

Aula 1T

- A natureza física é indicada pela **Dimensão de Quantidade**

A força F tem dimensão: $[F] = \frac{ML}{T^2}$

- M - massa
- L - comprimento
- T - tempo

- As equações respeitam a igualdade dimensional

Se $A = B$ então A e B têm a mesma dimensão

Exemplo:

$$x = \frac{1}{2} a t^2 \rightarrow \frac{v}{t} = \frac{x}{t}$$
$$[x] = [a] [t^2]$$
$$\Leftrightarrow L = \frac{L}{T^2} T^2$$
$$\Leftrightarrow L = L \quad \text{Verdadeiro}$$

- Conversão de unidades importante: $\text{km/h} \xrightarrow{\div 3.6} \text{m/s}$
 $\text{m/s} \xrightarrow{\times 3.6} \text{km/h}$

Aula 1P

- $\bar{C} \Rightarrow$ valor medido
- $\bar{C} \Rightarrow$ valor mais provável
- $\Delta C \Rightarrow$ erro / indeterminação

$$\bar{C} - \Delta C < C < \bar{C} + \Delta C$$
$$C = \bar{C} \pm \Delta C$$

- Instrumentos analógicos: erro é metade da menor divisão da escala
- Erro de leitura/instrumental
 - Instrumentos digitais: erro é a menor divisão da escala
- Erros de observação (falha humana) e erros de leitura são independentes: considere-se o maior dos dois para ΔC

Erro relativo = $\left| \frac{\Delta C}{C} \right|$ ou $\left| \frac{\Delta C}{C} \right| \times 100 \%$

- Erro relativo é inversamente proporcional à precisão (precisão \neq exatidão)

- Soma/subtração de valores com erros implica a soma dos erros:

$$S = L + P$$

$$\Delta S = \Delta L + \Delta P$$

$$S = S - P$$

$$\Delta S = \Delta L + \Delta P$$

- Produto/Divisão de 2 valores com erros implica:

$$A = L \times P$$

$$\Delta A = A \left(\left| \frac{\Delta L}{L} \right| + \left| \frac{\Delta P}{P} \right| \right)$$

$$A = L / P$$

$$\Delta A = A \left(\left| \frac{\Delta L}{L} \right| + \left| \frac{\Delta P}{P} \right| \right)$$

$\Delta C = 0$ se C for uma constante, por ex. π

- Fórmula Geral do Erro:

Derivada parcial de F em ordem a x

$$\text{Para } F(x, y, z), \Delta F = \left| \frac{\partial F}{\partial x} \right| \Delta x + \left| \frac{\partial F}{\partial y} \right| \Delta y + \left| \frac{\partial F}{\partial z} \right| \Delta z$$

- Algoritmos Significativos: Algoritmos conhecidos + 1º algoritmo afetado pelo erro

• Produto e divisão: Resultado com o n.º de algarismos significativos igual ao menor dos fatores

• Adição e subtração: Resultado com o n.º de casas decimais igual ao menor das parcelas

- Cálculos intermédios \Rightarrow todos os algarismos

- $r^2 \simeq 1$ indica bom ajuste, $r^2 \simeq 0$ indica que não é linear

Aula 2T

• Linearização dum expressão:

$$y^m = c x^m + b \Rightarrow Y = c X + b$$

- Deve-se fazer estes gráficos, dados x e y :

• (x, y)

• $(\log x, \log y)$

• $(x, \log y)$

$$\log_a y = m \log_a x + \log_a b$$

- $y = C x^m \Rightarrow \log_b y = \log_b C + m \cdot \log_b x$ decline
- $y = y_0 e^{\lambda t} \Rightarrow \log_b y = \log_b y_0 + \lambda t$ decline

• Usa-se log-log para declives positivos

$$\log_b y = \log_b C + m \cdot \log_b x$$

$b = e$

$$\Leftrightarrow \log_e y = \log_e C + \log_e x^m$$

$$\Leftrightarrow \log_e y = \log_e (C x^m)$$

$$\Leftrightarrow \log_e y = \log_e (C x^m)$$

$$\Leftrightarrow y = C x^m$$

$y = C x^m$

CD / \log / \log -

$$\log(t) = \log - C \sqrt{g}$$

• Usa-se semi log para declives negativos

$$\log_b y = \log_b y_0 + m x$$

$b = e$

$$\Leftrightarrow \log_e y = \log_e y_0 + \log_e e^{mx}$$

$$\Leftrightarrow \log_e y = \log_e (y_0 \cdot e^{mx})$$

$$\Leftrightarrow y = y_0 \times e^{mx}$$

$$D = 0,3 \pm 0,4$$

$$\frac{0,4}{0,3} = 1,33$$

TONI
CAGOV
ARVI!
👤

• Relações de Movimento

- Posição instantânea $x(t)$
- Velocidade instantânea $v_x(t) = \frac{\partial x}{\partial t}$
- Aceleração instantânea $a_x(t) = \frac{\partial v_x}{\partial t} = \frac{\partial^2 x}{\partial t^2}$

A partir de $a_x(t) \longrightarrow v_x(t) - v_x(t_0) = \int_{t_0}^t a_x(t) dt$

$\longrightarrow x(t) - x(t_0) = \int_{t_0}^t v_x(t) dt$

Aula 3T \Rightarrow Formulário \Rightarrow Só Deus Sabe

Como o erro de uma soma se acumula, o erro global ao fim de N passos é $N \delta t^2$ que é igual a $N \left(\frac{t_f - t_0}{N} \right)^2 = \frac{(t_f - t_0)^2}{N}$.
O erro de truncatura é proporcional ao inverso do número de passos N ,
e proporcional ao passo δt .

Útil? Talvez.

Aula 4T

$$\vec{F}(t) = m \vec{a}(t) \Leftrightarrow \begin{cases} F_x(t) = m a_x(t) \\ F_y(t) = m a_y(t) \\ F_z(t) = m a_z(t) \end{cases} \vec{a}(t)$$

Aula 5T

- Usar Euler-Cromer para movimentos periódicos

