

Física Computacional

2023/2024

Universidade de Aveiro Departamento de Física

Trabalho Prático 6

Transformada de Fourier discreta e sua aplicação na resolução de equações diferenciais

Problema 6.1: Propriedades da transformada de Fourier discreta

Considere um vetor $\mathbf{t} = \mathbf{0}:\Delta \mathbf{t}: (\mathbf{N-1}) \Delta \mathbf{t}$, com $\Delta \mathbf{t} = 0.1$, $\mathbf{N} = 2^{10}$ (1024), e vários vetores y(t) como indicado em baixo. Para todos eles, calcule a transformada de Fourier $Y(\omega)$ usando a rotina **fft** do MATLAB.

Use **fftshift** para rearranjar a saída da fft de forma que a frequência zero esteja no centro. Escreva um vetor de frequências ω adequado ao seu Δt e faça o gráfico da **densidade espetral**, calculada a partir de $(\Delta t | Y(\omega)|)^2$, em função de ω .

<u>Note</u> que a multiplicação por Δt não resulta da definição de densidade espetral, mas sim da maneira (incorreta) como o MATLAB calcula a transformada de Fourier discreta.

- a) Use $y = \sin(t)$, $y = \sin(10t)$ e $y = \sin(t) + \sin(10t)$ e verifique se os picos da transformada de Fourier estão nas localizações esperadas.
- b) Use $y = \sin(10t) + \sin(40t)$ e verifique o efeito de aliasing. Altere o que for necessário para obter um resultado correto.
- c) Volte a usar a amostragem definida no início do enunciado do problema, use $y = \sin(10t) + \sin(10.05t)$ e dê uma explicação para o que observa. Altere o que for necessário para obter um resultado melhor.
- d) Use uma função complexa $y = \exp(-i10t) + \exp(i20t)$.

<u>Note</u> que o vetor t inicial tem 1024 elementos e este valor não foi escolhido ao acaso. De acordo com a documentação do MATLAB, o algoritmo usado pelas funções **fft** e **ifft** (designado *Fast Fourier Transform*) é mais rápido quando o comprimento dos vetores é uma potência de 2.

Problema 6.2: Resolução da equação paraxial

A equação que descreve a propagação de feixes de luz num meio homogéneo dentro da aproximação paraxial tem uma forma adimensional dada por,

$$i\frac{\partial q}{\partial z} + \frac{1}{2}\frac{\partial^2 q}{\partial x^2} = 0$$

(consulte a FR2).

Esta equação possui uma solução analítica, que se escreve no espaço solução de Fourier como,

$$\tilde{q}(z,k) = \tilde{q}(0,k) \exp\left(-\frac{i}{2}k^2z\right).$$

Considere várias formas do feixe em z = 0, nomeadamente:

- a) Gaussiana do tipo $q(0, x) = \exp(-x^2/2)$.
- b) Secante hiperbólica do tipo $q(0, x) = \operatorname{sech}(x)$.

Determine o perfil do feixe em vários valores de z, até z=4. Faça um gráfico da evolução de $|q|^2$, usando, por exemplo, o comando **meshc**.

Em todos os casos, crie um vetor para x e outro para k que correspondam a um par de transformadas discretas.

O vetor k deve ter a estrutura adequada à FFT,

$$dw = 2*pi/(N*dx)$$

 $k = [0:N/2-1 -N/2:-1]*dw;$

(assim evita-se o fftshift).

Crie $q(z_1 = 0, x)$, determine a sua transformada de Fourier.

Calcule $\tilde{q}(z_2, k)$ usando a equação acima, e determine a sua transformada de Fourier inversa usando a rotina **ifft**.

Pode fazer um ciclo com instruções deste tipo para obter q(z, x) em vários pontos ao longo do intervalo pretendido.

Problema 6.3: Resolução da equação não linear de Schrödinger

Se a propagação do feixe se der de novo num meio homogéneo, mas no qual o índice de refração varia com a intensidade do feixe, isto é, $n = n_1 + n_2 I$, a equação adimensional que descreve a propagação é:

$$i\frac{\partial q}{\partial z} + \frac{1}{2}\frac{\partial^2 q}{\partial x^2} + |q|^2 q = 0$$

esta equação pode escrever-se na forma,

$$\frac{\partial \mathbf{q}}{\partial \mathbf{z}} = \mathbf{i} \left(\frac{1}{2} \frac{\partial^2 \mathbf{q}}{\partial \mathbf{x}^2} + |\mathbf{q}|^2 \mathbf{q} \right) (**)$$

Neste exercício vai integrar esta equação ao longo da direção z, usando um método pseudoespectral Runge-Kutta de ordem 2, semelhante ao que usou no trabalho 3 (consulte a tabela de Butcher do problema 3.1). Note que a derivada em x é calculada numa direção transversal a z.



Para tal:

- a) Parta de um vetor x, de -20 a 20, com N= 256 pontos (2^N pontos), e considere um feixe inicial do tipo $q(0, x) = \operatorname{sech}(x)$.
- **b)** Crie o vetor k com uma estrutura semelhante ao que criou no problema anterior.
- c) Considere dz=0.001.

Repare que em Matlab,:

- i) A segunda derivada, $\frac{\partial^2 q}{\partial x^2}$ pode ser calculada da seguinte forma, ifft(k2.*fft(q)), com k2 = (1i* k).^2;
- ii) $|q|^2 = q.* \operatorname{conj}(q)$

Então, a derivada de \mathbf{q} em ordem a \mathbf{z} (**), pode escrever-se como:

$$dq=1i*(0.5*ifft(k2.*fft(q))+ q.*q.*conj(q));$$

A integração de **q** em ordem a **z**, usando o **RK2**, (problema 3.1), pode escrever-se como:

```
for nn = 1:nmax

dq1 = 1i*(0.5*ifft(k2.*fft(q)) + q.*q.*conj(q));
v = q + 0.5*dq1*dz;

dq2 = 1i*(0.5*ifft(k2.*fft(v)) + v.*v.*conj(v));
q = q + dq2 *dz;

%(só guardamos alguns perfis)

if mod(nn, round(nmax/250)) == 0
    qx = [qx q];
    zz = [zz nn*dz];
end
end
```

d) Faça um gráfico da evolução de $|q|_2$ ao longo de z.

Deve observar que este feixe não alarga.

Esta equação modela a propagação paraxial de feixes na presença de difração (que existe sempre) e do efeito de Kerr (índice de refração a variar com a intensidade do feixe). Para algumas intensidades e forma da envolvente igual a uma secante hiperbólica, o feixe não sofre nenhuma alteração da forma ao longo da propagação, porque o efeito não linear compensa de forma exata a difração (dispersão a 1D).