

02 - Beadandó: NFL

Feladatkiírás

- NFL mérkőzés eredményének rögzítő alkalmazás elkészítése C# nyelven WinForms környezetben, amely követi az MVC modellt.
- Az adatok SQLite adatbázisban tárolandók.
- Az adatbázis sémáját `nfl.sql` tartalmazza.

Az alkalmazásnak a következő funkciókat kell támogatnia.

Mérkőzés rögzítése

- Új ablakban kell lennie a hozzáadásnak.
- Egy mérkőzés a következő tulajdonságokkal bír:

Név	Típus	További információ
HomeClubName	szöveg	nem üres
AwayClubName	szöveg	nem üres
HomeFinalScore	szám	nem üres, pozitív
AwayFinalScore	szám	nem üres, pozitív
HomeNumberOfTD	szám	nem üres, pozitív
AwayNumberOfTD	szám	nem üres, pozitív
Week	szám	értékei: 1-15
Year	szám	értékei: 2011-2020

Az új mérkőzés ablakban megadott értékeket tárolni kell az adatbázisban, amennyiben a feltételeknek megfelelnek.

Böngészés

- A rögzített mérkőzéseket lehet listázni, viszont a HomeNumberOfTD és AwayNumberOfTD értékek ne látszódnak, A lista Year majd Week értékei szerint legyen rendezve (magasabb szám elől).
- A lista egy DataGridView-be jelenjen meg.

Mérkőzés módosítása

- A listában egy mérkőzésre kattintva módosítható legyen.
 - A “mérkőzés rögzítése” Form-ot használva.
 - A DataGridView-ban ne lehessen össze-vissza átírni az értékeket.
- Módosítható elem: HomeFinalScore, AwayFinalScore, HomeNumberOfTD és AwayNumberOfTD.