

Jeison Nisperuza

Bogotá – Colombia

Cel.: 321 777 6065

jnisperuza1102@gmail.com

[jnisperuza.github.io](https://github.com/jnisperuza)

SOBRE MI

Soy desarrollador web con 8 años de experiencia, de los cuales 6 enfocado en Frontend, un apasionado por el desarrollo y el autoaprendizaje en las tecnologías para crear software, Esposo y padre de dos hijos, me considero una persona responsable, capaz de asumir retos importantes que puedan contribuir al desarrollo de una compañía.

HABILIDADES

SOFTWARE

ECMAScript 6



Typescript



LESS / SASS / CSS3



HTML5



Node.js



JAVA



PHP



Android



Photoshop



Illustrator



JEISON NISPERUZA

FRONTEND ENGINEER

EXPERIENCIA

(20-04-2020 - Actualidad)

FRONTEND ENGINEER

GREENSILL LATAM

Encargado de ejecutar tareas de desarrollo web Frontend, Angular, NgRx, control de versiones monorepo git y gerrit, construcción de componentes basados en una propuesta gráfica, con Sass como preprocesador de estilos.

latam.greensill.com

(01-08-2018 - 17-04-2020)

FRONTEND DEVELOPER

ARANDA SOFTWARE

Encargado de ejecutar tareas de desarrollo web Frontend, Angular, AngularJS, ReactJS, construcción de componentes basados en una propuesta gráfica, con Sass o Less como preprocesador de estilos.

www.arandasoft.com

(05-01-2016 – 27-07-2018)

FRONTEND DEVELOPER

RESOLVE STUDIO

Responsable de gestionar el desarrollo web Frontend, AngularJS, llevar a cabo acotaciones de diseño entregadas en Photoshop, proponiendo soluciones y tecnologías que pueden contribuir al crecimiento de soluciones de software desarrolladas.

www.resolvestudio.co

(19-11-2013 – 28-12-2015)

INGENIERO DE DESARROLLO

SERVINFORMACION S.A.

Responsable del desarrollo de software web personalizado para varios tipos de clientes, basado en productos de google, especialmente geográficos, servidores y almacenamiento, enfocados principalmente en Frontend JQuery, AngularJS, Maps y eventualmente desarrollo de Backend.

www.servinformacion.com

ESTUDIOS

PERSONAL

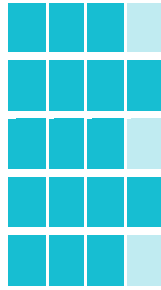
COMUNICACIÓN

ORGANIZACIÓN

TRAB. EN EQUIPO

CREATIVIDAD

SOCIAL



INGENIERÍA DE SISTEMAS

UNIVERSIDAD SAN MATEO

Ingeniero de Sistemas, participé en proyectos de investigación relacionados con el análisis de señales, gestión agropecuaria en los cuales apliqué tecnologías como java (spring framework), móvil (Android), javascript (Angular, Vue JS, React JS, Node JS), HTML5, CSS3.

GOOGLE API

GOOGLE ENTERPRISE (MODALIDAD VIRTUAL)

Google Maps_ Basic Geospatial Concepts,
Google Maps_ Advanced Deployment,
Google Maps_ API for Business - Deployment Essentials (Self-study),
Google Maps_ Coordinate - Deployment Essentials,
Google Maps_ Engine - Deployment Essentials (Self Study),
Cloud Storage for Developers.

CALIDAD EN DESARROLLO DE SOFTWARE

SENA

Aplicación de la calidad en desarrollo de software, Metodologías de programación en sistemas informáticos.

TEC. ANÁLISIS Y PROGRAMACIÓN DE SISTEMAS

INST. SYSTEM CENTER

Introducción a la programación orientada objetos, en lenguajes como java, php, Delphi y bases de datos MySQL, PostgreSQL, Firebird.

TECNOLOGÍAS

JAVASCRIPT/ES6

ANGULARJS, ANGULAR, VUEJS, REACTJS, JEST

AUTOMATIZADORES DE TAREAS

Gulp JS, Grunt JS, Webpack.

ESTILOS Y PREPROCESADORES

CSS3, LESS, SCSS/SASS.

LENGUAJE DE MARCADO

HTML5, XML.

LENGUAJE DEL LADO DEL SERVIDOR

PHP, Java, C++, NodeJS.

Desarrollo de aplicaciones Android (Nivel intermedio).

BASE DE DATOS

PostgreSQL, Mysql, SQL Server, SQLite, MongoDB.