

Cerrado \rightarrow SI \rightarrow Bool
 \rightarrow Var



Nivel \rightarrow VAR

0. Comprobar Agua \rightarrow cond
1. Abrir tapón
2. Coger \rightarrow función
3. Acercar boca m
4. Echar agua
5. Tragar
6. Cerrar botella
7. Rellenar botella
 \downarrow
Abrir
Echar

int num = 0;

num > 0 num == 0 num == 1
 ↓ F ↓ T ↓ F

num < 0
 ↓ F

bool comparacion = (num > 0) && (num < 100)

if (num > 0)
 //

num > 0	num < 100	(num > 0) && (num < 100)
F	F	F
F	T	F
T	F	F
T	T	T

if (comparacion) ←

((num > 0) && (num < 100))

 ↓ ↓
cond 1 cond 2

 ↓
 DTof

Op. Logicas

	Caso 1	Caso 2	Caso 3	Caso 4
Cond 1	T	T	F	F
Cond 2	T	F	T	F
<u>Y & &</u>	T	F	F	F
<u>O > </u>	T	T	T	F

Switch (num) {

Case 0:

hacer();
break;

Case 1:

hacer();
break;

default:

hacer;
break;

}

if (num == 0) {

hacer();

}

else if (num == 1) {

hacer();

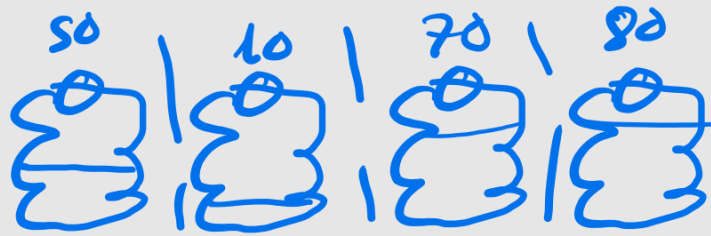
}

else {

hacer();

}

Bucles



> 50 \Rightarrow Llenamos

<= 50 \Rightarrow Vacuamos

```
int listaNiveles[4] = {50, 10, 70, 80}
```

WHILE (bool)

\Rightarrow Si bool == T \Rightarrow REPETIR

\Rightarrow Si bool == F \Rightarrow PARAR

```
int num = 99;
```

```
while (num > 0) {
```

```
    print(num);
```

```
    num = num - 1;  $\Rightarrow$ 
```

```
}
```

num = 99

\downarrow
98

\downarrow
97 ... \rightarrow 0

98 > 0
✓ T

0 > 0

\downarrow
F

\Rightarrow me salgo

FOR

```
for (int ind = 0; ind < 10; ind = ind + 1) {  
    printf("%d", ind);  
}
```

LISTAS \Rightarrow ARRAYS



> 50 \Rightarrow Llenamos

<= 50 \Rightarrow Vacuamos

int listaNiveles[4] = {50, 10, 70, 80}

printf("%d", listaNiveles[0])

```

for (int x=0 ; x <= 3 ; x=x+1) {
    printf("%d", listAnivales [ x ] );
}

```

cuál es

Bucle	⇒	50 ⇒ 0	x=0 ⇒ lista [0]
		10 ⇒ 1	↓
		70 ⇒ 2	50
		80 ⇒ 3	↓
			10