Algorithm 1 PC-SMOTE (Percentile-Controlled SMOTE) — binario + multiclase en un único esquema

```
ticlase en un único esquema
 1: Entrada: X \in \mathbb{R}^{n \times d}, y (binario o multiclase).
 2: Hiperparámetros: k, radio r, p_{\text{dist}}, p_{\text{den}} (opc), p_{\text{ent}} (opc), criterio \in {entropía, proporción},
      modo d \in \{2D,3D\}, multiclase: factor_equilibrio \in (0,1], max_total_multiplier,
      max\_sinteticas\_por\_clase (opc).
 3: Salida: (X', y').
      Parte A — auxiliares
 4: Riesgo en x_i: k-NN global en X \Rightarrow vecindad \mathcal{N}_i^{all}; r_i \leftarrow \frac{1}{k} \sum_{j \in \mathcal{N}_i^{all}} \mathbf{1}[y_j = \text{mayoritaria}].
5: Densidad (minoritaria): k-NN en X_{\min} \Rightarrow \mathcal{N}_i^{\min}; d_i \leftarrow \#\{j \in \mathcal{N}_i^{\min} : \|x_i - x_j\|_2 \leq 2r\}/|\mathcal{N}_i^{\min}|
      ⊳ en 3D usar primeras 3 coords
     Entropía \Rightarrow ent_i = -\sum_c p_{c,i} \log_2 p_{c,i} en \mathcal{N}_i^{all}; umbral u_{\text{ent}} = \text{percentil}(ent, p_{\text{ent}}) (o 1.0 si no se da); mask\_pureza = [ent_i \leq u_{\text{ent}}].

Proporción \Rightarrow q_i = \frac{1}{k} \sum_{j \in \mathcal{N}_i^{all}} \mathbf{1}[y_j = \text{minoritaria}]; mask\_pureza = [0.4 \leq q_i \leq 0.6].
      Parte B — núcleo binario PC-SMOTE-BINARIO(X, y)
 7: X_{\min} \leftarrow X[y=1], X \leftarrow X[y=0].
 8: if |X_{\min}| < k + 1 then
 9:
      return (X, y)
10: end if
11: Calcular \mathcal{N}_{i}^{all}, r_{i}; y \mathcal{N}_{i}^{min}, d_{i}.
12: Umbral de densidad: si p_{\text{den}} dado \Rightarrow u_{\text{den}} = \text{percentil}(d, p_{\text{den}}) y mask\_dens = [d_i \ge u_{\text{den}}]; si no,
      mask\_dens = [d_i > 0].
13: Candidatos S = \{x_i \in X_{\min} : mask\_pureza \land mask\_dens\}.
14: if |S| < k + 1 then
15: return (X, y)
16: end if
17: n_{\text{sint}} \leftarrow \max(0, |X| - |X_{\min}|) \triangleright \text{si no se fija otro valor}
18: X_{\text{sint}} \leftarrow \emptyset
19: while |X_{\text{sint}}| < n_{\text{sint}} do
       Elegir x_i \in S; obtener \mathcal{N}_i^{all} y distancias d_{ij} (usar 3D si d = 3D).
        \tau_i = \text{percentil}(d_{ij}, p_{\text{dist}}); \ \mathcal{V}_i = \{j \in \mathcal{N}_i^{all} : d_{ij} \leq \tau_i\}.
21:
        if |\mathcal{V}_i| = 0 then
22:
23:
24:
        end if
25:
        Elegir z \in \mathcal{V}_i; x_z \leftarrow X[z].
26:
        Seleccionar \delta según r_i:
                                                      \delta \sim \begin{cases} \mathcal{U}(0.6, 0.8) & \text{si } 0.4 \le r_i < 0.5, \\ \mathcal{U}(0.3, 0.5) & \text{si } 0.5 \le r_i \le 0.6, \\ \mathcal{U}(0.4, 0.6) & \text{otro caso.} \end{cases}
27: x_{\text{new}} = x_i + \delta(x_z - x_i); añadir x_{\text{new}} a X_{\text{sint}} (etiqueta 1).
28: end while
29: return ([X; X_{\text{sint}}], [y; \mathbf{1}])
      Parte C — multiclase PC-SMOTE-MC(X, y)
30: X' \leftarrow X, y' \leftarrow y; C \leftarrow clases únicas; n_0 = |y|; n_{\text{máx}} = \text{máx}_{c \in C} |\{i : y_i = c\}|.
31: for all c \in \mathcal{C} do
32: y^{(c)} = \mathbf{1}[y = c]; n_{\text{act}} = |\{i : y_i = c\}|; n_{\text{obj}} = \lfloor n_{\text{máx}} \cdot \text{factor\_equilibrio}\}; faltante = \text{máx}(0, n_{\text{obj}} - 1)
     n_{\rm act}).
33: Tope
                          por
                                                                                                                                     faltante
                                          clase:
                                                           si
                                                                     max\_sinteticas\_por\_clase
      \min(faltante, max\_sinteticas\_por\_clase).
      Tope global: si max\_total\_multiplier \Rightarrow n_{max\_total} = \lfloor n_0 \cdot max\_total\_multiplier \rfloor y
      faltante = \min(faltante, n_{\max\_total} - |y'|).
35: if faltante \leq 0 then
36:
37:
        Ejecutar PC-SMOTE-BINARIO sobre (X, y^{(c)}) con n_{\text{sint}} = faltante.
38:
        Tomar las últimas faltante sintéticas \hat{X}, etiquetarlas con c; concatenar: X' = [X'; \hat{X}], y' =
39:
      [y'; c1].
```

40: end for 41: return (X', y')