

# Objektorientierte Programmierung

## Variablen

### Aufgabe 1

Studiere die Algorithmen auf der linken Seite sorgfältig. Notiere dann in der rechten Spalte die Werte der Variablen nachdem der Algorithmus beendet ist.

☞ **Tip:** Gehe den Ablauf des Algorithmus durch und notiere die Veränderungen der Variablen in jedem Schritt in einer Tabelle.

Algorithmus	Variablen nach Ablauf
<code>int i;</code>	<code>i =</code>
<code>int i = 5;</code>	<code>i =</code>
<code>double zahl;</code>	<code>zahl =</code>
1 <code>double zahl1 = 2.3;</code> 2 <code>double zahl2;</code> 3 <code>double zahl3 = zahl1 + zahl2;</code>	<code>zahl1 =</code> <code>zahl2 =</code> <code>zahl3 =</code>
1 <code>int i = 0;</code> 2 <code>while( i &lt; 10 ) {</code> 3 <code>int j = 2;</code> 4 <code>i = i + 1;</code> 5 <code>}</code>	<code>i =</code> <code>j =</code>
1 <code>String a = "x";</code> 2 <code>String b = "y";</code> 3 <code>int x = 0;</code> 4 <code>while( x &lt; 4 ) {</code> 5 <code>a = a + b;</code> 6 <code>x = x + 1;</code> 7 <code>}</code>	<code>a =</code> <code>b =</code> <code>x =</code>
1 <code>int zahl = 0;</code> 2 <code>int var = 5;</code> 3 <code>while( var &gt; 0 ) {</code> 4 <code>int j = 0;</code> 5 <code>while( j &lt; 5 ) {</code> 6 <code>var = var - 1;</code> 7 <code>j = j + 1;</code> 8 <code>}</code> 9 <code>zahl = zahl + 1;</code> 10 <code>}</code>	<code>zahl =</code> <code>var =</code> <code>j =</code>
1 <code>double intt;</code> 2 <code>while( intt &lt; 8.0 ) {</code> 3 <code>int t = 4;</code> 4 <code>intt = intt + 0.5;</code> 5 <code>t = t + 1;</code> 6 <code>}</code> 7 <code>int f = 15;</code> 8 <code>intt = 15.0;</code>	<code>intt =</code> <code>t =</code> <code>f =</code>