

UNIDAD 1

ACTIVIDAD 1.1

1.1 - Busca alguna aplicación que, al igual que el ejemplo anterior, se pongan de manifiesto las diferencias entre una aplicación de buen diseño y otra con un mal diseño.

Buena Aplicación:

Una aplicación con un buen diseño consideraría a **Duolingo**, ya que tiene una interfaz intuitiva, amigable y con un diseño atractivo.

Mala Aplicación:

Una aplicación que no considero que tiene un buen diseño sería la aplicación **MySpace**, que la conocí por una canción. La interfaz es bastante confusa, su diseño es desordenado como objetos sobrepuestos... además de que no está bien optimizada, siempre habían funciones que no iban.

- ¿Qué te hace clasificarlas dentro de estas dos categorías?

- Buena Aplicación: El buen diseño, amigable, que es atractivo visualmente y que funcione bien.
- Mala Aplicación: Lo contrario a una buena aplicación. El diseño desordenado, la falta de accesibilidad para los usuarios con discapacidad, que no esté optimizada, no sea intuitiva...

- ¿Qué partes consideras que son más importantes en el diseño?

Un buen diseño no debe ser solamente estéticamente agradable, si la aplicación tiene un buen funcionamiento, piensa en los usuarios con discapacidades... la hace destacar de otras.

Entonces yo, consideraría estas partes para el diseño de una aplicación:

- La navegación.
- Funcionalidad.
- Diseño estético.
- Accesibilidad.