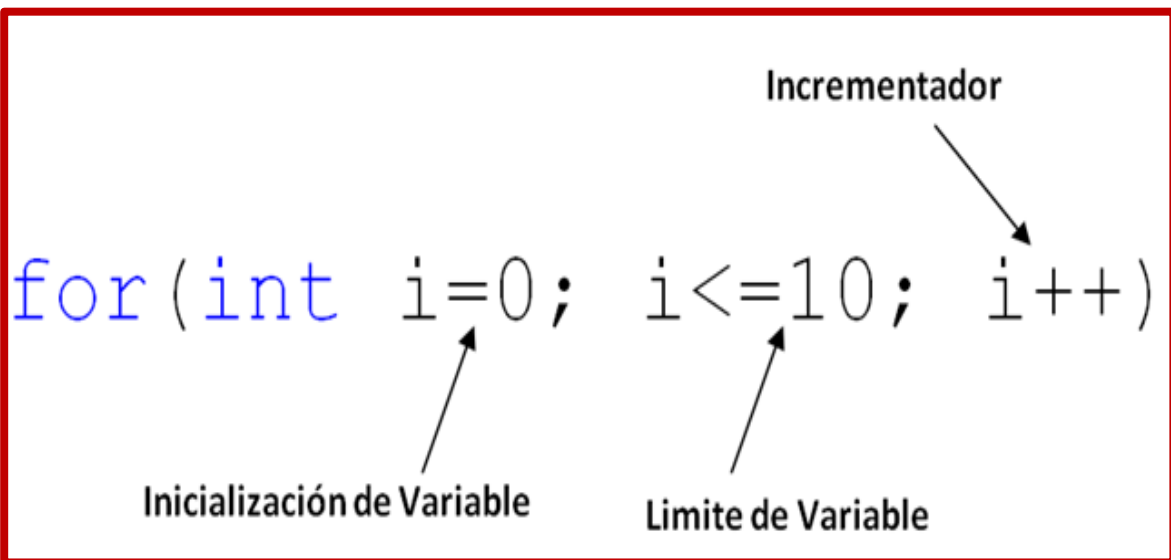


PRÁCTICA # 5

CICLO FOR



Nombre: Jahir Nicolás López Hernández **Matricula:** 1967014

Maestro: Luis Gerardo Garza Garza **Grupo:** 031 **Aula:** 106

Materia: Laboratorio de Programación Estructurada

Carrera: Licenciado en Ciencias Computacionales

Actividad # 1

Dado n números enteros, desarrollar un programa en C, de tal manera que muestre la suma de los múltiplos de 2, la suma de los múltiplos de 3 y la suma de los múltiplos de ambos (2 y 3).

```
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10 /*ACTIVIDAD 1*/
11
12 #include <stdio.h>
13 int main (){
14     int sumaM2=0,sumaM3=0,sumaM2M3,sumaNOM23=0,i;
15     int num;
16
17     for(i=0;i<10;i++){
18         printf("\n Ingrese un numero: ");
19         scanf("%d",&num);
20         if(num % 2 == 0){
21             sumaM2 = sumaM2 + num;
22         }
23         if(num % 3 == 0){
24             sumaM3 = sumaM3 + num;
25         }else{
26             if(num % 2 !=0 && num % 3 !=0){
27                 sumaNOM23 = sumaNOM23 + num;
28             }
29         }
30         sumaM2M3 = sumaM2 + sumaM3;
31     }
32     printf("\n La suma de los multiplos de 2 es: %d",sumaM2);
33     printf("\n La suma de los multiplos de 3 es: %d",sumaM3);
34     printf("\n La suma de los numeros que no son multiplos de 2 ni de 3 es de: %d",sumaNOM23);
35     printf("\n La suma de los multiplos de 2 y 3 son: %d",sumaM2M3);
36     return 0;
37 }
```

C:\Users\DELL\onedrive\Escritorio\6.- Laboratorio de programaci3n estru... — □ ×

Ingrese un numero: 23

Ingrese un numero: 12

Ingrese un numero: 3

Ingrese un numero: 4

Ingrese un numero: 78

Ingrese un numero: 45

Ingrese un numero: 34

Ingrese un numero: 45

Ingrese un numero: 13

Ingrese un numero: 6

La suma de los multiplos de 2 es: 134

La suma de los multiplos de 3 es: 189

La suma de los numeros que no son multiplos de 2 ni de 3 es de: 36

La suma de los multiplos de 2 y 3 son: 323

Process exited after 14.31 seconds with return value 0

Presione una tecla para continuar . . .

Actividad # 2

En un cine se tienen 3 diferentes clases de boletos. Desarrollar un programa en el cual:

- Se lea el precio de las tres clases de boletos.
- Calcular e imprimir el número de boletos vendidos de cada tipo.
- Calcular e imprimir cual tipo de boleto es el que menos se vendió.
- Calcular e imprimir el total recaudado en la taquilla.

Además, se sabe que durante el día se realizaron un total de n ventas de boletos.

```

1  /*ACTIVIDAD 2*/
2
3  #include <stdio.h>
4  #include <conio.h>
5  #include <stdlib.h>
6
7  int main (){
8
9      int BC1,BC2,BC3,precio1,precio2,precio3,totaltaquilla,menor,i,n,n1,n2,n3,claseBoleto,can1=0,can2=0,can3=0;
10     printf("\n Ingrese la cantidad de boletos vendidos: ");
11     scanf("%d",&n);
12     printf("\n Precio de boleto CLASE 1: ");
13     scanf("%d",&BC1);
14     printf("\n Precio de boleto CLASE 2: ");
15     scanf("%d",&BC2);
16     printf("\n Precio de boleto CLASE 3: ");
17     scanf("%d",&BC3);
18
19     for(i=0;i<n;i++){
20         printf("\n Selecciones la clase del boleto:\n\t1)Clase1\n\t2)Clase2\n\t3)Clase3\n\tOpcion seleccionada: ");
21         scanf("%d",&claseBoleto);
22         switch(claseBoleto){
23             case 1:
24                 printf("\n");
25                 printf("Ingrese la cantidad de boletos: ");
26                 scanf("%d",&n1);
27                 can1 = can1 + n1;
28                 break;
29             case 2:
30                 printf("\n");
31                 printf("Ingrese la cantidad de boletos: ");
32                 scanf("%d",&n2);
33                 can2 = can2 + n2;
34                 break;
35             case 3:
36                 printf("\n");
37                 printf("Ingrese la cantidad de boletos: ");
38                 scanf("%d",&n3);
39                 can3 = can3 + n3;
40                 break;
41             default: printf("\n\n Seleccion invalida \n\n");
42         }
43         precio1 = can1 * BC1;
44         precio2 = can2 * BC2;
45         precio3 = can3 * BC3;
46         totaltaquilla = precio1 + precio2 + precio3;
47     }
48     if(can1 < can2 && can1 < can3){

```

```

49     menor = 1;
50 }
51 if(can2 < can1 && can2 < can3){
52     menor = 2;
53 }
54 if(can3 < can1 && can3 < can2){
55     menor = 3;
56 }
57 system("pause");
58 system("cls");
59 printf("\n\tBoletos clase 1 vendidos fue de %d\n\tBoletos clase 2 vendidos fue de %d\n\tBoletos clase 3 vendidos fue de %d\n\t",can1,can2,can3);
60 printf("\n\tEl tipo de boleto que menor se vendio fue: %d",menor);
61 printf("\n\tEl total recaudado en taquilla fue de: $d",totaltaquilla);
62 getch();
63 return 0;
64 }

```

C:\Users\DELL\onedrive\Escritorio\6.- Laboratorio de programaci3n estructurada\Practicas\Practica #5\Actividades\Actividad 2.exe

Ingrese la cantidad de boletos vendidos: 5

Precio de boleto CLASE 1: 12

Precio de boleto CLASE 2: 14

Precio de boleto CLASE 3: 16

Seleccione la clase del boleto:

1)Clase1

2)Clase2

3)Clase3

Opcion seleccionada: 1

Ingrese la cantidad de boletos: 3

Seleccione la clase del boleto:

1)Clase1

2)Clase2

3)Clase3

Opcion seleccionada: 2

Ingrese la cantidad de boletos: 4

Seleccione la clase del boleto:

1)Clase1

2)Clase2

3)Clase3

Opcion seleccionada: 3

Ingrese la cantidad de boletos: 5

Seleccione la clase del boleto:

1)Clase1

2)Clase2

3)Clase3

Opcion seleccionada: 1

Ingrese la cantidad de boletos: 3

Seleccione la clase del boleto:

1)Clase1

2)Clase2

3)Clase3

Opcion seleccionada: 2

Ingrese la cantidad de boletos: 3

Presione una tecla para continuar . . .

Seleccinar C:\Users\DELL\onedrive\Escritorio\6.- Laboratorio de programaci3n estructurada\Practicas\Practica #5\Actividades\Actividad 2.exe

Boletos clase 1 vendidos fue de 6

Boletos clase 2 vendidos fue de 7

Boletos clase 3 vendidos fue de 5

El tipo de boleto que menor se vendio fue: 3

El total recaudado en taquilla fue de: \$250

Actividad # 3

Una compañía que vende refrescos embotellados realizó una encuesta a n personas, en dicha encuesta se pregunta lo siguiente:

- ☐ *Si la encuestada o encuestado toma o no refresco embotellado.*
- ☐ *Si toma, de qué marca prefiere el refresco (1.- Pepsi Cola, 2.- Coca Cola, 3.- Otra marca).*
- ☐ *Si toma, cuantos refrescos toma en un día.*

Se pide que desarrolles un programa en C que conteste e imprima lo siguiente:

- ☐ *¿Cuántas personas que no tomaron refresco fueron encuestados?*
- ☐ *¿Cuántas personas tomaron de la marca 1, tomaron de la marca 2?*
- ☐ *¿Calcular el promedio por día de refrescos, de las personas que la consumen?*

```

1  /*ACTIVIDAD 3*/
2  |
3  #include <stdio.h>
4  #include <stdlib.h>
5  #include <conio.h>
6  int main(){
7      int opcR,n,i,NR=0,M1=0,M2=0,M3=0,CRPD,sumaCRPD=0;
8      char opc;
9      float promR;
10     printf("\n Cantidad de encuestados: ");
11     scanf("%d",&n);
12     for(i=0;i<n;i++){
13         printf("\n Usted toma refresco embotellado?:\n\tSI\n\tNO\n\tOpcion seleccionada: ");
14         fflush(stdin);
15         scanf("%s",&opc);
16         switch(opc){
17             case 's':
18                 printf("\n De que marca prefiere el refresco?:\n\t1)Pepsi Cola\n\t2)Coca Cola\n\t3)Otra marca\n\tOpcion elegida: ");
19                 scanf("%d",&opcR);
20                 printf("\n Ingrese la cantidad de refrescos que toma en un día: ");
21                 scanf("%d",&CRPD);
22                 switch(opcR){
23                     case 1:
24                         M1 = M1 + 1;
25                         break;
26                     case 2:
27                         M2 = M2 + 1;
28                         break;
29                     case 3:
30                         M3 = M3 + 1;
31                         break;
32                     default: printf("\n Seleccion invalida \n");
33                 }
34                 sumaCRPD = sumaCRPD + CRPD;
35                 promR = sumaCRPD/n;
36                 break;
37             case 'n':
38                 NR = NR + 1;
39                 break;
40             default: printf("\n Seleccion invalida \n");
41         }
42     }
43     system("pause");
44     printf("\n");
45     system("cls");
46 }
47 printf("\n\tCuantas personas encuestadas no toman refresco?: %d",NR);
48 printf("\n");

```

```

49     printf("\n\tCuántas personas encuestadas toman de la marca 1?: %d\n\tCuántas personas encuestadas toman de la marca 2?: %d",M1,M2);
50     printf("\n");
51     printf("\n\tEl promedio de la cantidad de refresco que beben por día las personas encuestadas es: %f",promR);
52     printf("\n");
53     return 0;
54 }

```

C:\Users\DELL\onedrive\Escritorio\6.- Laboratorio de programaci34n estructurada\Practicas\Practica #5\Actividades\Actividad 3.exe

```

Cantidad de encuestados: 5

Usted toma refresco embotellado?:
    s)SI
    n)NO
Opcion seleccionada: s

De que marca prefiere el refresco?:
    1)Pepsi Cola
    2)Coca Cola
    3)Otra marca
Opcion elegida: 1

Ingrese la cantidad de refrescos que toma en un día: 4
Presione una tecla para continuar . . .

```

C:\Users\DELL\onedrive\Escritorio\6.- Laboratorio de programaci34n estructurada\Practicas\Practica #5\Actividades\Actividad 3.exe

```

Usted toma refresco embotellado?:
    s)SI
    n)NO
Opcion seleccionada: s

De que marca prefiere el refresco?:
    1)Pepsi Cola
    2)Coca Cola
    3)Otra marca
Opcion elegida: 2

Ingrese la cantidad de refrescos que toma en un día: 5
Presione una tecla para continuar . . .

```

C:\Users\DELL\onedrive\Escritorio\6.- Laboratorio de programaci34n estructurada\Practicas\Practica #5\Actividades\Actividad 3.exe

```

Usted toma refresco embotellado?:
    s)SI
    n)NO
Opcion seleccionada: n
Presione una tecla para continuar . . .

```

C:\Users\DELL\onedrive\Escritorio\6.- Laboratorio de programaci34n estructurada\Practicas\Practica #5\Actividades\Actividad 3.exe

```

Usted toma refresco embotellado?:
    s)SI
    n)NO
Opcion seleccionada: s

De que marca prefiere el refresco?:
    1)Pepsi Cola
    2)Coca Cola
    3)Otra marca
Opcion elegida: 3

Ingrese la cantidad de refrescos que toma en un día: 4
Presione una tecla para continuar . . .

```

```
C:\Users\DELL\onedrive\Escritorio\6.- Laboratorio de programaci3n estructurada\Practicas\Practica #5\Actividades\Actividad 3.exe

Usted toma refresco embotellado?:
s)SI
n)NO
Opcion seleccionada: s

De que marca prefiere el refresco?:
1)Pepsi Cola
2)Coca Cola
3)Otra marca
Opcion elegida: 1

Ingresa la cantidad de refrescos que toma en un dia: 6
Presione una tecla para continuar . . .
```

```
C:\Users\DELL\onedrive\Escritorio\6.- Laboratorio de programaci3n estructurada\Practicas\Practica #5\Actividades\Actividad 3.exe

    Cuantas personas encuestadas no toman refresco?: 1

    Cuantas personas encuestadas toman de la marca 1?: 2
    Cuantas personas encuestadas toman de la marca 2?: 1

    El promedio de la cantidad de refresco que beben por dia las personas encuestadas es: 3.000000

-----
Process exited after 106.2 seconds with return value 0
Presione una tecla para continuar . . .
```