# Automaten und formale Sprachen Kellerautomaten

Reguläre Sprachen haben ihre Grenzen. Die Sprache  $a^nb^n, n \geq 0$  kann nicht durch einen endlichen Automaten akzeptiert werden und wir können auch keine reguläre Grammatik konstruieren. Die Sprache ist also nicht regulär, sondern *kontextfrei*. Um einen Automaten zu konstruieren, der eine kontextfreie Sprache akzeptiert, müssen wir das Automatenmodell erweitern.

Das Grundproblem: Ein endlicher Automat kann nicht zählen! Er kann sich nicht merken, wie viele a schon gekommen sind, um entsprechend viele b abzuzählen. Wir brauchen also eine Struktur, die uns das Zählen erlaubt und diese finden wir im Keller.

Ein nichtdeterministischer Kellerautomat (NKA) wird als 7-Tupel  $A=(Q,\Sigma,K,\delta,q_0,\#,F)$  definiert:

- $\cdot \ Q$  ist die (endliche) Menge von Zuständen des Automaten.
- $\Sigma$  ist das Eingabealphabet.
- *K* ist das Kelleralphabet.
- $\delta: Q \times (\Sigma \cup \{\varepsilon\}) \times K \to \mathcal{P}(Q \times K^*)$  ist die Übergangsfunktion.
- $q_0 \in Q$  ist der Startzustand.
- $\# \in K$  ist das Startsymbol des Kellers.
- $F \subset Q$  ist die Menge der Endzustände.

Schematisch kann man sich einen Kellerautomaten wie in Abbildung 1 vorstellen.

Jeder Übergang liest nun nicht mehr nur einen Buchstaben aus dem Eingabealphabet, sondern auch einen Buchstaben aus dem Kelleralphabet: Den obersten Buchstaben auf dem Keller. Das Kellerstartsymbol # liegt zu Beginn im Keller. Wenn es gelesen wird, dann gilt der Keller als leer.

Zur Darstellung des Übergangsgraphen erweitern wir die Darstellung eine endlichen Automaten um das Kelleralphabet:

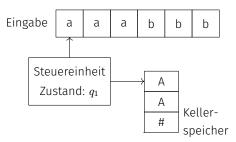


Abbildung 1: Schematische Darstellung eines Kellerautomaten

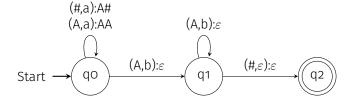


Abbildung 2: Kellerautomat zur Sprache  $L_K = a^n b^n$  (Klammersprache).

Ein Übergang hat nun die Form  $(X,Y):Z^*$ , wobei  $X\in K$ ,  $Y\in \Sigma$  und  $Z\in K$  sind. Zu beachten ist, dass die Folge von Kellersymbolen  $Z^*$  von rechts nach links auf den Keller gelegt werden. Für  $Z=\varepsilon$  wird nichts auf den Keller gelegt. Da immer das oberste Kellersymbol gelesen wird, wird also ein Buchstabe vom Keller entfernt!

v.2021-03-07 @①\$②

### Aufgabe 1

Baue den Kellerautomaten zur Klammersprache in Abbildung 2 in FLACI nach und teste ihn.

#### Aufgabe 2

In der Regel ist nicht nur die Verschachtelung von Klammerpaaren ineinander erlaubt, sondern auch mehrere verschachtelte Klammerpaare hintereinander.

a) Erweitere den Klammerautomaten aus Aufgabe 1 zur Sprache

$$L_{K2} = (L_K)^* = (a^{n_i}b^{n_i})^m, n_i \ge 1, m \ge 0, i = 1,...,m$$

Gültige Worte sind zum Beispiel: aaabbbaabb, ababab, aabbaabb.

b) Erweitere den NKA  $L_{K2}$  zur Sprache  $L_{K3}$ , die beliebige gültige Klammerausdrücke erkennt. Im Gegensatz zu  $L_{K2}$  sind dann auch Worte wie aababb oder aaabaababbabbb gültig. (Es dürfen also neue Klammerpaare beginnen, bevor alle Klammern geschlossen wurden.)

## Aufgabe 3

Entwickle in FLACI einen NKA für die Sprachen  $L_4$  bis  $L_6$ :

$$L_4 = a^n (a|b|c)^n, n \ge 1$$

 $L_5 = \{w_1 a w_2 | w_1 \text{ und } w_2 \text{ sind gleichlange Worte "uber } \{1,0\}\}$ 

$$L_6 = a^n b^m, 0 \le a < b$$

Gib auch jeweils die formale Definition der Automaten als 7-Tupel an.

#### Aufgabe 4

Erstelle zu den Sprachen  $L_4$ ,  $L_5$  und  $L_6$  aus Aufgabe 3 jeweils eine kontextfreie Grammatik, die die Sprache erzeugt.

#### Aufgabe 5

 $G_{RE}=(N,T,S,P)$  ist die rechtsreguläre Grammatik für Rechenterme vom Arbeitsblatt 5, mit den in Abbildung 3.a gezeigten Produktionen (zur Vereinfachung wird die Kurzschreibweise 0..3B für 0B|1B|2B|3B genutzt).

Erweitere  $G_{RE}$  zu einer kontextfreien Grammatik, die auch Terme mit korrekten Klammerausdrücken erlaubt.

$$S \rightarrow 0A \mid 1...9B \mid \varepsilon \\ A \rightarrow .C \mid + E \mid - E \mid \cdot E \mid \varepsilon \\ B \rightarrow .C \mid 0...9B \mid + E \mid - E \mid \cdot E \mid \varepsilon \\ C \rightarrow 0...9D \\ D \rightarrow 0...9D \mid + E \mid - E \mid \cdot E \mid \varepsilon \\ E \rightarrow 0A \mid 1...9B$$
 
$$Start \rightarrow QO$$
 (B,b): $\varepsilon$  (A,a): $\varepsilon$  (B,b): $\varepsilon$  (A,a): $\varepsilon$  (B,b): $\varepsilon$  (B

## Aufgabe 6

Welche Sprache beschreibt der Kellerautomat zum in Abbildung 3.b gezeigten Übergangsgraphen?

v.2021-03-07 @①\$②