

Objektorientierte Programmierung mit Java

Referenzen in BlueJ

```
public void fahreDeinenRoller( double  
    pStrecke ) {  
    meinRoller.fahren(pStrecke);  
}
```

```
public void fahren( double pStrecke ) {  
    double verbrauch = 2*pStrecke/100;  
    if( tankinhalt >= verbrauch ) {  
        kilometerstand += pStrecke;  
        tankinhalt -= verbrauch;  
    }  
}
```