

Projet Android

Par Mlles FAFOURNOUX et MISAICO et MM M'DALLA et NICOT



Sommaire

I. Présentation du projet

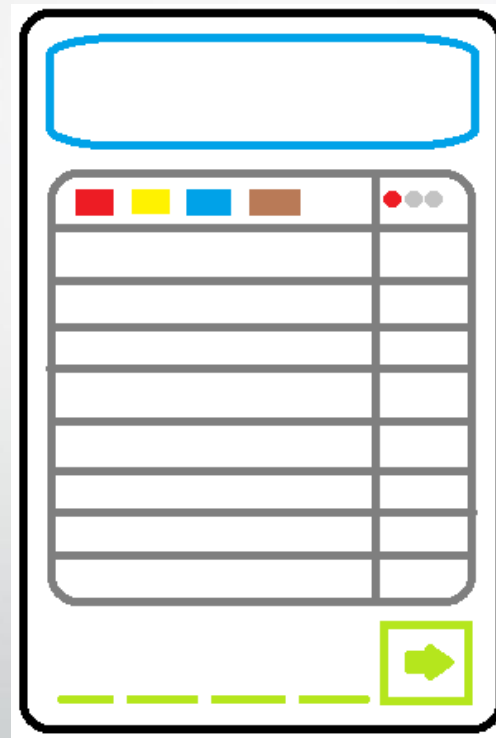
II. Travail effectué

III. Travail à faire



I. Présentation du projet

- Règles du jeu
- Interface



II. Travail effectué

- Répartition du travail
 - Interface graphique
 - Affichage et utilisation des images
 - Génération d'une séquence aléatoire
 - Algorithme de comparaison



II. Travail effectué

- Algorithme
 - Compare 2 séquences
 - Renvoie
 - Le nombre de pions bien placés
 - Le nombre de pions mal placés
 - Utilise des tableaux

1	2	3	4
1	4	3	3
1	0	1	0



II. Travail effectué

- Interface graphique
 - Page de jeu
 - Affichage des images
 - Insérer capture d'écran



III. Travail à faire

- Finir d'implémenter l'algorithme et l'interface
- Permettre à l'utilisateur de choisir des couleurs
- Afficher les réponses bien/mal placées



Conclusion

- Back end opérationnel
- Encore du travail sur l'interface graphique
- Des améliorations à faire
 - Menu
 - Règles du jeu
 - Sons
 - ...

