



Contoh : Belajar Pemrograman

- 1 Dari banyak cabang pemrograman, misalnya anda memilih untuk belajar pemrograman website. Dan **rujukan utama** yang dipakai developer ada di : developer.mozilla.org/docs/Learn
- 2 Namun setelah mencoba membaca **dokumentasi/panduan/resource** yang diberikan, anda menyimpulkan :

Easy to learn? ✗
Lengkap? ✓
- 3 Karena anda merasa kesulitan untuk memulai belajar, maka pertama-tama cobalah **mulai dari 5W + 1H** terkait pemrograman website.

Kenapa perlu belajar pemrog. web?
Untuk membuat web portfolio, dan banyak lowongan pekerjaannya, dst.
- 4 Selanjutnya ketahuilah gambaran umum dan scope dari pemrograman web: roadmap.sh

Dari sini anda tahu bahwa pemrog. web dibagi menjadi 3 jalur, yaitu: Frontend, Backend dan Devops.
- 5 Lalu anda memutuskan untuk **fokus** ke Frontend. Maka anda akan mulai belajar dari HTML, CSS & JavaScript.
- 6 Sebelum start learning & practice, ada baiknya anda **mempelajari istilah-istilah umum** Frontend: frontendmasters.com/books
- 7 Selanjutnya anda menentukan **resource to learn** Frontend: [w3docs](https://w3docs.com), [w3schools](https://w3schools.com), newline.co, [duniaikom](https://duniaikom.com), [buildwithangga](https://buildwithangga.com), [webprogrammingupas](https://webprogrammingupas.com), udemy.com/user/brad-traversy
- 8 Kini anda bisa mulai **learn & practice** dari sumber belajar yang sudah ada. Dan mencoba **challenge** kemampuan: 100dayscss.com, javascript30.com, [100-days-of-code-frontend \(Github\)](https://100-days-of-code-frontend.github.io), [frontend-challenges \(Github\)](https://frontend-challenges.github.io)
- 9 Lalu anda bisa mencoba bergabung **komunitas** Frontend & mulai **sharing**: [List-All-Programming-Telegram-Group](https://t.me/ListAllProgrammingTelegramGroup)
- 9 Akhirnya, kini anda sudah punya skill coding Frontend yang cukup dan bisa mulai **membuat karya/project**.