Breve introdução

<u>aos</u>

Métodos de Runge-Kutta

OBS: Não perder de vista que os métodos dados até ao momento, nomeadamente, os Métodos de Euler, Euler-Cromer, Euler Implícito, Crank-Nicolson, têm como objectivo a integração numérica de equações diferenciais ordinárias!

Como ponto de partida considerou-se uma ODE do tipo

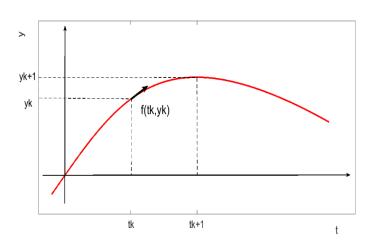
 $\frac{dy}{dt} = f(t, y)$, com uma CI (condição inicial) conhecida.

Introdução Breve

► Recordemos o Método de Euler...

$$y_{k+1} = y_k + f\left(t_{k,} y_k\right) \times h$$

$$para \quad k = 0, 1, 2, ..., N-2$$



Pela figura podemos verificar que na iteração k, entre os intantes t_k e t_{k+1} , a função incremento,

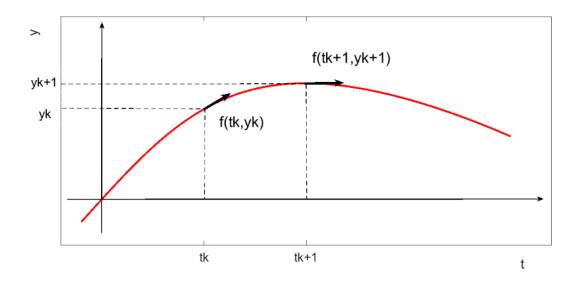
 $f(t_k, y_k)$, (a derivada), é calculada no ponto inicial do intervalo (t_k, y_k) .

Já vimos que essa aproximação vai introduzir erros.

ERRO GLOBAL do método de EULER ► O(h)!

► E recordemos também <u>o Método de Crank-Nicolson...</u>

$$y_{k+1} = y_k + \left[f\left(t_{k, y_k}\right) + f\left(t_{k+1, y_{k+1}}\right) \right] \times \frac{h}{2} + O(h^2)$$



Neste caso, em cada iteração, a função incremento, $f(t_k, y_k)$, (a derivada), é calculada em dois pontos do intervalo, no ponto inicial (t_k, y_k) e no ponto final (t_{k+1}, y_{k+1}) .

No algoritmo é considerada uma média destes dois valores.

Consequência prática ▶

ERRO GLOBAL do método de Crank-Nicolson é O(h²)!

A precisão aumentou !!!!!!!!

E porque não usar a expansão em série de Taylor?

Mas o cálculo das derivadas de ordem superior é normalmente complexo!

E em alternativa,

porque não calcular a função incremento, (a derivada), em vários pontos intermédios?

Será que se ganha mais precisão, como no método de Crank-Nicolson?

Métodos de Runge-Kutta

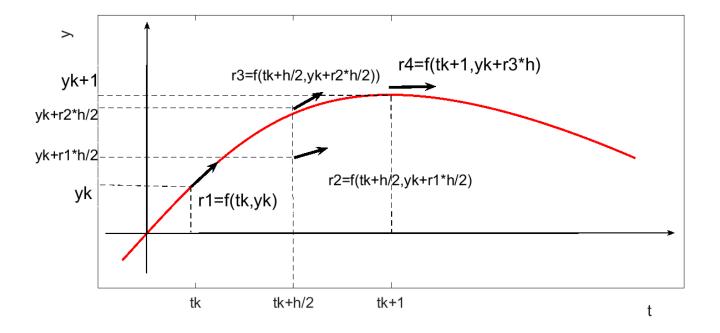
Os métodos de Runge-Kutta conseguem a precisão da série de Taylor, sem o cálculo de derivadas de ordem superior.

Como?

Considerando o cálculo da função incremento, f, em vários pontos do intervalo $\left[t_k\,,\,t_{k+1}\right]\!.$

Como exemplo, consideremos um método de Runge-Kutta de 4ª ordem:

$$y_{k+1} = y_k + \frac{1}{6} (r_1 + 2 r_2 + 2 r_3 + r_4) \times h$$



Neste caso, a função incremento é calculada em 4 pontos distintos:

1º ponto

P1 (
$$t_k$$
, y_k) e $r_1 = f(t_k, y_k)$ (função incremento)

À custa desta função incremento, r1, encontram-se as coordenadas do 2º ponto,

2º ponto

P2
$$\left(t_k + \frac{h}{2}, y_k + r_1 \times \frac{h}{2}\right)$$
 e $r_2 = f\left(t_k + \frac{h}{2}, y_k + r_1 \times \frac{h}{2}\right)$

De modo semelhante, r₂, vai ser usado para calcular as coordenadas do 3º ponto,

3º ponto

P3
$$(t_k + \frac{h}{2}, y_k + r_2 \times \frac{h}{2})$$
 e $r_3 = f(t_k + \frac{h}{2}, y_k + r_2 \times \frac{h}{2})$

E r₃, vai ser usado para calcular as coordenadas do 4º ponto,

4º ponto

$$\mathbf{r_4} = f(t_k + h, y_k + r_3 * h)$$
 e $\mathbf{r_4} = f(t_k + h, y_k + r_3 * h)$

A função incremento, obtida para um dado ponto, vai gerar a coordenada y do ponto seguinte, e assim sucessivamente.

A função incremento final é uma média ponderada das funções incremento (r1, r2, r3 e r4), (a derivada), obtida nos 4 pontos do intervalo. Repare que no instante $t_k + \frac{h}{2}$, há dois valores para y.

E o ERRO GLOBAL é O(h 4)! E não foi necessário calcular derivadas de ordem superior!

Representação de BUTCHER

EXEMPLO

Consulte os slides 7, 8, 9 e 10 da AULA3

$$\begin{vmatrix}
r_1 = f(t_k, y_k) \\
r_2 = f\left(t_k + \frac{h}{2}, y_k + r_1 \times \frac{h}{2}\right) \\
r_3 = f\left(t_k + \frac{h}{2}, y_k + r_2 \times \frac{h}{2}\right) \\
r_4 = f(t_k + h, y_k + r_3 \times h)
\end{vmatrix}$$

$$y_{k+1} = y_k + \frac{1}{6} (r_1 + 2 r_2 + 2 r_3 + r_4) \times h$$

Coluna 1	
0	$t_k + 0 \times h$
1/2	$t_k + 1/2 \times h$
1/2	$t_k + 1/2 \times h$
1	$t_k + 1 \times h$

			Coordenada y
Matriz			
			$y_k + r_1 \times h \times \frac{1}{2}$
1/2			
			$y_k + r_1 \times h \times 0 + r_2 \times h \times 1/2$
0	1/2		
			$y_k + r_1 \times h \times 0 + r_2 \times h \times 0 + r_3 \times h \times 1$
0	0	1	

Linha (Pesos)							
1/6	1/3	1/3	1/6				
$y_{k+1} = y_k + \frac{1}{6} (1 r_1 + 2 r_2 + 2 r_3 + 1 r_4) \cdot h$							