

Escribir un programa que recorra un arreglo y genere un histograma en base a los valores de este.

El arreglo debe contener 12 elementos que corresponden a números enteros de rango 1 al 6.

Un histograma es una representación gráfica (de puntos o barra) de que tanto un elemento aparece en un conjunto de datos, es decir debe mostrar la frecuencia para todos los números del 1 al 6, incluso si no están presente en el arreglo.

Por ejemplo para el arreglo {4, 3, 4, 6, 6, 4, 1, 4, 5, 4, 1, 1} el histograma debería ser:

```
1. 1: ***
2. 2:
3. 3: *
4. 4: *****
5. 5: *
6. 6: **
```

Para la tarea usaremos el asterisco(*) como representación gráfica para el histograma.

Preguntas de esta tarea

Publica acá tu solución de la tarea incluyendo como siempre la clase Main completa.