

Objetivo: La prueba consiste en un proyecto para generar un componente en Angular.

Detalle: El componente que se requiere es un inicio de sesión para niños el usuario típico se mantiene, pero en lugar de contraseña, el niño debe seleccionar 3 íconos de una lista de 10 íconos (use fontawesome <https://fontawesome.com/icons?c=animals>), dando clic en cada ícono y el componente le debe mostrar los mensajes de progreso y resultado final.

1. ¿Que se requiere para iniciar el proyecto? (indique lista de archivos mínimos y dependencias)
2. ¿Como sería la estructura del componente? Indique estructura general de métodos y partes del componente en Angular
3. ¿Como diseñaría el template para lograr que los íconos se muestren siempre en un orden aleatorio?
4. ¿Qué usaría para realizar la validación del nombre de usuario? (Indique métodos y componentes de mensajería)
5. ¿Que requiere modificar si se desea que la lista de íconos aparezca en una ventana modal? (indique componentes requeridos y métodos)
6. Realice un método Mock que valide al usuario "juan" y la contraseña sean los íconos "Gato, Perro y Conejo"
7. Realice el método de validación (que consuma el mock del punto anterior)
8. Realice la documentación del proyecto, la que considere necesaria.
9. ¿Como se realiza el bundle de la app?