Informatik Q1 (Ngb)	Datum:	Arbeitsblatt Nr. IV.
IIIIOIIIIauk OI (Ngb)	Datuiii.	AIDEILSDIALL IVI. IV.

# Suchen und Sortieren Suchalgorithmen

## **☐** Aufgabe 1 Lineare Suche I

Kopiere das Projekt 🗁 01-Suchmaschine aus dem Tauschordner und öffne es in BlueJ.

Implementiere die Methode public boolean lineareSuche(int suchzahl, int[] sucharray).

Die Methode soll im Array sucharray nach dem Verfahren der *linearen Suche* nach der Zahl suchzahl suchen. Ist die Zahl vorhanden wird true zurückgegeben, sonst false.

Du kannst deine Implementierung mit der Test-Klasse auf Fehler prüfen. Denk auch daran, dass du den *Debugger* zur Fehlersuche nutzen kannst.

#### Aufgabe 2 Lineare Suche II

Implementiere die Methode public boolean lineareSuche(int suchzahl, List<Integer> suchliste).

Die Methode soll in der Liste suchliste nach dem Verfahren der *linearen Suche* nach der Zahl suchzahl suchen. Ist die Zahl vorhanden wird true zurückgegeben, sonst false.

### ☐ Aufgabe 3 Binäre Suche

Implementiere die Methode public boolean binaereSuche(int suchzahl, int[] sucharray).

Die Methode soll im Array sucharray nach dem Verfahren der binären Suche nach der Zahl suchzahl suchen. Ist die Zahl vorhanden wird true zurückgegeben, sonst false.

Du kannst davon ausgehen, dass das Array sucharray schon aufsteigend sortiert ist.

- Tipp Definiere Variablen für die untere (von) und obere (bis) Schranke des Suchbereichs. Zunächst sind sie auf 0 und sucharray.length-1 gesetzt. Das mittlere Element liegt nun bei (int)((von+bis)/2).
- **Tipp** Notiere dir in einer Tabelle, wie sich die Grenzen in einem kleinen Beispiel verändern und überleg dir, unter welcher Bedingung der Algorihtmus jeweils beendet wird.

#### Aufgabe 4

- a) Begründe, warum die binäre Suche auf linearen Listen nicht schneller als die lineare Suche sein kann.
- b) Gibt es Fälle, in denen die lineare Suche schneller als die binäre ist? Finde Beispiele für Datensätze (Integer), bei denen dies der Fall ist und begründe deine Entscheidung.

### 🚨 🛊 Aufgabe 5

Implementiere eine *rekursive* Variante der *binären Suche* (bzw. eine *iterative*, wenn du bei Aufgabe 3 schon rekursiv implementiert hast).