

Checkup 2. Informatikarbeit: Imperative Programmierung

Kreuze jeweils an, wie sicher du dich bei den einzelnen **Themenschwerpunkten** fühlst (von „sehr sicher“ 😊 bis „sehr unsicher“ ☹). Nutze die **Aufgaben und Informationen** zum Wiederholen und Lernen von Themen, *bei denen du noch unsicher bist*.

<input checked="" type="checkbox"/>	_____
<input type="checkbox"/>	_____
<input type="checkbox"/>	_____

Ich kann ...		Informationen & Aufgaben
...erklären, was ein Algorithmus ist.	😊 😊 😊 ☹	Eigene Unterlagen http://link.ngb.schule/algorithmus
...Merkmale von Algorithmen beschreiben.	😊 😊 😊 ☹	Eigene Unterlagen http://link.ngb.schule/algorithmus
...Probleme strukturiert (in Teilprobleme) zerlegen.	😊 😊 😊 ☹	Eigene Unterlagen PDF „Strukturierte Zerlegung“
...Algorithmen als Programmablaufplan (PAP) darstellen.	😊 😊 😊 ☹	AB „Ablaufdiagramme“
...mit dem Python-Turtle Probleme lösen.	😊 😊 😊 ☹	Buch Kapitel 1-4 Übungen aus dem Unterricht
...Zählschleifen benutzen.	😊 😊 😊 ☹	Buch Kapitel 3 Übungen aus dem Unterricht
...Animationen mit <code>delay</code> und <code>clear</code> implementieren.	😊 😊 😊 ☹	AB „Animationen“ Buch S.25ff und 35ff
...eigene Methoden (auch mit Parametern) in Python implementieren.	😊 😊 😊 ☹	Buch Kapitel 4 Übungen aus dem Unterricht