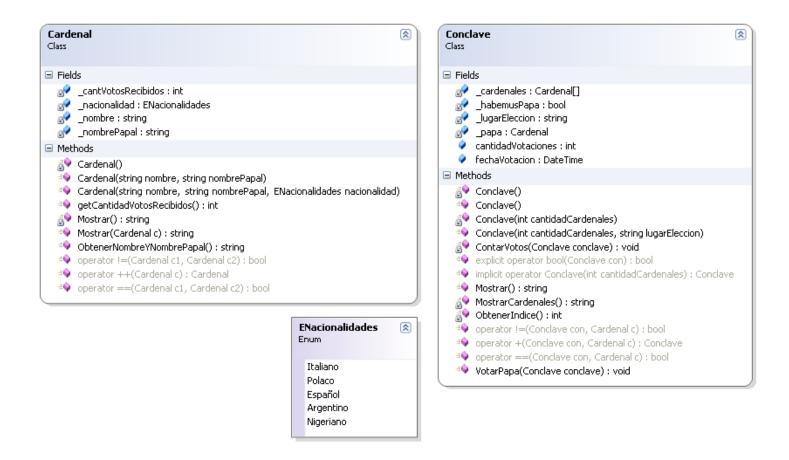
Primer Parcial Laboratorio II - 2013

Se desea realizar la votación del nuevo Papa, para eso deberemos crear las siguientes clases:



1) Constructores (de instancia): realizar los constructores para cada clase (**Cónclave** y **Cardenal**) con los parámetros que se detallan en la imagen.

En la clase **Cardenal**, por cualquier sobrecarga que se utilice, la cantidad de votos recibidos debe inicializarse en 0. *No repetir líneas de código*.

En la clase **Conclave**, el constructor por defecto inicializará la cantidad máxima de cardenales en 1 y el lugar de votación será "*Capilla Sixtina*". El resto inicializará según sus parámetros y siempre el lugar de votación será el anteriormente descrito. *No repetir líneas de código*.

Constructor (de *clase*, en **Conclave**): Será el encargado de inicializar la cantidad de votaciones a 0 y la fecha de votación a la fecha actual.

2) Sobrecarga de operadores de conversión (en *Cónclave*):

Operador *implicit*: Recibe la cantidad de cardenales que formarán parte del cónclave. Utilizar constructor privado.

Operador *explicit*: Retornará un booleano que indicará si se eligió al nuevo Papa o no. Utilizar atributo *habemusPapa*.

3) Métodos (en Cardenal)

getCantidadVotosRecibidos (de instancia): Sólo retorna la cantidad de votos que recibió el cardenal. **ObtenerNombreYNombrePapal** (de instancia): Retorna un *String* que tiene concatenado el nombre y el nombre 'Papal' del cardenal. El texto final deberá ser: *"El cardenal 'atributo' se llamará "Papa 'atributo'"*.

Mostrar (de instancia, privado): Retorna un *String* con toda la información del cardenal. Utilizar el método *ObtenerNombreYnombrePapal*.

Mostrar (de clase): Recibe un *Cardenal* y retorna un *String* con toda la información del mismo (*No repetir líneas de código*.)

4) Métodos de instancia (en *Conclave*)

ObtenerIndice (privado): Devuelve el valor del primer índice 'libre' (elemento en *null*) del Array de *Cardenal*, -1 si no encuentra ninguno.

MostrarCardenales (privado): Recorre el Array de Cardenales del cónclave y muestra la información de cada cardenal (utilizar el método *Mostrar* de Cardenal).

Mostrar (público): Retornará un *String* con el lugar de votación, fecha de la votación, cantidad de veces que se votó y, de acuerdo al atributo *_habemusPapa* agregará la leyenda: "*HABEMUS PAPA*" más el nombre del sumo pontífice (utilizar el método *ObtenerNombreYNombrePapal*) o "*NO HABEMUS PAPA*" más la información de todos los cardenales del cónclave (utilizar el método *MostrarCardenales*).

5) Sobrecarga de operadores (en *Cardenal*)

Operador == (Igual): Retronará un booleano informando si el nombre, nombre papal y la nacionalidad de los cardenales coinciden al mismo tiempo.

Operador ++ (Incremento): Incrementará en 1 la cantidad de votos recibidos del cardenal.

6) Sobrecarga de operadores (en *Conclave*)

Operador == (Igual): Retronará un booleano informando si el cardenal se encuentra en el cónclave o no (utilizar la *sobrecarga* == de Cardenal).

Operador + (Adición): Agrega un cardenal al cónclave (Array de tipo *Cardenal*), siempre y cuando haya lugar disponible en el cónclave (utilizar el método *ObtenerIndice*) y el cardenal no se encuentre ya ingresado (utilizar *sobrecarga* == de Cardenal).

7) Métodos de clase (en *Conclave*)

VotarPapa (público): Recorre el Array de Cardenales y, utilizando el método de instancia *Next* de la clase Random, cuyos límites serán el menor y mayor índice del Array (utilizar métodos de Array), elegirá a que cardenal irá direccionado su voto. Al momento de la votación utilizar la sobrecarga del operador ++ de Cardenal.

Ejemplo de uso:

int indicePapal = objRandom.Next(limiteInferiorArray, limiteSuperiorArray);

ContarVotos (privado): recibe un cónclave como parámetro e identifica si hubo un cardenal que ha recibido una mayor cantidad de votos y lo 'proclama' PAPA (coloca en el atributo *_papa* el cardenal elegido). Luego colocar en *true* o *false* al atributo *_habemusPapa*, de acuerdo al resultado de la votación.

Este es el Main (el alumno lo debe copiar y no se podrá modificar):

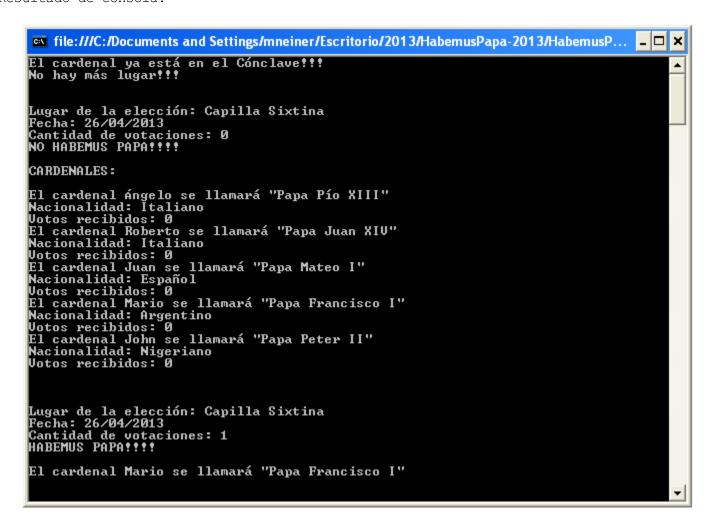
```
static void Main(string[] args) {
    Conclave vaticano = 5;

    Cardenal c1 = new Cardenal("Ángelo", "Pío XIII", ENacionalidades.Italiano);
    Cardenal c2 = new Cardenal("Roberto", "Juan XIV");
    Cardenal c3 = new Cardenal("Roberto", "Juan XIV");
    Cardenal c4 = new Cardenal("Juan", "Mateo I", ENacionalidades.Español);
    Cardenal c5 = new Cardenal("Mario", "Francisco I", ENacionalidades.Argentino);
    Cardenal c6 = new Cardenal("John", "Peter II", ENacionalidades.Nigeriano);
    Cardenal c7 = new Cardenal("John", "Peter II", ENacionalidades.Polaco);
```

```
//AGREGO CARDENALES AL CONCLAVE
vaticano += c1;
vaticano += c2;
vaticano += c3;
vaticano += c4;
vaticano += c5;
vaticano += c6;
vaticano += c7;
//MUESTRO EL CONCLAVE
Console.WriteLine(vaticano.Mostrar());
//PROCESO DE VOTACION
do{
    Conclave. Votar Papa (vaticano);
    Conclave.cantidadVotaciones++;
}while(!(bool)vaticano);
//MUESTRO EL RESULTADO DEL CONCLAVE
Console.WriteLine(vaticano.Mostrar());
Console.ReadLine();
```

Resultado de consola:

}



NOTA: el resultado de consola podría variar dependiendo de los valores devueltos en la 'votación' y/o la fecha del examen.