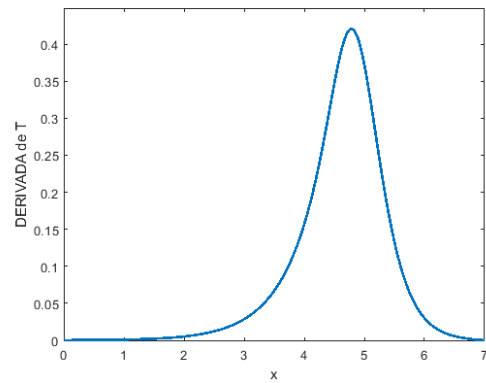
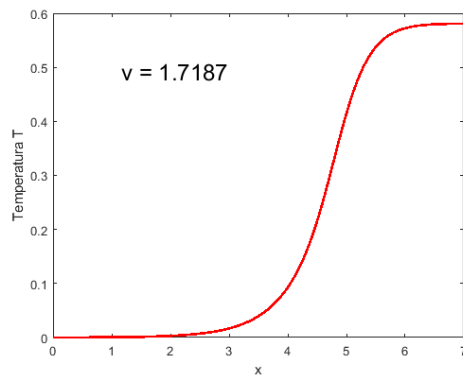


FOLHA DE REVISÕES 2

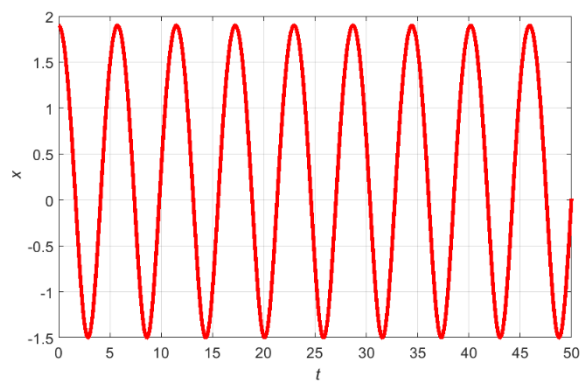
Soluções

Problema FR.2.1: BVP – método do Shooting



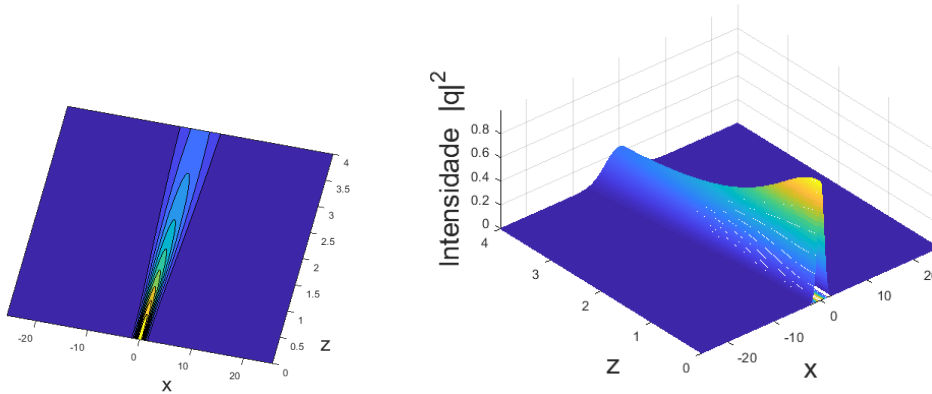
Problema FR.2.2: BVP – método do Shooting

$$\alpha = -0.132890$$



Problema FR2.3: Crank-Nicolson

- a) $\alpha = 0$, no caso do meio ser homogéneo;
Sob os efeitos da difracção (dispersão 1D) o feixe alarga à medida que se propaga.



- b) $\alpha = 0.2$, para um meio não homogéneo, com modulação do índice de refração.

