



PRÁCTICA # 10 FUNCIONES

```
if (bisiesto(anio)) //llamada a la función
        cout << "Bisiesto" << endl;
else
        cout << "No es bisiesto" << endl;
system("pause");
}
int bisiesto(int a) //definición de la función
{
    if (a%4=0 and a%100!=0 or a%400==0)
        return 1;
else
        return 0;
}</pre>
```

Nombre: Jahir Nicolás López Hernández Matricula: 1967014

Maestro: Luis Gerardo Garza Garza Grupo: 031 Aula: 106

Materia: Laboratorio de Programación Estructurada

Carrera: Licenciado en Ciencias Computacionales.