNE QUE je suis sur la page « Accueil »,

LORSQUE je rentre une adresse mail correcte dans le champ « login » mais un mot de passe incorrect, et que je clique sur « se connecter » ou que je tape sur la touche « Entrée » de mon clavier,

ALORS l'authentification échoue et le système affiche le message « Mot de passe erroné, veuillez réessayer. Attention au bout de cinq tentatives erronées, votre compte sera verrouillé ».

2.2.2.d

ETANT DONNE QUE je suis sur la page « Accueil »,

LORSQUE je rentre une adresse email correcte dans le champ « login », un mot de passe incorrect et que je clique sur « Se connecter » ou que je tape sur la touche « Entrée » de mon clavier, et que je renouvelle cette opération cinq fois d'affilée,

ALORS l'authentification échoue, le bouton « Se connecter » devient grisé et non cliquable, et le système affiche le message « compte verrouillé, veuillez cliquer sur : « Mot de passe oublié » ».

[\(Lien vers les wireframes\)](#)

2.2.3 - Accéder au menu :

EN TANT QU'utilisateur (mentor ou mentoré),

JE SOUHAITE accéder à l'ensemble des fonctionnalités,

AFIN DE pouvoir utiliser l'application de manière optimale.

2.2.3.a

ETANT DONNE QUE je suis sur le « Tableau de bord »,

LORSQUE je clique sur le bouton « Menu »,

ALORS la page « Menu » s'ouvre et j'ai accès à d'autres fonctionnalités.

2.2.3.b

ETANT DONNE QUE je suis sur la page « Menu »,

LORSQUE je clique sur la flèche de retour,

ALORS je retourne au « Tableau de bord ».



[\(Lien vers les wireframes\)](#)

2.2.4 - Attribuer un mentoré à un mentor :

EN TANT QU'utilisateur mentor,
JE SOUHAITE qu'on m'attribue un mentoré,
AFIN DE pouvoir débiter une relation de mentorat.

2.2.4.a

ETANT DONNE QUE je suis sur la page « Menu » et que je n'ai aucun mentoré d'attribué,
LORSQUE je clique sur le bouton « Attribution d'un mentoré », la page « Attribution d'un mentoré » s'ouvre et l'IA propose une sélection de mentoré compatibles, je sélectionne un mentoré proposé en cliquant sur le bouton « Choisir » placé sous le mentoré désiré, puis la page « Validation choix mentoré » s'ouvre, je clique sur le bouton « Oui »,
ALORS le mentoré m'est attribué, il reçoit un email pour l'informer et je suis renvoyé à mon « Tableau de bord ».

2.2.4.b

ETANT DONNE QUE je suis sur la page « menu » et que je n'ai aucun mentoré d'attribué,
LORSQUE je clique sur le bouton « Attribution d'un mentoré », la page « Attribution d'un mentoré » s'ouvre et l'IA propose une sélection de mentorés compatibles, je sélectionne un mentoré proposé en cliquant sur le bouton « Choisir » placé sous le mentoré désiré, puis la page « Validation choix mentoré » s'ouvre, je clique sur le bouton « Non »,
ALORS je suis renvoyé vers la page « Attribution d'un mentoré ».

2.2.4.c

ETANT DONNE QUE j'ai déjà un mentoré d'attribué,
LORSQUE je suis sur la page « Menu »,
ALORS le bouton « Attribution d'un mentoré » devient grisé et non cliquable.

[\(Lien vers les wireframes\)](#)

2.2.5 - Formaliser un accord de mentorat :

EN TANT QU'utilisateur mentor,
JE SOUHAITE rédiger un accord de mentorat,
AFIN DE pouvoir formaliser la relation avec mon mentoré.

2.2.5.a

ETANT DONNE QUE je suis sur la page « Menu » et que j'ai un mentoré d'attribué,
LORSQUE je clique sur le bouton « Formaliser un accord », la page « Formaliser un accord » s'ouvre, je remplis tous les champs obligatoires et je clique sur le bouton « Signer et envoyer »,
ALORS un accord est généré avec ma signature en bas à gauche puis il est transmis au mentoré pour signature. Le mentoré reçoit un email pour l'informer.



2.2.5.b

ETANT DONNE QUE je suis sur la page « Menu » et que j'ai un mentoré d'attribué,
LORSQUE je clique sur le bouton « Formaliser un accord », la page « Formaliser un accord » s'ouvre, je ne remplis pas tous les champs obligatoires et je clique sur le bouton « Signer et envoyer »,
ALORS le système m'affiche le message « Vous n'avez pas remplis tous les champs requis, veuillez corriger et réessayer ».

2.2.5.c

ETANT DONNE QUE je n'ai pas de mentoré d'attribué,
LORSQUE je suis sur la page « Menu »,
ALORS le bouton « Formaliser un accord » devient grisé et non cliquable.

[\(Lien vers les wireframes\)](#)

2.2.6 - Signer un accord de mentorat :

EN TANT QU'utilisateur mentoré,
JE SOUHAITE signer mon accord de mentorat,
AFIN D'officialiser la relation de mentorat avec mon mentor.

2.2.6.a

ETANT DONNE QUE je suis sur la page « Menu » et que j'ai reçu un mail m'indiquant que j'ai un accord à signer,
LORSQUE je clique sur le bouton « Signer un accord », la page « Signer accord » s'ouvre, je clique sur « Signer l'accord », la page « Validation accord mentoré » s'ouvre, je clique sur « Oui »,
ALORS l'accord est validé par le mentoré (sa signature apparaît en bas à gauche de l'accord), le mentor est informé par mail et l'accord est disponible lorsqu'on clique sur le bouton « Consulter accord ».

2.2.6.b

ETANT DONNE QUE je suis sur la page « Menu » et que j'ai reçu un mail m'indiquant que j'ai un accord à signer,
LORSQUE je clique sur le bouton « Signer un accord », la page « Signer accord » s'ouvre, je clique sur « Signer l'accord », la page « Validation accord mentoré » s'ouvre, je clique sur « Non »,
ALORS l'accord n'est pas validé, et je suis renvoyé à la page « Signer accord ».

2.2.6.c

ETANT DONNE QUE je n'ai pas reçu d'email m'indiquant que j'ai un accord à signer,
LORSQUE je suis sur la page « Menu »,
ALORS le bouton « Signer un accord » devient grisé et non cliquable.

[\(Lien vers les wireframes\)](#)



2.2.7 - Planifier une session :

EN TANT QU'utilisateur mentor,
JE SOUHAITE planifier une session,
AFIN DE pouvoir l'effectuer plus tard avec mon mentoré.

2.2.7.a

ETANT DONNE QUE je suis sur la page « Tableau de bord », que j'ai un mentoré d'attribué et un accord de mentorat signé avec ce mentoré,
LORSQUE je clique sur le bouton « Planifier une session », la page « Planifier une session » s'ouvre, je choisis une date et heure dans le calendrier, elle s'affiche sous celui-ci, je clique sur le bouton « Confirmer »,
ALORS la session est planifiée, elle s'affiche sur la page « Tableau de bord » et je suis renvoyé sur la page « Planifier une session ».

2.2.7.b

ETANT DONNE QUE je suis sur la page « Tableau de bord », que j'ai un mentoré d'attribué et que je n'ai pas d'accord de mentorat de signé avec ce mentoré,
LORSQUE je clique sur le bouton « Planifier une session », le système affiche le message « Pensez à formaliser votre accord de mentorat, il vous sera nécessaire afin d'effectuer cette session », la page « Planifier une session » s'ouvre, je choisis une date et heure dans le calendrier, elle s'affiche sous celui-ci, je clique sur le bouton « Confirmer »,
ALORS la session est planifiée, elle s'affiche sur la page « Tableau de bord » et je suis renvoyé sur la page « Planifier une session ».

2.2.7.c

ETANT DONNE QUE je n'ai pas de mentoré d'attribué,
LORSQUE je suis sur la page « Tableau de bord »,
ALORS le bouton « Planifier une session » devient grisé et non cliquable.

[\(Lien vers les wireframes\)](#)

2.2.8 - Effectuer une session :

EN TANT QU'utilisateur (mentor ou mentoré),
JE SOUHAITE effectuer une session planifiée,
AFIN DE profiter pleinement de ma relation de mentorat.

2.2.8.a

ETANT DONNE QUE je suis sur la page « Tableau de bord » et que nous sommes à la date de la session programmée,
LORSQUE je clique sur le bouton « Démarrer la session » la page « Session en cours » s'ouvre, j'apparais comme connecté en haut à droite de la page, je peux définir les « Sujets de la prochaine session » (mentor uniquement) et prendre des « Notes de session » (mentor et mentoré). Une fois la



session terminée je clique sur « Terminer la session », la page « Validation choix clôture session » s'ouvre, je clique sur « Oui »,

ALORS la session est clôturée et archivée.

2.2.8.b

ETANT DONNE QUE je suis sur la page « Tableau de bord » et que nous sommes à la date de la session programmée,

LORSQUE je clique sur le bouton « Démarrer la session » la page « Session en cours » s'ouvre, j'apparais comme connecté en haut à droite de la page, je peux définir les « Sujets de la prochaine session » (mentor uniquement) et prendre des « Notes de session » (mentor et mentoré). Une fois la session terminée je clique sur « Terminer la session », la page « Validation choix clôture session » s'ouvre, je clique sur « Non »,

ALORS je suis renvoyé sur la page « Session en cours ».

2.2.8.c

ETANT DONNE QUE nous sommes à une date antérieure à la date de la session programmée,

LORSQUE je suis sur la page « Tableau de bord »,

ALORS le bouton « Démarrer la session » est grisé et non cliquable.

2.2.8.d

ETANT DONNE QUE nous sommes à une date postérieure à la date de la session programmée et que celle-ci n'a pas été effectuée,

LORSQUE j'accède à ma page « Tableau de bord »,

ALORS cette session est supprimée de l'espace « Prochaine session » et remplacée par la « Session planifiée » la plus proche de la date du jour.

[\(Lien vers les wireframes\)](#)

2.2.9 - Evaluer la session :

EN TANT QU'utilisateur (mentor ou mentoré),

JE SOUHAITE évaluer ma dernière session effectuée,

AFIN D'aider à mesurer l'efficacité de mes sessions de mentorat.

2.2.9.a

ETANT DONNE QUE je suis sur la page « Session en cours »,

LORSQUE que je clique sur le bouton « Terminer la session », la page « Evaluation session » s'ouvre, je remplis les champs demandés, je clique sur le bouton « Valider »,

ALORS ma session est évaluée, les éléments remplis alimentent « l'indicateur d'efficacité du mentorat » et je suis renvoyé sur la page « Tableau de bord ».

2.2.9.b

ETANT DONNE QUE je suis sur la page « Session en cours »,

LORSQUE que je clique sur le bouton « Terminer la session », la page « Evaluation session » s'ouvre, je quitte la page sans cliquer sur le bouton « Valider »,



ALORS la session n'est pas évaluée.

[\(Lien vers les wireframes\)](#)

2.2.10 - Consulter son accord :

EN TANT QU'utilisateur (mentor ou mentoré),
JE SOUHAITE consulter mon accord de mentorat,
AFIN DE me remémorer les engagements pris.

2.2.10.a

ETANT DONNE QUE je suis sur la page « Menu » et que j'ai signé un accord de mentorat,
LORSQUE je clique sur le bouton « Consulter son accord »,
ALORS la page « Consulter accord » s'ouvre et m'affiche l'accord de mentorat.

2.2.10.b

ETANT DONNE QUE je n'ai signé aucun accord de mentorat,
LORSQUE je suis sur la page « Menu »,
ALORS le bouton « Consulter son accord » est grisé et non cliquable.

[\(Lien vers les wireframes\)](#)

2.2.11 - Consulter l'archive des sessions effectuées :

EN TANT QU'utilisateur (mentor ou mentoré),
JE SOUHAITE consulter mes sessions archivées,
AFIN DE pouvoir relire mes notes de session.

2.2.11.a

ETANT DONNE QUE je suis sur la page « Menu » et que j'ai effectué au minimum une session de mentorat,
LORSQUE je clique sur le bouton « Archive des sessions effectuées », la page « Sessions archivées » s'ouvre, je sélectionne la session archivée que je veux consulter en cliquant dessus,
ALORS la page « Consultation d'une session archivée » s'ouvre et je peux consulter le contenu de cette session.

2.2.11.b

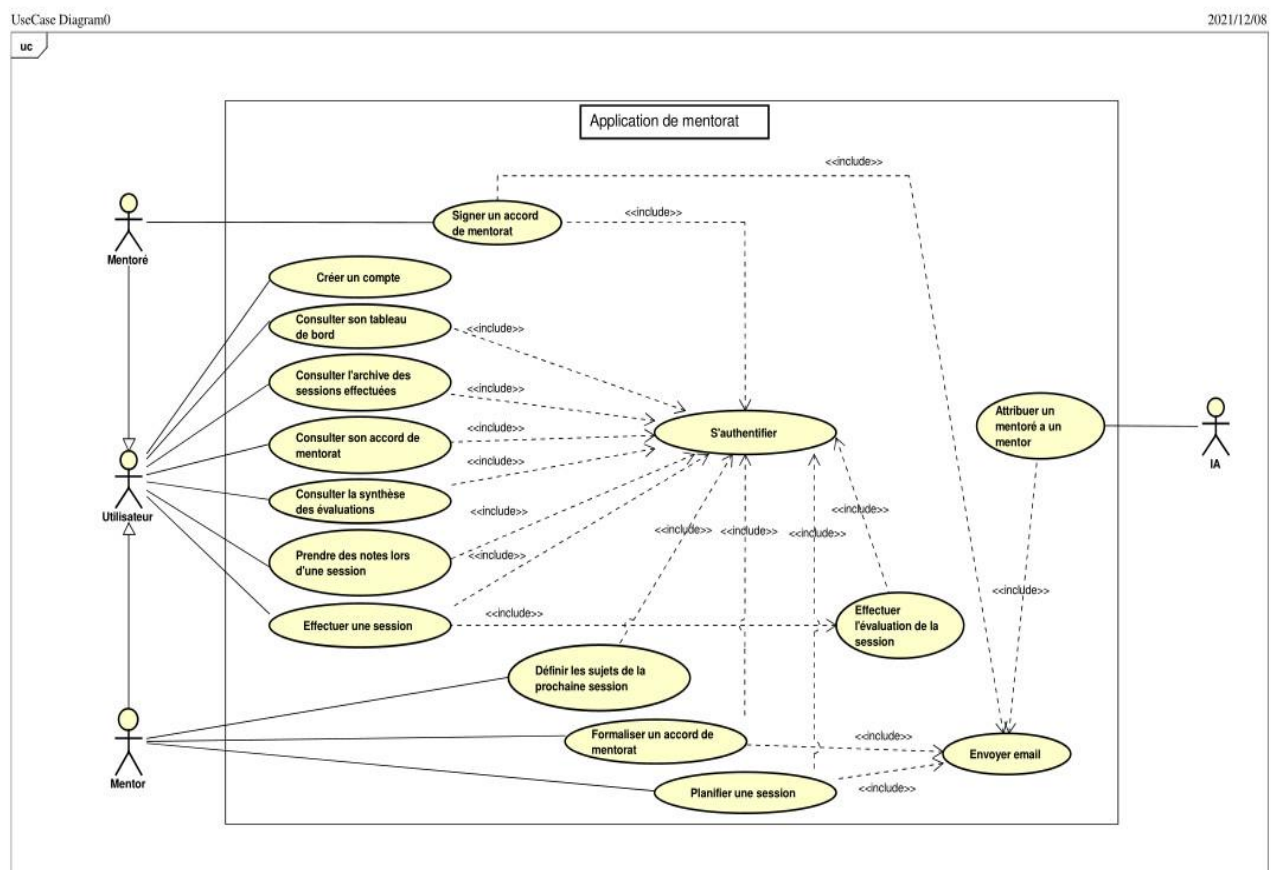
ETANT DONNE QUE je n'ai effectué aucune session de mentorat,
LORSQUE je suis sur la page « Menu »,
ALORS le bouton « Archive des sessions effectuées » est grisé et non cliquable.

[\(Lien vers les wireframes\)](#)

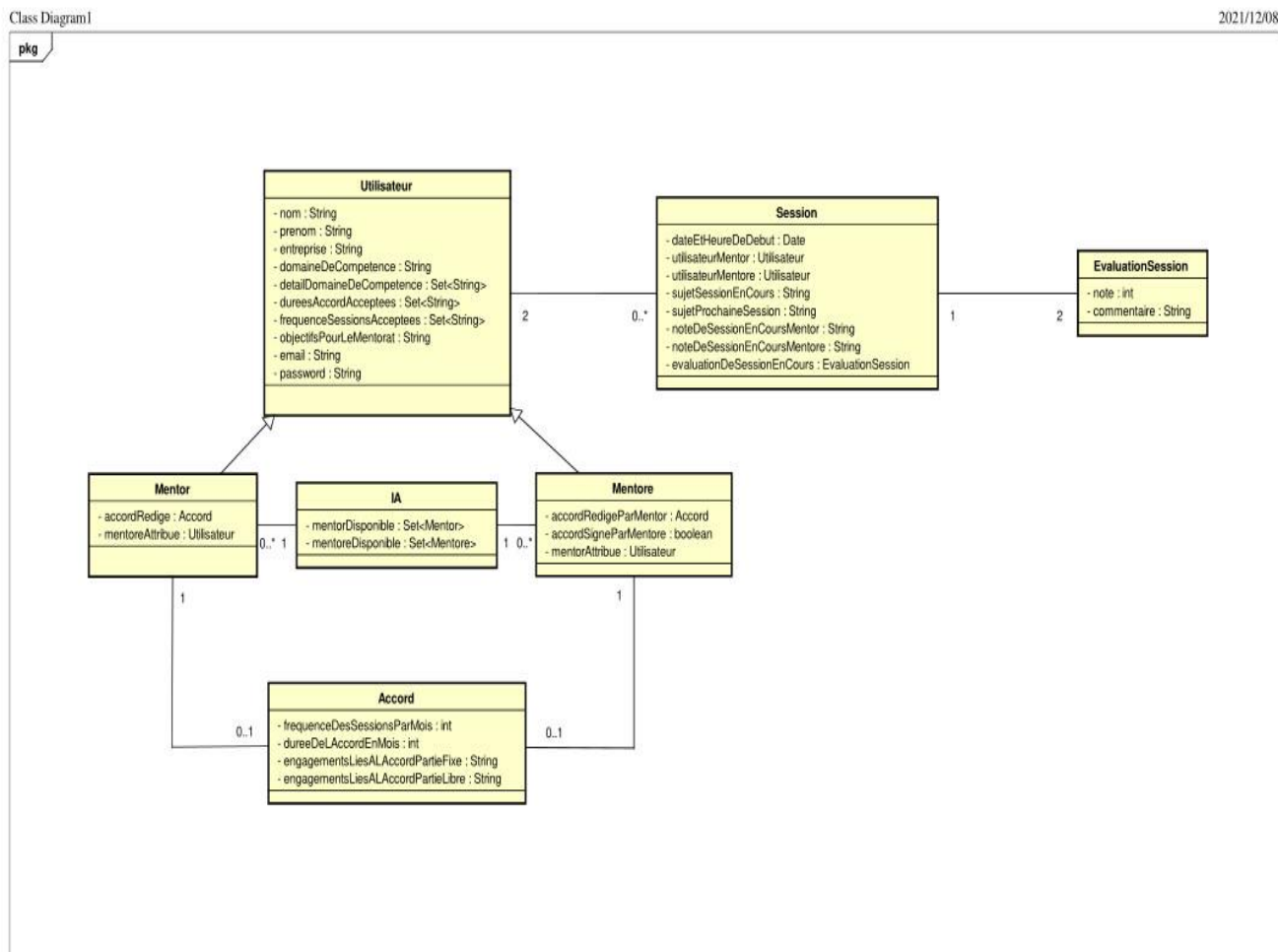
3. Solution proposée

3.1 Diagrammes de conception technique

3.1.1 - Diagramme de cas d'utilisation :



3.1.2 - Diagramme de classe :





3.2 Glossaire

Accord de mentorat : document électronique rédigé par le **mentor** et signé par le **mentoré**. Il contient des éléments tels que la durée de l'**accord de mentorat**, la fréquence des sessions ainsi qu'un texte spécifiant l'engagement à remplir l'**évaluation des sessions de mentorat** afin de mesurer leur efficacité.

Archive de session : historique de toutes les sessions réalisées entre un **mentor** et son **mentoré**. Elle permet notamment de consulter ses **notes de session** et les **sujets de la session en cours**.

Créer un compte : permet à l'utilisateur de l'application après avoir saisi ses informations personnelles, choisi un login et mot de passe, ainsi que son type de profil (**mentor** ou **mentoré**) de s'authentifier.

Détail du domaine de compétences : éléments permettant de spécifier les compétences et les outils maîtrisés (logiciels, langages...) dans son **domaine de compétences** (ex : domaine de compétence : développement informatique, détail du domaine de compétence : JAVA, C#, Python...).

Domaine de compétences : catégorie générale regroupant les compétences professionnelles d'une personne (exemple : développement informatique). Il est associé à un **détail du domaine de compétence**, permettant d'affiner les compétences maîtrisées. Le domaine de compétences spécifié doit impérativement être en relation directe avec la relation de **mentorat** que le **mentor** et le **mentoré** souhaite établir.

Engagements liés à l'accord : partie d'**accord de mentorat** composée de deux sous éléments. Le premier étant une partie fixe formalisant pour le **mentor** et le **mentoré** leur engagement à effectuer à chaque fin de session l'**évaluation de session**. Le deuxième étant une partie libre où le **mentor** peut indiquer des éléments qui lui semblent essentiels et qui doivent figurer sur l'accord (ex : ponctualité, politesse...).

Evaluation de session : note donnée par le **mentor** et le **mentoré** à la fin de chaque session sur plusieurs critères, représentée par une série d'étoile (1 étoile étant le niveau le plus bas et 5 étoiles le niveau le plus haut). Les utilisateurs s'engagent à la remplir et elle permet de mesurer l'efficacité des sessions de mentorat via l'**indicateur d'efficacité du mentorat**.

Indicateur d'efficacité du mentorat : indicateur représenté par une série d'étoile (1 étoile étant le niveau le plus bas et 5 étoiles le niveau le plus haut). Il est calculé en faisant la moyenne des **évaluations de session** du **mentor** et du **mentoré**. Afin de garantir sa pertinence, il n'est affiché sur le **tableau de bord** qu'à partir du moment où trois **évaluations de session** ont été réalisées.

Mentor : personne possédant une bonne expérience dans un **domaine de compétences** et souhaitant la partager en échangeant avec un **mentoré**. Le mentor est associé avec au maximum un **mentoré** avec lequel il formalise un **accord de mentorat**.



Mentorat : relation liant un **mentor** à un **mentoré**.

Mentoré : personne échangeant avec un mentor dans le cadre d'une relation de **mentorat**. Le **mentoré** peut être une personne débutante dans un **domaine de compétences** ou avec une certaine expérience du domaine. Le mentoré est associé avec au maximum un **mentor** avec lequel il signe un **accord de mentorat**.

Note de session : notes enregistrées lors de chaque **session de mentorat**. Elles sont distinctes pour le **mentor** et le **mentoré**. Elles peuvent être consultées ultérieurement via **l'archive de session**.

Planifier une session : action par laquelle un mentor planifie une future **session de mentorat** avec son **mentoré**.

S'authentifier : permet à un utilisateur de l'application après saisie de son login d'accès et de son mot de passe associé sur la page d'accueil de l'application d'accéder à son **tableau de bord**.

Session clôturée : une session est dite clôturée lorsque le **mentor** et le **mentoré** ont quitté la session en cours. Plus aucun champ ne peut être modifié pour cette session. Elle donne lieu à une **archive de session**.

Session de mentorat : séance planifiée durant laquelle le **mentor** et le **mentoré** échangent (par téléphone ou visioconférence). Elle peut contenir des **sujets de session en cours** et permet au **mentor** et au **mentoré** de prendre des **notes de session**. Le **mentor** peut également définir en accord avec le **mentoré** les **sujets de la prochaine session**. Ces sessions donnent lieu à une **évaluation de session** de la part du **mentor** et du **mentoré**. Toutes **sessions clôturées** sont archivées dans une **archive de session**.

Sujets de la prochaine session : sujets définis lors d'une session et enregistrés par le **mentor**. Ils permettent de définir les thèmes qui seront abordés lors de la prochaine **session de mentorat**.

Sujets de session en cours : sujets affichés en entête d'une session. Ils ont été définis par le **mentor** lors de la dernière session effectuée.

Tableau de bord : page principale permettant d'accéder à toutes les fonctionnalités de l'application. Elle est unique par chaque utilisateur. Il faut s'authentifier pour y accéder.



3.3 Spécifications techniques

L'application sera une application Web utilisant le « Responsive Design » (approche de conception « mobile first »).

3.3.1 - Backend :

Le Backend de l'application sera conçu en JAVA avec le Framework Spring (afin de respecter la « Gouvernance des objectifs de niveau de service » en vigueur chez FuzeScrum) associé à une base de données SQL.

Pourquoi Java plutôt que Go ?

Java est un langage de programmation orienté objet populaire et est utilisé à grande échelle dans le monde entier pour le développement d'application. Il permet de concevoir des applications robustes, stables et maintenables. Il présente des avantages tels que le multithreading, l'extensibilité, la gestion de la mémoire, la haute sécurité, le support communautaire.

Pourquoi Spring ?

Spring simplifie le développement des applications Web Java.

Les grands avantages du Framework résident en son code source très épuré et un temps d'adaptation minime.

De plus, Spring permet de réaliser des tests avec simplicité.

3.3.2 - Frontend :

Le Frontend sera réalisé en HTTP et CSS en s'appuyant sur le Framework Angular.

Pourquoi Angular ?

Ce Framework fournit une aide à la documentation détaillée.

Il possède une structure et architecture spécialement créées pour une meilleure scalabilité du projet.

Il permet aux développeurs de créer de grandes applications faciles à maintenir.

3.3.3 - Système de gestion de base de données :

Le système de gestion de base de données choisi sera MySQL.

Pourquoi MySQL ?

MySQL dispose d'un système de sécurité permettant de gérer les personnes et les machines pouvant accéder aux différentes bases.

MySQL tourne sur divers systèmes tels que Unix, Windows, Linux.

Le logiciel étant « Open Source », il est possible d'améliorer MySQL.



3.3.4 - Communication Backend – Frontend :

La communication entre le Backend et le Frontend se fera via une API Rest.

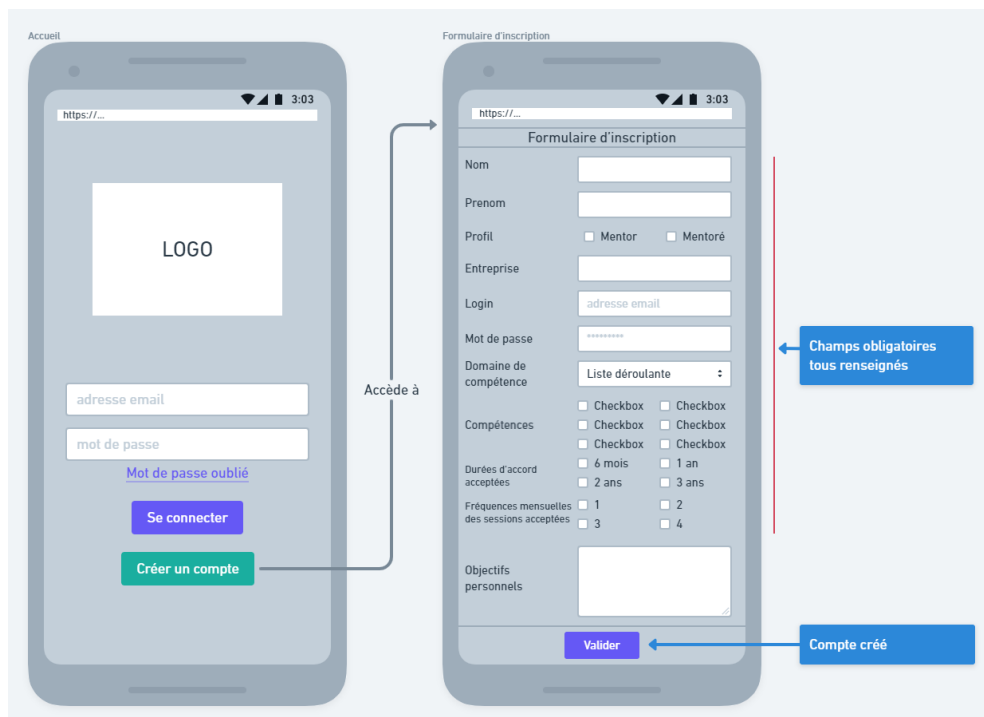
3.3.5 - Conformité W3C

L'évaluation de conformité d'accessibilité W3C de l'application se fera via le site <https://validator.w3.org/> (afin de respecter la « Gouvernance des objectifs de niveau de service » en vigueur chez FuzeScrum).

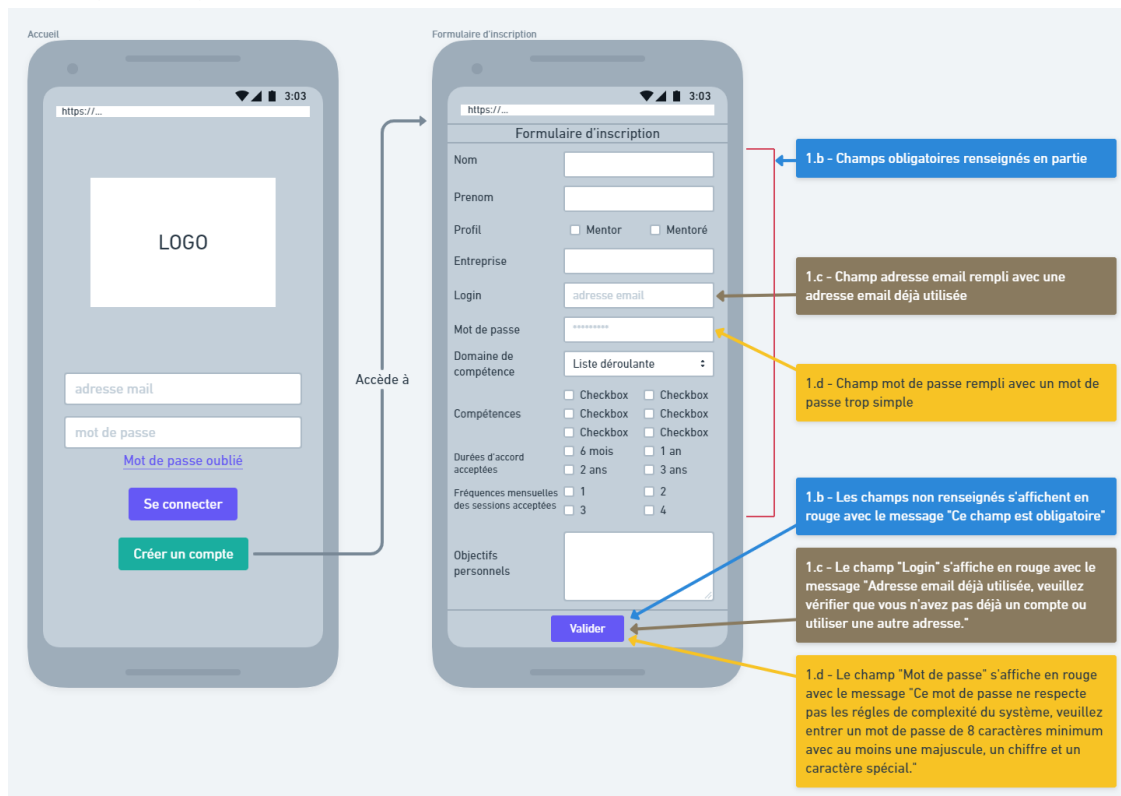
3.4 Wireframes

3.4.1 - Créer un compte :

3.4.1.a

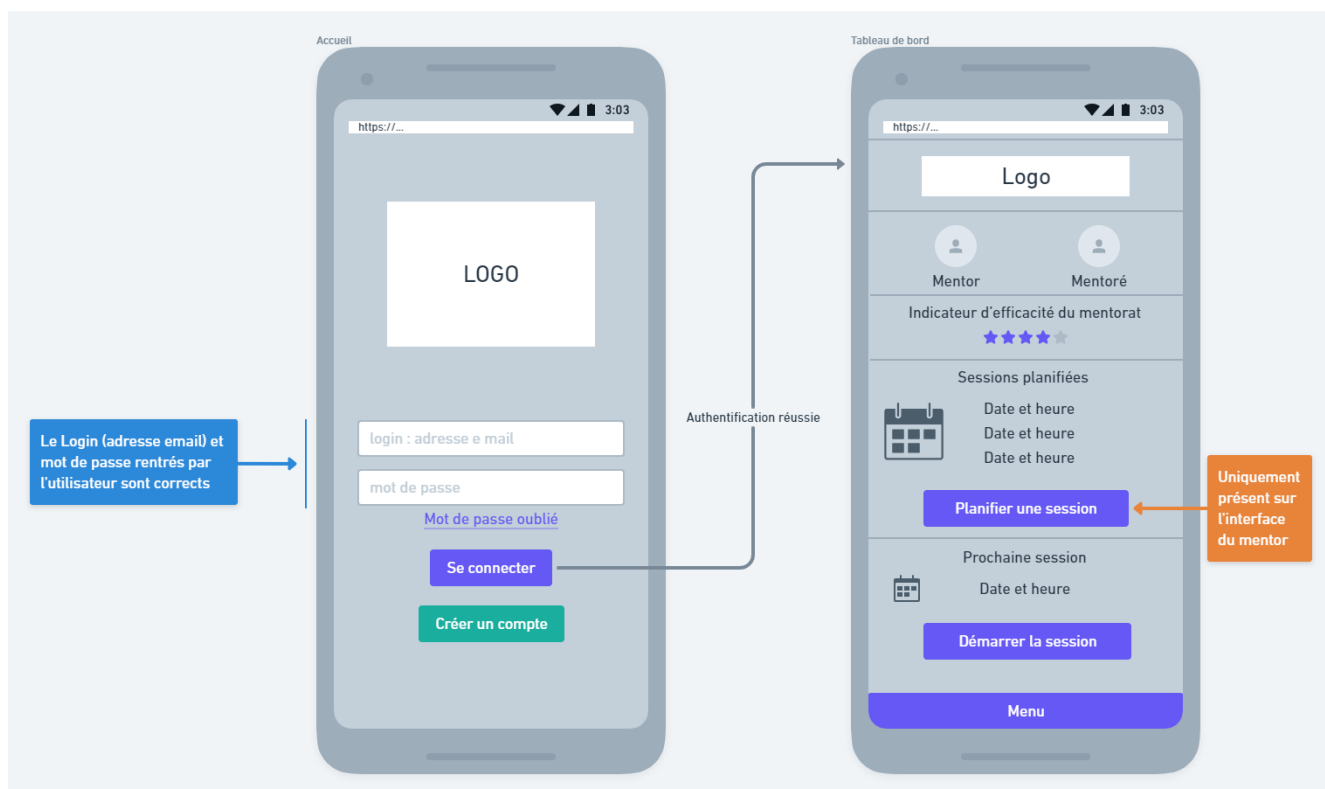


3.4.1.b, 3.4.1.c, 3.4.1.d

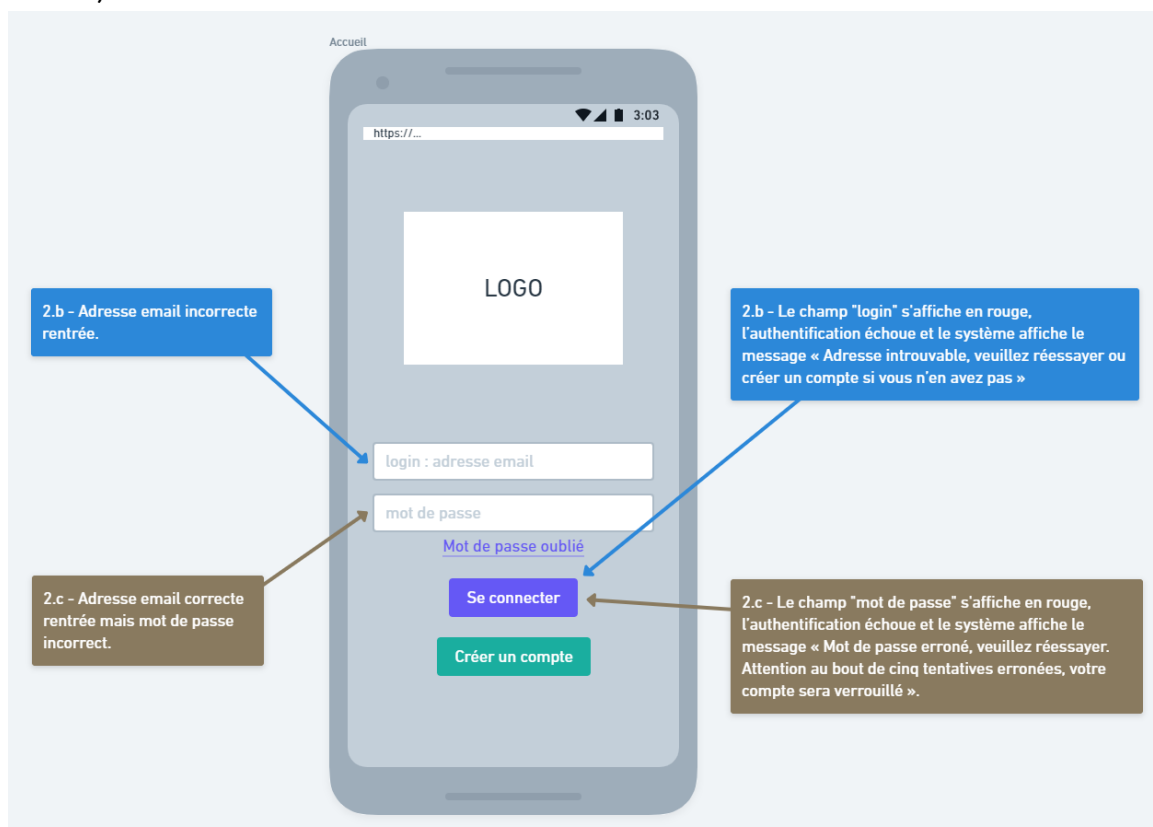


3.4.2 - S'authentifier :

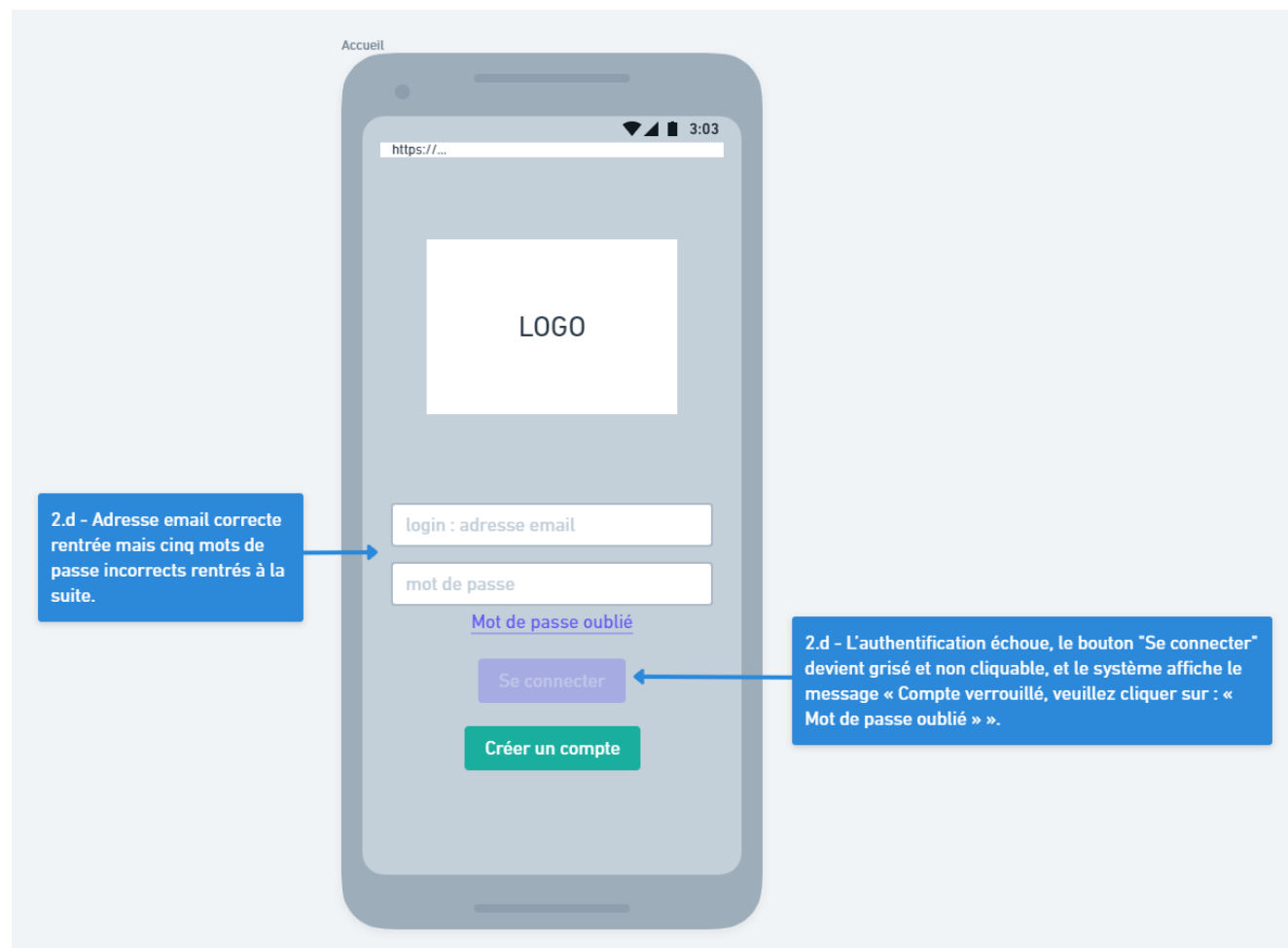
3.4.2.a



3.4.2.b, 3.4.2.c

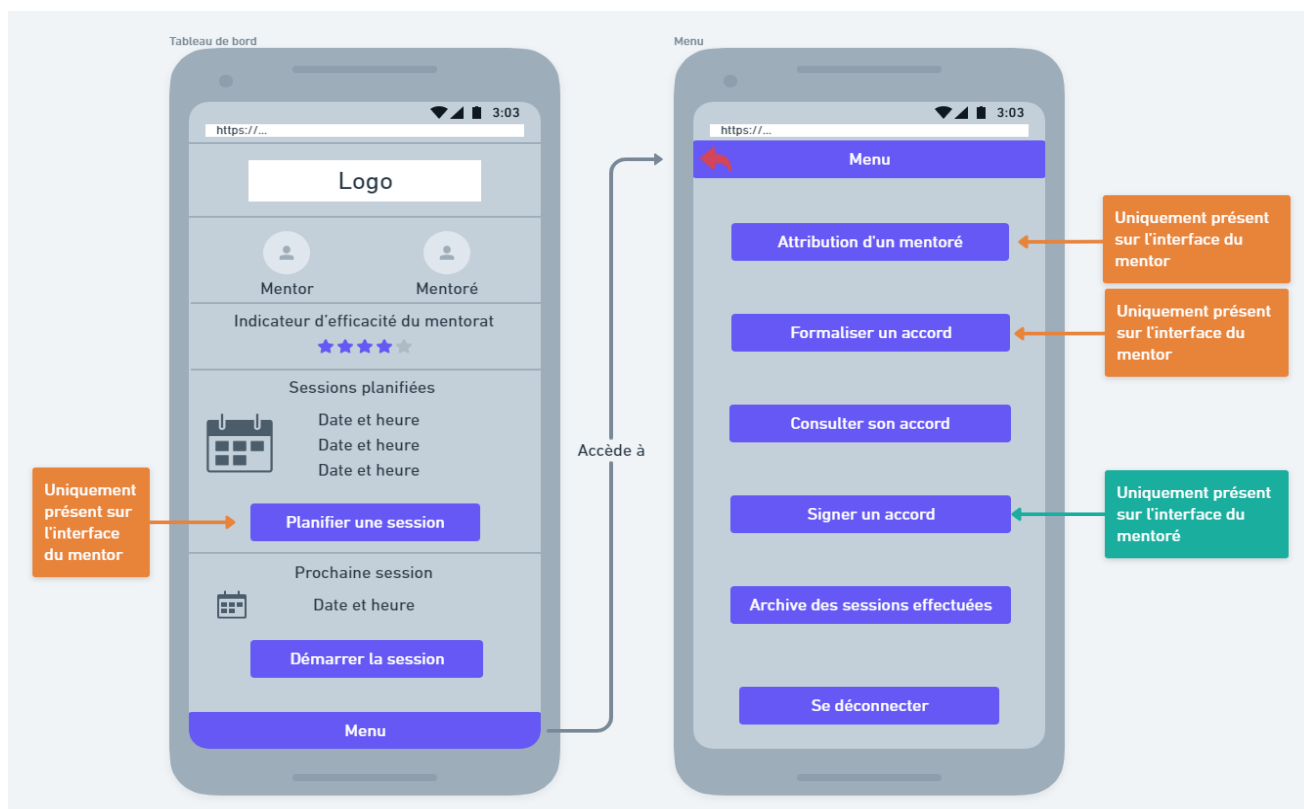


3.4.2.d

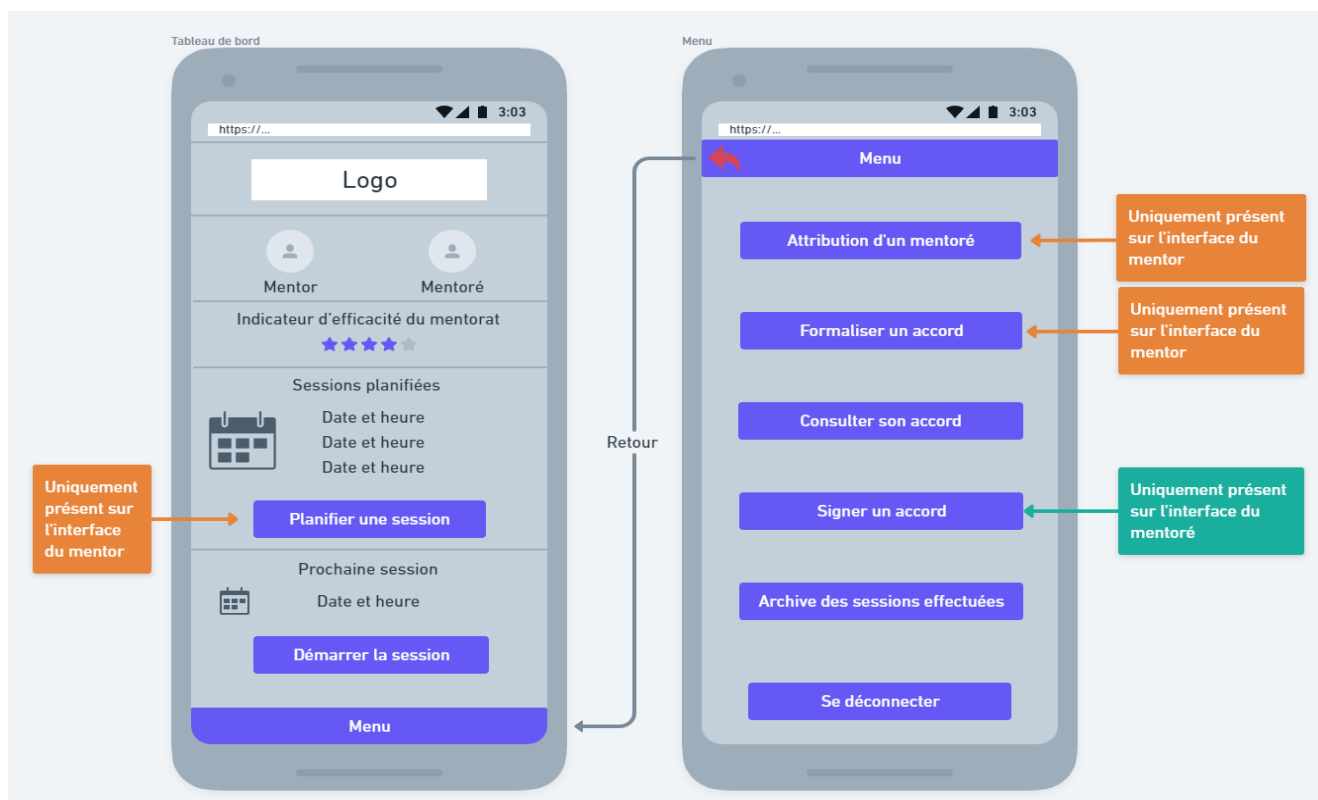


3.4.3 - Accéder au menu :

3.4.3.a

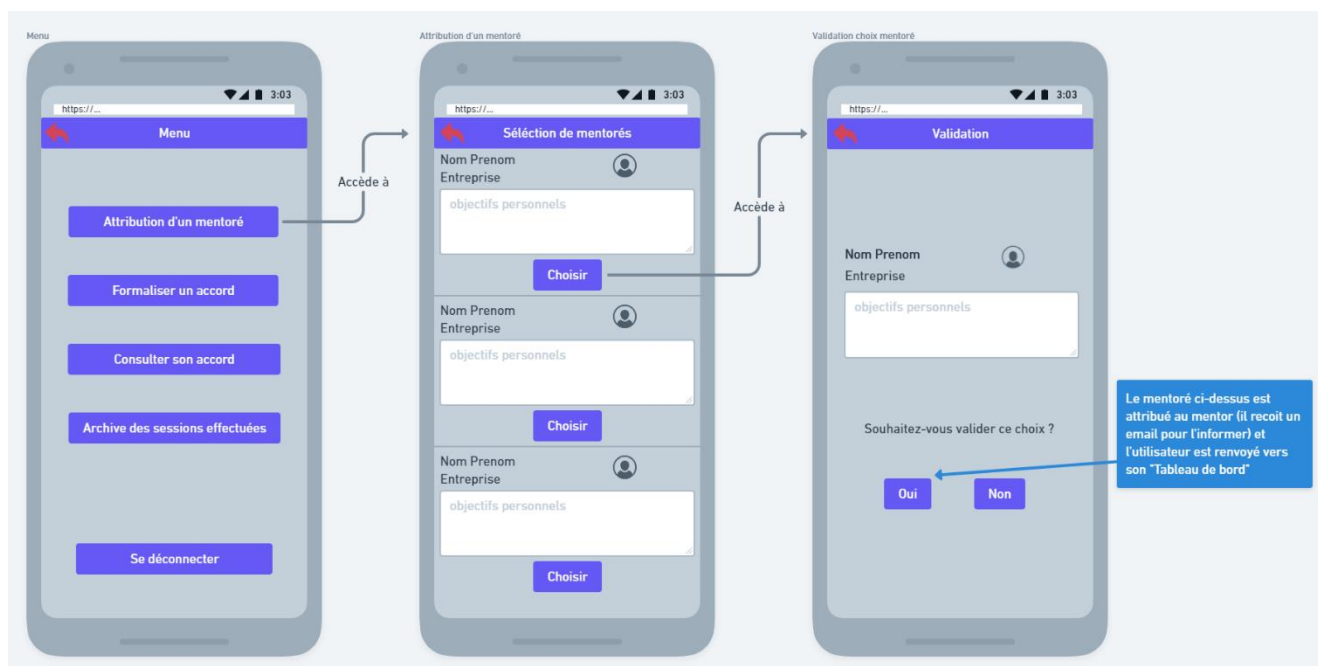


3.4.3.b

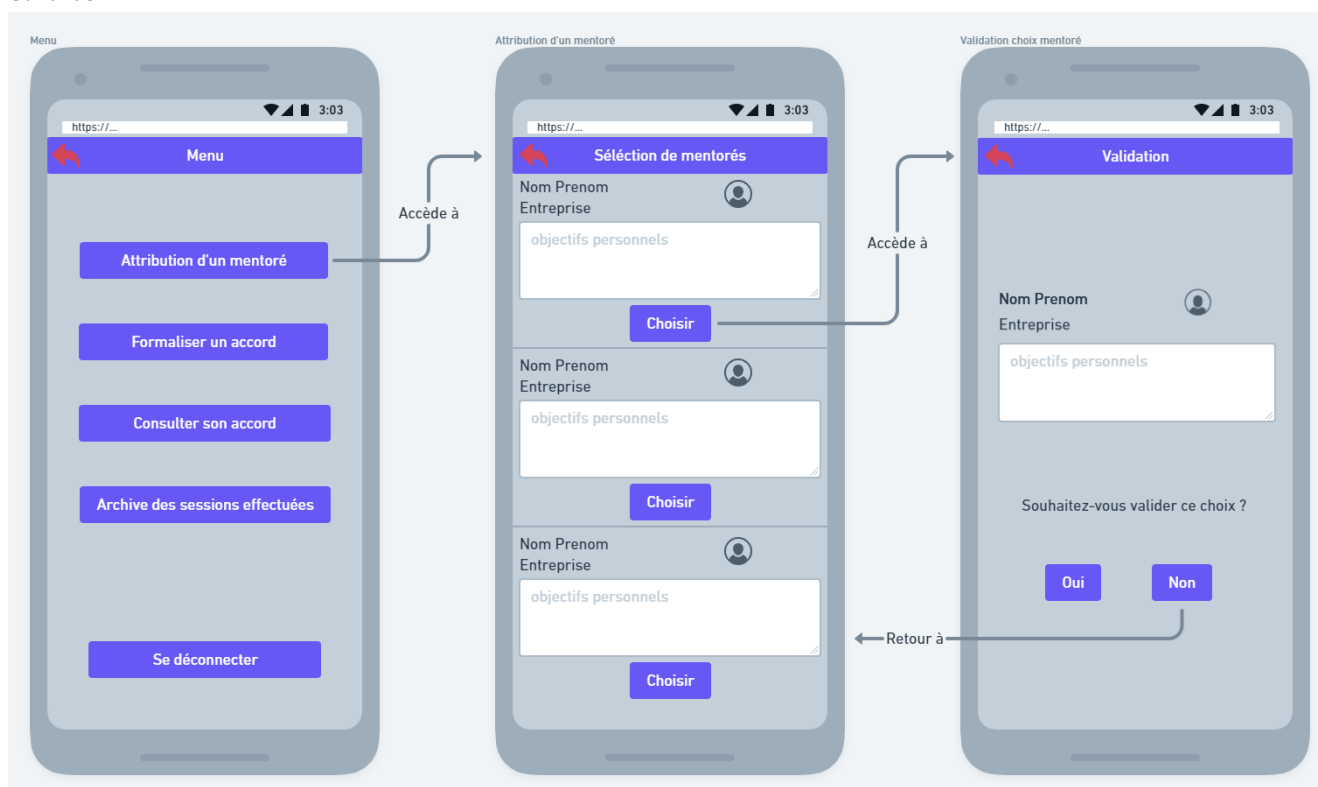


3.4.4 - Attribuer un mentoré à un mentor :

3.4.4.a



3.4.4.b

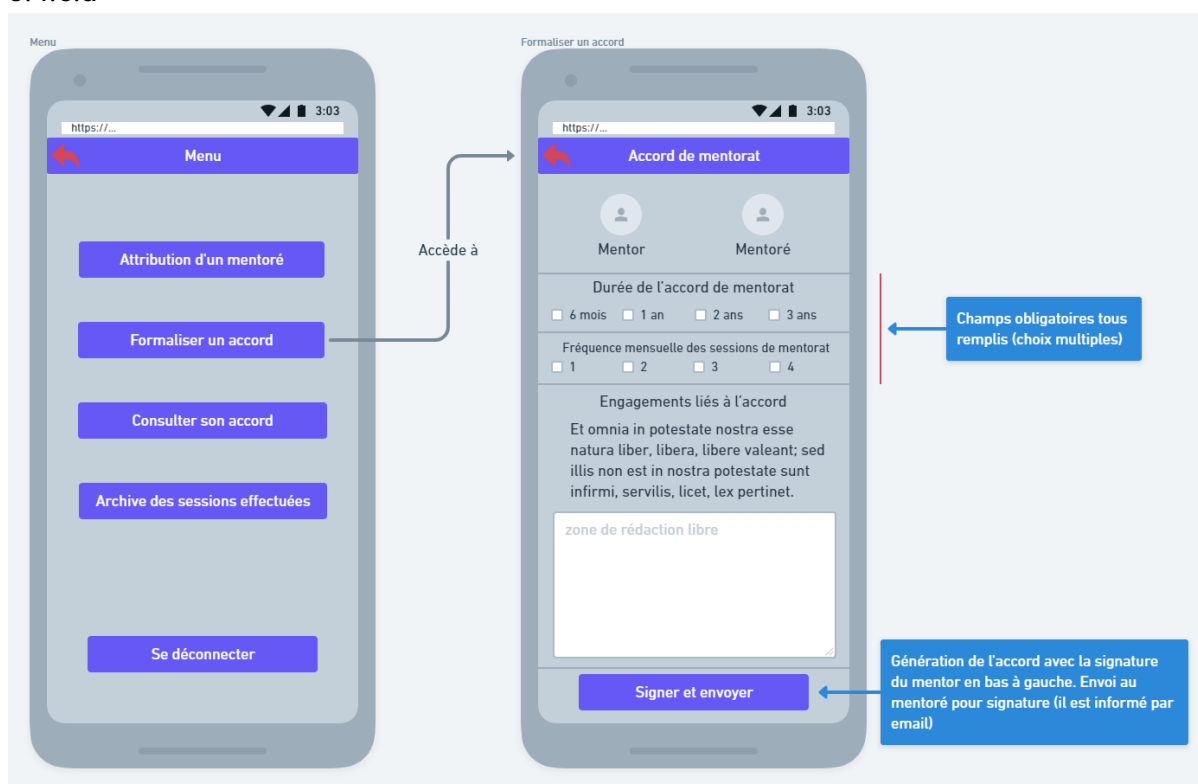


3.4.4.c

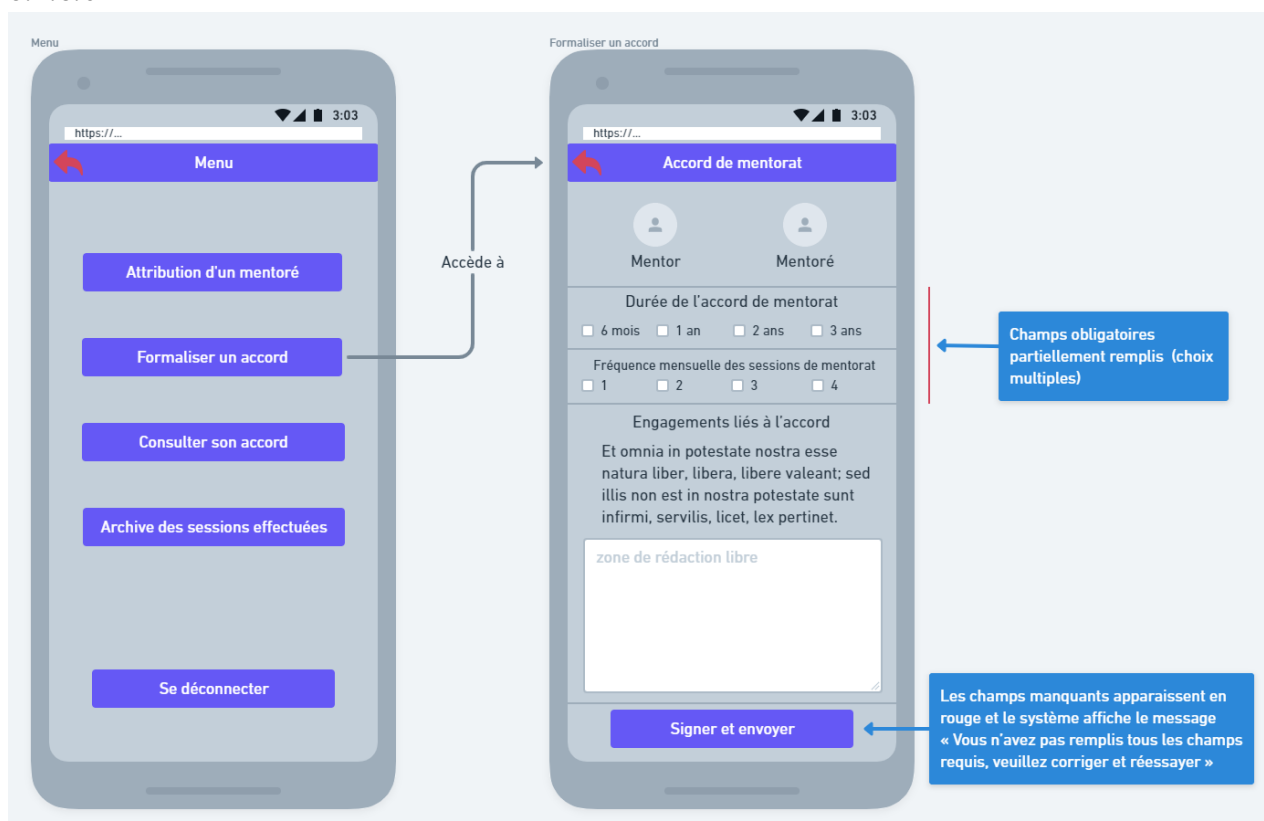


3.4.5 - Formaliser un accord de mentorat :

3.4.5.a



3.4.5.b

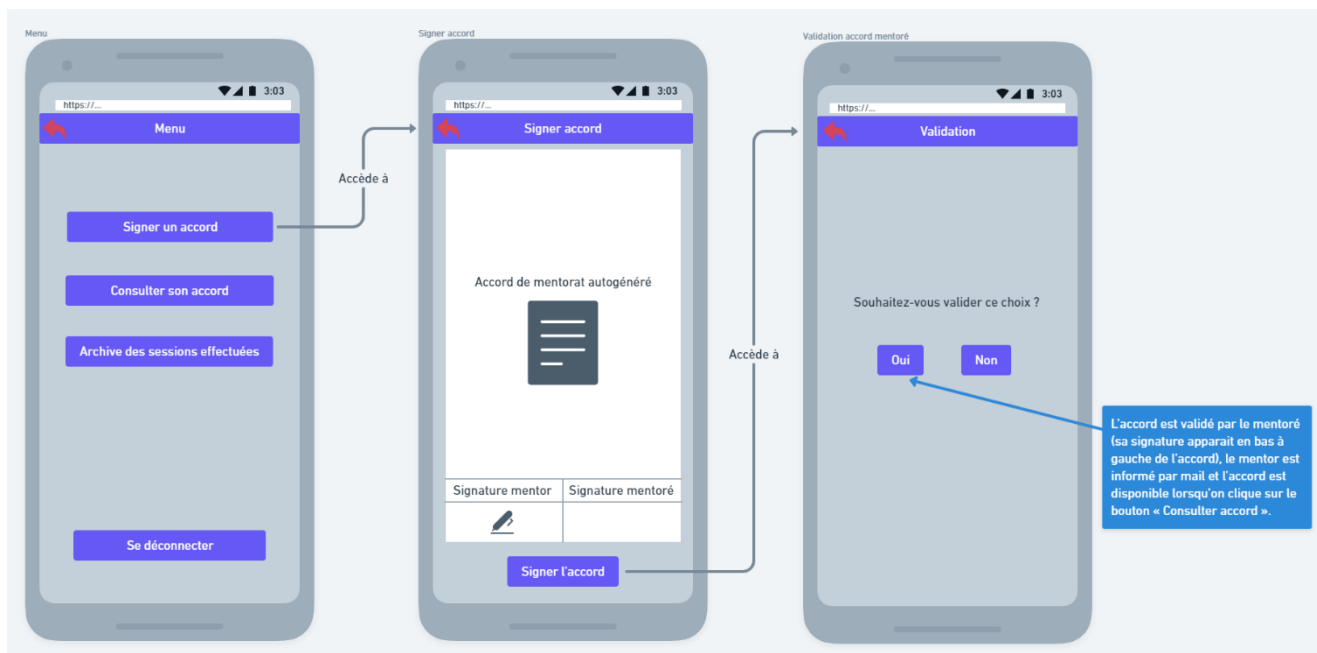


3.4.5.c

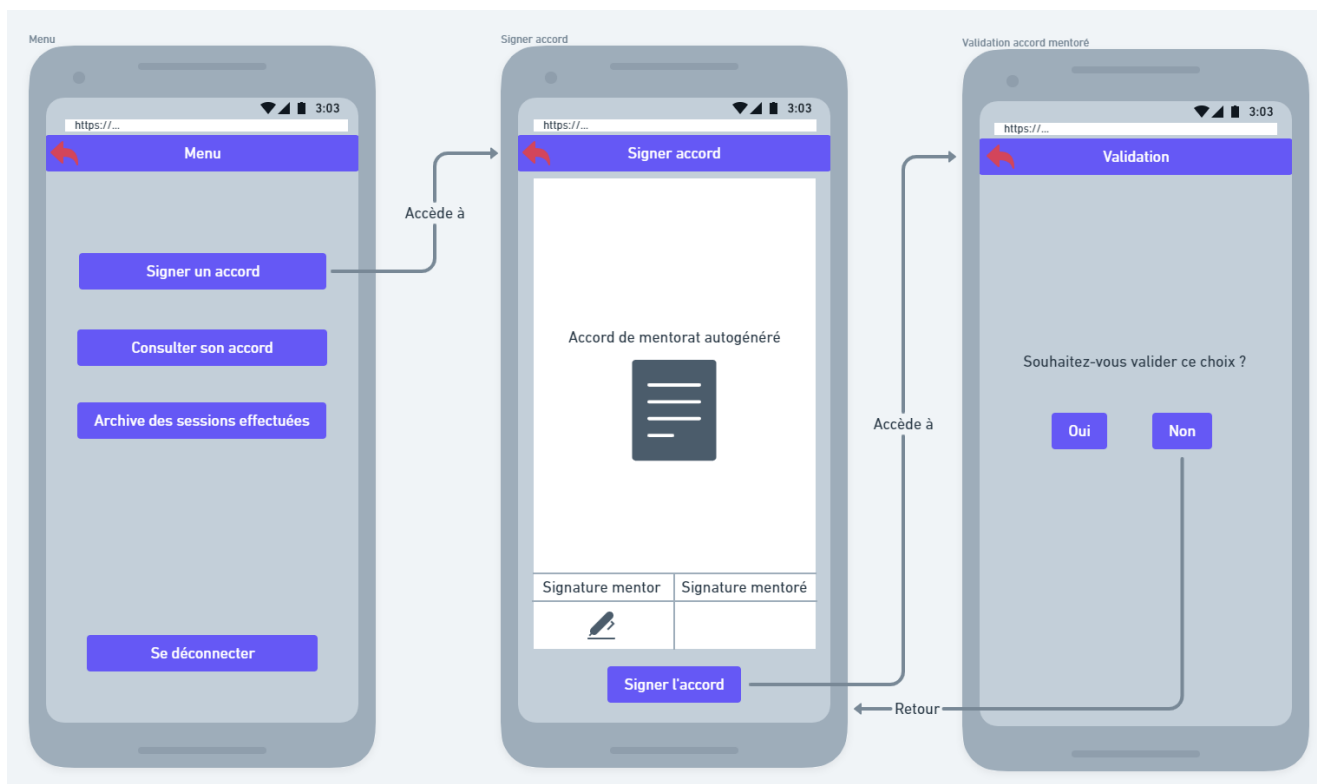


3.4.6 - Signer un accord de mentorat :

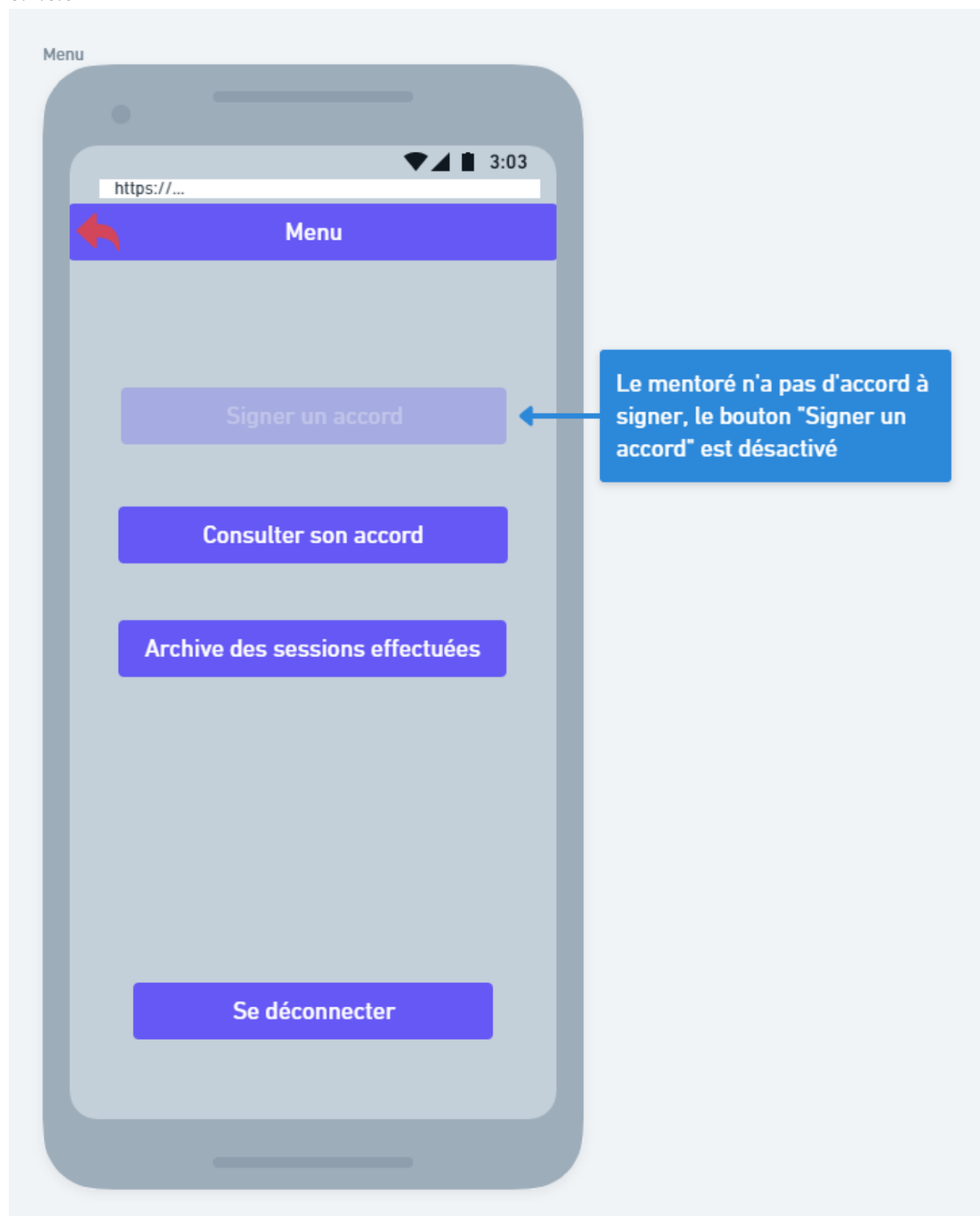
3.4.6.a



3.4.6.b

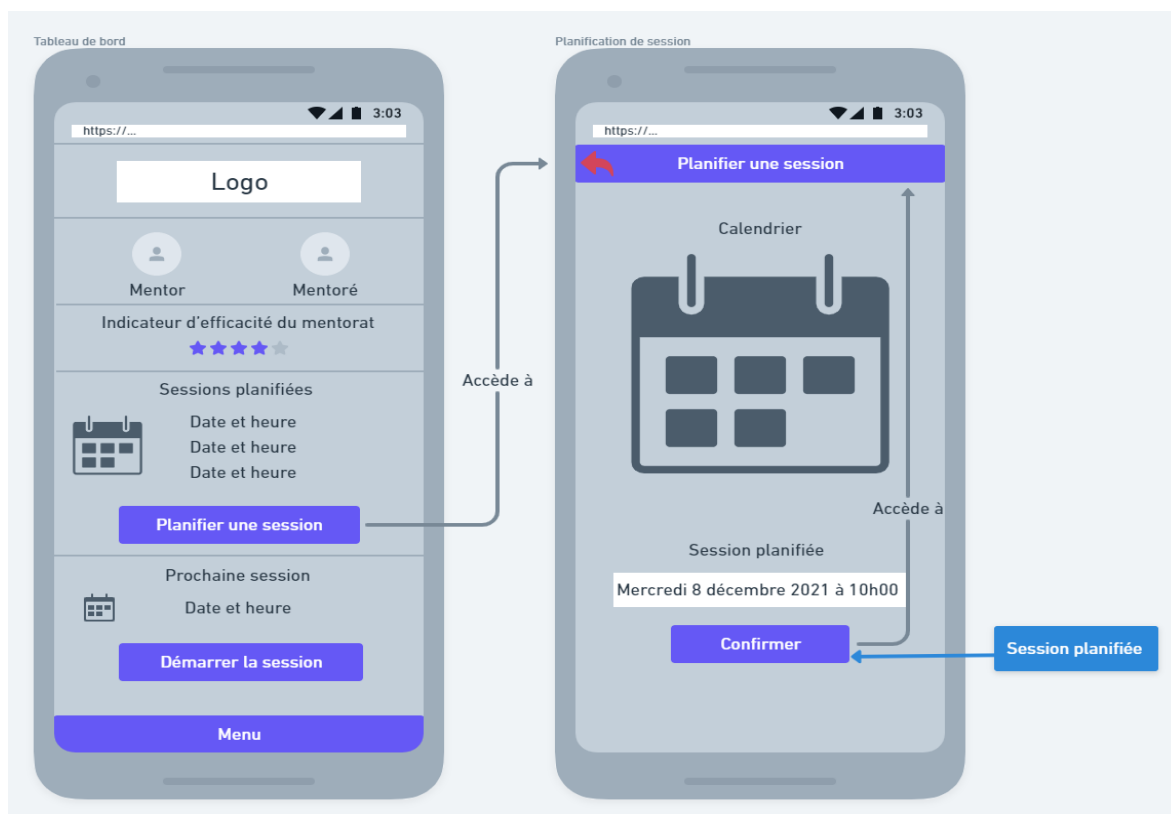


3.4.6.c

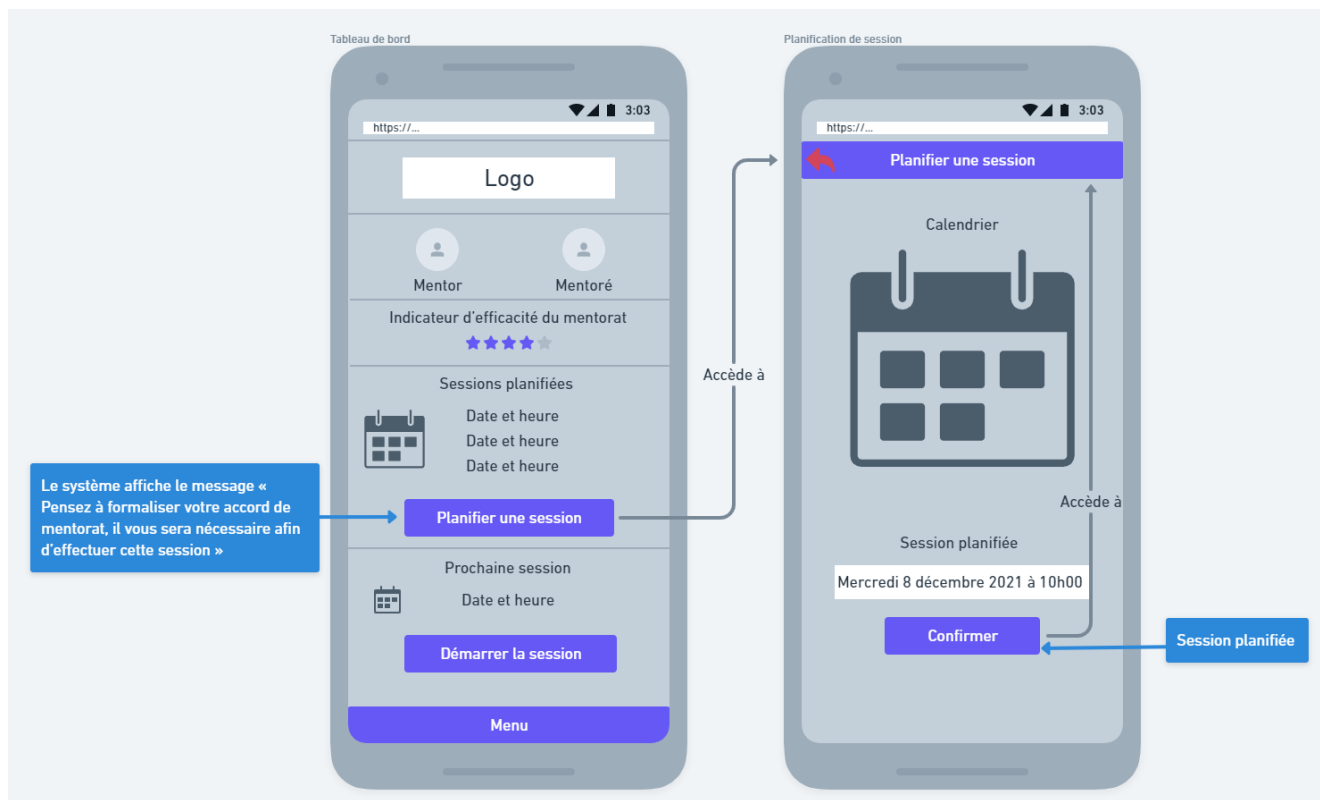


3.4.7 - Planifier une session :

3.4.7.a



3.4.7.b

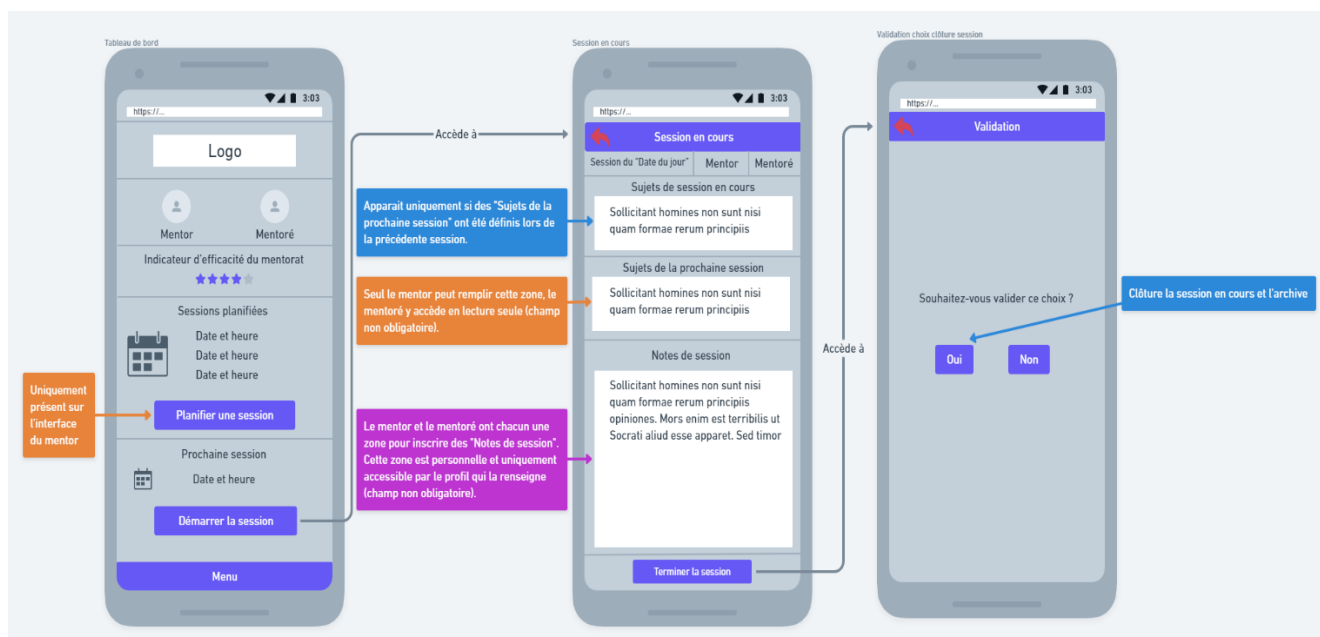


3.4.7.c

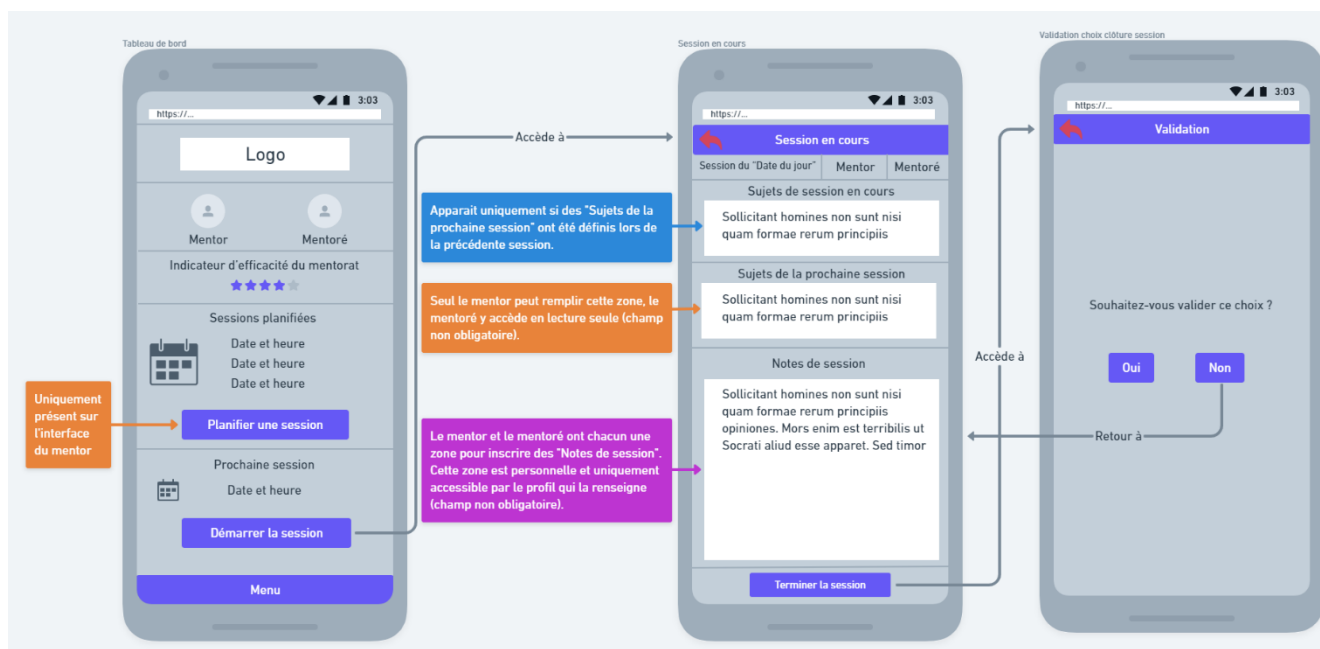


3.4.8 - Effectuer une session :

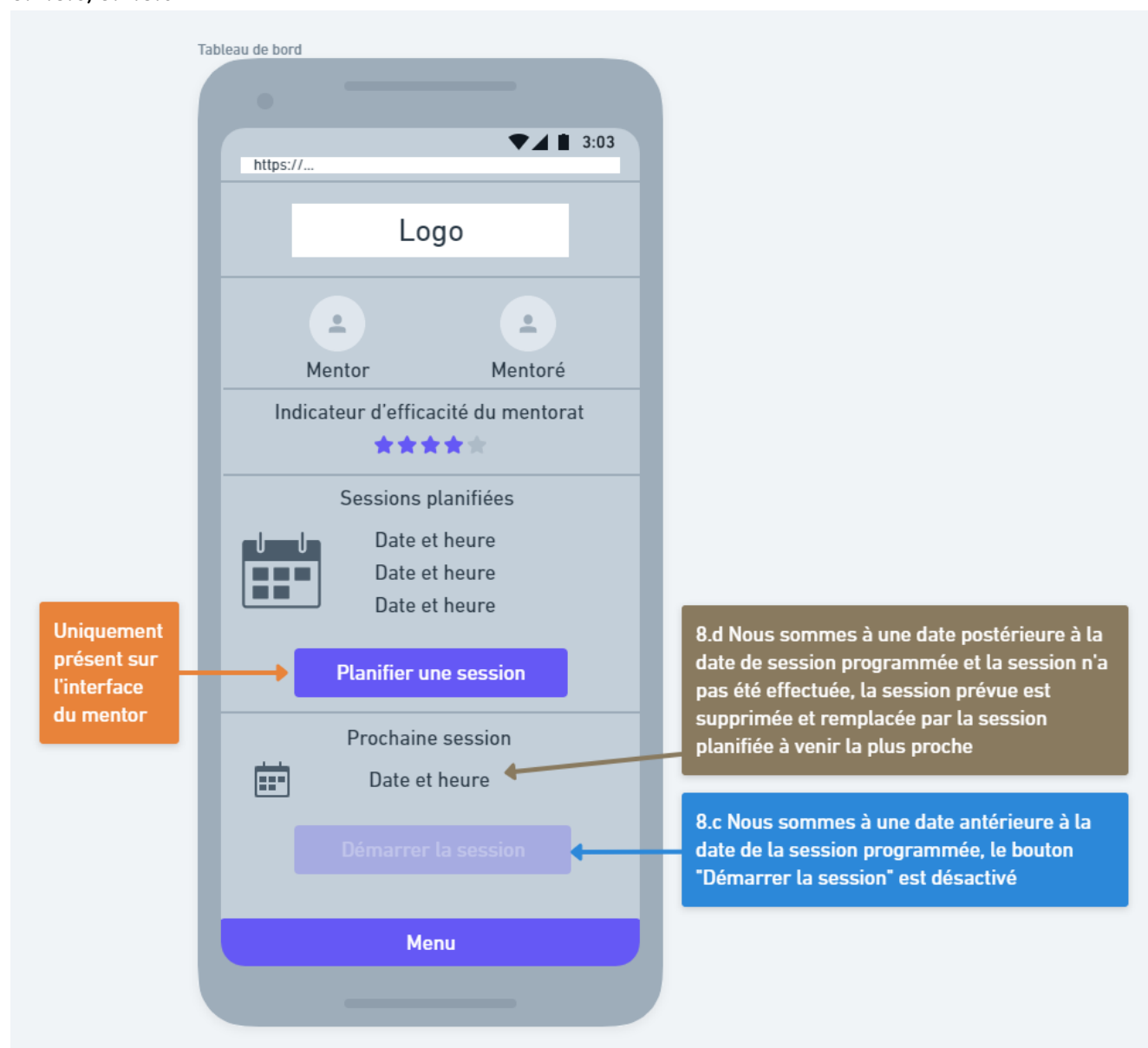
3.4.8.a



3.4.8.b

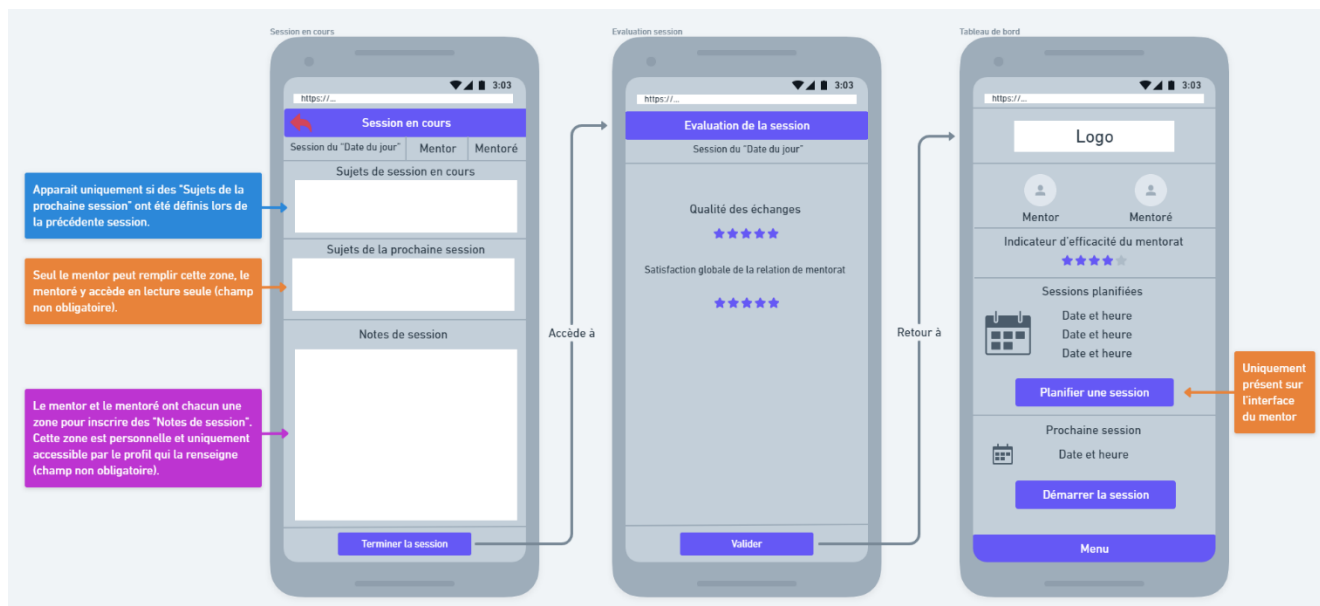


3.4.8.c, 3.4.8.d

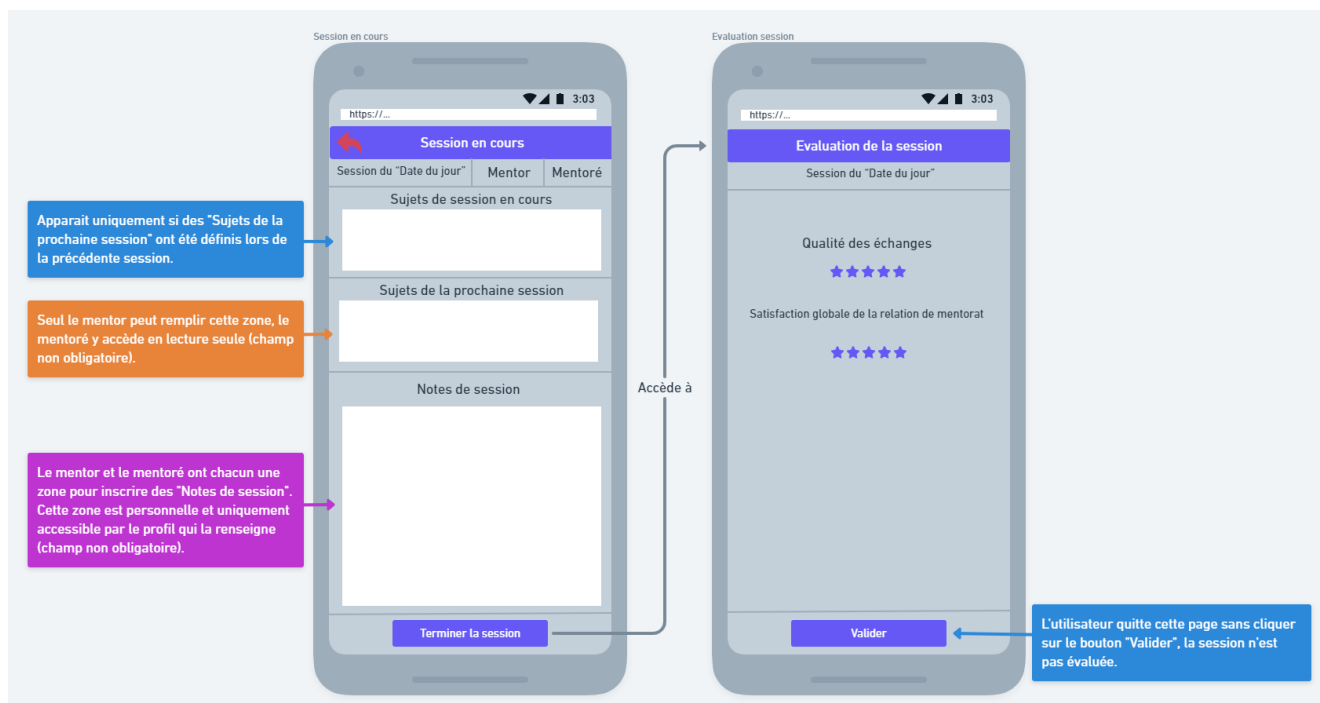


3.4.9 - Evaluer la session :

3.4.9.a

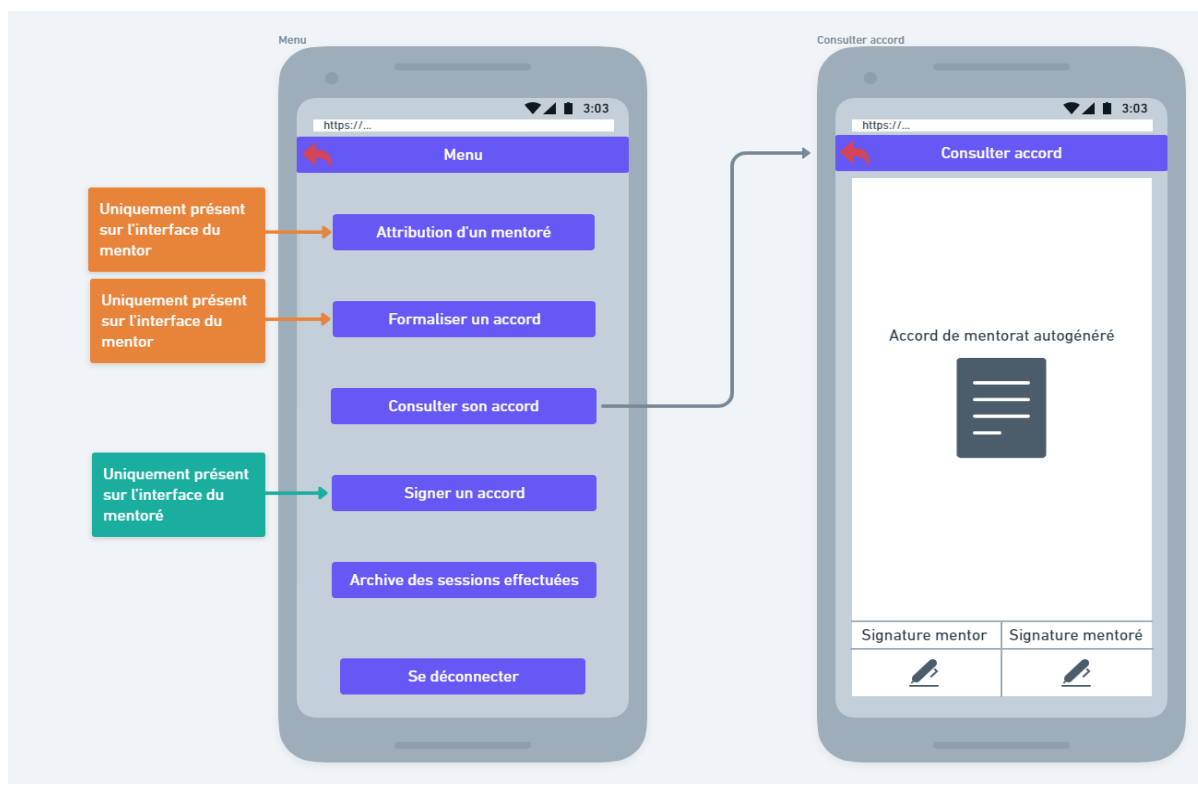


3.4.9.b

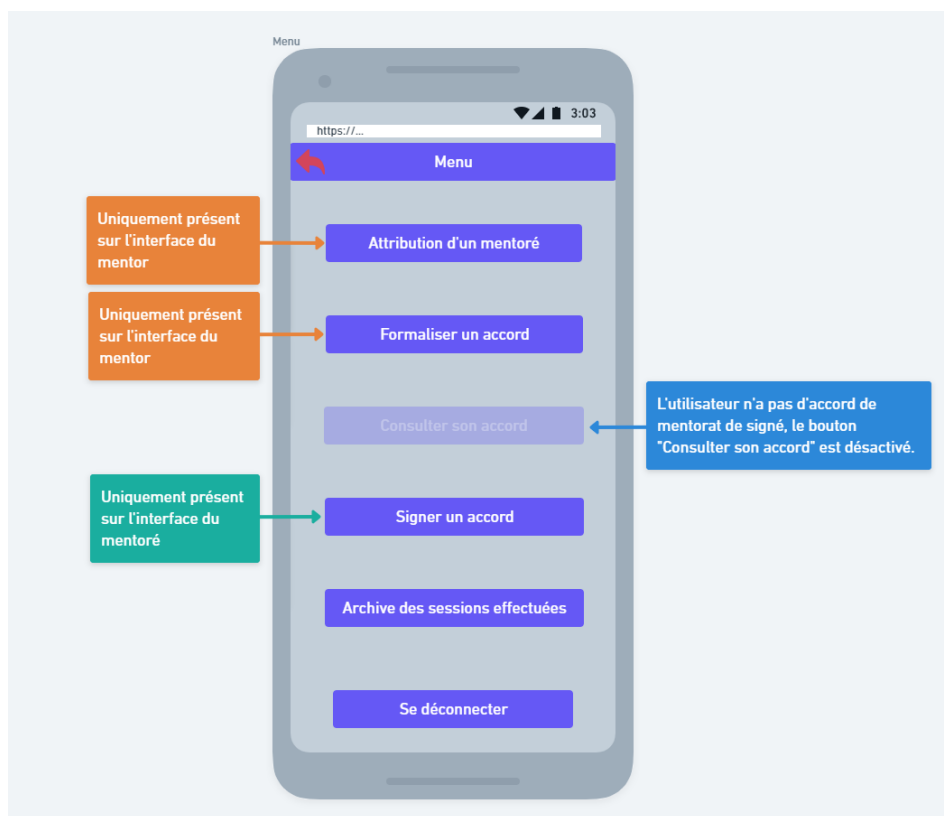


3.4.10 - Consulter son accord :

3.4.10.a



3.4.10.b

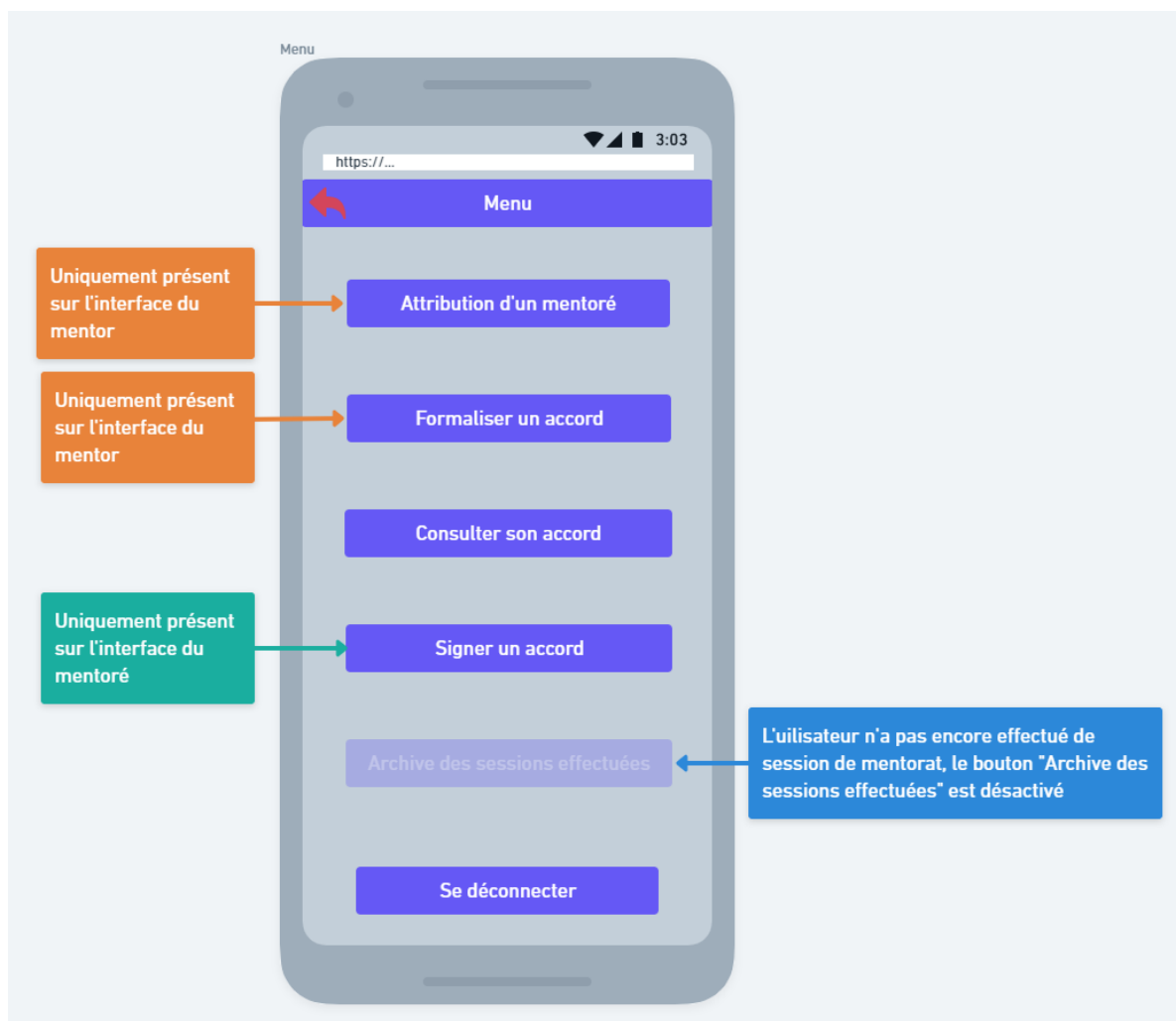


3.4.11 - Consulter l'archive des sessions effectuées :

3.4.11.a



3.4.11.b





3.4.12 - Version ordinateur :

3.4.12.a - Accueil

Accueil

https://...

LOGO

[Mot de passe oublié](#)

3.4.12.b - Tableau de bord

Tableau de bord

https://...

Logo

Indicateur d'efficacité du mentorat
★★★★☆

Mentor

Mentoré

Se déconnecter

Attribution d'un mentoré

Formaliser un accord

Consulter un accord

Signer un accord

Archives des sessions effectuées

Sessions planifiées

Date et heure

Date et heure

Date et heure

Planifier une session

Prochaine session

Date et heure

Démarrer la session