

```

/*ACTIVIDAD 1*/
/*Realizar un programa que determine el precio a cobrar por un
producto seleccionado y la cantidad de producto.El usuario seleccionara
solo un producto entre el producto A, producto B y producto C.
El precio unitario del producto A será de $10, del producto B $4
y del producto C $9. Después el usuario ingresara el número de piezas
de producto a comprar. Se calculará el costo total en base al producto
seleccionado y la cantidad de piezas. Si selecciona el producto A y el
costo total es mayor a 100 se le aplicara un 10% de descuento, si
selecciona el producto B y la cantidad de producto es mayor a 5 piezas
se le descontaran $30 y si el producto seleccionado es el C no recibirá
ningún descuento. Mostrar el producto seleccionado, la cantidad de piezas
y el costo total.*/

#include <stdio.h>
#define precioA 10
#define precioB 4
#define precioC 9

int main(){
    char producto;
    int cant;
    printf("Seleccione tipo de producto:\n\n\tA)Producto1\n\tB)Producto2\n\t
C)Producto3\n\nOpcion seleccionada:");
    scanf("%c",&producto);
    printf("\n");
    printf("Ingrese la cantidad del producto seleccionado: ");
    scanf("%d",&cant);
    float costo_total,descuento;

    if(producto == 'A' || producto == 'a'){
        costo_total = cant * precioA;
        if(costo_total > 100){
            descuento = (costo_total * 0.10);
            costo_total = costo_total - descuento;
        }
    }else if(producto == 'B' || producto == 'b'){
        if(cant > 5){
            costo_total = cant * precioB;
            descuento = (costo_total*0.30);
            costo_total = costo_total - descuento;
        }
    }else if(producto == 'C' || producto == 'c'){
        costo_total = cant * precioC;
    }else{
        printf("\n Seleccion invalida!!!");
    }
    printf("\n\tProducto seleccionado: %c\n\tCantidad de piezas de dicho
producto: %d\n\tCosto total: $%f",producto,cant, costo_total);
    return 0;
}

```