

SITEMAP

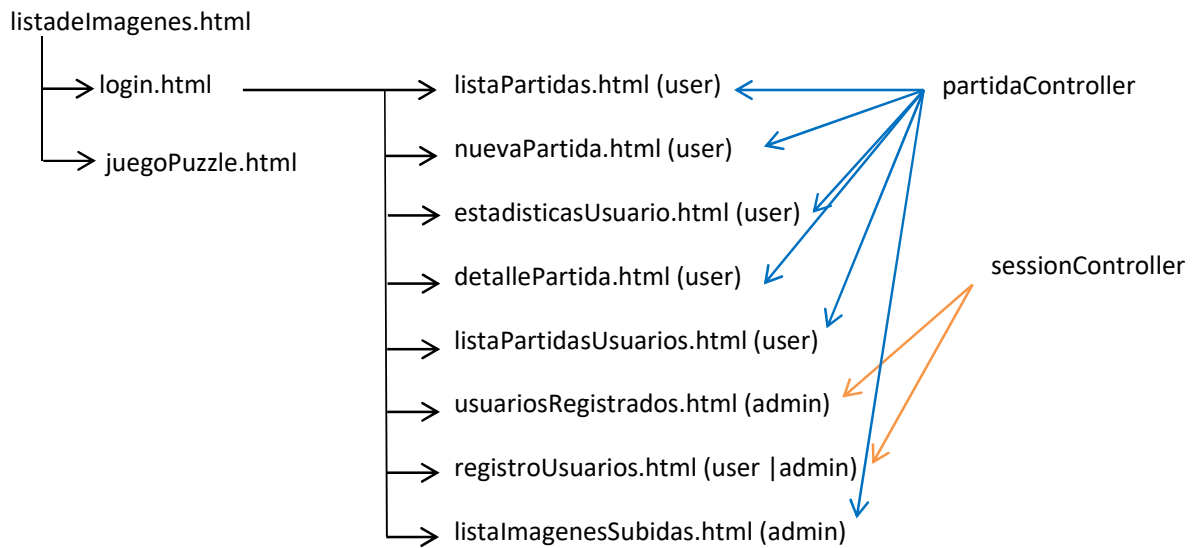
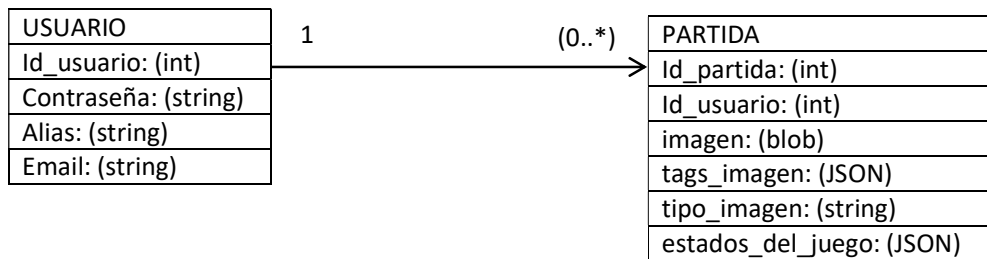


DIAGRAMA DE ENTIDAD -RELACION



Formato del JSON *estados_del_juego*

```

{
  "estados_del_juego" : {
    "0" : {
      "estadodelJuego" : ["encurso", "abandonado", "ganado"],
      "timestamp" : "01:40:50",
      "estadoactualvector" : [0,2,1,3,4,5,7,8,6],
      "futurosMovimientosPosibles" : {
        "0" : [2,0,1,3,4,5,7,8,6],
        "1" : [1,2,0,3,4,5,7,8,6]
      }
    },
    "1" : { ... }
  }
}
  
```