



UANL



FCFM

PRÁCTICA # 4

IF ANIDADOS Y SWITCH

```
1 public class Generacion10Valores {
2
3
4     public static void main(String[] args) {
5         int cant1=0;
6         int cant5=0;
7         int cant10=0;
8         int otros=0;
9         for (int f = 0; f < 100; f++) {
10             int valor = (int) (Math.random() * 10) + 1;
11             switch (valor) {
12                 case 1:
13                     cant1++;
14                     break;
15                 case 5:
16                     cant5++;
17                     break;
18                 case 10:
19                     cant10++;
20                     break;
21                 default:
22                     otros++;
23             }
24         }
25         System.out.println("Cantidad de veces que salieron 1: " + cant1);
26         System.out.println("Cantidad de veces que salieron 5: " + cant5);
27         System.out.println("Cantidad de veces que salieron 10: " + cant10);
28         System.out.println("Cantidad de veces que no salieron 1,5 o 10: " + otros);
29     }
30 }
31
32
```

Problems # Javadoc Console

<terminated> Generacion10Valores [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk-11.0.2\bin\javaw.exe (6 mar. 2019 9:52:16)

Cantidad de veces que salieron 1: 5
Cantidad de veces que salieron 5: 14
Cantidad de veces que salieron 10: 12
Cantidad de veces que no salieron 1,5 o 10: 69

Nombre: Jahir Nicolás López Hernández **Matricula:** 1967014

Maestro: Luis Gerardo Garza Garza **Grupo:** 031 **Aula:** 106

Materia: Laboratorio de Programación Estructurada

Carrera: Licenciado en Ciencias Computacionales