



PONTIFICIA UNIVERSIDAD CATÓLICA DE CHILE
ESCUELA DE INGENIERÍA
DEPARTAMENTO DE CIENCIA DE LA COMPUTACIÓN

IIC2233 - Programación Avanzada
1^{er} semestre 2017

Actividad 06

Funcional

Introducción

Llevas todo el día estudiando la materia de Programación funcional que ya nos das más, por lo que decides ver ~~muchas~~ una película, sin embargo hay tantas películas buenas como '*Lo que Mavrakis se llevó*', '*Buscan do a Bastián*', '*Bastian Rangers*', '*Ba Ba Bastiand*', etc. que no logras decidirte. Luego de un rato llegas a la brillante idea de crear un programa que te ayude a resolverlo, para esto ingresas a *Prograflix* a ver como puedes comenzar.

PROGRAFLIX

El objetivo es realizar un sistema de consultas que te permita obtener información sobre películas y actores. Para esto, obtienes mágicamente la base de datos de *Prograflix* organizada en dos archivos especificados a continuación:

- **movies.txt**: Archivo de texto que contiene la información de las películas que puedes ver, de la forma: IDPelícula, Nombre Película, Rating, Fecha de estreno, género₁, género₂, ..., género_n (es una cantidad variable de géneros).
- **cast.txt**: Archivo de texto que alberga la información de los artistas que trabajaron en las películas. Está distribuido de la forma: Nombre Película, Nombre Artista, Nombre Personaje.

Con esta información, debes ser capaz de resolver las consultas especificadas en los requerimientos de la actividad

Requerimientos

- Tu solución debe ser realizada con **programación funcional**
- Quieres que tu programa no almacene el archivo en memoria, para eso la lectura de ellos tendrá que ser sólo mediante el uso de generadores. (0.5 pts)

- Cada película debe tener su propio **id** el cual debe estar implementado con **generadores**. El **id** es distinto al que trae la base de datos, para que puedas distinguirla con tu programa. (0.5 pts)
- Tu programa deberá realizar las siguientes consultas: (4.5 pts)
 1. Crear el método **popular** que dado un número, retorne todas las películas que tienen un rating superior a dicho valor. (0.5 pts)
 2. Crear el método **with_genres** que dado un número 'n', retorne todas las películas que tienen 'n' o más géneros. (0.5 pts)
 3. Crear el método **tops_of_genre** que dado un género, retorne las 10 mejores películas ordenadas. (1.0 pts)
 4. Crear el método **actor_rating** que dado el nombre de un actor, retorna el promedio del rating de las películas en las que ha participado. (1.0 pts)
 5. Crear el método **compare_actors** que dado el nombre de dos actores, imprima cual de los dos esta mejor valorado según su promedio. (0.5 pts)
 6. Crear el método **movies_of** que dado el nombre de un actor. retorne una lista con tuplas que contenga los pares (pelicula, personaje) en los que actuo. (0.5 pts)
 7. Crear el método **from_year** que dado un año, retorne todas las peliculas que se estrenaron en ese año. (0.5 pts)
- Deberás poblar tu sistema con consultas que prueben que tu programa funciona. (0.5 pts)

Notas

- No debes modificar los archivos `movies.txt` y `cast.txt`
- No está permitido el uso de ciclos *for* y *while*, salvo dentro de **generadores**, **listas por comprensión** o **para imprimir resultados**.
- Para comparar fechas puedes usar `datetime.strptime` de la librería `datetime`
- Ejemplo de como **NO** leer archivos: En ningún momento puedes tener alguna estructura de datos con un formato similar a `[linea_1, linea_2, linea_3,...,linea_n]`
- Ejemplo de una opción como podría leerse un archivo:

```
with open(filename, 'r') as f:
    for line in f:
        # Aqui se usa un generador
```

Entrega

- **Lugar:** GIT - Carpeta: Actividades/AC06
- **Hora:** 16:55