



PRÁCTICA # 3

IF(SIMPLE/ELSE)

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main()
{
    int num;

    printf("Introduzca un numero: ");
    scanf("%i", &num); //Asignar valor introducido a la variable num

    if (num > 5) //Saber si el numero es mayor que 5
    {
        printf("El numero es mayor que 5. \n" );
    }
    else if (num < 5) //Si es menor que 5
    {
        printf("El numero es menor que 5. \n" );
    }
    else //Si no es mayor ni menor que 5, es que es 5.
    {
        printf("El numero es igual a 5. \n" );
    }
    system("PAUSE");
}
```

Nombre: Jahir Nicolás López Hernández **Matricula:** 1967014

Maestro: Luis Gerardo Garza Garza **Grupo:** 031 **Aula:** 106

Materia: Laboratorio de Programación Estructurada

Carrera: Licenciado en Ciencias Computacionales