Aufgabe 1 Funktionsweise eines Compilers

Klone das Projekt rechenmaschine und öffne es in BlueJ. Das Programm ist eine (vereinfachte) Umsetzung eines Compilers (und Interpreters) für *Plusterme*. (Auf Arbeitsblatt 10 findest du den DEA zur Sprache.)

Analysiere das Programm und wie der Übersetzungsvorgang eines Compilers implementiert wurde. Beachte auch die Verwendung der switch-Anweisung. (Recherchiere ihren Aufbau, falls sie dir neu ist.)

Welche Aufgabe hat in diesem Beispiel die scan-Methode? Welche die parse-Methode? Könnte man beide zur Vereinfachung auch zusammenfassen?

Tipp Teste das Programm mit verschiedenen Eingaben und studiere vor allem die Fehlermeldungen bei ungültigen Plustermen.

Aufgabe 2 Minusterme

- a) Ändere das Programm so ab, dass statt Plustermen nun Minusterme erkannt und berechnet werden.
- b) Erweitere das Programm dann so, dass als Rechenoperation nun Addition und Subtraktion erlaubt sind.

Aufgabe 3 Rechenterme

Auf Arbeitsblatt 5 wurde die Sprache der gültigen Rechenterme (ohne Klammerung) definiert.

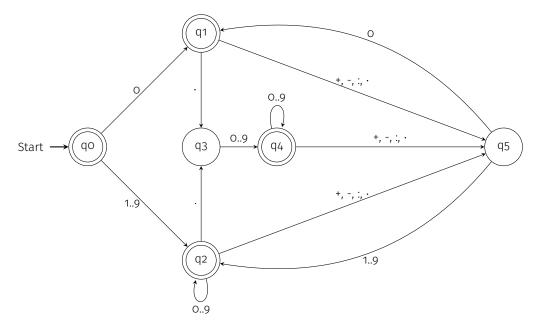


Abbildung 1: Nichtdeterministischer Automat zu Rechenausdrücken.

Passe das Programm aus Aufgabe 2 schrittweise an (Scanner, Parser, Interpreter), so dass gültige Rechenterme übersetzt und korrekt ausgerechnet werden. Achte auch auf aussagekräftige Fehlermeldungen bei der Übersetzung.

i Hinweis Für die Interpretation des Rechenterms ignorieren wir die Punkt-vor-Strich Regel und rechnen einfach von links nach rechts.

★ Aufgabe 4 Semantische Analyse

Die Sprache für gültige Rechenterme hat noch ein Problem: Tauscht im Rechenterm bei einer Division als Divisor die o (Null) auf, dann kann das Ergebnis nicht berechnet werden, auch wenn die Eingabe syntaktisch korrekt ist.

Implementiere eine neue Methode boolean analysiere(), die die Tokenliste vor der Interpretation darauf prüft, ob nach einem Geteiltzeichen (:) eine Null auftaucht und mit einer entsprechenden Fehlermeldung abbricht.

Informatik (Ngb)

Arbeitsblatt Nr. IV.11

★ Aufgabe 5 Klammerausdrücke

Erweitere die Rechenmaschine um Klammerausdrücke.